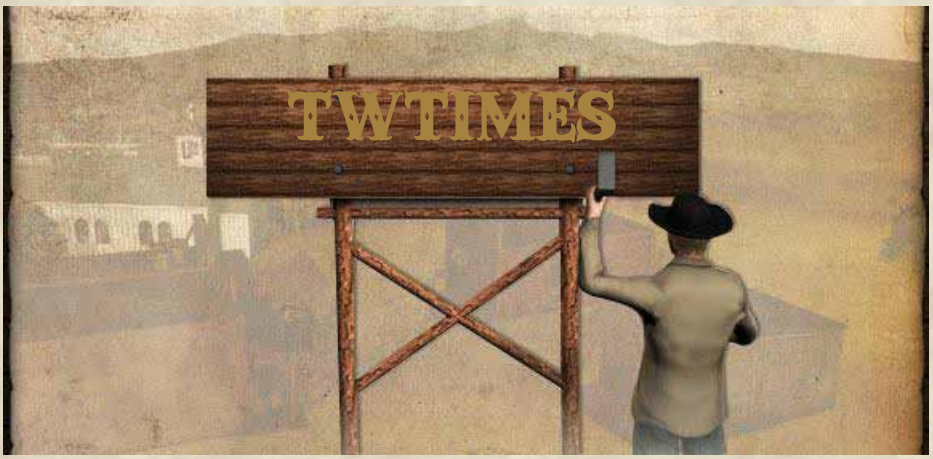
★ ★ The West Times ★ ★

★ Ausgabe 156 ★ Februar 2022 ★ © 2022 TWT-Team ★ twtimes.de ★

TWTimes Februar 2022

Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

es ist Winter, Zeit sich im Schnee zu tummeln, sofern es welchen gibt und das erlaubt ist. Es ist ansonsten einer der noch recht trüben Monate wo man lieber noch in der warmen Stube sitzt, sich ins Bett kuschelt oder bei The West das Valentinsevent spielt. Es ist also Zeit seinen Liebsten am 14. Februar zu danken, dass sie für uns da sind. Valentin und Valentina schenken sich Blumensträußen im Spiel.

Updates, Rätsel, ein Interview als Leserzuschrift, einen Beitrag zum 14. Februar von unserem Freien Redakteur, einen Nachruf sowie einen neuen Beitrag zum Thema „Die Waffen des Westens“ findet ihr in der Februarausgabe.

Wir wünschen allen Lesern viel Spaß.

die Redakteure der TWTimes
Cymoril, quis und Tony Montana 1602

Inhalt

TWTimes Februar 2022	1
Vorwort	2
Inhalt	3
Wiederholbare Quests	4
Update 2.166	5
Der Weihnachtssale	6
Die CROWSHOW	8
Valentinsevent	9
Nachruf für einen Mitspieler	10
Interview mit ruheloser	11
Auch das gibt‘s	14
Die Waffen des Westens	15
Der Chatspion	17
Die Rätselecke	19
Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	20
Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	21
Rätsel Nr. 3 - Der Wasserturm	22
Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe	23
Impressum	24

Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im Februar

Wer den Januar noch als zumindest teilweise Urlaubszeit und entspannten Start ins neue Jahr begriffen hat, der sollte nun gut erholt sein und kann sich im Februar mit seiner ganzen Schaffenskraft einer ganzen Reihe von wiederholbaren Quests widmen. Leider haben wir immer noch keine exakten aktualisierten Daten zu den Zeiträumen der Questreihen bekommen, sodass auch dieser Beitrag wieder auf den Angaben für 2021 beruht und somit Änderungen im Spiel möglich sind. Ein regelmäßiger Blick in den Saloon ersetzt hier das Warten auf den Anbieter.

In der Reihe **Der Landarzt** könnt ihr vom 01.02.2022 um 10:00 Uhr bis zum 05.03.2022 um 23:59 Uhr in 15 Quests Geld, Erfahrung, einen Buff und am Ende einen Fertigkeitspunkt erspielen.

Die Reihe **Valentinstag** bietet euch vom 14.02.2022 um 00:00 Uhr bis zum 17.02.2022 um 23:59 Uhr in zwei Aufgaben per „Annehmen-Abschließen“ einen Fertigkeitspunkt.

Selbst wenn ihr **Ein törichter Romeo** seid, könnt ihr vom 14.02.2022 um 10:00 Uhr bis zum 02.03.2022 um 23:59 Uhr in 12 Aufgaben einen Fertigkeitspunkt erspielen.

Die Reihe **Schüchterner Verehrer** bietet euch während des Valentinstagsevents vom 14.02.2022 um 10:00 Uhr bis zum 05.03.2022 um 23:59 Uhr in täglich wechselnden Quests die Möglichkeit, täglich 50 Herzen der Eventwährung zu erspielen.

Wer **Vom Valentinstag verweht** wird, kann vom 14.02.2022 um 00:00 Uhr bis zum 05.03.2022 um 23:59 Uhr in 13 Quests etwas Erfahrung und am Ende Bonds und einen Fertigkeitspunkt erspielen.

Für die Reihe **Love is in the air** benötigt ihr vom 14.02.2022 um 10:00 Uhr bis zum 08.03.2022 um 11:59 Uhr aktive und zuverlässige Freunde, denn hier bekommt ihr durch das Versenden und Empfangen der Eventwährung Herzen in fünf Quests selbst Herzen für das Event.

Die Redaktion der TWTimes wünscht ihren Lesern viel Vergnügen und Erfolg bei den wiederholbaren Questreihen im Februar und viel Spaß beim teilweise dazugehörenden Valentinstagsevent!

(Tony Montana 1602)

Update 2.166

Das erste Update - ein wirklich mieser Start ins neue Jahr

Für die Beta-Testwelten unseres Spiels ist im entsprechenden Forum das Update 2.166 für Montag, den 24.01.2022, angekündigt. Bis zum Redaktionsschluss dieser Ausgabe lag noch keine Ankündigung eines Updates für die deutschen Spielwelten vor. Ob das Update noch im Januar oder erst Anfang Februar in die Spielwelten gelangt, ist noch unbekannt. Der Community Manager **retlawAV** teilte auf Anfrage Ende Januar mit, dass er noch keine Information bezüglich eines Updates hätte. Da das Beta-Update jedoch nichts grundlegend Neues mit sich bringt, wäre eine zeitnahe Umsetzung auf den Spielwelten durchaus denkbar.

Wie die meisten Updates der letzten Monate, so bringt auch das Update 2.166 eine Aufwertung der Boni alter Gegenstände mit sich. Dieses Mal werden einige ältere Hosen aufgewertet: die Soldatenhosen, Jeans, Lederhosen, weiche Chaps und Anglerhosen. Sie alle werden von festen auf levelabhängige Boni umgestellt.

Möglicherweise zum Duellieren zu gebrauchen: Edle Soldatenhose, Braune Jeans und Braune Lederhose

Wer die alten Hosen tatsächlich zum Duellieren nehmen möchte, kann dies tun, um mal wieder auf die Jagd nach neuen Erfolgen zu gehen. Wer sich jedoch die 33 neuen Erfolge im Bereich Duelle einmal ansieht, dem vergeht relativ schnell die Lust, wenn er die Namen der Erfolge liest: "Samurai", "Wikinger", "Ninja", "Ritter", "Champion" und "Paladin" sind an Lächerlichkeit in einem Wild-West-Spiel kaum noch zu überbieten. Ist das überhaupt noch ein Wild-West-Spiel? Man gewinnt den Eindruck, die Teilzeit-Entwickler haben zuviel ihrer Arbeitszeit in Mittelalter-Fantasy-Spielen verbracht und sind nicht mehr in der Lage, sich für ein Spiel mit Western-Hintergrund passende Inhalte einfallen zu lassen.

Während die zuvor genannten Namen im Setting unseres Spiels grundsätzlich lächerlich wirken, gibt es noch weitere Erfolge, die einfach nicht in das Spiel in seiner derzeitigen Ausgestaltung passen, weil sie eine Härte ins Spiel bringen, die im Vergleich zu anderen Inhalten schlicht deutlich übertrieben wirkt. Zur Erinnerung: "The West" ist mittlerweile zu einem Spiel verkommen, in dem man Erfolge für das Sammeln von süßen Osterhasen, weichen Osterschafen und kuscheligen Osterküken erspielen kann - wie passen dazu stimmungsmäßig Erfolge wie "Kriegstreiber", "Zerstörer" und "Massen-Zerstörer"? Was die Osterküken dazu sagen, ist uns nicht bekannt. Dem Autor stößt die immer weiter um sich greifende Beliebigkeit in der Spielgestaltung bei gleichzeitiger Vernachlässigung der wirklichen Probleme zunehmend sauer auf. Zusammengefasst ist das ein wirklich mieser Start ins neue Jahr.

Darüber hinaus enthält das Update auch noch die Vorbereitungen für das diesjährige Winterevent. Diese laufen im Hintergrund des Spiels ab und haben keine derzeit sichtbaren Auswirkungen für uns Spieler.

Die offizielle Beta-Beschreibung findet ihr auch im Beta-Forum von The West unter der Adresse https://forum.beta.the-west.net/index.php?threads/changelog-2-166.4157/ im Bereich "Announcements". Die Ankündigung dort ist in englischer Sprache verfasst.

(Tony Montana 1602)

Der Weihnachtssale

War sonst noch was?

Ach, ja ... Der "Feiertagssale" und die "Geschenkejagd"!

Eine Woche später als in den vergangenen Jahren, dafür eine Woche länger, begannen also die beiden Events. Hat sich das Warten gelohnt oder nur wieder laue Angebote und wildes Geklicke? Eines vorweg: wer über das Jahr viele Bonds angespart hatte, konnte sich finanziell ingame sanieren und jede Menge Nuggets sparen.

Die "Geschenkejagd"

Es galt (mal wieder) heftigst zu klicken und 120 Geschenkpakete zu finden. Dies war bei einer Droprate von 8 bis 10 % mit einem Tag Premium für "Automatisierung", einem für "stärkere Erholung", 6 bis 8 "Mate-Tee" und der entsprechenden Ausdauer gut zu schaffen. Als Belohnung gab es dann jede Menge Buffs, Bondbriefe, Tages-PA und vor allem Kisten aus älteren Events. Zu den Kisten aus der "Geschenkejagd" komme ich aber am Ende nochmal zurück. Zusammenfassend war es sicherlich eines der besseren "Klickevents".

Der "Feiertagssale"

"Alle Jahre wieder ...." der allseits beliebte "Weihnachtssale"! Wie gewohnt gab es zum Jahresabschluss wieder die Gelegenheit Sets und Sammlungen zu vervollständigen. Auch konnte man/frau/wasauchimmer (lass das mit dem "Gendern", Luckner! Die Red.) mit etwas Geschick und angesammelten Bonds wieder jede Menge Nuggets sparen. So weit so gut, aber ...! Dieser Sale wird wahrscheinlich weitreichende negative Folgen für die Fortkämpfe (FK) bei "The West" haben. Schon seit längerem ist zu beobachten, dass seit der geänderten FK-Formel Angriffe kaum noch zu gewinnen sind. Dies liegt natürlich nicht nur an der Formel, aber die Änderungen und dazu das "Cortina-Set" haben für eine Verschiebung der Kräfteverhältnisse gesorgt, die für den Spielspaß der Angreifer, naja sagen wir mal nicht gerade förderlich sind. Nachdem die "Tag der Toten-Sets" (Cortez und Cortina) des Jahres 2020 nun erstmals in einem Sale verfügbar waren und die Sets des Jahres 2021 in den Weihnachtsbeuteln und Kistenangeboten überwiegend den spielerischen Mehrwert einer Fußpilzerkrankung hatten, haben sich viele Spieler eben clevererweise vor allem auf das "Cortina-Set" konzentriert. Das hat Folgen: die ohnehin set- und formelmäßig benachteiligten Angreifer stehen nun einer Mauer von (veredelten) "Cortina-Sets" gegenüber, die zusätzlich die mit (veredelten) Sets angetretenen "Leiten-Spieler" schützen. Gaaaaanz toll, INNO! Aber ich schweife ab ...

Wie also am besten umgehen mit diesem Sale? Nachdem man also seine notwendigen Sets komplettiert hatte, gab es zwei gute Möglichkeiten weitere Bonds sinnvoll zu verballern:

Möglichkeit 1

Man kaufte jede Menge Geschenkpakete Stück für 10 Bonds. Dies hatte den Vorteil, dass man neben jeder Menge Kisten auch Buffs und Tages-PA-Schilder erhalten konnte. Den Inhalt der Kisten konnte man überwiegend für teuer Ingamegeld an den fahrenden Händler verticken und so die ein oder andere Million scheffeln.

Der Weihnachtssale - Fortsetzung

Möglichkeit 2

Gut versteckt im Shop unter "Gebrauchsgegenstände" und nicht, wie zu erwarten gewesen wäre unter dem "Weihnachtsbutton", befanden sich für mich wieder die echten Highlights des Sales. Der "Julklotz" für 21 Bonds, die "Weihnachtliche Butterkeks-Ausstechform" für 26 Bonds und der "Himbeer-Orange-Daumenabdruck" für 35 Bonds. Hinter diesen etwas umständlichen Bezeichnungen befanden sich die einzigen Möglichkeiten des Jahres für Bonds Premiumtage für "Automatisierung", "stärkere Erholung" und "Charakterbonus" zu erwerben. Wer also noch Bonds übrig hatte, konnte so jede Menge Nuggets und damit Echtgeld sparen. Warum schreibst du sowas nicht VOR dem Event, Luckner? Weil der Redaktionsschluss vor Beginn des Sales lag und nicht klar war, ob alles genau so von der Beta übernommen werden würde. Außerdem schreibe ich es ja jetzt, damit ihr über das Jahr möglichst viele Bonds sammeln könnt. Sollten die Items dann nicht im 2022er Sale sein, haben wir halt mit Zitronen gehandelt.

Noch ein kleiner Tip für "Leitenspieler": Die Fortkampfsets von Zapata und vor allem Murrieta werden wohl im 2022er Sale, wenn es bei der bisherigen Vorgehensweise von INNO bleibt, nicht mehr direkt kaufbar sein. Dafür liegt die Vermutung nahe, dass diese Sets dann in möglichen "Geschenkpaketen" auftauchen werden, also achtet darauf.

Ach, ja, INNO! Noch ein Schluck aus der "Bildungspulle": Ein "Julklotz" ist ein Stück Eichen- oder Eschenholz, welches an Heiligabend im Kamin verbrannt wurde. Wem so etwas, wie in eurer Beschreibung "köstlich schmeckt", hat also relativ merkwürdige Essgewohnheiten, die ärztlich überprüft werden sollten. Oder meint ihr einen "Julklotz-Kuchen? Dann schreibt das doch auch so in die Bezeichnung.
Ich sach ja nur ...

(Graf Luckner)

Die CROWSHOW

Crowshow! CROWSHOW! CROOOWSHOOOW!

Mit diesem dramatisch-druckvollen Dreiklang feierte und forderte die aufgebrachte Publikumsmenge zwischen Ende 2021 und Mitte Januar 2021 ihren Publikumsliebling **crow60**, der in einer weltenübergreifenden Tournee auftrat und die nach ihm benannte "**Crowshow**" zelebrierte.

In drei Auftritten in Welt 1 und zwei weiteren Auftritten in Welt 10 lieferte crow60 vor ausgewähltem Publikum - seine Allianz, seine Show - Abendunterhaltung auf einem Niveau ab, das Dean Martin und Frank Sinatra auch zusammen nicht erreicht haben, selbst wenn sie betrunken waren. Der Ablauf der Shows war stets gleich. Doch warum sollte man ein gut funktionierendes Konzept auch ändern? Nach einer Ankündigung der Show am Nachmittag drängten sich die ungeduldigen Massen stets schon weit vor Beginn der Show am Veranstaltungsort und verlangten drängelnd nach ihrem Star. Auf Veranlassung des Sheriffs, fing jede Show sogar etwas vor dem angekündigten Start an - um Unfälle direkt vor der Bühne und Massenpaniken im Publikumsraum zu verhindern.

Es spielten sich Szenen ab, wie man sie sonst nur aus der Anfangsphase der Beatles kennt - Frauen wollten sich dem Star hingeben, Männer wollten so sein wie er. Von Kuscheltieren bis zu Unterwäsche flog alles auf die Bühne, was das Publikum mitbrachte - Tom Jones wäre eifersüchtig geworden. Das Publikum verlangte und der Star lieferte ab. Er kaufte im Weihnachtsevent Beutel. Viele Beutel. Verschiedene Beutel. Gekaufte Mega-Weihnachtsbeutel von 2021, 2020, 2019 sowie ältere Beutel, die im Spiel erspielt wurden. Diese wurden dann gemeinsam im Chat geöffnet und der Inhalt wurde dem Publikum präsentiert.

Crowshow World Tour 2021/22 - Der Wahnsinn in Beuteln!

Um das Publikum nicht nur mit Beuteln zu unterhalten, hat das Management der Show auch keine Kosten und Mühen gescheut, um weitere internationale Superstars über den roten Play-Button live in die Show zuzuschalten. Elvis Presley, Deep Purple, Uriah Heep, Adriano Celentano, Johnny Cash, Guns 'n' Roses, Boney M und andere gaben sich die Klinke in die Hand und verzichteten sogar auf ihre Gagen, nur um Teil der Crowshow sein zu dürfen. Keiner konnte mehr als einen Song vortragen, denn jeder von ihren wäre vom ausrastenden Publikum von der Bühne geprügelt worden, hätte das Publikum noch länger auf den eigentlichen Star der Show warten müssen.

Die Menge der Beutel war enorm. In beiden Welten zusammen wurden insgesamt deutlich über 100 Beutel im Gesamtwert von deutlich über 10.000 Bonds in der Show geöffnet. Sie wurden in der Hitze des Gefechts, in der Freude des Augenblicks teilweise in so schneller Folge präsentiert, dass die *innovative Internetregierung* eingriff und dem Star der Show wegen "flooding" (aka "zuviel Posten im Chat") einen 15-minütigen Maulkorb verpasste. Offenkundig kann man dort den Unterschied zwischen unerwünschtem Spam und lebendiger Highspeed-Unterhaltung nicht erkennen. Aber was hat die *innovative Internetregierung* auch mit Unterhaltung zu tun?

Der gelebte Wahnsinn der Show wird vielleicht schon in Ansätzen deutlich. Doch was macht die Crowshow denn nun eigentlich so besonders, so außergewöhnlich? Das lässt sich einfach erklären: **Der Star der Show hat den Inhalt der Beutel nicht behalten, um sein Inventar aufzublähen, sondern hat die Inhalte im Publikum verteilt!** Jeder durfte sich per Telegramm wünschen, was er gerne haben wollte - auch mehrere Teile, auch komplette Sets und auch die wertvollsten Teile. Nichts wurde zurückgehalten, ganz im Sinne des weihnachtlichen Geistes der Nächstenliebe hieß es: *"Alles muss raus!"*.

Die CROWSHOW - Fortsetzung

Nicht alles ging am Ende heraus, weil es eben auch Gegenstände gab, die kein Spieler mehr haben wollte, doch das, was die Spieler sich wünschten, bekamen sie auch. Also fast immer zumindest. Gab es mehrere Interessenten für bestimmte Items so musste man schnell sein, denn in dem Fall entschied der Poststempel des Telegramms darüber, wer einen Gegenstand bekam. Traurige Gesichter gab es dennoch nicht, denn wirklich jeder, der wollte, bekam etwas, worüber er sich freute, weil er es sich eben selbst gewünscht hatte.

crow60 hat mit großem persönlichen Einsatz - über 10.000 Bonds erspielen sich nicht an einem verregneten Wochenende - vielen Spielern in der Weihnachtszeit und danach mehrfach eine große Freude bereitet. Dafür gebührt ihm der Dank seiner Mitspieler, zu denen glücklicherweise auch die Redakteure der TWTimes gehören. *Ein bisschen was geben und nichts dafür nehmen, ein bisschen Frohsinn und nichts dafür verlangen* - das ist der Geist der Crowshow.

Der vielleicht beste deutsche Allround-Entertainer Harald Juhnke antwortete einmal auf die Frage, was für ihn die Definition von Glück sei: *"Keine Termine und leicht einen sitzen"*. Hätte er den Wahnsinn im Wilden Westen rund um den Jahreswechsel 2021/22 herum erlebt, hätte er sicher ein wenig anders geantwortet: *"Leicht einen sitzen und die Crowshow sehen"*.

(Tony Montana 1602)

Valentinsevent

Valentinstag

Valentinstag? Kenn ich doch. Der taugt aber nix. Jahrelang bin ich am 14. Februar, wie INNO es mich lehrte, losgezogen. Nicht nur im Spiel, nein, auch im echten Leben. Ich trat bei Buffalo Bill auf, sammelte Rosen ohne Ende und besuchte meine Angebetete. War es zu Beginn fast immer freudige Erwartung, endete es jedes Mal in einem Chaos. Spätestens nachdem ich begann, auf meine Auserwählte mit den Rosen einzudreschen, fielen irgendwelche Väter, Brüder, Vettern oder Nachbarn mit Knüppeln über mich her und ich landete beim Doc. Und die Mädels hab ich auch nie wiedergesehen. Ganz ehrlich: wer braucht so einen Mist? Ich für meinen Teil ... (Luckner, du Vollhonk! Der Valentinstag ist der "Tag der LIEBE", nicht der HIEBE. *die Red.*)

Echt? Aber, aber, warum erzählt INNO mir dann, ich solle meine Mitmenschen mit Rosensträußen verprügeln? Verstehe ich nicht. Aber egal. Dann fang ich nochmal von vorne an. (An die Red.: löscht mal den ersten Absatz, sonst denken die Leser, ich sei dumm.)

Also: Valentinstag. Der Tag der Liebe! (Und ihr seid da wirklich sicher? *die Red.*) Na gut. Wie jedes Jahr werden wir also wieder am 14. Februar unsere Auserwählten, aber auch völlig Fremde mit Rosensträußen beglücken, um in "Blumenduellen" Fertigkeitspunkte zu ergattern und ihnen unsere Friedfertigkeit und Zuneigung zu demonstrieren. Zusätzlich erfreuen wir natürlich im realen Leben auch Floristikgeschäfte und indische Rosenverkäufer in Restaurants ("Wolle Rose kaufe?").

Achtung, Bildungsgefahr: Die ersten Assoziationen des "heiligen Valentinus" mit der Liebe geht auf das 14. Jahrhundert zurück, der Austausch von Blumen, Süßigkeiten oder ähnlichem auf das England des 18. Jahrhunderts (Danke, Wikipedia).

Achtet aber darauf, daß euer Gegenüber ebenfalls den Blumenstrauß angelegt hat, sonst gibbet keine Fertigkeitspunkte, sondern nur Erfahrungspunkte und beim Gegenbesuch vielleicht Haue. Also sucht, wie jedes Jahr, eure drei Blumensträuße und zeigt eure Liebe durch Hiebe.

Love, peace and harmony!

(Graf Luckner)

Nachruf für einen Mitspieler

N A C H R U F

Er spielte auf vielen Welten - jetzt hat er alle verlassen. Sowohl die virtuellen als auch die reale.

Am 29.12.2021 starb unser Mitspieler **trend-queen01**.

Ohne sich zu verabschieden ist er gegangen. Das tun wir jetzt:

Der Bund SUN auf Jackson und Kentucky ist betrübt über den Verlust eines der stillen Mitspieler. Verlöscht wie die Kerze im Wind - doch wir gedenken des Spielers mit guten Gedanken. Habe eine gute letzte Reise, trend-queen01.

(Goover61 im Namen von SUN)

Goodbye sagt auch der Bund Together-Forever/Georgia. Gespielt hat trend-queen01 außerdem für: Bund Miami-Konföderation/Indiana, Bund Chaos Inside/Hannahville, Bund Vom Server verweht/Louisiana.

Ich persönlich habe trend-queen01 als einen ruhigen sympathischen Mitspieler kennengelernt. Mehr Lonesome Wolf als Quasselstrippe. Zuletzt hatten wir Chatkontakt am 21.12.21. Für die „Doppelte Ärger-Quest“ konnte ich ihm beim Beschaffen der Spitzhacken behilflich sein. Wir machten noch ein bisschen Smalltalk und wünschten uns ein schönes Weihnachtsfest. Deshalb denke ich auch, dass sein Tod überraschend kam.
Infos dazu liegen uns allerdings keine vor. Auf meiner Freundesliste hatte er auch seinen Platz und er war ein zuverlässiger Eventpartner. Auch wenn man sich nicht näher kannte – 4 ½ Jahre zusammen auf Jackson – sein Tod macht mich traurig.

Wo auch immer der „König der westlichen Prärie“ trend-queen01 nun reiten mag – Deine Mitspieler von The West werden Dein Andenken in Ehren halten.

Ruhe in Frieden

(Savannah**)

Interview mit ruheloser

Ich habe mich mit ruheloser zu einem Date verabredet und dann das:

ruheloser: Huhu, ich bin da. Wo bist du? :-D
FantaSixty: ach jaaaaaa :-D
FantaSixty: Oh mein Gott, mein date verpasst
FantaSixty: wie peinlich :-D
ruheloser: gggg
FantaSixty: ich bitte vielmals um Entschuldigung
ruheloser: kein Problem
FantaSixty: danke, dass du dir kurz Zeit nimmst und mich vor allem erinnerst :-D
ruheloser: :-D

Nach dem Austauschen der Höflichkeiten startete ich nun mein Interview:

FantaSixty: So, nun bist du seit einiger Zeit im Team, glaube Anfang Dezember, wie geht es dir?

ruheloser: Mir geht es sehr gut.

FantaSixty: Das klingt super, aber auch überraschend für mich. Ich dachte ja, wenn du die Luft hinter den Kulissen schnupperst, schlägst du die Hände übern Kopf zusammen :-D

ruheloser: Das mache ich auch, aber leise *gg*

FantaSixty: :-D Ja, sollte man wohl auch leise angehen. Was genau ist dein Aufgabenbereich im Team?

ruheloser: Neue Sachen die ins Spiel kommen zu testen.

FantaSixty: Also Items und deren Werte, Quests auch?

ruheloser: Quests auch, aber geht ja alles mehr als schleppend.

FantaSixty: Wenn du sagst, es geht sehr schleppend, was ich aus meinen Zeiten nur bestätigen kann, was denkst du, woran liegt das?

ruheloser: Hmmmm, das hat wohl mehrere Gründe, angefangen mit dem Gamedesign, dem Projektleiter bis hin zu den Entwicklern. Das alles scheint disharmonisch zu sein.

FantaSixty: Die Zusammenarbeit könnte hier wohl besser sein.

ruheloser: Das meine ich.

FantaSixty: Dabei bist du ja auf einer der Testwelten unterwegs.

ruheloser: Ja, bin ich.

FantaSixty: Hast du dir dort mehrere Accounts zugelegt?

ruheloser: Noch nicht, war aber noch nicht notwendig.

FantaSixty: Ok. Kannst du denn mit anderen Supportern der anderen Sprachversionen kommunizieren?

ruheloser: Habe ich bis jetzt noch nicht. Aber wenn ich wollte könnte ich.

Interview mit ruheloser - Fortsetzung

FantaSixty: Schade, denn oft hat man gerade zusammen mehr entdeckt. Ich hab immer sehr gern mit dem Italiener zusammengearbeitet. Der vermisst mich jetzt noch :-D

ruheloser: Wenn nötig werde ich es auch, sobald ich denke es wäre ein Fehler. Je mehr meinungen um so besser.

FantaSixty: Hast du den Eindruck, wenn du Fehler findest und diese meldest, dass das ernst genommen wird? Wem meldest du die fehler? ret oder Lenka?

ruheloser: Dass sie von Ret ernst genommen werden denke ich doch ... nur ob in Hamburg? *kopf kratz*

FantaSixty: Also meldest es ret.

ruheloser: Ich melde sie Ret.

FantaSixty: Da befand ich zum Bsp. den internationalen Chatraum als den kürzeren Weg. Zumal Lenka immer sofort reagierte.

ruheloser: Gut zu wissen.

FantaSixty: Aber da war sie auch noch kein LCM und "nur" für die Tests verantwortlich. Jo, kann ich dir als Tipp mitgeben, der Testingroom ist eigentlich super. Machst du noch andere sachen im Team? Events oder Tickets oder Affronts?

ruheloser: Zur Zeit nicht.

FantaSixty: Würdest du es gerne tun?

ruheloser: Zur Zeit möchte ich es auch so belassen

FantaSixty: ok Ein Mann - ein Wort :-D

ruheloser: :-D Vielleicht versuche ich es mal mit Quest schreiben.

FantaSixty: Ja Quests hab ich sehr gern geschrieben, sind auch mittlerweile irre viele von mir im Spiel. Das Team hat ja nach dem Abgang vieler oder der meisten Mitglieder doch sehr gelitten, hast du den Eindruck, es läuft trotzdem alles super?

ruheloser: Scheint nicht so zu sein, es wird sehr wenig in den Chats geschrieben.

FantaSixty: Also wie immer, Lilly macht sehr viel, möchte es aber auch, kommuniziert wird sehr wenig bis gar nicht. Klingt nicht nach Team, wie man sich ein Team vorstellt.

ruheloser: Ganz und gar nicht.

FantaSixty: War zu meiner Zeit leider auch zunehmend so. Sehr schade. Früher, vor anderen CM´s wurde da auch mal geplaudert über Gott und die Welt, über Urlaub, Fußball, Hobbys. Was würdest du dir wünschen als Terammitglied und als Spieler?

ruheloser: Wenn Inno noch mal zu einem Treffen nach Hamburg einlädt, fahre ich hin.

FantaSixty: Das mach, das ist echt toll.

ruheloser: Was ich mir wünschen würde? Als Teammitglied: Mehr Kommunikation. Als Spieler: das endlich mal wieder ein wenig entwickelt wird.

Interview mit ruheloser - Fortsetzung

FantaSixty: Meinst du auf letzteres könntest du Einfluss nehmen? Ich habe Lenka immer als sehr kommunikativ erlebt, auch syntex (CM von net) und al35ul (CM von Beta). Die drei scheinen einigen Einfluss zu haben oder bessere Kontakte zu Entwicklern.

ruheloser: Ich könnte es mal versuchen, finde aber das ich noch zu frisch im Team bin.

FantaSixty: Versuche es doch bitte, ja bist frisch im Team, hast aber jahrelange Spielerfahrung. Wie lange?

ruheloser: mind. 10 Jahre ... mom, auf Paso ins 12. Jahr.

FantaSixty: Siehste, also stell dich nicht in den Schatten. Und die Drei antworten eigentlich immer auf Ideen. Die hatten auch immer meine Quests zu lesen bekommen, und bei mehr Daumen hoch kamen sie auch oft ins Spiel. In Zusammenarbeit, sprich Teamarbeit, hast du immer mehr Erfolge. Im Team bist du neu und kennst sicher nicht alle Tools, aber deswegen kann man Ideen haben und sich mit anderen austauschen.

ruheloser: Mit denen kann man aber nur auf englisch, richtig?

FantaSixty: Jo, aber ich hab immer das Programm Deepl benutzt, das versteht oder verstand jeder und hat super geklappt. Und so viele supporter wollen mehr, es muss nur einer ma drüber reden und was vorstellen.

ruheloser: Lass mir bitte noch einen Monat Zeit ;-)

FantaSixty: Du kannst ja auch mit arti oder contii reden, die können deutsch und haben dieselben Interessen. Ich lasse dir alle Zeit der Welt. Möchtest du noch was loswerden? An die Community und die Leser der TWTimes?

ruheloser: Ja, wenn sie meinen, dass irgendwo ein Fehler ist, sollen sie sich ruhig bei mir melden, dass ich es testen werde.

FantaSixty: ok Danke für deine Zeit. Sollten wir öfter machen ... und nun ab, Schneebälle testen.

Auch das gibt‘s

Ein Bericht von der tschechischen Welt

Ein Duell, welches sich mehr als gelohnt hat. 10.579.811 Dollar plus 1.056.981 Duellantenbonus in nur 10 Minuten abzukassieren, davon träumt man ja nur. Der Angegriffene muss also 31.739.433 Dollar auf der Hand gehabt haben.

(quis)

Die Waffen des Wilden Westens

Ded Moroz Waffen - so passend wie Schnee in Arizona

Viele von uns haben sich sicherlich schon oft gefragt, wie InnoGames es schafft, immer wieder so realitätsnahe und doch wirkungsvolle Waffen aus der Zeit des "wilden Westens" für das Spiel wiederzuentdecken und uns damit zu erfreuen (Ich zwar nicht, aber ich muß diesen Artikel schreiben, sonst darf ich weiterhin die Redaktionstoilette mit meiner Zahnbürste putzen.). Also ran an die Tastatur, ein Beispiel raussuchen und die Nachforschungen starten. Meine Wahl fällt auf das 2016 in das Spiel eingefügte "Ded Moroz-Set" und damit im Besonderen natürlich auf die Waffen, denn eines ist doch klar: wer noch nie von einer Schneeflocke getroffen wurde, der weiß nicht, was Schmerzen sind.

Aber woher stammt überhaupt "Ded Moroz"? Entgegen anderer Darstellungen handelt es sich bei "Väterchen Frost", so die deutsche Übersetzung von Ded Moroz, nicht um eine seit Jahrhunderten bekannte Gestalt der slawischen Mythologie, welche den Kindern am Neujahrstag Geschenke bringt. Ein Forscherteam um den weltbekannten Professor Frederick A. Kenews von der "Donald Trump University of Truth and Facts" fand nach langen Untersuchungen heraus, dass es sich ursprünglich um eine sowjetische Propagandafigur aus der Zeit des Kalten Krieges handelt, die als Bewaffnung gegen den "imperialistischen Klassenfeind" mit Hammer und Sichel als Duellwaffen und einer transportablen Atomrakete als Gewehr ausgerüstet war. Näheres zu dem Erfinder des Ded Moroz konnten die Experten trotz größter Anstrengungen nich herausfinden. Es gibt aber Hinweise, dass es sich um einen damals sechsjährigen Jungen namens Wladimir P. handeln soll. Weitere Details zu jenem ominösen Knaben und seinem späteren Leben sind aber nicht bekannt.

Die Waffen des Ded Moroz - Der Zauberstab

Aber kümmern wir uns doch nun, wie angekündigt, um die Waffen. Beginnen wollen wir mit dem "Gewehr". Ein "Zauberstab"? Aber ja! Wer von uns kennt nicht die legendäre Schlacht aus dem amerikanischen Bürgerkrieg um Gettysburg, welche die Südstaatenarmee verlor. Entscheidend war dort eben der Einsatz der neuen Unionsspezialeinheit "Hogwart Boys", welche auf Besen fliegend mit ihren Zauberstäben General Robert E. Lee und seine Truppe das Fürchten lehrte. Und noch heute hat die US-Armee die Sondereinheit "Potter's Fighters", die auch für unsere Sicherheit sorgt und von daher ... ach, was soll's. Den Schwachsinn glaubt mir ja eh keiner. Fakt ist, dass es aus heutiger Sicht schon sehr befremdlich wirkt, wenn ein alter Mann durch die Gegend läuft, fremden Cowboys und -girls seinen "Zauberstab" zeigt und damit auch noch jede Menge Schaden anrichtet. Fazit also: realitätsfern, moralisch zweifelhaft und frei ab 18 Jahren.

Die Schneebälle

Zuallererst: ja, ein schicker Treffer von einem Schneeball kann zu einer blutigen Lippe führen und bei etwas empfindlicheren Personen möglicherweise zu einer Ohnmacht führen, also bei sehr empfindlichen Personen, also irgendwie jedenfalls. Was die Überprüfung der Realitätsnähe angeht, so fällt diese schwer, da aus möglichen legendären Schneeballduellen in der Überlieferung Duelle mit Colts wurden. Auch mögliche Schneeballduelle in Western wie "Spiel mir das Lied vom Tod" wurden vielleicht von den Drehbuchautoren abgeändert, was aber auch am häufigen Schneemangel im wilden Westen liegen könnte. Im Übrigen ist eine Schusswaffe ein Objekt, welches Projektile verschießt, nicht die Projektile, hier die Schneebälle selber. Wo ist also die eigentliche Schusswaffe? Fazit hier: Waffe fehlt, realitätsfern und aus klimatischen Gründen eher unwahrscheinlich.

Die Waffen des Westens - Fortsetzung

Die Schneeflocken

Eine der wohl merkwürdigsten Schlagwaffen im ganzen Spiel. Ein Praxistest ist für viele Spieler in der momentanen Jahreszeit möglich: geht also ausnahmsweise mal vor die Tür, sammelt euch drei Schneeflocken und versucht mal damit euren Nachbarn zu verhauen. Die Ergebnisse könnt ihr dann ja nach eurer Entlassung aus der Psychiatrie im Forum posten. Möglicherweise - und jetzt wird es wieder bedenklich - hat INNO sich aber auch von der oben erwähnten Mythologie inspirieren lassen. Denn dort wird Ded Moroz auf seiner Geschenkemission unterstützt von seiner Enkelin "Snegurotschka", was in der Übersetzung, ihr ahnt es schon, "Schneeflöckchen" heißt. Als logische Folge würde dies also bedeuten, dass sich ein alter Mann seine Enkelin greift, sie als Schlagwaffe gegen seine Mitmenschen einsetzt und INNO aus Jugendschutzgründen eine andere Grafik eingefügt hat. Fazit: sicherlich möglich, aber moralisch höchst bedenklich.

Ein kurzes Resümee

Insgesamt betrachtet ist dieses "Waffenset" wohl eines der albernsten, welches dieses Spiel zu bieten hat. Nicht nur, dass es keinen Bezug zum Westen hat, sondern es ist eine Mischung aus Legende und "Ist das wirklich euer Ernst?" Weiterhin sollte man vielleicht bei nachempfundenen Gestalten, die eine Zeit der Besinnlichkeit und des Friedens symbolisieren, generell auf Waffen verzichten und sich auf andere Dinge konzentrieren.

(Graf Luckner)

Spione unterwegs ...

AAA: Das größte Wunder ist es eigentlich, das man es schafft, sich den ersten Kaffee zu machen ohne vorher einen getrunken zu haben :-D
BBB: Tja , den ersten Kaffe morgends mach meien Maschine von allein . Wenn mein Wecker geht , geht auch die Kaffemaschine an
AAA: Ich find‘s nicht nett, dass du deine Frau „Maschine“ nennst, wenn sie schon so nett ist und dir morgens den ersten Kaffee kocht

AAA: Stiefel, saubre Stiefel im Angebot. :-)
BBB: sind die auch ungetragen?
AAA: Nein, die habe ich vom Händler nach Hause getragen in meinem Korb.
CCC: .. kannst reinstellen , nehm ich ;-)
AAA: 1 x drin
DDD: mm ich seh kommen das es mit meinem gulasch heut nix wird ,noch immer hat sich keine einzige kartoffel auf den schäler geworfen
AAA: Ganz einfach. Mach Pellkartoffeln.
CCC: jo .. du musst wohl selber mal bewegen ,.. :-D
BBB: besser noch wedges
DDD: joa da springt mich das schälen nach dem kochen an und beinhaltet dann zudem das ich mich noch an den heissen kartoffel die flügels verbrenne, es ist alles soo schwer ,hmpf
EEE: mahlzeit, Wetter ist so wie ich mich fühle :-D
FFF: mullbinde um hand wickeln und beim nachbarn klingel,sag hast hand verstaucht,das klappt,hab ich schon getestet,der schält dann für dich

AAA: Ihr habt doch noch Fischerschäler übrig. ;-)
BBB: Fischer was ,.. ??
AAA: [Schal des Fischers]
CCC: grööööhl
BBB: :-D
AAA: Na? Schaut doch mal nach bitte. :-)
CCC: hab alles an fischer verteilt ,sorry
BBB: fischer hab ich nur noch 2x hut , 3x hose und die waffen
AAA: Warum an den? Hände heb für die Hosen!
BBB: was hast du denn schönes von cortez über
DDD: nu gib ich schäler ein anstatt fischer,da kam nix :-D
CCC: der ist schlimmer wie nen gänsegeier

AAA: hier für dich was gutes ,.. der champus könig von pauli :-D
BBB: "VIER NÜSSE FÜR BEIRUT".....oh das zu brutal :-D
AAA: die rostbratwurst vom silbersee ,... mega film
BBB: "ob selbstgebrannt und viel prozente. DDD scheisseggal der nimmt nur ente" :-D :-D
AAA: :-D der limbo tänzer vom entenhof
BBB: gib CCC mal son selbstgebrannten,danach hat der ne stimme wie lenny von motorhead :-D
AAA: eher wie micky maus auf helium ,.. :-D
CCC: hat er gerade echt "LENNY" gesagt? o.O das ist majestätsbeleidigung! o.O

AAA: nanu es klopft.....oh,ein bismarkhering in sahnemerettich,frohes neues,komm doch rein.... mhhhhh
BBB: gesegnetes neues Jahr Euch allen!
CCC: danke wünsch ich dir auch
AAA: oha neue regeln der freilandhaltungsgesellschaft,nur noch 6 enten maximal pro haushalt im jahr zum verzehr,tut mir leid CCC,so ein mist
CCC: aktuell möcht ich gar keine
AAA: kannst doch pürieren als smooty. ne im ernst,noch nich besser?
CCC: werd wohl oder übel am montag zum zahnarzt gehen müssen -.-
AAA: mist oder notdienst,einer muss ja offen haben
CCC: naja hätte sowieso irgendwann gehen müssen brauch links oben noch ne brücke kostet wieder paar hunderte euro ;-(
AAA: MMM war ja auch mal beim notdienst,mußte aber nochmal zurück,hatte zähne vergessen :-D naja,krankenkasse mal fragen fürn teil
DDD: namd CCC ,tröstumärmel dich und gute besserung dir
AAA: hast du quark da oder deine schwester?
CCC: die paar euro könn se auch behalten...hauptsache ausländer bekommen alles bezahlt. ich hasse quark
DDD: muß mich grad was legen ,bis später
AAA: aufen finger und hinten rein einschmieren,quark zieht entzündungen raus,kein scherz
CCC: pfui
AAA: ja mag sein aber es hilft
CCC: :/ fängt echt *besch...* an das jahr
AAA: quark kühlt und zieht entzündungen raus
EEE: Schrieb er nicht, er hätte Zahnprobleme?
AAA: ja CCC zahnfleisch

AAA: ach guck an [Mega-Weihnachtsbeutel 2013] [Mega-Weihnachtsbeutel 2013] erst 9 jahre alt ,also fast neu ,cool
BBB: :-D
AAA: ich darf da gar nicht drüber nachdenken BBB ,mir könnt die ader schwellen
CCC: Was willst du denn? Das sind wertvolle Oldtimer. ;-)
DDD: schon eher antiquitäten :-)
AAA: aus der sichtweise hab ich das noch gar nicht betrachtet ,lass das blos nicht inno hören die packen den krempel für 120 eu als antiquität in den sale
CCC: :-D
DDD: LOL

AAA: Hallo atta :-)
BBB: 40 klicks schon ohne geschenk :-D hammer
AAA: Woher kommt der Name bitte?
CCC: ich kenne von ganz früher ein reinigungspulver welches ATTA hies ob es damit zu tun hat ? grins
AAA: Dacht ich auch, an das DDR-Produkt.
BBB: die theorie hatte schonmal jemand, aber nein :-D, das kam mal in der grundschule :-D seitdem hab ich den genommen xd
AAA: Auf jeden Fall ein nettes Palindrom. ;-) Also eine (entfernte) Anlehnung an den realen Namen?
BBB: nein kein stück :-D
CCC: los los erzähl wir sind alte männer und die pfeife schmaucht sich viel schöner mit ner tollen geschichte :-D
BBB: du das ist jetzt schon nen paar jährchen her die grundschule :-D, wenn ich das selber so genau wüsste, ich weiß nur die ganze klasse war ne riesen familie

AAA: N‘Abend :-)
BBB: *moin*
CCC: nabend AAA
DDD: hi AAA :-)
EEE: Nabend AAA :-)
AAA: Interessant wer um diese Uhrzeit noch alles auf sein darf ;-) Ihr dürft doch, oder? :-D
BBB: :-D
EEE: Jepp,du z.Bsp :-D
BBB: wenn du es papa nicht sagst, darf ich
CCC: Pst! Wir sind nur mit der Taschenlampe unter der Bettdecke unterwegs!
EEE: ach taschenlampe war das ,mist ich hab die kerze hier unter der decke oh oh
CCC: Nicht mehr lange, dann ist sie drüber.
EEE: :-D
FFF: und es wird schön warm
EEE: puuuuust puuuust puuuuuhuuuust .....wuäää öhm möchte jemand ein schwarzes nest kaufen ?
AAA: :-D
EEE: Mmmh,Nein :-D
CCC: Wir lieben weiße Nester.
EEE: mußt du nur die kerze noch mal dranhalten ,nach schwarz wirds weis aber dann auch schwer staubig
BBB: *dachte der staub wird leichter und nich schwerer*
AAA: Hauptsache erstmal gemütlich warm, alles andere schauen wir später :-D
EEE: notiz an mich : CCC hat doofe ideen ,nick nick
CCC: Darüber reden wir nochmal EEE. Erstmal den Dreck vom alten Jahr entfernen. ;)
GGG: wus walum, CCC mal in den tw teich werf so nun bissu sauber

AAA: manchmal muss auch mal ein blindes Horn
BBB: so in etwa
CCC: du meinst blindes huhn ,... blindes horn kenn ich nicht :-D
BBB: na mm is doch wurscht ,hauptsache blind :-D
DDD: Auch ein blindes Huhn legt mal ein Ei. So, ich geh mal Kuchen probieren :-D
CCC: ko ko ,.. hauptsache blind ,.... :-D jo jo
AAA: -- ein blindes Huhn, trinkt auch mal ein Korn, Horn--Korn
EEE: alter hier gibts gleich krieg
CCC: Krieg ,.. oha , wer wo was
EEE: wollt nacher eintopf ansetzen,sitzt die katze seelenruhig im topf inne küche,bescheuert oder was :-D
CCC: hmmm ,.. lecker ,.. :-D
FFF: Katzeneintopf , hab ich noch nichts von gehört
BBB: du kennst ALF nicht? aber meine oma hat mir beigebracht einen dachhasen zuzubereiten

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo?Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

http://twtimes.forumieren.com/contact.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich starb bis auf vier Tage genau 1000 Jahre bevor Friedrich Ludwig Jahn, der genau wie ich nichts mit dem Wilden Westen zu tun hatte, aber doch immerhin als der Begründer der deutschen Turnbewegung gilt, geboren wurde.
- Meine Person wurde historisch belegt in einer Lebensgeschichte eines gewissen Karl, der gar nicht klein war.
- Ihm diente ich und beschützte die „Frontier“, auch wenn dieses Grenzland ganz und gar nicht im Wilden Westen lag.
- Ich war einer von Karls ... Nun ja, heute kennt man den Begriff kaum noch, er wird im Spiel „The West“ jedoch als Erfolg vergeben, wenn man 7500 Duelle startet.
- Etwa 300 Jahre nach meinem Tod wurden meine Taten in einem „Lied“ verewigt, das gar nicht gesungen wurde. Die Geschichten wurden in mehrere Sprachen übertragen, weshalb ich einen deutschen, französischen, spanischen, baskischen, katalanischen und italienischen Namen habe.
- Es wird erzählt, dass ich ein berühmtes Horn hatte, dessen Name an ein großes, graues Tier erinnert. In meiner letzten Schlacht gegen die Ungläubigen soll ich damit vergeblich Hilfe herbeigerufen haben.
- Mein Schwert steckt der Legende nach noch heute in einer Felsspalte in Rocamadour.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**!

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Eine Insel im See

Zwischen Pferden im Südwesten und einem Bahnhof im Nordosten,
da liegt ein See mit einer Insel klein,
doch liegt darauf kein Kloster, nein.
Vergraben ist das Kriegsbeil und am rosten,
hier herrschen Frieden und Ruh‘
Juhuu!

Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist **(die Spitze der Fahne direkt auf die Spitze der Insel)**
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die **zwei Zahlen**, die ihr dann seht, **schickt ihr als Lösung an die TWTimes**.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Der Wasserturm

Wasser marsch!

Henry hat mal wieder einen Auftrag für dich. "Leider habe ich keine Zeit, könntest du mir einen Gefallen tun? Neben dem Saloon steht der Wasserspeicher, der muss wieder aufgefüllt werden. Schau mal hinter den Saloon, dort stehen 2 Pumpen."

Du bewegst dich hinter den Saloon, findest die Pumpen und machst dich ans Werk. Eine Pumpe schafft es, den Speicher in zehn Stunden zu füllen, die andere schafft es in zwölf Stunden. Der Ablauf am Wasserspeicher sorgt leider dafür, dass gleichzeitig das Wasser auch wieder aus dem Speicher läuft. Die Ablaufmenge ist so groß, dass ein voller Speicher in zwanzig Stunden leer läuft. Du entscheidest dich deswegen, beide Pumpen zu nutzen. Wie lange dauert es, bis der Speicher voll ist?

Reise Vektor erstellt von macrovector - de.freepik.com

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

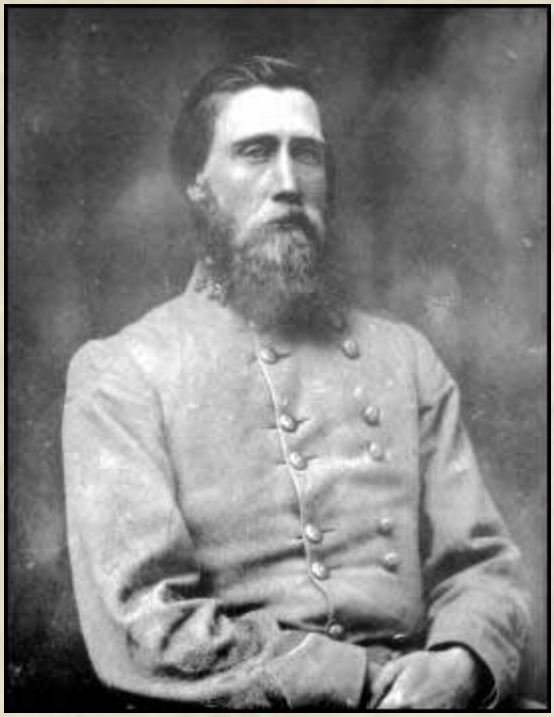
(quis)

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen zur Ausgabe 155 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: John Bell Hood
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **jonsger**, Welt Colorado
Einsendungen: 16 richtige



Unknown author (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:John_Bell_Hood_(1).jpg), „John Bell Hood (1)“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 28937 2295 Screen Januar 2022]
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Säksihäksi**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 10 richtige, eine davon ohne Angabe einer Spielwelt

Rätsel Nr. 3 - Revolverglück

Lösung: Gleich nochmal abdrücken. Die Chance zu überleben liegt bei 75 % (Entweder kommt noch eine leere, noch zwei leere oder gar drei leere Kammern - oder eben eine volle.) Bei einem erneuten Drehen liegt die Chance nur bei 66,7 % (Vier von sechs Kammern.)
Preis: Ein Item der Redaktion
Gewinner: **supahtotti**, Welt Buffalo
Einsendungen: 6 richtige, eine davon ohne Angabe einer Spielwelt

(quis)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Chefredakteur - stam1994

Redaktion - Cymoril, quis, TonyMontana1602

Freier Redakteur - Blackmistress, Graf Luckner, Savannah**, Sir Charles

Technische Umsetzung - quis

Homepage - gandfhut

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - http://twtimes.forumieren.com (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), http://forum.the-west.de, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgabenarchiv - http://www.twtimes.de/

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht.Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.