★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 159 ★ Mai 2022 ★ © 2022 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Speedwelt

Wünsche werden wahr ...

... auf der Wunsch-Speed-Eventwelt. Das Motto dieser Welt lautet: "Was ich schon immer wollte." Start der Welt war der 15. April dieses Jahres. Am 29. Mai soll die Welt wieder geschlossen werden.

Es ist eine ruhige und "angstfreie" Welt, weil es kaum Regelbeschränkungen gibt. Bis auf zwei gesperrte Spieler, ist es ein hilfsbereites Miteinander. Jeder kann spielen, was und wie er möchte. Wieder einmal hat man als kleiner Spieler von Anfang an keinerlei Geldsorgen und kann sich fast alles leisten. Selbst ein finanzieller Verlust in Millionenhöhe nach einem selbst verursachten KO (Banditen- oder Questduelle) ist schnell wieder wett gemacht. Innerhalb von nur zehn Tagen kann man mit wenig zeitlichem Einsatz die Endstufe beim Craften erreicht haben, weil jeder jedem mit Rezepten hilft. Im 15-Sekunden-Takt sind schnell Produkte gesammelt. Durch einen jeweiligen Stufenaufstieg bleibt auch die Erholung so gut wie immer erhalten und man muss nicht schlafen gehen, außer wenn eine Quest dies erfordert. Man kann auch ohne Stadt spielen, wenn man nicht gerade duellieren möchte. Es macht einfach allen Spaß mal zu spielen, wie es das sonst auf keiner anderen Welt gibt.

(Cymoril)

Vorwort

Liebe Leserinnen und Leser,

in der Mai-Ausgabe der TWTimes findet Ihr Artikel über die neuesten Updates, Erfahrungsberichte aus Fairbanks und der Eventwelt sowie einige Spielerzusendungen.

Wie immer freuen wir uns über Beiträge und Ideen von Euch für unsere Zeitung.

Im Namen der gesamten Redaktion viel Spaß beim Lesen von Ausgabe 159!

Viele Grüße

Mats Brandt (stam1994)
Chefredakteur der TWTimes

Inhalt

Speedwelt	1
Vorwort	2
Inhalt	3
Wiederholbare Quests	3
Update 2.171	4
Update 2.172	5
Bericht von der Speedeventwelt	6
Duellerfolg „Triff deinen Gegner jedes Mal“	8
Interview mit Fairbanksspielern	9
Der 1. April	12
The West in Zeitlupe	12
Auch das gibt`s	13
Der Chatspion	14
Die Rätselecke	16
Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	17
Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	18
Rätsel Nr. 3 - Eisenbahn	19
Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe	20
Impressum	21

Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im Mai

Damit der "Wonnemonat Mai" auch wirklich eine Wonne und nicht allzu stressig wird, können wir es ganz entspannt angehen - zumindest, was die wiederholbaren Questreihen angeht, denn in der Hinsicht stehen uns nur zwei Aufgaben bevor.

In der **Anti-Diät-Woche** könnt ihr nach Lust und Laune futtern und schlemmen und in fünf einfachen Quests vom 06.05.2021 um 10:00 Uhr bis zum 11.05.2021 um 23:59 Uhr einen Fertigkeitspunkt erspielen.

Den **Angriff der Wogonen** könnt ihr vom 25.05.2021 um 10:00 Uhr bis zum 31.05.2021 um 23:59 Uhr abwehren und euch dabei in zwölf vergleichsweise einfachen Aufgaben ebenfalls einen Fertigkeitspunkt erkämpfen - vorausgesetzt, ihr habt die passenden grünen Kleidungsstücke vorab besorgt und werdet nicht mit dem Brabbelfisch verprügelt.

Die Redaktion der TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Wilden Westens viel Vergnügen und Erfolg bei den anstehenden Aufgaben!

(Tony Montana 1602)

Update 2.171

Vier Halsbänder und acht Welten westwärts

Die Veränderungen, die am Dienstag, dem 12. April 2022, mit dem Update 2.171 in die deutschen Spielwelten von The West kamen, sind sowohl in ihrer Anzahl als auch in ihren Auswirkungen auf das Spielgeschehen überschaubar.

Vier weitere Halsbänder bekamen eine Aufwertung durch neue, stufenabhängige Boni. Dies waren die Knochenhalsbänder, die Bernsteinketten, die Schmuckstein-Lederbänder sowie die Herzen der Prärie. Da die Kombination der Fertigkeiten bei den meisten dieser Halsbänder von vornherein etwas "zusammengewürfelt" wirkt, dürften die allermeisten der aufgewerteten Gegenstände, selbst hoch veredelt, keine wirklichen Verbesserungen der Ausrüstung im Spielgeschehen mit sich bringen. Vielleicht lassen sich einige zum Arbeiten nutzen, aber das muss jeder Spieler selbst testen, da die Möglichkeiten zur Verbesserung natürlich stark davon abhängen, was bisher schon im eigenen Kleiderschrank an Ausrüstung vorhanden ist.

"Edle" Halsbänder, jetzt noch besser: Knochenhalsband, Bernsteinkette, Schmuckstein-Lederband und Herz der Prärie

Darüber hinaus wurde noch ein Fehler behoben, der die Migration eines Charakters von einer Spielwelt in eine andere unmöglich machte. Wer ab sofort gerne in einer anderen Welt spielen möchte, findet in der offiziellen Hilfe unter dem Link https://wiki.the-west.de/wiki/Charaktermigration alle Voraussetzungen, Vorgehensweisen und die möglichen Routen für die acht Spielwelten, auf denen eine Migration überhaupt möglich ist.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-171.78992/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-171.78991/ teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback!

(Tony Montana 1602)

Update 2.172

Ein Miniupdate

Am Dienstag, dem 26. April 2022, kam das inhaltlich kleinste Update seit Beginn der Aufzeichnungen in unser Spiel. Rons Leguan und Fridas Hirschkuh scheinen vor dem Update irgendwie nicht korrekt positioniert gewesen zu sein, wenn sie in der Ausrüstung angelegt waren. Mehr gab es nicht. Beim Autor war vor dem Update keine fehlerhafte Grafik zu entdecken, worin also genau die Korrektur bestand, bleibt daher unklar.

Rons Leguan und Fridas Hirschkuh - jetzt korrekt positioniert

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-171.78992/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-171.78991/ teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback!

(Tony Montana 1602)

Zum Vergleich: links Welt 1 ohne Grafikupdate und rechts die Betawelt mit Grafikupdate

Bericht von der Speedeventwelt

The West 2022 und es geht wieder los ...

Nachdem in der Eventspeedwelt, die vom 04. bis 31.03.2022 statt fand, die Idee entand den ungenutzen Server für eine Fun-Speedwelt zu nutzen, ist so gleich auch bei mir großes Interesse entstanden.

Mein Eindruck war, dass viele Spieler den Wunsch haben eine Speedwelt zu spielen, aber nicht mit dem Ziel der Beste zu sein. Nach dem Motto "Dabei sein ist alles" und so viel Spaß wie möglich zu generieren. Just for Fun um die Vorteile der erhöhten Werte auf dieser Welt zu genießen.

Die Eventmanager haben zugesagt, dass der Server für eine solche FUN-Speedwelt genutzt werden kann bis ein anderes Event die Severkapazität benötigt. Aus meinen Erfahrung von einigen mitgespielten Speed-Events habe ich versucht eine passende Welteneinstellung auszutüfteln.

Das Wichtigste war, einigermaßen schnell die Levels meistern zu können, Geld und Item im Überfluss erhalten zu können und natürlich ohne auf eine Rangliste schauen zu müssen. Das Ganze hübsch verpackt mit einer außreichend langen Laufzeit, sodass man auch mal gemütlich was ausprobieren kann.

Eine rege Diskussion dazu ist sowohl während des letzten Speed-Events und auch im Forum enstanden.

Bis zum erfolgreichen Umsetzten der Funwelt dauerte es nicht all zu lange, dabei wurde bis zum letzten Tag um jeden erhöhten Bonus gekämpft um optimale
Bedinngungen zu schaffen, die uns sehr viel Spaß erwarten lassen konnten.

Warten auf den Start der Wunsch-Speed-Event ist immer das Schlimmste bis es endlich los geht :-).

Freitag, 15.04.2022 um 12 Uhr öffnete die Pforte der Wunsch-Speed-Event-Welt pünktlich. Es starteten schätzungsweise etwas 50 Spieler voller Tatendrang in die neue Herausforderung, die jedem selbst überlassen wurde, sie mit Zielen und Wünschen zu füllen.

Nach einer Stunde und 21 Minuten war der erste fleißige Spieler auf Stufe 60. Ihm folgenten noch dicht gedrängt einige andere hoch motivierte Powerklicker. Die ersten Funde wurden im Forum gepostet. Der Start war geglückt und die Bonuswerte des Wunsch-Speed-Events schienen den Spaß am Spiel deutlich zu erhöhen. Die ersten Spieler gingen der Questjagd nach, andere machten sich an die Arbeit, sich ihrem Handwerk zu widmen.

Die Stimmung im Saloon war sehr gut, Freundlichkeit und eine große Hilfsbereitschaft zeichneten schon bald das Bild der Kommunikation aus. Es wurde viel geschrieben und eine gute Stimmung verbreitet.

Der Erste trug sich in der Ruhmeshalle nach zwei Stunden und 39 Minuten bei Level 80 ein. Wahnsinn so macht das doch Laune ...

Die Funde und Funwerte stiegen in die Höhe. Jeder besuchte schon einmal das Handelsbüro um einen Fund im Bereich von 17.000 bis 20.000 Dollar zu ergattern. Rezepte wurden ausgetauscht. Die ersten gefundenen und veredelten Gegenstände zierten die Profile der Spieler.

Level 90 bis 99 war der Höhepunkt des Fundwertes durch die Einstellung der Bonuswerte in der Wunsch-Speed-Event-Welt. Arbeitspunkte: + 750 % konnte hier jetzt ein Fundwert von sage und schreibe 20.500 erzielt werden. Leider stellte sich heraus, dass dies auch die aktuelle Grenze im Spiel sein sollte. Alles darüber wurde mit einem Fehler abgebrochen. Schade. Aber vielleicht war das auch etwas Positives. Es wurde ein Fehler endeckt, der vielleicht behoben werden kann, damit wir bei zukünftigen Events in noch höhre Dimensionen vordrinen können. Wünschenswert ist es bestimmt nicht nur in der deutschsprachigen Version.

Nach vier Stunden und 25 Minuten erreichte der erste Spieler Level 100. Eine ausgezeichnete Leistung!

Bericht von der Speedeventwelt - Fortsetzung

Die Ersten machten sich daran eine Stadt zu grüden. Das Handwerk war in vollem Gange und die Rufe nach Rezepten im Saloon wurde lauter. Die Wünsche wurden erhöhrt und die Craftig-Gang konnte fleißig weiter machen. Die Erfolge purzelten im Minuten- teils im Sekundentakt in den Saloon. Eine wahre Freude daran Teil zu haben.

Level 120 war schon nach sechs Stunden und 16 Minuten erreicht. Der Spieler **Besoffski** marschierte mutig voran. Die ersten Handwerker waren schon bald in der Mitte
der zu erreichenden Craftigpunkte angelangt. Die Funde haben ihren Höhepunkt erlangt. 0:00 ging für mich der erste Tag auf der Wunsch-Speed-Event-Welt zu Ende.
Einige haben sicherlich noch ihren Avatar durch den Westen gejagt.

Die ersten Tage zogen schnell vorbei. Es bildeten sich verschiedene Gruppen, Erfahrungspunkte-Jäger, Handwerksmeister, Questlöungsgenies und Erfolgs- und Itemsjäger.

Die Werte der Wunsch-Speed-Event-Welt stimmten. Der Spaßfaktor war hoch. Die Gemeinschaft ist offen, ehrlich, freundlich und sehr hilfbreit. Ein Unterschied wie Tag und Nacht zur Event-Speedwelt, wo es nur um das Gewinnen der Preise ging.

Die Spannung stieg, wer denn als Erster Level 150 erreichen würde. Nach 74 Stunden und 35 Minuten war es soweit - **Megaatom** hatte als Erster Level 150 erreicht. Er benötigte knapp 7500 Arbeiten um dies zu erreichen. Das ist eine reine Arbeitszeit von
31 Stunden und 15 Minten - Wahnsinn!

Die erste Mini-Event-"Tagesaufgabe" haben wir auch erfolgreich gemeistert: Finde gelbe Items.

Plätze 1 bis 5 gewannen eine Premiumkassette (siehe auch im Forum von The West):

1. Marny - 100 Funde
2. FenchelT - 96 Funde
3. KotL - 88 Funde
4. Eumelchen - 87 Funde
5. Gate7 - 77 Funde

Gratulation an die fleißigen Klickerer.

Das Wunsch-Speed-Event nimmt seinen Lauf noch bis zum 29. Mai 2022. Die Stimmung ist gut. Es macht mir - und ich denke den anderen Spieler auch - Spaß dabei zu sein. Ich freue mich auf die Erfolge, die ich mit den Anderen teilen darf. Geschichten im Saloon erzählen, den einen oder anderen Fortkampf bestreiten zu können.

Viel Spaß noch allen die dabei sind!

Ich bedanke mich noch bei den Eventorganisatoren, dass sie uns den Server und die Spielmöglichkeit geben. Danke für die Umsetztung und die Hilfestellung im Spiel. Danke für euren Einsatz und euere investierte Zeit.

(BilllytheKid)

Duellerfolg „Triff deinen Gegner jedes Mal“

Es müssen nicht immer acht sein ...

Mit dem Update 2.166 kamen Anfang Februar 2022 neue Erfolge für Leistungen in Duellen ins Spiel. Neben anderen Erfolgen gibt es vier gestaffelte Erfolge dafür, dass man in Duellen seinen Gegner *"8 Mal"* trifft. 8 Mal - so steht es in der Ankündigung des Updates 2.166 und wurde inhaltlich auch mit keinem der folgenden Updates korrigiert.

Im Spiel selbst lautet die Beschreibung der Erfolge etwas anders, nämlich "Triff deinen Gegner in [x] Duellen *jedes Mal"*. "Jedes Mal" könnte durchaus das selbe sein wie "8 Mal". Tatsächlich ist es das jedoch nicht, wie ein Duell vom frühen Abend des 25.04.2022 aus Welt 10 belegt.

Um 18:46 Uhr landeten der Duellbericht und der Erfolgsbericht gleichzeitig in der Berichtsliste. Da das Duell mit dem KO des Autors endete, bereits nach 2 Runden beendet war und der Autor auch nur einmal schoss, lässt sich ableiten, dass man definitiv nicht "8 Mal" treffen muss, sondern nur *"jedes Mal, wenn man schießt"* - unabhängig von der Anzahl der eigenen Schüsse. Somit ist dieser Erfolg spielerfreundlicher gestaltet, als es die Beschreibung andeutet.

Grüße an die "kleine Lausemaus" für die unbestellte "Recherchehilfe" gehen raus und wer die Beschreibung der Duellerfolge noch einmal nachlesen möchte, findet sie unter dem Link https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-166.78887/ im Bereich "Spielinhalte" des offiziellen Forums von The West.

(Tony Montana 1602)

Interview mit Fairbanksspielern

Was ist da los auf „Fairbanks“?

Nach dem Erscheinen der vorletzten Ausgabe der "TW-Times", gab es im Forum eine hitzige Diskussion über die Situation auf "Fairbanks" und die Ursachen. Daraufhin habe ich die BND-Leitungen mit ein paar Fragen angeschrieben, welche diese auch freundlicherweise beantwortet haben. Ein kurzer Hinweis von **retlawAV**: Sämtliche in diesem Artikel zitierten Äußerungen machte er als BND-Leiter von ComEgal und nicht in seiner Funktion als Community-Manager.

Los geht es:

Seit Ende 2021 haben sich die Kräfteverhältnisse auf "Fairbanks" dramatisch verschoben. Berherrschten über einen längeren Zeitraum die Bündnisse LoT und ComEgal das Fortkampfgeschehen, so hat sich das Bild drastisch gewandelt. So weit, so normal. Es hat immer auf allen Welten eine Verschiebung der Kräfteverhältnisse gegeben. Was in diesem Fall jedoch überrascht, ist der gegen den Trend liegende Zuwachs der Spielerzahlen, von welchem fast ausschließlich das BND der "Bandits" profitiert. "Aber wie konnte DAS denn passieren?", fragte sich der Luckner. "Da musste doch mal nachhaken!" Gedacht, getan (Hahaha, Luckner denkt. *Die Red.* "RUHE, Red., diesmal ohne dazwischenquatschen!")(Menno! *Die Red.*) Wo war ich? Ach, ja. Bei den "Bandits" nachhaken. Aber nur die Sicht des einen Bündnisses wiederzugeben, wäre eben auch nicht optimal, sondern einfach nur doof (Ich sag nix. *Die Red.*) Also einfach mal alle fragen, wie alle beteiligten Bündnisse die derzeitige Situation sehen und vor allem, wie es weitergehen soll auf einer der letzten aktiven Fortkampfwelten von "The West".

Worin seht ihr die Gründe für den Spielerzuwachs auf Fairbanks?

Dazu schrieb **Eve Torres** für die Bandits: *Es wurden zuerst Spieler von Mexico und dann Anfang des Jahres von Nevada nach Fairbanks geworben. Der Grund für die Spieler nach Fairbanks zu kommen war eine funktionierende Gemeinschaft und spannende Fortkämpfe. Weiter bieten wir Unterstützung, z. B. FK-Kleidung und Hilfe beim leveln durch Produkte.*

retlawAV für ComEgal antwortete: *Auf einigen Welten endete das Fortkampfinteresse, weil eine Seite zu stark wurde. Daher wechselten einige Spieler von solchen Welten nach Fairbanks, da bis vor dem Wechsel die Fortkämpfe ausgeglichen und daher attraktiv waren.*

Versucht ihr Spieler von anderen Welten für Fairbanks zu gewinnen? Wenn ja, wie?

Eve Torres (Bandits): *Aktuell haben wir das zurückgeschraubt, um der Gegenseite die Gelegenheit zu geben, sich zu stabilisieren.*

retlawAV (ComEgal): *Wir versuchten das nicht, weil die Fortkämpfe auf Fairbanks ausgeglichen waren und ein Zuwachs auf einer Seite den Fortkampf ins Kippen hätte bringen können. Dadurch bestand die Gefahr, dass auch Fairbanks das Schicksal von anderen Welten in Bezug auf Fortkampf erfährt.*

Wie seht ihr die aktuelle Situation auf Fairbanks?

Eve Torres (Bandits): *Ziemlich verfahren. Man sieht, dass die Gegenseite das Potenzial an Spielern hätte, jedoch dieses leider nicht regelmäßig ausgeschöpft werden kann.*

Interview mit Fairbanksspielern - Fortsetzung

retlawAV (ComEgal): *Ein Großteil der Fortkämpfe sind langweilig geworden. Da eine schnelle Veränderung der Fortkampfstärke nicht in Sicht ist, wird sich an der Langweiligkeit der Fortkämpfe in absehbarer Zeit nichts verändern.*

Wie sieht die Mehrheit eurer BND-Mitglieder die Zukunft hier auf "Fairbanks"?

Eve Torres (Bandits): *Die meisten freuen sich auf spannende FK`s, egal in welcher Form sie auch staffinden werden.*

retlawAV (ComEgal): *Dazu gibt es keine Meinung, was auch viel aussagt.*

Gibt es bundübergreifende Absprachen und werden diese eurer Meinung nach von allen eingehalten?

Eve Torres (Bandits): *Es gibt einen regelmäßigen Austausch mit der Gegenseite. Absprachen in Form von wer-wann einen FK ausruft gab es mit uns nie, da wir das ablehnen. Auch gibt es kein NAP.*

retlawAV (ComEgal): *Diese gibt es und wurden bis vor kurzem eingehalten. Es entsteht jedoch der Eindruck, je stärker die Kampfkraft der Gegner wird, desto eher zeigt man das. Wie ist sonst ein Gegenangriff zu werten, als ein Angriff von unserer Seite vereinbart wurde? Es gab zu dem Gegenangriff weder eine vorherige Kontaktaufnahme, noch eine anschließende Stellungnahme.*
(Anmerkung des Autors: wenige Tage nachdem ich die Antworten von retlawAV erhalten hatte, schickte er mir noch folgende Ergänzung): *Wir wurden in das kleine Fort, welches von den Bandits durch den Gegenangriff erobert wurde, zwar eingeladen, aber als nach einer Woche die Gegner aus dem Fort nicht ausstiegen, stiegen wir aus dem Fort wieder aus. So sieht eine zugesagte Fortrückgabe durch die Bandits aus.*

Interview mit Fairbanksspielern - Fortsetzung

Wie soll es eurer Vorstellung nach auf Fairbanks weitergehen?

Eve Torres (Bandits): *Idealerweise bleiben uns auf Fairbanks die hohen Anmeldezahlen erhalten und die Spieler melden sich dauerhaft zum FK an.*

retlawAV (ComEgal): *Dazu muss ich einen Rückblick in die Vergangenheit machen. Es gab zwei Bünde, welche gegeneinander Fortkämpfe bestritten. Wenn eines der beiden Bünde schwächelte erklärten sich Spieler bereit zum anderen Bund zu wechseln, um eine Ausgeglichenheit zu schaffen. Damit waren ausgeglichene Fortkämpfe gesichert. Eines Tages gab es dann eine Gruppe von Spielern, welche diese Art der Fortkämpfe mit Massenausrufen rund um die Uhr zum Erliegen brachte. Diese Gruppe gewann die Sympathie von Spielern und es entstand eine neue starke FK-Truppe, welche die bisherigen zwei FK-Gegner forderte. Dadurch waren bis vor kurzem spannende Fortkämpfe gegeben. Durch einen plötzlichen Zuwachs von ca. 20 % an Fortkämpfern, die ausschließlich auf eine Seite gingen, kippte diese Ausgewogenheit. Es wurde den Neuzugängen auf dieser Welt vorhergesagt, dass der Fortkampf kippen wird. Es wurde zugesagt, wenn die Kampfkraft kippt, dann wird man für eine Ausgeglichenheit sorgen. Von dieser Zusage ist nichts mehr erkennbar. Es wäre für alle Fortkämpfer auf dieser Welt hilfreich, würden, wie in sehr alten Zeiten, die Weltinteressen vor die Bundinteressen gestellt.*

Könnt ihr Spielern schon wegen der Fortkämpe empfehlen nach Fairbanks zu migrieren oder gar dort neu zu starten? Wenn ja, warum?

Eve Torres (Bandits): *Auf jeden Fall. Welche Welt erreicht denn heute noch diese Anmeldezahlen mit 2 gut strukturierten BND`s? Beide Seiten geben Hilfestellung und sind dankbar für neue Spieler.*

retlawAV (ComEgal): *Ich sehe keine Tendenzen, dass man über Möglichkeiten nachdenkt, wie man allen Fortkämpfern auf Fairbanks einen Fortkampfspaß ermöglicht. Daher kann ich es nicht empfehlen.*

Möchtet ihr den Lesern noch etwas mitteilen?

Eve Torres (Bandits): *Anmelden und sich selbst ein Bild machen :-)*

retlawAV (ComEgal): *Wir haben im Fortkampf Rahmenbedingungen. Es liegt an uns Spielern, ob wir diese so nutzen um uns gegenseitig einen Spaß zu bereiten, oder ob wir diese nutzen, um anderen Spielern zu zeigen, wie mächtig man ist und sie durch diese Macht vertreibt.*

Soweit die Fragen an "ComEgal" und "Bandits" und die Antworten der Bundleitungen, für die ich mich nochmals bedanken möchte. Eine solche arbeitsintensive Aktivität wie die der "Bandits" erklärt natürlich den Zuwachs, da es viele Welten gibt, auf welchen die FK-Beteiligung eingeschlafen ist und die "ungleichen" Spielerzuwächse, wenn die Gegenseite dies nicht macht oder z. B. aus RL-Gründen nicht machen kann. Auch geben die Antworten der BND-Leitungen sicher genug Stoff zum Nachdenken, aber auch zum diskutieren.

Ich würde mich über Reaktionen aus der Leserschaft, entweder im Forum oder gerne als Zuschrift an die TWTimes freuen und dies dann in der nächsten Ausgabe fortsetzen. Dazu gehören dann auch die Antworten des dritten BNDs "LoT", welche es leider aus RL-Gründen nicht mehr in diese Ausgabe schafften, wofür ich um Verständnis bitte.

(Graf Luckner)

Der 1. April

April, April ...

So und ähnlich erhielten wir einige Anfragen zu diesem Bericht.

vor 1 Minute

Hi, wo genau finde ich den Artikel mit Merkel und TW? ich finde ihn auf dieser Seite nicht

The West in Zeitlupe

The West in Zeitlupe - Ein Tagebuch

Ein neues Event? Prima, da mach ich doch mit! Die 1. Hürde ist mit der Registrierung zu nehmen: Am 01. April um 12 Uhr. Nicht ab 12 Uhr, nein – um 12 Uhr. Ok, freitags habe ich frei, das kriege ich hin. Einfach Wecker auf 5 vor 12 stellen. Aber ich ahne schon, dass das wieder Mecker im Forum gibt …

Vorher aber noch Infos einholen über „Mondzeitzone“. Ich kenne die Begriffe Zeitzonen und Mondzeiten, aber ein Gemisch daraus? Was könnte da gemeint sein? Ok, der Mond hat Zeitzonen, genau wie die Erde auch. Nennen sich Lunare Zeitzonen und richten sich nach … was anderem, als die Zeitzonen bei uns.

Das Event läuft zwar auf internationalem Server, aber vom Mond wird sicher keiner dabei sein. Darum vergesse ich die Lunaren Zeitzonen und nehme einfach die Zeit, wann der Mond bei mir den Meridian überquert. Das ist am 1. April 2022 um 13.44 Uhr. Die Zeit merkt sich mein Wecker für die Charaktererstellung. Möglich, dass ich mit meiner Auslegung falsch liege, aber sperren wird man mich sicher nicht gleich. Kann vielleicht keinen Charakter erstellen, aber dann bleibe ich halt Greenhorn. :-) Liege ich richtig, schaffe ich das in 1 Minute …

So, die Suche nach den Mondzeitzonen hat mich Zeit gekostet und ich gehe jetzt erst einmal schlafen. Freue mich auf heute Mittag. :-)

11:59 Uhr: Sitze am PC, Finger auf der Maus, Startseite vom internationalen Server ist auf, Registrierungsdaten sind vor eingetragen. :-) 12 Uhr und Klick - Juchhu ... bin drin. :-) Schon ganz schön was los hier. Klar, 1.4. 12 Uhr, war ja weltweit nicht gleichzeitig. Der Junge aus Tonga spielt schon seit 11 Stunden (Bukoko war der Erste, der mich im Chat freundlich begrüßte.). Bin gespannt, wem ich hier noch alles begegne.

Wer Spaß daran hat, der Eile, Hektik, dem Stress und dem ewigen Auf-die-Uhr-Gucken zu entfliehen und sich mal der Ruhe und Langsamkeit hinzugeben. Werden einige sicher nicht durchhalten. Das Event läuft 1 Jahr und viele haben die Geduld nicht. Besonders die jungen Menschen nicht.

So, legen wir los. Avatar erstellt und ab zu Henry. International, also englisch. Kriegen wir hin.

Die ersten Quests sind Duelle, da merkt man noch nix. Aber jetzt geht's los: 15 Sek. Strauchdiebe verjagen. In Zeitlupe laufe ich sieben Minuten zum Arbeitsort (gut, dass der Greenhornbonus nicht abgeschafft wurde) und stelle eine Stunde Strauchdiebe ein. Zeit für mein Mittagessen :-)

Oweh ... erst sechs Dollar. Hatte eigentlich vor eine Stadt zu bauen. Das kann dann noch dauern ... Charakter erstellen konnte ich keinen. Nicht, weil ich die errechnete Zeit verpasst hätte, sondern einfach, weil ich noch nicht Level 15 war. ;-(Nicht schlimm, bleibe ich halt ein Greenhorn. :-) Hat bestimmt auch was für sich. Nach zwei Stunden Lämmer hüten bin ich schon Level 3 und habe 22 Dollar. Geht vorwärts.

Mitternacht - Zeit für mich im RL den PC abzuschalten. Was habe ich erreicht? Level 5 und 132 Dollar. Rette den Saloon Part 1 ist noch nicht fertig. Bin etwa 2 ½ Std. nur gelaufen und habe 10 Std. gearbeitet. Jetzt 4 Std. Zucker eingestellt und ausgeloggt. Freue mich, wenn ich mir ein Pony leisten kann. :-)

The West in Zeitlupe - Fortsetzung

2. April 2022: Es geht weiter. Gerade die ersten Quests mit 4 x Plakate etc. sind doch recht mühsam. Sind ja jedes Mal dann viermal eine Std. Saloon Teil 1 habe ich nun fertig, Reittier immer noch keins. Der Fahrende hatte nur den Berber und so viel Geld hatte ich noch nicht. ;-(Nach Tag 2 bin ich Level 8 und habe 569 Dollar.

Am späten Nachmittag Raul (sprich: Ra-uhhhl) aus der Nähe von La Paz in Mexiko kennengelernt. Boah, bin neidisch. Er war schon im Meer schwimmen, bei knappen 30° Lufttemperatur. Um 9 Uhr morgens! Er arbeitet als Iter, meist von irgendwo unterwegs und kann sich das erlauben. Konnte gar nicht verstehen, dass z. B. mein Chef während Corona kein Homeoffice anbieten wollte. Raul spielt seit 2 Jahren The West auf dem brasilianischen Server. Kam als Wildwestfan auf dieses Game. Er liebt die alten Filme mit John Wayne und Robert Mitchum. Warum er die Zeitlupenwelt spielt? Als Ausgleich zum stressigen Job.

Dieses Event ist schon eine echte Herausforderung. Nichts für die Klickgesellschaft, die Smombies. Entschleunigen heißt hier das Zauberwort. :-) Kann noch gar nichts abschätzen nach zwei Tagen, aber ob ich Level 150 in einem Jahr erreiche? Schauen wir mal… :-)

Will be continued.
Or not.
We will see. :-)

*Savannah** // net-Server*

Auch das gibt`s

In Russland wird gespart ...

Spione unterwegs ...

AAA: ich geh eh nur einkaufen und ob nun beim rewe die seuchenvögel ne partie feiern oder zombies die knochen abnagen nutzt mich nix ,ohne mampf is gefährlicher ,da stirbt es sich schon mal

AAA: Ist ein Feldkoch anwesend?
BBB: ja :-)
AAA: Schön ich bräuchte einen Holzkohle Herstellungs Profi
BBB: Kann ich dir machen.
AAA: Wann wäre denn Deine Küche offen?
CCC: :-D
BBB: Ich kann jetzt kochen.
CCC: :-D :-D
AAA: Das hört sich gut an. wo darf ich meine Zutaten hinbringen?
CCC: Euer Gespräch ist Filmreif
AAA: Wir leben das Spiel :-D
BBB: Du darfst dir die Küche selbst aussuchen. Ich bin mobil mit meiner Feldküche.
CCC: :-D :-D Kopfkino
AAA: dann kannst bei mir zu Hause kochen ich benutze Öko Strom und Induktion :-D
BBB: Dann geh du schon mal einkaufen, was wir an Zutaten brauchen.
AAA: Ich eile zum Aldi Süd
DDD: öko strom muahahahaha moin
AAA: kannst Du auch ohne Öl das ist mangelware :-D
DDD: sitzt da einer auf dem fahrad ?
BBB: Hm, nehmen wir Kokosöl.
EEE: öl kostet 5 euronen beim aldi
AAA: Hamster DDD Hamster
DDD: morgen schon 6
AAA: Abzocke
DDD: die armen viecher
BBB: Schmeiß den Herd an, ich bin da.

AAA: geht heute nicht das beten keine Zeit muss Sachen finden :-D
BBB: hat noch keinem geschadet, knie nieder
CCC: <<< is schon mönch

AAA: die spinnen doch, für dosenbohnen 12 x steine 12 x kohle und noch mehr, ich nehm nie wieder feldkoch
BBB: bei der droprate beschwerst du dich über 12 steine? ^^ das sind 6 klicks
AAA: ja hier, auf normalen welten brauchts dafür monate
CCC: oder rechtzeitig dran denken und eine stunde über Nacht einstellen: ausgesorgt
AAA: der feldkoch brauch steine und kohle ohne ende, da reicht 1 std nicht^^
CCC: der Sattler braucht Leder ohne Ende, da reicht auch 1 Stunde nicht..... :-D
AAA: stimmt :-D

AAA: Warum ist Platz 3 nur gesperrt worden?
BBB: neee, Platz 2 auch
CCC: anscheinend beides die gleichen personen :-D
AAA: weißt wie das langsam aussieht.
CCC: wie?
AAA: Alle die näher kommen oder mich überholen werden gesperrt :-D
BBB: jaaaaaaa :-D
CCC: du bist also der bösewicht :-P
AAA: ja voll
CCC: :-D ich hör auf zu klicken :-P will dir nicht zu nahe kommen :-D
BBB: wow :-D
AAA: jokey das führt doch zur Sperre das nicht gut
CCC: :-D
AAA: Also vorsicht immer gute 5 Millionen Erfahrungspunkte abstand halten
CCC: haben 14 mio abstand das reicht oder? :-D
BBB: gerade so ;-)
AAA: ja geht damit kann ich Leben :-D

AAA: Erfolg 'Anglerhose' errungen. check
BBB: ich habe keine Ahnung mehr wann ich das erreicht habe
AAA: irgendwann hab auch ich mal die sammelungen zusammen. irgendwann..... :-D
BBB: 21 März 2014 wars :-D
AAA: bei manchen sachen bin ich sowas von hinten dran. grad ausbau und abent dich gibts ja auch länger als mich.... :p
BBB: ich bin erst 39 sag mal :-D
AAA: ok evtl keine 8j, aber länger :-D ok real gibts mich geringfügig länger so 15jährchen war grad voll pubertär als du geboren wurdest. meine arme mama
BBB: so schlimm wirds schon nicht gewesen sein. die Zeit war noch schön normal
AAA: das stimmt allerdings
BBB: Als ich 15 war die gute Zeit auf ihrem Höhepunkt. Alles war top und keine Handys :-D
AAA: denke in dem alter is jedes kind schlichtweg streßig für die eltern, das war noch schön. mama wusste nich immer wo du warst und hatts trotzdem überlebt :-D
BBB: ja und alle waren ruhiger und besonnener
AAA: jo, das leben allgemein lief, zumin empfinde ich das so, langsamer. weniger hektik
BBB: heute sind alle gestresst
AAA: ja
BBB: das stresst einen schon beim zusachauen. ich war heute einkaufen um 10 Uhr
AAA: alle sind immer bizzy und ham noch termine die nich verschiebbar sind. warum hatte ich das nie?
BBB: großer Fehler. Rentner Alarm :-D Maske auf und schiebt mir ihren Waagen in die Hacken, wo bleibt der scheiss gute Abstand :-D
AAA: die kommen doch eigtl erst um 19:30 zusammen mit den stutendten :-D
BBB: ich glaube die sind immer da und die Spezialisten kommen 8:55 und 11:55 zum Bäcker und Metzger
AAA: seit maskenpflicht ende, glauben viele nu is wieder gruppenkuscheln angesagt. da sind schon 10 drin, da muss ich auch noch mit rein

AAA: wo ist die [Karotten-Tomatensuppe] im Shop
BBB: ist ausverkauft - anscheind lieferschwierigkeiten
CCC: :-D
AAA: mist
BBB: ab mit dir ins forum und fordere die suppe an

AAA: 1,5 mios für [John Butterfields Wollgürtel] bin ich grad begeistert

AAA: eine std gurkenfussball und dann das spiel gedreht ,typisch köln :-D BBB was wäre für dich das tor des monats ?
CCC: Das Gartentor von meinem Nachbarn

AAA: [Wolf mit dickem Bauch] was da wohl rauskommt :-D
BBB: Na Geißlein. :-D
CCC: nicht Rotkäppchen und die Oma? :-D
BBB: Nein :-D
CCC: Vom Wilden Westen angehauchte Märchen wären auch nicht schlecht ... Einsam streifte ein junges Mädchen durch die Prärie. Ein rotes Stirnband war ihr Markenzeichen ... usw :-D

EEE: ausserdem werd ich hier sowas von gemobbt auf dieser welt
III: von?
EEE: 2 tagesaufgaben und nicht ein gewinn kann doch watt nich stimmen
BBB: Stimmt. :-D
III: Du musst dich eben mehr anstrengen :-P
EEE: noch nichmals nen trostpreis,wegen tickett schreiben. aber morgen müsste ich erster sein. hab alle vor mir unter generalverdacht beim supp angeschissen :-D :-D :-D

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo?Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

http://twtimes.forumieren.com/contact.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde im selben Jahr und Monat geboren wie Paul von Hindenburg.
- Meine Militärdienstzeit verbrachte ich, nun ja, „effizient“. Im letzten Jahr des Bürgerkriegs verpflichtete ich mich zum Dienst für ein Jahr in einem der letzten Freiwilligenregimenter, die in Pennsylvania noch aufgestellt wurden. Ich erhielt 100 Dollar bei meiner Verpflichtung und wurde nach neun Monaten, in denen ich ohne jeden Feindkontakt Wachdienst in Washington, D. C. versehen hatte, ausgemustert.
- Die nächsten acht Jahre zog ich im Westen umher und arbeitete als Bergarbeiter, Barkeeper und Büffeljäger.
- Nachdem ich in Dodge City, Kansas einen Saloon gegründet hatte, wurde ich zum ersten Sheriff des Ford County, dessen Verwaltungssitz Dodge City ist.
- Als Sheriff und Marshal arbeitete ich in den nächsten Jahren mit Bat Masterson, seinem Bruder Ed Masterson sowie Wyatt Earp zusammen, teilweise als ihr Vorgesetzter, teilweise als ihr Untergebener.
- Im Alter von 32 Jahren wurde ich als City Marshal von Dodge City durch James Masterson ersetzt.
- Daraufhin zog ich nach Colorado, New Mexico und Texas, versuchte mich unter anderem als Goldschürfer und ließ mich dann am Ende in Kansas City nieder, wo ich wenig erfolgreich einen Saloon führte und am Ende im Saloon eines Anderen als Barkeeper arbeitete.
- Gegen Ende meines Lebens zog ich in das heiße Klima Arizonas, in der Hoffnung, dass es gut für mein Rheuma wäre. Als ich in Hot Springs, Arizona starb, hatte Paul von Hindenburg noch 38 Jahre zu leben.

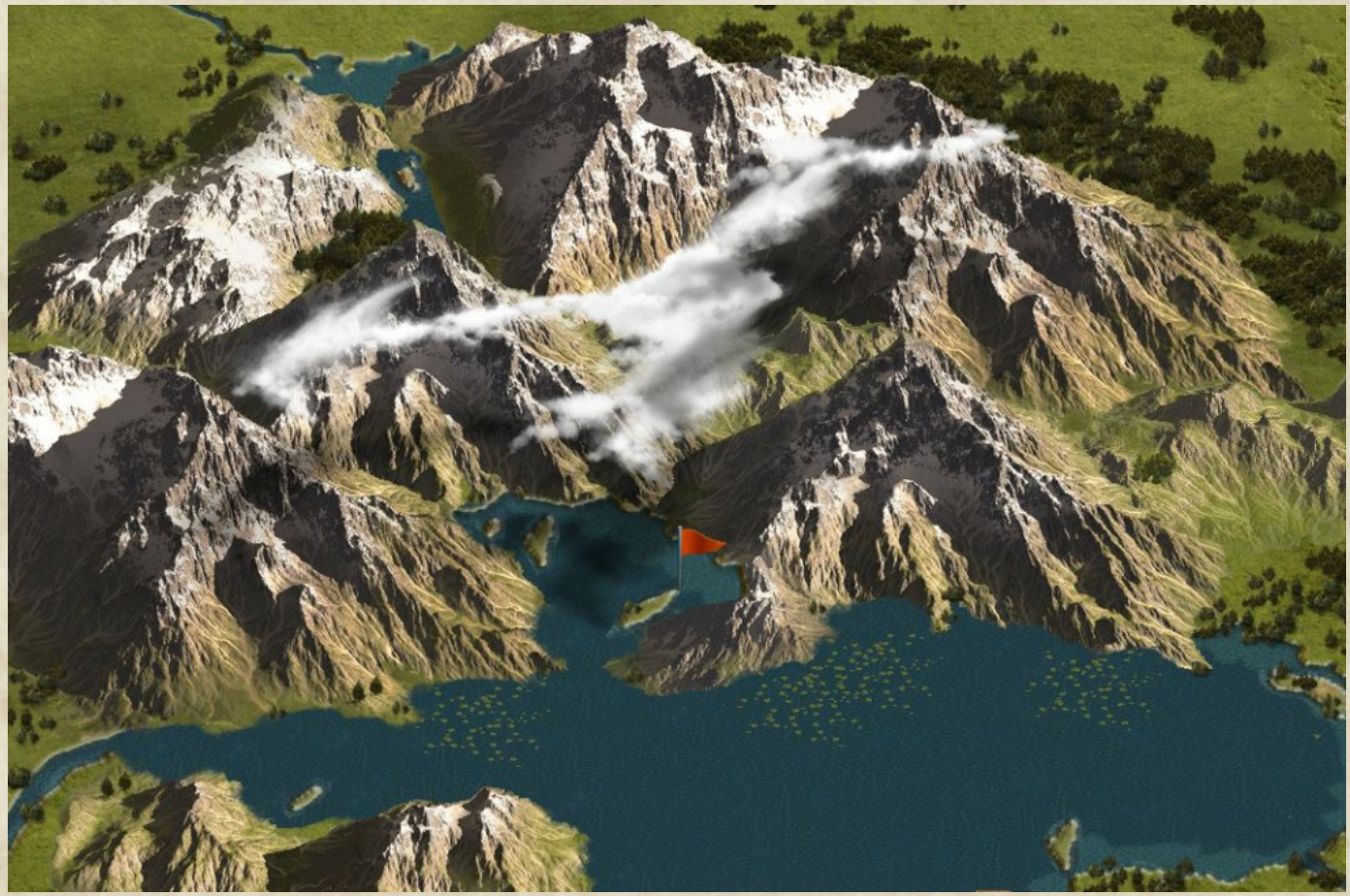
Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**!

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Der Schatz im See

Im tiefen Süden des hohen Nordens liegt das Gebirge, an dessen Fuß sich ein See drängt. Am Nordufer des Sees drängt sich eine Bucht ins Gebirge und in der Bucht liegen drei Inseln. Am östlichen Ende der südlichsten der Inseln hat Cassius McCash gleich nach seiner Ankunft einen Schatz versteckt, denn das ganze Ensemble mit den Inseln und den Bergen direkt am Ufer erinnert ihn doch sehr an den Loch Lomond in seiner schottischen Heimat.



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**die Spitze der Fahne direkt auf die östliche Spitze der Insel**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die **zwei Zahlen**, die ihr dann seht, **schickt ihr als Lösung an die TWTimes**.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Eisenbahn

Passagiere im Zug

Du stehst am Bahnhof und wartest auf den Zug. Weil es noch Zeit noch ist bis der Zug eintrifft, verwickelt dich der Stationsvorsteher in ein Gespräch. Er stellt dir ein Rätsel, um dir die Wartezeit zu vertreiben: „Der Zug, der nachher kommt, hat elf Personenwagen. Im Zug reisen 381 Passagiere. In jeweils drei aufeinander folgenden Wagen befinden sich in Summe immer 99 Passagiere. Wie viele Passagiere reisen in Wagen Nummer neun mit?“

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

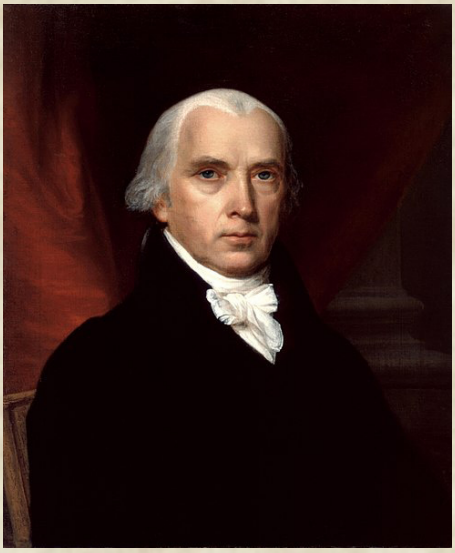
(quis)

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen zur Ausgabe 158 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: James Madison
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Säksihäksi**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 12 richtige



John Vanderlyn artist QS:P170,Q1661665 (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:James_Madison.jpg), „James Madison“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 14754 6507 Screen April 2022]
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Missdaktari**, Welt 1
Einsendungen: 14 richtige

Rätsel Nr. 3 - Kaugummirätsel

Lösung: 43 Stück
Preis: Ein Item der Redaktion.
Gewinner: **Ismalia**, Welt Nevada
Einsendungen: 5 richtige

(Cymoril)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Chefredakteur - stam1994

Redaktion - Cymoril, quis, TonyMontana1602

Freier Redakteur - Graf Luckner, Savannah**

Technische Umsetzung - quis

Homepage - gandfhut

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - http://twtimes.forumieren.com (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), http://forum.the-west.de, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgabenarchiv - http://www.twtimes.de/

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht.Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.