★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 131 ★ Januar 2020 ★ © 2020 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Ich möchte mich bedanken

Wann ist Weihnachten?

Ich glaube, Weihnachten ist nicht unbedingt nur im Dezember.

Für mich begann dieses Jahr 2019 mit einer schweren Zeit und einer Schockdiagnose. Lange Zeit musste ich in Krankenhäusern verbringen, es begann eine schwere und harte Zeit für mich. Doch hier in Welt 10, im Realleben meine Freunde und ja meine Familie - alle besprachen sich, wie man mir nach besten Möglichkeiten helfen konnte. Ich weiss bis heute nicht, wer alles in diesen Plan und dessen Umsetzung involviert war, einige Namen konnte ich natürlich erfahren.

So hat **picipeach** mit ihrem Firmenteam meine Wohnung renoviert und behindertengerecht umgebaut, bei **wallika** konnte ich mich nach den schweren Behandlungen in ihrem Heim erholen, **Haumichwech** beschenkte mich mit tollen Töpfen (da es sich ja rumgesprochen hatte, das ich sehr gerne koche), zudem bekam ich einen tollen Staubsauger für meine nun neue Wohnung. **claysontsBraut** schickte mir Solarlampen für meine Terrasse, **luzifer2012** schenkte mir eine tolle Schmusedecke und selbstgemachte Bilder! Und ich bekam noch weitere Grüße, Geschenke und gute Wünsche aus allen Ecken von The West, die ich alle gar nicht mehr nennen kann. Viele, wie auch **chamberlin**, haben ohne Fragen gegeben, andere ihre besten Wünsche für meine Genesung bestellt.

Ich bedanke mit somit bei allen hier in der TWTimes. Ihr habt mir über das ganze Jahr Weihnacht geschenkt bzw das ganze Jahr über den Geist der Weihnacht verbreitet. Alle, die hier nicht namentlich genannt sind, sollen aber wissen, dass ich ihnen auch zutiefst danke! Ihr seid für mich ALLE meine tollen Weihnachtsengel und habt mir den Kampf gegen die Krankheit erleichtert und mir geholfen, ihn überhaupt zu kämpfen.

Vielen Dank

Euer crow60

Vorwort

Liebe Leserinnen und Leser,

das gesamte Redaktionsteam der TWTimes wünscht Euch ein frohes Neues Jahr 2020. Wir hoffen, Ihr startet das Jahr mit viel Gesundheit und Freude. Wir wünschen Euch, dass die guten Vorsätze für das vor uns liegende Jahr möglichst lange aufrecht erhalten werden können und freuen uns, euren glücklichen Jahresstart mit der neuesten Ausgabe unserer Zeitung begleiten zu dürfen.

In der aktuellen Ausgabe findet Ihr eine kleine Vorschau bzw. Wunschliste für das Jahr 2020, einen Bericht über das letzte Update des Jahres, einige Artikel mit nützlichen Informationen zum Crafting sowie Leserzuschriften und interessante Ereignisse aus den Spielwelten.

Als Schlusswort möchte auch ich einen kleinen Wunsch für das neue Jahr äußern: Die TWTimes geht in ihr elftes Jahr und ich bin nach wie vor begeistert von der aktiven Leserschaft und den Beiträgen von Euch. Behaltet dies bei, schreckt nicht mit (kritischem) Feedback für uns zurück und bereichert die kommenden zwölf Ausgaben mit interessanten, witzigen oder lehrreichen Beiträgen aus Eurem Western-Leben.

In diesem Sinne wünsche ich Euch im Namen der gesamten Redaktion einen schönen Januar und viel Spaß beim Lesen dieser Ausgabe!

Viele Grüße

Mats Brandt (stam1994)
Chefredakteur der TWTimes

Inhalt

Ich möchte mich bedanken	1
Vorwort	2
Inhalt	3
Wiederholbare Quests	3
Update 2.115	4
Es spukte ...	5
Kosten und Preise des Craftings - die Erklärung	7
Kosten und Preise des Craftings - die Listen	9
Neuerungen im Spiel	12
Was sich 2020 ändern müsste	13
Craftingprodukte leicht ermittelt	15
Wer war dieses Jahr schon beim Suppi?	20
Der Chatspion	22
Die Rätselecke	24
Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	25
Rätsel Nr. 2 - Die Fackeln	26
Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe	27
Impressum	29

Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im Januar

Das neue Jahr startet entspannt, was westliche Wiederholungsquestreihen anbelangt. Der Januar hält nur eine einzige bereit.

In der Reihe **Goldrausch** könnt ihr vom 23.01.2020 um 10:00 Uhr bis zum 29.01.2020 um 23:59 Uhr in sechs Einzelquests mit zweiundzwanzig Stunden Arbeit, fünfundzwanzig Zeitungen und zehn Spaten einen Fertigkeitspunkt erspielen.

Die Redaktion wünscht viel Erfolg und einen guten Start bei den wiederholbaren Quests des Jahres 2020.

(Tony Montana 1602)

Update 2.115

Winterliches Dreierlei

Nein, kein überteuertes Gericht aus dem Nobelrestaurant, sondern das Update 2.115 lässt sich unter diesem Begriff zusammenfassen. Es kam mitten in der Adventszeit, am Dienstag, dem 10. Dezember, in unser Spiel und beeinhaltet - wer aufmerksam gelesen hat, ahnt es bereits - drei Neuerungen.

Passend zur Jahreszeit wurde der Adventskalender im Spiel ein wenig angepasst und enthält nun auch etwas interessantere Buffs, wie z. B. Bohnen mit Speck, eine Suppe oder einen Kuchen.

Die Zeitangaben bei Nuggetsales am linken Bildrand waren bisher fehlerhaft mit der tatsächlichen Laufzeit der Sales synchronisiert. Dies ist nun behoben, sodass ihr ab jetzt sekundengenau wisst, wie lange ihr noch eure Nuggets im Sale ausgeben könnt. Die Countdown-Timer bei Fortkämpfen sind bei Redaktionsschluss dieser Ausgabe nach wie vor fehlerhaft. Ob also die Timer bei den Sale-Events korrekt arbeiten, wird sich beim nächsten Verkauf zeigen.

Die letzte Verbesserung betrifft die Quest "Henrys Fest". Diese war, trotz erfüllter Bedingungen, für einige Spieler nicht erreichbar. Nun sollten alle Spieler die Feste feiern können, bis sie fallen.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-115.76873/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-115.76874/ teilnehmen.

(Tony Montana 1602)

Es spukte ...

Neues Item oder Outfit?

Sammler freuen sich immer, wenn sie ein neues Item oder Produkt entdecken, welches ihnen noch fehlt. Dann geht die Jagd los um es zu erwischen. So geschehen auch beim Zirkusspiel mit den Karten. Da war doch tatsächlich ein hübscher Kürbis zu sehen, nur leider hat man wieder mal daneben geklickt.

Zur gleichen Zeit konnte man im Special Sale Ende des vergangenen Jahres diesen begehrten Kürbis entdecken.

Da stand Mate-Tee dran? Na gut, eine Bereicherung des Inventars ist es auf jeden Fall. Klick - und einen gekauft. Dieser eine Kürbis hatte sich sofort vermehrt, wie man im Inventar entdecken konnte. Plötzlich waren da zwölf Stück zu sehen.

Es spukte ...

Also war der Mate-Tee einem Spuk zum Opfer gefallen? Nun fehlte der bisherige Mate-Tee im Inventar, das jedoch nicht lange. Der Spuk verschwand so heimlich, wie er gekommen war. Was bleibt, sind die Screenshots...

(Cymoril)

Kosten und Preise des Craftings - die Erklärung

„Handwerk hat goldenen Boden“ - auch im Wilden Westen?

Wer bei The West "reich" ist, hat kein Problem, sein Dasein auf dem Markt zu finanzieren. Wer arm ist und rechnen muss, der sucht sich Spieler, die mit ihm tauschen oder Craftingprodukte für den Verkaufspreis (VK) gegen die Lieferung von Material anfertigen. Das ist ein guter Wille des Spielers, könnte er doch auch preisintensiv am Markt seine Sachen verkaufen. Macht der Crafter schon keinen Gewinn, außer vielleicht ein paar "hervorragende Produkte", so muss er aufpassen, dass er nicht sogar bei diesen Geschäften Einbußen hinnehmen muss.

Zunächst ist der Einkauf der Produkte vom bestellten Spieler erforderlich. Anschließend bezahlt er Marktgebühren. Ein Beispiel, wie das derzeit aussieht, erhielten wir von **Logikani** auf Welt 10:

Spieler A möchte gern 10 Stück "Starke Säure und Lauge" beim Quacksalber bestellen. Er stellt seine Produkte zum Verkaufspreis (VK) auf den Markt. Spieler B, der ausführende Quacksalber, kauft also folgendes ein:

100 x Salpetersalz = 600 Dollar
40 x Elixier = 7.200 Dollar
200 x Glas mit Wasser = 600 Dollar
100 x Katzengold = 800 Dollar
300 x Holz = 2.400 Dollar
100 x Stroh = 200 Dollar
100 x Schwefelgestein = 1200 Dollar
100 x Holzkohle = 1.500 Dollar

Für dieses Material muss er insgesamt 14.500 Dollar bezahlen. Nun craftet er drauflos. Als er fertig ist, will er 10 mal "Starke Säure und Lauge" auf den Markt stellen. Zum VK kostet eines dieser Craftingprodukte 180 Dollar und für die 10 angefertigten Stücke kann er also 1.800 Dollar verlangen. Somit ergibt sich für ihn ein Verlust von 12.700 Dollar! Und dabei sind die Marktgebühren noch nicht mit eingerechnet.

Diese Beispiel machte die Redaktion der TWTimes stutzig. Ist das ein krasser Einzelfall? Oder ist das ein größeres Problem? Da ja gerade unter befreundeten Spielern und innerhalb von aktiven Verbänden sehr häufig zum VK gegen Materiallieferung gecraftet und verkauft wird und somit Fälle wie der oben beschriebene an der Tagesordnung in unserem Spiel sind, haben wir uns in Teamarbeit die Mühe gemacht, einmal die Herstellungskosten aller derzeit verfügbaren Craftingprodukte zusammenzurechnen und diese Kosten dann mit den Verkaufspreisen der Craftingprodukte zu vergleichen.

Die Craftingprodukte, insbesondere der höheren Stufen, benötigen eine Vielzahl von Rohstoffen und gecrafteten Vorprodukten. Viele Rezepte sind buchstäblich "mehrstufige" Produktionsprozesse, bei denen Vorprodukte für Vorprodukte beschafft und verarbeitet werden müssen. Das Ganze macht eine Auflistung der Kosten nicht einfach. Es stellt sich dabei die Frage, wie man Rohstoffe (Arbeitsprodukte) und Vorprodukte bewertet. In unserer Analyse haben wir reine Rohstoffe zum VK in die Kosten eingerechnet, selbst gecraftete Vorprodukte zum Verkaufspreis der benötigten Rohstoffe und zugekaufte Vorprodukte anderer Handwerker zum Verkaufspreis des Vorproduktes. Besonders der letzte Punkt ist komplex. Wir haben uns deshalb dafür entschieden, nur das jeweils "letzte" zugekaufte Vorprodukt anderer Handwerker einzurechnen. Was bedeutet das?

Kosten und Preise des Craftings - Fortsetzung

Zur Herstellung einer "Sprengfalle" benötigt der Schmied etwa als Vorprodukt eines anderen Handwerks ein "Notizbuch". In unsere Preisberechnung geht *nur* dieses Notizbuch ein. Tatsächlich ist jedoch der Produktionsprozess für ein Notizbuch komplexer. Der vollständige Weg des Schmieds zum Notizbuch sieht beispielsweise so aus:

1. Verkauf von "Glas Wasser" und "Krug" an einen Feldkoch
2. Kauf von "Krug voll Wasser" beim Feldkoch
3. Verkauf von "Krug voll Wasser" und "Zeitung" an einen Quacksalber
4. Kauf von "Papier" beim Quacksalber
5. Verkauf von "Säge" und "Krug" an einen Quacksalber
6. Kauf von "Harz" beim Quacksalber
7. Verkauf von "Schlangenhaut", "Harz" und "Papier" an einen Sattlermeister
8. Kauf von "Notizbuch" beim Sattlermeister

Diese komplexen Handelsbeziehungen für alle Craftingprodukte komplett aufzulösen und die zugrundeliegenden Käufe und Verkäufe am Ende in einem einzigen Saldo aufzulösen, übersteigt die Möglichkeiten der Redaktion. Aus diesem Grund haben wir nur jeweils das "letzte" Vorprodukt - das auch wirklich selbst verarbeitet wird - in unsere Berechnung mit einbezogen.

Zusammengefasst lässt sich folgendes sagen:

- Die ältesten Craftingprodukte haben, von ganz wenigen Ausnahmen abgesehen, alle einen VK, bei dem der Hersteller keinen Verlust macht.

- Im Bereich der Craftingstufen 450 bis 650 sind einige Craftingprodukte vorhanden, bei denen der Hersteller Verluste macht. Beispielhaft sei hier etwa das "Potenzmittel" des Quacksabers der Stufe 500 genannt. Seine Herstellungskosten liegen bei 66 Dollar, sein VK bei 42 Dollar. Absolut betrachtet mögen das "nur" 24 Dollar Verlust sein, diese 24 Dollar entsprechen jedoch 36 % der Herstellungskosten.

- Die neuesten sechs Craftingprodukte ab Stufe 650 sind bei einem Verkauf zum VK **in allen Handwerken allesamt deutlich zu billig**. Die Preise dieser letzten Rezeptgruppe sind so weit ab von den Herstellungskosten, dass sich der Eindruck aufdrängt, sie wären einfach nach Lust und Laune aus dem Ärmel geschüttelt worden, ohne sich überhaupt einmal ernsthaft mit dem Materialeinsatz und den tatsächlichen Kosten zu beschäftigen. Gestützt wird diese Vermutung auch durch die Tatsache, dass alle sechs Rezepte bei allen vier Handwerken exakt den selben Preis haben: 180 Dollar - one price fits all ... oder eben nicht. Beispielhaft für diese Gruppe von Craftingprodukten steht die "Starke Säure und Lauge" vom Beginn des Artikels. 12.700 Dollar Verlust bei Herstellungkosten von 14.500 Dollar entsprechen einem **Ausfall von 87,5 %** des eingesetzten Kapitals für den produzierenden Handwerker!

In Gesprächen zwischen der Redaktion und dem The West Team zum Thema erfuhren wir, dass dieses Thema derzeit nicht auf dem Schirm des Teams und der Entwickler steht. Eine Preisveränderung wäre, nach Aussage des Community Managers **firet0uch**, zwar theoretisch leicht möglich, genießt jedoch derzeit keine Priorität. Er verwies in diesem Zusammenhang auf die Möglichkeit, bei einem Verkauf frei einen selbst gewählten Preis zu setzen. Man stelle sich in so einer Situation einmal das folgende Gespräch im Wilden Westen vor:

Kosten und Preise des Craftings - Fortsetzung

Käufer: *"Ich stelle dir die nötigen Rohstoffe zum VK auf den Markt. Bitte bastele mir daraus mal das Craftingprodukt XY."*
Handwerker: *"Alles klar, mache ich gerne. Ich stelle dir das Craftingprodukt dann zum **achtfachen** VK auf den Markt."*

Die TWTimes wagt die Prognose, dass sich ein solches Marktverhalten - obwohl es in Dollars und Cents gerechnet sogar "fair" wäre - langfristig negativ auf Freundschaften zwischen Spielern, die Craftingaktivität und damit auf die Gesamtaktivität des Spiels auswirken würde. Da die Herstellungsprozesse teilweise derart komplex sind, kann kaum ein Spieler einfach berechnen, was er verlangen müsste, um keinen Verlust zu machen. Auch kann kaum ein Spieler mit vernünftigem Aufwand überprüfen, ob der Preis des fremden Handwerkers, mit dessen Produktionsprozessen und Kosten er ja meist nicht im Detail vertraut ist, wirklich "fair" oder nur im Mäntelchen des "gerechten Preises" versteckte Abzocke ist.

Um den Spielern die kaum zu bewerkstelligende Last der fairen Preisfindung von den Schultern zu nehmen und um die Diskussionen zu verhindern, die zwangsläufig entstehen, wenn ein Handelspartner zum VK und der andere Handelspartner zu einem Vielfachen des VK verkauft, sollten die Preise durch den Spieleanbieter InnoGames möglichst bald angepasst werden. Den angegebenen VK sieht jeder Spieler und wenn er auf tatsächlichen Kostenberechnungen beruht, wird er auch akzeptiert, selbst wenn er bei über 1000 Dollar liegt. Wenn die Spieler direkt sehen, wie teuer ein Craftingprodukt mindestens sein muss, dann steigt möglicherweise sogar die Wertschätzung für dieses Produkt, weil sich der große Aufwand zur Herstellung dann eben direkt in seinem VK ablesen lässt. Die positiven Auswirkungen einer Preisanpassung überwiegen die vermeintlichen Vorteile eines "weiter so" in jedem Fall.

Die vollständigen Listen mit den von uns errechneten Kosten und Verkaufspreisen der Craftingprodukte aller vier Gewerke findet ihr im Anschluss an diesen Artikel gesammelt in einem extra Beitrag. Diskutiert das Thema gerne in unserem TWTimes-Thread im offiziellen Forum von The West oder schreibt uns eure Meinung per Leserbrief. Gerne würden wir in der nächsten Ausgabe ein kleines "Stimmungsbild" der Community zu diesem Thema veröffentlichen. Bis dahin: Lasst euch die Freude am Crafting nicht verderben!

(Cymoril, Tony Montana 1602, quis)

Kosten und Preise des Craftings - die Listen

Kosten und Preise - alles auf einen Blick

Die hier angegebenen Verkaufspreise sind allesamt der offiziellen The West Hilfe entnommen und können hier eingesehen werden:

https://wiki.the-west.de/wiki/Rezepte_Schmied
https://wiki.the-west.de/wiki/Rezepte_Feldkoch
https://wiki.the-west.de/wiki/Rezepte_Quacksalber
https://wiki.the-west.de/wiki/Rezepte_Sattlermeister

Die hier angegebenen Herstellungskosten sind von der Redaktion auf Grundlage der offiziellen The West Hilfe berechnet und folgen dem Schema, das im vorangegangenen Artikel dargestellt wurde. Wir haben sorgfältig an den Berechnungen gearbeitet, eine hundertprozentige Gewähr können wir aufgrund der teilweise komplexen Produktionsprozesse dennoch nicht übernehmen.

Kosten und Preise des Craftings - Fortsetzung

Schmied

Produkt - Herstellungspreis $ - Verkaufspreis $

Pfanne - 29 - 37
Geschmolzenes Eisen - 26 - 36
Messer - 42 - 60
Geschliffene Waffe - 11 - 8
Graphit - 10 - 10
Graphitpulver - 10 - 13
Graphitschmiermittel 14 - 25
Bajonett - 59 - 77
Gewichtsstein - 36 - 54
Stahl - 36 - 71
Geschmolzenes Blei - 30 - 67
Amboss - 62 - 123
Bleifigur - 54 - 110
Noch weiche Murmel - 67 - 82
Nieten - 23 - 23
Griffschutz - 72 - 72
Kühltuch - 45 - 31
Waffenkette - 56 - 39
Griffstück - 64 - 103
Revolverrohling - 77 - 87
Stahlklinge - 82 - 117
Verzierung - 50 - 50
Westerner - 107 - 55
Druse - 51 - 56
Allzweckmesser - 83 - 75
Glas - 148 - 120
Polierstein - 101 - 126
Rostfreier Bolzen - 92 - 141
Wells Fargo Sattel - 157 - 100
Versilberter Flachmann - 162 - 309
Moderne Panzerung - 173 - 218
Honigpresse - 181 - 180
Uhrmacherwerkzeug - 574 - 250
Goldene Spieluhr - 2884 - 400
Laterne - 600 - 264
Kavalleriesäbel - 244 - 180
Sprengfalle - 861 - 180
Fernglas - 291 - 180
Verbesserter Werkzeugkasten - 813 - 180
Gehärteter Stahl - 410 - 180
Schneiderpuppe - 306 - 180

Feldkoch

Produkt - Herstellungspreis $ - Verkaufspreis $

Holzkohle - 13 - 16
Maismehl - 7 - 10
Krug voll Wasser - 15 - 15
Ein Stück Torte - 9 - 9
Tomatenbrei - 8 - 3
Tomatensoße - 8 - 8
Gebackene Bohnen - 11 - 25
Bohnen mit Speck - 58 - 67
Marmelade - 25 - 65
Maische - 21 - 45
Teig - 18 - 21
Marinieren eines Steaks - 23 - 58
Likör - 97 - 132
Torte - 38 - 42
Fischfonds - 15 - 21
Gebratener Truthahn - 28 - 46
Fischsuppe - 23 - 65
Gemüsetasche - 34 - 128
Hackfleisch - 98 - 122
Stockfisch - 10 - 37
Räucherwerk - 18 - 27
Soße - 21 - 66
Hushpuppies - 50 - 55
Zeitungsfisch - 66 - 42
Kaktussaft - 91 - 43
Gentlemans Dinner - 42 - 94
Dörrfleisch - 136 - 42
Scharfe Kaugummis - 154 - 75
Grog - 149 - 100
Gulasch - 52 - 139
Spareribs - 184 - 208
Honig - 185 - 68
Dosenbohnen - 469 - 250
Das schärfste Chili - 2712 - 400
Met - 422 - 263
Castello-Käse - 498 - 180
Cocktails - 512 - 180
Dünger - 392 - 180
Burger der Minenarbeiter - 670 - 180
Fruchtcocktail - 523 - 180
aromatisierter Kaugummi - 223 - 180

Kosten und Preise des Craftings - Fortsetzung

Quacksalber

Produkt - Herstellungspreis $ - Verkaufspreis $

Zunderzeug - 16 - 16
Schwefelgewinnung - 13 - 24
Harz - 32 - 32
Filterzigarette - 15 - 15
Rohpyrit - 8 - 8
Pyritsonne - 8 - 10
Amulett - 12 - 25
Rohrbürste - 53 - 95
Magenmittel - 17 - 24
schweflige Säure - 16 - 40
Tinte - 38 - 82
Petroleum - 49 - 108
Idol - 74 - 144
Destillat - 127 - 235
Feuerwasser - 41 - 68
Teegemisch - 21 - 36
Kautabak - 51 - 90
Fruchtlikör - 60 - 62
Batterie - 25 - 90
Lauge - 51 - 70
Kräutersud - 26 - 61
Papier - 30 - 63
Zaubertinte - 103 - 55
mathematische Zeichenvorrichtung - 56 - 42
Brandmunition - 176 - 75
Flachsfasern - 77 - 130
Rosenwasser - 20 - 42
Schlangenöl - 78 - 96
Potenzmittel - 153 - 100
Haarwuchsmittel - 102 - 315
erlesener Tropfen - 79 - 141
Lebenskraftpuppe - 215 - 105
glühendes Gemisch - 319 - 250
sagenhaftes Gegengift - 1546 - 400
gespenstische Musik - 433 - 265
Traumfänger - 149 - 180
Wundertinktur - 328 - 180
Steuergesetze - 311 - 180
Säure und Lauge - 1490 - 180
Mittel gegen Qualen - 182 - 180
Metallschädel - 641 - 180

Sattlermeister

Produkt - Herstellungspreis $ - Verkaufspreis $

Feldflasche - 57 - 65
Lederriemen - 30 - 30
Schneidbrett - 8 - 28
Reisetasche - 11 - 11
Bearbeitetes Leder - 8 - 8
Lederbeutel - 8 - 13
Futterbeutel - 10 - 25
Beschlagene Hufe - 34 - 34
Kraftfutter - 28 - 16
Abgezogener Sattel - 100 - 128
Füllstoff - 28 - 26
Lederbezug - 46 - 54
Brandeisen - 60 - 110
Noch nicht ausgerichteter Kompass - 7 - 152
Steigbügel - 74 - 110
Sporen - 75 - 39
Zaumzeug - 41 - 77
Feldlager - 76 - 49
Pferdedecke - 98 - 153
Verzierung für Lederarbeiten - 149 - 276
Kutschteil - 43 - 67
Wagenrad - 64 - 110
Rennkutsche - 122 - 55
Zielwasser - 247 - 300
Reparierter Sattel - 268 - 75
Notizbuch - 109 - 75
Edelsteinsattelknauf - 102 - 97
Erlesenes Lederfett - 65 - 93
Wandteppich - 232 - 100
Stabile Zügel - 179 - 336
Holster - 82 - 104
Reisekutsche - 301 - 156
Federleichtes Leder - 433 - 250
Pony-Express-Sattelzeug - 2697 - 400
Munitionsgurt - 112 - 295
Ledermantel - 330 - 180
Maria Roalstads Reisekutsche - 457 - 180
Rüstung für das Pferd - 512 - 180
Kleidungskiste - 860 - 180
Gürtel mit Riemen - 582 - 180
Lied von The West - 543 - 180

(Tony Montana 1602)

Neuerungen im Spiel

Neuer Service?

Seit Kurzem gibt es eine Erinnerung, wenn ein Premiumvorteil ausläuft. Auf welchen konkreten Vorteil sich das bezieht, lässt sich derzeit nur vermuten, da diese Ausschrift bisher noch nicht erschien. Läuft eine normale Premiumaktion aus, bemerkt man das meist erst, wenn sich plötzlich nur noch vier, statt neun Arbeiten einstellen lassen.

Was verstehen wir nun aber unter einem Premiumvorteil? Laut Wiki The-West DE gibt es die "klassischen Premiumvorteile" und die "einmaligen, erweiterten Premiumvorteile". Zu den Ersteren gehören die Automatisierung (blau), der Charakterbonus (rot), das höhere Einkommen (gelb), die stärkere Erholung (grün), die höhere Geschwindigkeit (violett) und der VIP-Bonus, der es ermöglicht, die fünf genannten Vorteile für den Preis von nur vier zu nutzen.

Die zwei einmaligen, erweiterten Premiumvorteile sind auf den Welten 1, 2, 3, 6, 7, 9 und 10 das Abholen von Geld oder Items vom Markt und die Erneuerung des Sortiments vom Fahrenden Händler.

Auf den Welten Arizona, Buffalo, Dakota, El Paso, Fairbanks, Georgia, Hannaville, Indiana, Jacksonville und Kentucky kann man die Premiumvorteile Wegzeithalbierung, Produktkauf, Skillpunktekauf, Erholung auffüllen, Geld/Items vom Markt abholen, Schamane besänftigen, Bargeld in die Bank einzahlen, Sortiment des fahrenden Händlers erneuern sowie sofortiger Arbeitsabschluss nutzen.

Dies gilt auch für die Welt Colorado, wo jedoch kein Skillpunktekauf, kein Auffüllen der Erholung und kein sofortiger Arbeitsabschluss möglich ist. Louisiana hat alle Vorteile, die bereits auf den o. g. Welten möglich sind, jedoch mit Ausnahme des sofortigen Arbeitsabschlusses, der derzeit noch nicht freigeschaltet wurde.

Bei unserem Screenshot oben kann es sich eigentlich nur um einen Sonderbonus handeln, der sich aus einer Quest ergibt - "Premiumtage/-auszeichnungen als Belohnung bei Quests".

(Cymoril)

Was sich 2020 ändern müsste

Go west, young man, and grow with the country!

"Ziehe westwärts, junger Mann, und wachse zusammen mit dem Land" - dieser Satz war im 19. Jahrhundert in den Vereinigten Staaten von Amerika ein populärer Ausdruck für den ungebrochenen Glauben an Wachstum, Entwicklung und Fortschritt der noch vergleichsweise jungen Nation. Geleitet und motiviert von diesem Motto, zogen ungezählte Männer und Frauen in das Unbekannte und schoben die "Frontier", die Grenze der Besiedelung und Zivilisation, immer weiter hinaus.

Gibt es einen besseren Zeitpunkt als die Januarausgabe einer Zeitung, um auch einmal über die nähere Zukunft, über Wachstum, Entwicklung und Fortschritt nachzudenken? Der folgende Kommentar zum Zustand des Spieles beruht auf der mehr als zehnjährigen Beobachtung des Spiels und stellt in einem kurzen, nicht bis ins Letzte bereits durchgeplanten Abriss die Wünsche des Autors für das Jahr 2020 dar.

1. Weniger "Klick-Events" - ein akzeptabler, möglichst schnell zu erreichender Zielwert wäre null. Diese Events machen einfach keinen Spaß, auch trotz der darin ausgespielten Buffs nicht. Sollte der Anbieter seinen Kunden mit diesen Buffs eine Freude machen wollen, finden sich interessantere Wege, etwa über Quests. Gerüchteweise wurden die "Klick-Events" in unser Spiel eingeführt, um trotz zurückgehender Spielerzahlen immer noch eine ausreichende "Aktivität" im Spiel darzustellen. Sollte diese "Aktivität" notwendig sein, um das Spiel für Werbekunden attraktiv zu halten, sollte diese "Aktivität" also zur Erzielung von Einnahmen unbedingt notwendig sein, dann sollte das auch offen kommuniziert werden. In diesem Fall - und *nur* in diesem - wäre sicher ein Großteil der Community bereit, dieses Opfer für den Erhalt unseres Spiels zu bringen.

2. Die Einführung neuer Questreihen sollte dahingehend überarbeitet werden, dass Aufwand und Ertrag endlich in ein akzeptables Verhältnis gesetzt werden. Das aktuellste Beispiel für ein schlechtes Verhältnis von Aufwand und Ertrag ist die Questreihe "Der ohne Namen". In 13 Quests werden 19 verschiedene Produkte verlangt, zusammengenommen knapp 200 Stück. Doch damit nicht genug, es kommen noch 49 Stunden Arbeit und als Krönung 5 KO-Siege in Duellen hinzu. Das alles kann man sich nicht gemütlich einteilen und gemütlich abarbeiten, sondern muss es in der Weihnachtszeit zügig bis zum 9. Januar erledigt haben. Und wofür das Ganze? Für ein Weihnachtsgeschenk, in dem ein paar Sammelbilder, zwei Mate-Tee sowie eines der mittlerweile vollkommen entwerteten Weihnachtsset aus dem Jahr 2012 und das Set der Geister der Weihnacht enthalten sind.

3. Questreihen sollten interessante Geschichten erzählen und nicht dazu verwendet werden, Sale-Events und Klick-Events zu promoten.

Was sich 2020 ändern müsste - Fortsetzung

4. Aufgrund der Entwicklung der Spielerzahlen und der Ausrüstung verbietet es sich, KO als Anforderungen in Quests einzubauen. Dies gilt sowohl für KO in Duellen wie auch für KO in Fortkämpfen. Die Erklärung *"In anderen Sprachversionen sind die KO doch auch machbar, ihr bekommt das schon hin."* ist inakzeptabel, denn unterschiedliche Sprachversionen haben deutlich unterschiedliche Voraussetzungen. Sollte die Ausgestaltung der Spielinhalte für alle Sprachversionen auch weiterhin unbedingt gleich bleiben sollen, dann muss sie sich an den schwächsten Sprachversionen orientieren, da diese ansonsten mit Aufgaben konfrontiert werden, die dort nicht mehr sinnvoll zu lösen sind. Da dies für aktivere Sprachversionen dann möglicherweise zu einfache Aufgaben hervorbringt, sollte über eine individuelle Ausgestaltung nachgedacht werden - angepasst an die Bedürfnisse und Möglichkeiten der jeweiligen Sprachversionen.

5. Das Duellsystem bedarf immer noch einer grundlegenden Überarbeitung. Die Duellstufe muss deutlich variabler werden - sie muss schneller sinken und steigen. Nur so steigen die Anzahl verfügbarer Gegner und auch die Auswahl an verschiedenen Gegnern. Ideen dazu gab es bereits viele, sie sind im offiziellen Forum von The West nachzulesen.

6. Das Crafting sollte schnell fortgesetzt werden. Eine Erhöhung der maximalen Craftingstufe auf 850 mit einer zeitweiligen Deckelung auf 825 ist unbefriedigend. Die Preise der Craftingprodukte sollten angepasst werden, lest dazu die gesonderten Artikel zum Crafting in dieser Ausgabe.

7. Angesichts der zunehmenden Komplexität der Rezepte sollten diese nicht mehr per Zufall ins Spiel eingeführt werden, sondern durch Questreihen, die über die bereits erreichte Craftingstufe freigeschaltet werden. Hat man etwa die Craftingstufe 650 erreicht, spielt man eine Quest oder Questreihe und erhält als Belohnung die Rezepte, die bei Stufe 650 erstmals gecraftet werden können. Dies verbessert den Zugang zu diesem Spielinhalt für alle Spieler und sorgt vor allem dafür, dass alle Rezepte auch wirklich intensiv gecraftet werden. Denn mal ehrlich, wer setzt schon beispielsweise 1 Stein, 10 Dynamit, 2 Krüge, 2 Sägen, 5 Zeitungen, 1 Vorschlaghammer, 1 Glas Wasser, 1 Schlangenhaut, 5 Metallchips, 2 Pinkerton-Embleme und 5 Sprengmaschinen ein, um eine einzige Sprengfalle zu basteln, wenn er dafür keine Craftingpunkte mehr bekommen kann, weil er das Rezept zu spät bekommen hat? Bei einem solchen Aufwand bastelt man derartige Gegenstände dann höchstens noch für die eigene Sammlung und die Sammlungen wirklich sehr guter Freunde.

8. Die Ausgestaltung aller Spielinhalte sollte sich endlich wieder am Kern des Spiels ausrichten: "The West" ist ein Rollenspiel, angesiedelt im Wilden Westen. Inhalte, die ein halbwegs authentisches "Western-Feeling" stören, sollten im Spiel keinen Platz haben. Tabakspfeifen sind keine Schusswaffen und ein Alphorn ist kein Gewehr. Auch zu bestimmten jahreszeitlichen Events lassen sich Ausrüstungsgegenstände finden, die besser zum Setting des Spiels passen, es muss nicht unbedingt ein grün-roter Wichtel sein.

9. Die Einführung eines direkten Spieler-zu-Spieler-Handels als vierte Einstellung am Markt neben stadtintern, bündnisweit und weltweit wäre immer noch wünschenswert.

10. Duelle sind der Bereich, der den größten Einfluss auf den Spielspaß des einzelnen Spielers hat. Denn hier ist der Spieler ganz auf sich allein gestellt und man kann den Duellen auch nur unter Inkaufnahme großer Nachteile ausweichen. Aus diesem Grund sollten im Laufe eines Jahres die Duell-Sets für Schießen- und Schlagkraft-Skiller in gleicher Anzahl ins Spiel kommen und gleichermaßen verfügbar sein. Eine Verteilung wie 2019 - 5 Schlagkraft-Sets und 1 Schießen-Set insgesamt, davon 4 Schlagkraft-Sets und kein Schießen-Set im Weihnachtssale - ist vollkommen inakzeptabel.

Die oben genannten Ideen, Wünsche und Vorschläge sind nicht ihrer Wichtigkeit nach sortiert und liegen nun auf dem Tisch. Jeder, der die angesprochenen Themen ganz anders sieht, kann sich an den Ideen reiben. Aus Reibung entsteht Wärme, Wärme ist Energie und die kann zur Entwicklung und Verbesserung unseres Spiels eingesetzt werden. Diskutiert gerne offen und frei über diese Vorschläge im Thread der TWTimes im offiziellen Forum von The West. In diesem Sinne: Auf ein tolles Jahr 2020 im Wilden Westen von The West! Cheers!

(Tony Montana 1602)

Craftingprodukte leicht ermittelt

Statistik

In der letzten Ausgabe 2019 hatten wir ein Rätsel zu den meisten benötigten Produkten einer Sorte für jeden Beruf. Die Auflösung findet ihr, wie immer, nach dem Rätselteil der aktuellen Ausgabe. Wir haben uns nun einige Sachen nochmal genauer angeschaut mit interessanten Ergebnissen, wenn jeder Beruf jedes Produkt seines Gewerkes nur einmal herstellt.

Feldkoch

- höchste Anzahl an Produkten: 109 Steine
- geschätzte Arbeitszeit: 313 Std.
- Gesamtanzahl Produkte, die gefunden werden müssen: 858 Stück

Craftingprodukte leicht ermittelt - Fortsetzung

Quacksalber

- höchste Anzahl an Produkten: 77 Holz
- geschätzte Arbeitszeit: 282 Std.
- Gesamtanzahl Produkte, die gefunden werden müssen: 718 Stück

Craftingprodukte leicht ermittelt - Fortsetzung

Sattler

- höchste Anzahl an Produkten: 117 Holz
- geschätzte Arbeitszeit: 294 Std.
- Gesamtanzahl Produkte, die gefunden werden müssen: 663 Stück

Craftingprodukte leicht ermittelt - Fortsetzung

Schmied

- höchste Anzahl an Produkten: 101 Holz
- geschätzte Arbeitszeit: 296 Std.
- Gesamtanzahl Produkte, die gefunden werden müssen: 593 Stück

Wer bei einem anderen Gewerk Produkte bestellen will, fragt meist, was er dafür liefern müsse. Vor allem bei den neuen Rezepten ist das bisher viel Arbeit, das aufzuschlüsseln. Doch es gibt einen ganz bequemen Weg, der bisher nur für die alten Rezepte benutzt werden konnte. Seit ca. 20. November 2019 geht das nun auch für die neuen Rezepte. Man klickt dazu bei http://tw-db.info/?strana=welcome&lang=de rein, sucht da nach dem jeweiligen Beruf. Klickt man nun bei dem gewünschten Rezept auf den Button "Mehr", kann man die Stückzahl eintragen und erhält die Gesamtanzahl der erfoderlichen Produkte. Ein Beispiel:

Craftingprodukte leicht ermittelt - Fortsetzung

Der Quacksalber möchte vier Stück Idole herstellen. Button "Mehr" klicken, eine 4 eintragen und angezeigte Produkte notieren: 4 Baumwolle, 12 Katzengold, 4 Steine, 8 Kojotenzähne. Scrollt man nun auf dieser Seite nach oben, findet man nochmal die aufgelisteten Produkte, kann bei jedem einzelnen den VK oder einen anderen Preis eintragen und darunter dann den Gesamtpreis für 4 Stück Idole ablesen, sofern man diese kaufen möchte. In unserem Beispiel sind das 296 Dollar; ganz rechts in der Zeile kann man die Anzahl der Gesamtprodukte sehen, 28 in unserem Fall. Möchte man keine Produkte kaufen, sondern lieber selbst sammeln, dann trägt man keine Preise ein. Nun erscheint in der gleichen Zeile rechts die Zeit, die man ca. für das Sammeln der Produkte benötigt und ebenfalls die Anzahl, die man finden muss.

Es gibt noch eine weitere Möglichkeit der Anzeige. Über der Auflistung der benötigten Produkte ist eine weitere Zeile zu sehen. Dort stehen die für die Idole benötigten Craftingprodukte, die der Quacksalber selbst herstellen kann. Wie weiter unten zu sehen war, sind es einmal Zunderzeugs und zweimal Rohpyrit. Trägt man diese Anzahlen in den entsprechenden Feldern ein, reduziert sich die Produktanzahl in der darunterliegenden Grafik und es werden zwei neue hinzugefügt, Zunderzeugs und Rohpyrit.

Unser Dank gilt den Betreibern der Seite tw-db.info, da nun auch für die neuen Rezepte ganz schnell das benötigte Material ermittelt werden kann. Fragt euch wieder mal jemand nach den Produkten, die er liefern muss, dann gebt ihm einfach den Link von tw-db.info.

(Cymoril)

Wer war dieses Jahr schon beim Suppi?

Fröhlich sollst du das neue Jahr beginnen …

Sturmkeks, **picipeach** und meine Wenigkeit schauten bei dem The-West-Team vorbei und suchten nach dem diensthabenden Supporter. Wo ist nur einer?

"Wo kann ich eine Übertretung der Gesprächsetikette melden?" fragte Sturmkeks die anwesenden Personen.
"Hier!", antworte einer der Suppis. "Was ist geschehen?"
"Wir nahmen an einem Abenteuer teil", begann picipeach, "und es machte uns zunächst auch sehr viel Spaß."
"Gut", antwortete der Suppi, "und was ist geschehen?"
"Wir spielten weiter."
"Ihr habt einfach weiter gespielt?"
"Ja", sagte ich, "wir spielten weiter und hätten die ganze Sache fast schon vergessen."
"Was für eine Sache?"
"Eben", gab Sturmkeks zur Antwort, "als wir so weiterspielten und schon an andere Aufgaben dachten, fiel es uns plötzlich ein. Die Etikette."
"Was für eine Etikette?"
"Die Beleidigungen. Weißt du nicht, dass diese streng untersagt sind?", fragte picipeach. "Verehrter Suppi! Ich bin mir ganz sicher, dass wir uns während des Abenteuers schwer beleidigt haben. Sollte dem Support das entgangen sein?"
"Jawoll", nickte ich, "pici sagte 'alte Nuss' zu mir. Und das ich alt, gebrechlich, senil und zu nix im Abenteuer zu gebrauchen sei. Sturmkeks sagte, ich wäre ein Noob (mit 12 "o"), unfähig, zwei Felder geradeaus zu gehen und außerdem sei ich ein Trottel."
"Das geht ja noch", meinte Sturmkeks, "Haui sagte zu mir, ich wäre ein Halbdepp, zu einem Vollen würde es mir nicht reichen."
"Und beide sagten zu mir, ich könne nichts Vernünftiges kochen, weil ich Spaghetti auf einer Pizza bevorzuge!", erwähnte noch pici.

Der diensthabende Suppi glotzte. "Und deshalb seid ihr drei Helden hergekommen?"

Wir drei nickten heftig und ließen erste Anzeichen eines beginnenden, nervlichen Zusammenbruches erkennen.

"Ja, genau, deshalb", erklärte picipeach, "ursprünglich wollten wir ja nicht. Ein paar kleinere Meinungsverschiedenheiten, keine fünfzehn Minuten lang ausgetauscht. Also, wozu? Doch dann begann sich unser Gewissen zu regen."
"Schließlich haben wir uns insgesamt circa fünfzehn Minuten lang zutiefst beleidigt", ergänzte Sturmkeks. "Wir haben die Spieldauer noch einmal rekonstruiert und dabei festgestellt, dass wir so nie, aber niemals wieder unsere innere Ruhe bekommen würden. Also beschlossen wir, uns selbst anzuzeigen. Hier sind wir. Und das" – Sturmkeks zeigte auf mich - "ist unser Anwalt!"

Wer war dieses Jahr schon beim Suppi? - Fortsetzung

"Guten Tag", brummte der Suppi und schob seinen Stuhl instinktiv einen Meter zurück, ehe er sich wieder Sturmkeks zuwandte. "Da der Support von den Beleidigungen nichts mitbekommen hat, können wir die Sache auf sich beruhen lassen. Ihr drei braucht keine Sperrung zu befürchten."
Aber da kam er bei picipeach schön an. "Was heißt das, der Suppi hat mich nicht gesehen oder gelesen? Wenn mich morgen wieder jemand beleidigt auf Grund meiner etwas merkwürdigen Kochkünste, die in der Eifel durchaus geläufig sind, so darf dann mein Beleidiger weiterhin ungestraft am Abenteuer teilnehmen? Eine merkwürdige Auffassung für einen Hüter der The-West-Gesetze, das muss ich schon sagen!"

Die Blicke des Suppi irrten ein paar Sekunden lang zwischen pici und mir hin und her. Dann holte er tief Atem. "Wollen Sie bitte, meine Dame und meine Herren, den Support verlassen und mich nicht länger aufhalten!"
"Davon kann keine Rede sein!" brüllte Sturmkeks und schlug mit der Faust auf den Schreibtisch. "Wir zahlen mit Nuggets, Bonds und mit unseren Nerven dafür, dass der Support für öffentliche Ordnung und Sicherheit sorgt!" Und mit beißender Ironie fügte er hinzu: "Oder sollte unser Vergehen nach nicht einmal einem Tag bereits verjährt sein?"

Das Gesicht des Suppis verfärbte sich rötlich. "Ganz wie du wünschst!" Er nahm ein Formular in die Hand. "Gib mir eine ganz genaue, detaillierte Schilderung des Vorfalles!"

"Bitte sehr", sagte picipeach, "Wenn es unbedingt sein muss. Also, wie wir schon sagten, wir spielten so vor uns hin. Zumindest glaube ich, dass es so war, ich weiß es nicht mehr. Jedenfalls –"
"Ihr wart alle drei im gleichen Abenteuer?"
"Kann sein," antwortete ich, "Kann aber auch gut sein, dass es eventuell, vielleicht unter gewissen Umständen, mehrere Abenteuer waren. Aber wenn, dann nur für ein paar Sekunden."
"Ihr habt euch also gegenseitig während eines oder mehreren Abenteuern beleidigt?"
"Wir haben uns beleidigt? Warum sollten wir uns beleidigen – wegen einigen ausgetauschten Worten innerhalb des Chats? Willst du uns daraus einen Strick drehen? Das kannst du doch unmöglich tun! Das kannst du nicht machen, Suppi. Das kannst du nicht!"

Sturmkeks rückte in seiner Verzweiflung immer näher an den Suppi heran, der seinerseits immer weiter zurückwich. "Höre, ehrenwerter Suppi-Mitarbeiter." Sturmkeks fiel schluchzend auf die Knie. "Könntest du uns nicht dieses eine Mal laufenlassen? Wir versprechen dir, dass soetwas nicht wieder vorkommen wird. Wir werden in Zukunft ewig darauf achten. Nur dieses eine Mal noch, wir bitten dich …"
"Hinaus", röchelte der Suppi, "Hinaus. Verlasst sofort den Support!"
"Wir danken dir! Du bist die Güte in Person! Wir danken dir von ganzem Herzen!"

Beim Verlassen des Supports hörten wir noch, wie der Mitarbeiter mit einem ohrenbetäubenden Geräusch zusammenbrach.

Ehrlichkeit zahlt sich eben immer aus.

P.S.: Natürlich wissen wir alle, dass das The-West-Team einer gehörigen Portion Verantwortung unterliegt. Und die Regeln von The West durchzusetzen hat. Aber ein bisschen Fingerspitzengefühl hat noch niemandem geschadet – darum sollte man dieses auch einsetzen. Ich wünsche dem The-West-Team jedenfalls auch für dieses Jahr 2020 weiterhin ein gutes Gelingen der kommenden Aufgaben!

(Haumichwech)

Der Chatspion

Spione unterwegs ...

AAA: *Es ist ein Tag vor Weihnachten, ab morgen Mittag gibt es nie wieder etwas zu kaufen... Bitte drehen Sie jetzt durch!!!*

AAA: ich hab ja eben ne komische ingame mail bekommen: "multiaccount werden gemeldetz". hab ich eben von John Coold bekommen,was möchte er mir damit sagen?
BBB: gibt immer mal wieder solche spinner. schreib zurück: "Ich stimme dir vollkommen zu. Melde dich aber gleich, Weihnachten wird kein Supporter arbeiten."

AAA: Guten Morgen Gäääähn. Hab ich gut geschlafen
BBB: namd AAA
AAA: Guten Morgen BBB. Bin schon lange nicht mehr so früh wach gewesen. Es ist sogar noch dunkel draußen
BBB: das es ,,noch ,, dunkel ist liegt wohl an der uhrzeit AAA
AAA: Ja BBB. Kurz vor sechs. In 2 Stunden wirds hell
BBB: AAA du mußt nu nicht traurig sein wenn opa BBB dir die wahrheit sagt ,es is schon abend und nicht morgens
AAA: Waaaaasssss ... Dann schlaf ich direkt weiter. tschüß und gn8
BBB: dann gut nacht AAA schlaf schön

AAA: Geh in die Kaserne, das geht schneller Adler
BBB: ADLER??? hmmmm ....
AAA: Motivation BBB. Mach das nicht kaputt!
BBB: :-D :-D

AAA: Duell: AAA vs. XXX, leider nicht ko
BBB: wieviel geld hat der denn bei
AAA: keine ahnung ... ich muss zur bank :-D
BBB: lass ich komme
AAA: jo mach ihn platt
BBB: 1 ko noch
AAA: viel glück, alle hin da :-D
BBB: ne lass,der macht grad mittag. der muss auch gleich zur bank,allerdings was abholen

AAA: [R. Livingstons Gürtel]
BBB: oh hast du noch einen über. wie ist eigendlich das lösungswort von heute im adventskalender ?? weißt du das
AAA: hast es nicht versucht?
BBB: ne hatte keine lust :-D
AAA: hm los mach mal :-)
BBB: sag schnell :-D
AAA: schnell :-)
BBB: ich hab keine zeit heute :-D na egal ,, was ist mit dem gürtel ??
AAA: keine ahnung, da steht BBB bekommt den gürtel als gewinn wenn er tür 22 gelöst hat :-D
BBB: könnten tauschen , bekommst von mir den weinkelch von nick :-D
AAA: den nehme ich doch glatt
BBB: ok stell gleich rein
AAA: und jetzt sag nicht, dass ich den nur bekomme, wenn ich die lösung sage :-D
BBB: doch :-D nein im tausch gegen den gürtel
AAA: bin in den startlöchern
BBB: ok ich stell den kelch in Fairplay rein ... das in fort nähe
AAA: ok
BBB: is drin
AAA: danke, ich stell die lösung in der geisterstadt ein. aber erst nach weihnachten, vorher schaffe ich es nicht mehr :-D
BBB: :-D du bist so gemein :-D
AAA: ;-)
BBB: der gürtel reicht mir erst mal
AAA: ich renne schon zur stadt
BBB: jo , danke
AAA: drauf
BBB: hab dank dir ;-) so jetzt noch die lösung :-D
AAA: sag nicht, du hast die bemerkung am gürtel nicht gelesen?
BBB: :-o was stand da
AAA: das ist jetzt aber dein pech. na die lösung
BBB: die lösung ..... nein :-D
AAA: doch
BBB: jetzt hab ich nicht gelesen :-D ich werd wahnsinnig
AAA: ach kümmer dich lieber um den Festtagsbraten. das ist wichtiger als das rätsel
BBB: :-D so bis gleich beim FK

Der Chatspion - Fortsetzung

AAA: so sind alle gäste da ? kann die show losgehen ?
AAA: [Mega-Weihnachtsbeutel 2019]
AAA: [Nicks Gürtel]
AAA: [R. Shermans rote Reithose]
AAA: [Bäcker Gebäcktablett]
AAA: [R. Livingstons Jacke]
AAA: [Bäcker Sandalen]
AAA: sooooo das wars wertes publikum ,ich hoffe die vorstellung hat gefallen ,begeben sie sich bitte links zu den ausgängen :-D
BBB: livingston jacke nehm ich :-)
AAA: wünsche bitte per tele an mich ,bis ich wieder zuhaus bin hab ich schon vergessen was ich überhaupt gezogen hab
CCC: und ob uns die vorstellung gefallen hat! :-) ich kann ganz schnell telegramme schreiben :-D
AAA: werte publikationes kommen sie auch morgen wieder zur AAAhow ,es wird wieder phänomenal werden ,atraktionen ,sensationen und wunder werden ihre augen verwirren :-D
CCC: sehr gern :-)
AAA: wenn ich damit nicht in den spion komm lösch ich mich überall :-D :-D

AAA: scheisse nu is et passiert
BBB: wasn
AAA: man man man meine töchter waren im keller am stöbern und da ham se meine Zeugnisse gefunden
CCC: sowas vergräbt man in einer kiste im garten,dann kann sowas nicht passieren
AAA: ich hatte ja noch betragen usw auf dem zeugnis :-D
CCC: ich hab meine auch irgendwo in einem ordner,aber ob ich die wirklich nochmal sehen will o.O
AAA: da werden gerade erinnerungen wach :-D
CCC: ich mußte z.B. noch nie meinen gesellenbrief vorlegen wenn ich nen neuen job angetreten hab.frag mich wofür ich den gemacht hab
AAA: jetzt wo du das erwähnst
CCC: schulzeugnisse wollte damals nur mein ausbildungsbetrieb sehen bei der bewerbung,danach nie wieder begraucht
BBB: oh ja, die kopfnoten. Ja, mädchen können auch 4er in den Kopfnoten haben. Das möchte ich meinen jungs auch nicht unbedingt unter die nase halten. ich mach mich ja unglaubwürdig :-) wobei die mir eh nicht glauben, wenn ich denen erzähle, wie lieb und brav ich immer war

AAA: mach ne platte auf dem schornstein, ich lieg gern warm :-D
BBB: :-D
CCC: :-D
AAA: ja waaass? bin ja nu auch nicht mehr der Jüngste
BBB: nagelbrett mit heidecke :-D
AAA: wie nett, mal notier: bei BBB nen Bogen machen, der mag keine Krähen .....
BBB: :-D türlich mag ich krähen in der suppe.... :-D
CCC: oder Krähenfüsse auf der Autobahn ....
BBB: :-D
AAA: was seid ihr fies, da werden Generationen meiner Verwandtschaft gemeuchelt und ihr lacht, ja ja er is wieder da, Tatsache ..... lol

AAA: kerl glaub der eierkocher läuft rückwärts,immer noch nich gepiept dat ding. ja toll der läuft nur mit wasser,eier garnich rein gelegt,loool,dann bimmelt auch nix :-D :-D :-D
BBB: AAA soll papa BBB dir nochmal erklären was der unterschied ist zwichen eier kochen und bebrüten??
CCC: :-D
AAA: nu sind se fertig,hurraaaaaaaa :-D
CCC: 10 eier , das gibt wieder dampf auf der flöte :-D
AAA: etwas hart aber ok,das eine sieht aus als war es 45 jahre single so geschrumpft die haut
CCC: :-D
AAA: rollt auch ungrade....puuuut puuuuut,na? :-D
AAA: oder die waren schon gekocht :-D polen fahr ich immer mit flixbus hin,45min. zum markt,geht noch
CCC: jo das ok
BBB: ne CCC der AAA hat welche im kühlschrank gefunden und das datum nicht gelesen 1998 ablauf.....
CCC: jo hundert jährige eier , bekommst auch in china... delikatesse

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo?Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

http://twtimes.forumieren.com/contact.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Geboren wurde ich am selben Tag wie Winston Churchill, jedoch über ein halbes Jahrhundert früher.
- Ich erlernte den Beruf des Schreiners und verdiente meins als Fabrikant für Hemden, nichts davon machte mich berühmt.
- Ich investierte in eine Firma, doch ihr erstes bekanntes Produkt trug immer noch nicht meinen Namen, sondern den eines Ingenieurs namens Henry.
- Erst nach einer zweimaligen Umbenennung der Firma trugen die Firma und ihre Produkte auch meinen Namen.
- Das berühmteste Produkt meiner Firma soll den wilden Teil des Landes erobert haben und spielte sogar die „Hauptrolle“ in einem Kinofilm. Der mehrfache Oscar-Preisträger James Stewart durfte es zwar tragen, der „Star“ des Films war jedoch das Produkt.
- Nach meinem Tod zog meine Frau aus Connecticut, wo meine Firma beheimatet ist, an die Westküste, nach Kalifornien und baute dort ein recht „mysteriöses“ Haus.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**!

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 2 - Die Fackeln

Hier wird nicht lange gefackelt ...

Firet0uch wohnt in einer Villa mit 100 Zimmern, die wie nachfolgend gezeigt, angeordnet sind. Neulich fiel im Haus komplett der Strom aus und er musste Fackeln an den für solche Situationen vorgesehenen Halterungen anzünden. Finde heraus, an welcher Stelle solch eine Fackel angebracht wurde und wie viele es insgesamt sind, die er anzünden musste.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1			2				0			2
2	1									
3				2						
4						1				
5										
6						1	1			
7		3			0					
8										
9									0	
10				2						

Die Zahl in einem farbig markierten Raum (Feld) sagt dir, in wie vielen waagerechten oder senkrecht angrenzenden Räumen eine Fackel angebracht wurde. In einigen weiß gestrichenen Räumen, die nicht an einen farbigen Raum angrenzen, können ebenfalls Fackeln an den Wänden sein. Alle Räume die einen weißen Anstrich haben, müssen beleuchtet werden. Ein Raum mit einer Fackel wird von dieser erhellt, des Weiteren erhellt diese Fackel auch alle Räume in der entsprechenden Reihe und Spalte, jedoch nur bis zum nächsten farbigen Raum. Das Licht einer Fackel trifft nie direkt auf das Licht einer anderen Fackel.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Cymoril)

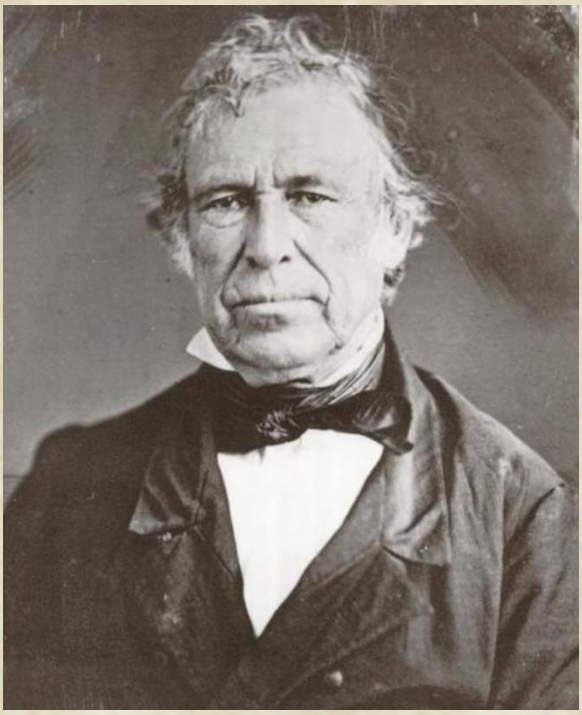
Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen zur Ausgabe 130 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Zachary Taylor

Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Kentucky Sam**, Welt Kentucky
Einsendungen: 16 Richtige



Unknown daguerreotype (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Zachary_Taylor-circa1850.jpg), „Zachary Taylor-circa1850“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US

Rätsel Nr. 2 - Zahlenrätsel

Lösung:
4, 13, 18, 14, 20, 5, 8
22, 11, 2, 7, 26, 15, 19
16, 27, 24, 12, 1, 21, 6
25, 3, 28, 23, 9, 10, 17

Preis: Ein Teil aus dem Clownset.
Gewinner: **Logikani**, Welt 10
Einsendungen: 1 Richtige

Rätsel Nr. 3 - Naschkater

Lösung: 36 Konfektstücke

Preis: Item der Redaktion
Gewinner: **helgale**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 11 Richtige

Rätsel Nr. 4 - Der Streik

Lösung: Der Taxifahrer fuhr die Drei genau zur gewünschten Adresse. Er musste die Fahrgäste also gehört haben, als sie ihm beim Einsteigen sagten, sie wollten nach Hamburg.

Preis: Item der Redaktion
Gewinner: **AnnieO**, Welt Jacksonville
Einsendungen: 10 Richtige

Rätsel Nr. 5 - Der Wohnort

Lösung: Die Koordinaten sind Breite: 48.21, Länge: 16.37. Die Stadt ist Wien.

Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Lilly unchained**, Welt Buffalo
Einsendungen: 5 Richtige

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätsel Nr. 6 - Quadrate

Lösung: 285 Quadrate

Ein Stück 9 x 9 Felder
Vier Stück 8 x 8 Felder
Neun Stück 7 x 7 Felder
Sechzehn Stück 6 x 6 Felder
Fünfundzwanzig Stück 5 x 5 Felder
Sechsunddreißig Stück 4 x 4 Felder
Neunundvierzig Stück 3 x 3 Felder
Vierundsechzig Stück 2 x 2 Felder
Einundachtzig Stück 1 x 1 Feld

Preis: Ein Teil aus dem Clownset.
Gewinner: **thisis.thelife**, Welt 10
Einsendungen: 5 Richtige

Rätsel Nr. 7 - Buchstäblich

Lösung:
A = 6
B = 13
C = 1
D = 7
E = 16
F = 3
G = 5
H = 10

Preis: Ein Teil aus dem Clownset.
Gewinner: **TalWar**, Welt 1
Einsendungen: 9 Richtige

Rätsel Nr. 8 - Telegramme

Lösung:
1. Telegramm: Pablo Guerra, Aspen, Welt Georgia
2. Telegramm: eastpower, Lineage, Welt 7
3. Telegramm: rb30, Roundpen, Welt 10
4. Telegramm: Gaston Lagaffe, Oblivion, Welt Arizona
5. Telegramm: Sclamassel, Oasis, Welt 1

Preis: Ein Teil aus dem Clownset.
Gewinner: **Sclamassel**, Welt 1
Einsendungen: 7 Richtige

Rätsel Nr. 9 - Craftingprodukte

Lösung:
Feldkoch 109 Steine
Quacksalber 77 Holz
Sattler 117 Holz
Schmied 101 Holz

Preis: Eins der neuen Rezepte.
Gewinner: **Feldkoch Logikani**, Welt 10,
Sattlermeister Mai-Lin, Welt Georgia
Einsendungen: je o. g. Welt 1 Richtiger

Rätsel Nr. 10 - Bilderrätsel

Lösung:
1. Ihr Kinderlein kommet
2. Schneeflöckchen weiß Röckchen
3. Leise rieselt der Schnee
4. Oh du Fröhliche, oh du Seelige
5. Rudolph the red-nose Reindeer (Rudolph mit der roten Nase) ->Rudolph, das Rot- Nasen Rentier
6. Feliz navidad
7. Last christmas I gave you my heart (letztes Weihnachten gab ich dir mein Herz)
8. Stille Nacht, heilige Nacht
9. Driving home for Chrismas (nach Hause fahren zu Weihnacht)
10. Oh Tannenbaum

Preis: Item der Redaktion
Gewinner: **John S. Chisum**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 7 Richtige

(Cymoril)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Chefredakteur - stam1994

Redaktion - Cymoril, Haumichwech, Kilroy, quis, TonyMontana1602

Technische Umsetzung - quis

Homepage - gandfhut

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - http://twtimes.forumieren.com (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), http://forum.the-west.de, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgabenarchiv - http://www.twtimes.de/

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht.Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.