★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 138 ★ August 2020 ★ © 2020 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Sommerzeit

Vorwort

Liebe Leserinnen und Leser,

wir hoffen, Ihr genießt die Sommermonate und mögliche Urlaube trotz der besonderen Umstände in diesem Jahr und lasst Euch Eure Laune nicht vermiesen. Mit unserer neuen Ausgabe der TWTimes wollen wir unseren Teil dazu beitragen.

Auf den Folgeseiten findet Ihr Informationen zu insgesamt drei Updates, die seit unserem letzten Redaktionsschluss eingespielt wurden. Es gibt außerdem Neuigkeiten zu unseren TWTimes-Items, einige Rätsel und allerhand Lustiges sowie Spannendes aus den verschiedenen Spielwelten.

Es sei noch einmal darauf hingewiesen, dass wir uns sehr über Spielerzuschriften freuen, die wir in unseren monatlichen Ausgaben abdrucken können!

Wir wünschen Euch viel Spaß beim Lesen der aktuellen Ausgabe - bleibt gesund!

Viele Grüße

Mats Brandt (stam1994)
Chefredakteur der TWTimes

Inhalt

Sommerzeit	1	In eigener Sache	10
Vorwort	2	Der Chatspion	11
Inhalt	3	Die Rätselecke	12
Wiederholbare Quests	3	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	13
Update 2.128	4	Rätsel Nr. 2 - Zahlenrätsel	14
Update 2.129	5	Rätsel Nr. 3 - Sattlermeister	15
Update 2.130	6	Rätsel Nr. 4 - Was bin ich?	16
Die Alligator-Challenge	7	Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe	17
Auch das gibt's ...	9	Impressum	18
Zum Zeitvertreib ...	10		

Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im August

Im Urlaubsmonat August erwarten uns zwei wiederholbare Quests im Wilden Westen.

In der Ein-Quest-Reihe **Katzenwoche** kann vom 08.08.2020 um 10:00 Uhr bis zum 14.08.2020 um 23:59 Uhr durch die Abgabe von fünf verschiedenen Kätzchen ein Fertigkeitspunkt erspielt werden.

Mit einem 8-Stunden-Arbeitstag, 5 verschiedenen Produkten und einer Flasche BBQ-Soße kann man sich in den zwei Quests der Reihe **Arbeitertag** vom 27.08.2020 um 10:00 Uhr bis zum 02.09.2020 um 23:59 Uhr ein bisschen Erfahrung, Geld und einen weiteren Fertigkeitspunkt erarbeiten.

Die Redaktion der TWTimes wünscht allen Spielern viel Spaß und Erfolg dabei!

(Tony Montana 1602)

Update 2.128

Für eine Handvoll Kisten ...

Bereits am Dienstag, dem 30. Juni 2020, kam das Update 2.128 in unser Spiel. Da die Pressemitteilung die Presse leider erst nach Redaktionsschluss erreichte, liefern wir dieses Update jetzt mit einem Monat Verzögerung nach. Kisten, Kisten, Kisten - das ist der Hauptinhalt dieses Updates. Die Teilnehmer der 3. Fortkampfweltmeisterschaft erhielten mit dem Update ihre Belohnungen und Erinnerungen an den Wettkampf - in Kisten verpackt.

Für all jene Spieler, die nicht an der Weltmeisterschaft teilnahmen, gibt es ab sofort in den normalen Spielwelten bei Fortkämpfen in der Kartenmitte im Fort Saloon 21 neue Belohnungen - man ahnt es bereits: Kisten. In diesen Kisten sind fast alle Buffs aus dem Union Pacific Shop enthalten. Wer etwas Glück hat, kann auch Bondbriefe darin finden. Es gibt drei verschiedene Kisten: eine kleine mit Buffs bis zu einem Wert von 40 Bonds, eine mittlere mit Buffs bis zu einem Wert von 70 Bonds und eine große Kiste mit Buffs bis zu einem Wert von 140 Bonds. Da die neuen Belohnungen von den Supportern manuell verteilt werden müssen, werden sie nicht bei jedem Fortkampf im Saloon 21 ausgespielt.

"Three sizes fit all" - Die **Awesomnia Kiste** in klein, mittel und groß

Die weiteren Änderungen sind überwiegend kosmetischer Natur. So wurde die Darstellung zweier Accessoires im Profilbild korrigiert. Der **mexikanische Fächer** und der **amerikanische Hut** sind nun an der korrekten Stelle im Profilbild des Charakters zu sehen. Die Darstellung der Produkte, die zur Herstellung von **Dünger** vom Feldkoch benötigt werden, wurde ebenfalls korrigiert. Im Craftingfenster sind nun alle benötigten Rohstoffe zu sehen, sodass keine Überraschungen wegen scheinbar *"verschwundener"* Rohstoffe mehr vorkommen können, wenn man sich einen Eimer voll Kacke kochen möchte. Zu guter letzt ist **Yagé** nun nicht mehr einzigartig, sondern, ein ganz normales Produkt. Es kann somit mehrfach gekauft und verwendet werden. Wer seine Duellstufe von 450 um eine Stufe senken möchte, findet es im Union Pacific Shop zum Preis von 100 Bonds oder Nuggets.

Yagé und Dünger - nicht verwechseln beim Trinken!

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-128.77152/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-128.77153/ teilnehmen.

(Tony Montana 1602)

Update 2.129

Schneller als die Eisenbahn ... und kreativ

So könnte man die Hauptinhalte des Updates 2.129 beschreiben, das am Dienstag, dem 14. Juli 2020, in die Welten des Westens kam. Die Questreihe "Der neue Bahnhof", die im April in unser Spiel kam, erhielt nun recht zeitnah und schnell eine Korrektur, welche die Spielbarkeit verbessert. Die ab Level 75 freigeschaltete Questreihe musste bisher dadurch gestartet werden, dass man einen Hut aufsetzte, der Level 80 erforderte - was sich für Spieler mit Level 75 eher schwierig gestaltete. Dies wurde nun so geändert, dass ein Hut angelegt werden muss, der auch zum Level der Questreihe passt.

Für die kreativen Spieler gibt es nun ein passendes Set. In verschiedenen Wettbewerben kann das **Kreativitätsset** erspielt werden, das derzeit aus vier Gegenständen besteht. Der Setbonus ist unter dem Link https://wiki.the-west.de/wiki/Kreativit%C3%A4tsset bereits in der Hilfe des Spiels veröffentlicht.

Das Kreativitätsset - Das Blaue Pferd, Farbpinsel, Farbpalette und Dreibeinige Staffelei

Und was gab es sonst noch? Die Produkte **Zugticket**, **Holzkreuz** und **Elixier** sind nicht mehr Inhalt der "Tasche mit einem seltenen Produkt" und **Charles Goodnights Siegelgürtel** hatte ein falsches Bild. Das war's.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-129.77166/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-129.77167/ teilnehmen.

(Tony Montana 1602)

Update 2.130

Kreative Arbeit und Abenteuer

So in etwa kann man das Update 2.130 zusammenfassen, das am Montag, dem 20. Juli 2020, auf der Beta-Welt eingespielt wurde. "Hat er *Beta-Welt* gesagt?" Ja, hat er. Da dieses Update in unseren deutschen Spielwelten erst nach unserem Redaktionsschluss und sogar nach unserem Layouttermin eingespielt wird, haben wir uns dieses Mal dazu entschieden, den Update-Bericht auf Grundlage der vorläufigen Beta-Ankündigung zu schreiben und euch so mehr Aktualität zu bieten. Niemand interessiert sich doch für ein Update, dass über einen Monat zurückliegt und nach dem schon zwei weitere kamen.

Das neue **Kreativitätset**, das mit Update 2.129 in unser Spiel kam, erhielt bereits mit dem folgenden Update ein weiteres Item, die "Künstlerschürze" oder "Schürze des Künstlers". Der Setbonus, wie er in der Beta-Welt eingeführt wurde, ist dem Link am Ende zu entnehmen. Es ist schön zu sehen, dass die Entwickler des Spiels tatsächlich schnell Items in unser Spiel einfügen können, wenn sie denn wollen.

Zum Geburtstag der TWTimes wurde der Redaktion ein weiteres Item für das TWTimes-Set fest zugesagt. Trotz mehrfacher Nachfragen unsererseits können wir euch die TWTimes-Schuhe auch 4 Monate später immer noch nicht in unseren Gewinnspielen ausspielen oder euch für eure Beiträge zur Zeitung übergeben, aber das nur am Rande.

Das Set zum **8-Stunden-Arbeitstag** wird um ein weiteres Item ergänzt. Zur Grillschürze und der Arbeitertag-Grillzange kommt nun eine "Grill-Chefkoch-Mütze" hinzu, die in einer erweiterten Quest erspielt werden kann. Der Setbonus des Sets wurde ebenfalls erweitert.

Englisch: "Grill Chef's Hat" - Deutsch: BBQ Kochmütze

Ein Fehler in den Abenteuern, der in der Vergangenheit zu Verzerrungen der Rangliste und Strafen bis hin zu Sperren wegen Bugusings geführt hatte, wurde nun beseitigt. Nutzt ein Gegner im Abenteuer die Fertigkeit "Fässer" im Abenteuer, so kann man diese Fässer durch Beschuss zerstören. Derart zerstörte Fässer wurden in der Abenteuer-Statistik bisher als KO eines Spielers gezählt. Dieser Fehler wurde nun behoben und jetzt muss man sich die KOs für seine Statistik durch die Bekämpfung gegnerischer Spieler ehrlich verdienen.

Weitere Informationen findet ihr unter dem Link https://forum.beta.the-west.net/index.php?threads/update-2-130.3553/ im Beta-Forum. Die offizielle Beschreibung für die deutschen Spielwelten findet ihr im Forum von The West im Bereich "Ankündigungen" unter https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-130.77172/

(Tony Montana 1602)

Die Alligator-Challenge

In den Sümpfen von Welt 1 …

… da fand am Sonntag, dem 26.07.2020, die erste **Alligator-Challenge** statt. Klingt komisch? Wenn man abends gemeinsam im Allianz-Chat plaudert, wenn ein Witz auf den anderen folgt, wenn ein lockerer Spruch den nächsten nach sich zieht und wenn dann auch noch jeder der Größte, Beste und überhaupt Tollste sein möchte, dann kann irgendwann nur noch ein Wettbewerb die Lösung sein. Genau so entstand die hier präsentierte Challenge.

Die zu klärende Frage war: "Wer hält nackt – also ohne Kleidung und weitere Ausrüstung - die meisten 15-Sekunden-Arbeiten der Arbeit 'Alligatoren jagen' aus, bevor er KO geht?"

Da ein Wettbewerb ohne Gewinn nur halb so viel Spaß macht, lobten die Organisatoren anfangs 10.000 Dollar und einige Buffs für den Gewinner aus. Im Laufe des Abends kamen noch weitere Spenden in Form von Buffs hinzu und ein Spieler mit einem erwiesenermaßen großen Bankkonto erhöhte die Gewinnsumme auf 100.000 Dollar. Da wurde der Wettkampf doch gleich ein bisschen interessanter.

Um den Wettkampf fair zu gestalten, traten die ferrückten Freiwilligen in drei Wettkampfklassen gegeneinander an: *Abenteurer mit Charakter-Premiumaccount*, *Abenteurer ohne Charakter-Premiumaccount* und *alle anderen Charakterklassen*.

Diese Einteilung war notwendig, da die Abenteurer den Charaktervorteil *"Das Verletzungsrisiko bei Arbeiten sinkt um 10 %."* besitzen.

Als weitere Regeln wurde festgelegt, dass bei gleicher Anzahl von Arbeiten die niedrigeren Lebenspunkte zu Beginn der Challenge ausschlaggebend für die Wertung sein sollten. Außerdem waren jegliche leistungssteigernde Buffs sowie das Auffüllen der Lebenspunkte verboten.

Ein Spieler fragte, ob er im Bedarfsfall seine Erholung auffüllen dürfte, um weiterarbeiten zu können. Da ihm die Gefährlichkeit der Arbeit wohl nicht so ganz vertraut war, wurde ihm schlicht empfohlen, die Arbeit doch zuerst ein paar Mal auszuführen … alles weitere fand sich dann recht schnell.

Um 10:35 Uhr startete der Organisator die Challenge und ging bei einer Gefahr von 87 % in der fünften Arbeit KO. Im Laufe des Tages folgten weitere Spieler und alle trugen ihre Lebenspunkte, ihren PA-Status und ihre Arbeitsberichte in ein Gruppentelegramm ein.

Über ein Dutzend Spieler beteiligten sich im Laufe des Tages und erreichten zwischen 2 und 7 Arbeiten, ehe am frühen Abend ein Spieler für eine Überraschung sorgte. Zwischen 20:43 Uhr und 21:40 Uhr erreichte er in diesen 57 Minuten auf den ersten Blick sagenhafte **199** Arbeiten bis zu seinem KO! 199 Arbeiten entsprechen 49 Minuten 45 Sekunden ununterbrochener Arbeitszeit. Zu dem Zeitunterschied befragt, antwortete der Champion ganz abgeklärt: *"Ich hätte nicht gedacht, dass das so lange dauert und zwischendrin musste ich mal kurz ne Pause machen zum Erholungsbuff einwerfen."* Auf den zweiten Blick war all das nicht so verwunderlich, sondern gut erklärlich. Der Spieler stand mit über 700 Punkten in der Schwimmen-Rangliste. Die Arbeit lag ihm daher und so hatte er nur 21 % Gefahr zu überleben. Erwartungsgemäß schaffte es im weiteren Verlauf des Abends kein anderer Spieler mehr, diesen Wert zu übertreffen.

Die Alligator-Challenge - Fortsetzung

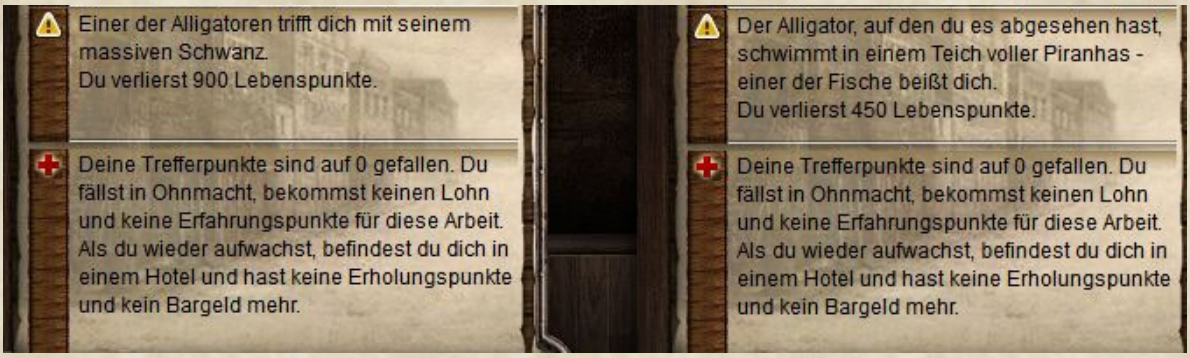
Es war ein schöner Tag mit lustigen Gesprächen im Chat und einem freundschaftlichen Wettstreit. Doch warum macht man so etwas überhaupt? Man verliert schließlich Erholung, Lebenspunkte und beim Auffüllen der Beiden auch noch Buffs oder Zeit im Hotel. All das scheint gegen so eine Challenge zu sprechen.

Von Friedrich Schiller ist das folgende Zitat überliefert: *Der Mensch spielt nur, wo er in voller Bedeutung des Wortes Mensch ist, und er ist nur da ganz Mensch, wo er spielt.* Der Duden beschreibt "spielen" *als sich zum Vergnügen, Zeitvertreib und allein aus Freude an der Sache selbst auf irgendeine Weise betätigen.*

Beim Alligatoren jagen KO zu gehen, hat keinen anderen Sinn und Zweck außer beim Alligatoren jagen KO zu gehen. Wer sich darauf einlässt, tut dies nur um zu sehen, wie lange es dauert – bei sich selbst und den anderen Wettstreitern. Wer sich darauf einlässt, der spielt – und dafür sind wir doch alle in unserem Spiel versammelt.

Ideen für weitere Challenges mit anderen gefährlichen Arbeiten sind bereits vorhanden, eine Wiederholung ist somit nicht ausgeschlossen. Falls ihr diese verrückte Idee interessant findet und in euren Allianzen etwas Ähnliches organisiert, dann erzählt einem Redakteur der TWTimes davon. Gerne berichten wir in einer der nächsten Ausgaben davon.

(Tony Montana 1602)



Auch das gibt‘s ...

Der falsche Klick ...

Es ist Eventzeit und die Anfragen nach Freunden flattern zu Hauf ins Postfach. Neben den zweiundreißig gestapelten Anfragen erreichte mich eine von **Lady Mary**, nachdem ich gerade meine Freundesliste ein wenig "bereinigt" hatte. Neugierig, wer mich als Freund haben möchte, klickte ich in das Profil der Lady ... und stutzte!

Ein weiblicher Name mit männlichem Charakter. War da was schiefgelaufen oder handelte es sich um Transvestitismus? Als Redakteur musste ich das recherchieren und schrieb die Lady an. Die Antwort ließ nicht lange auf sich warten:

Hallo Cymoril,

nun, das Leben schreibt manchmal seltsame Geschichten. Am Anfang war der Klick, und seitdem stecke ich im falschen Körper und reite getarnt durch diese Welt. So richtig wohl fühle ich mich nicht mit meinem Avatar, aber was soll ich machen? Es ist halt manchmal so im Leben: kleine Unachtsamkeiten können langfristige Folgen haben.

Grüße
Mary

Das Ganze war mir selbst als altem The West Hasen auch schon mehrfach passiert, z. B. auf Georgia und der Eventwelt. Allerdings können viele meinen Namen nicht wirklich einer weiblichen Person zuordnen und es fällt nur denen auf, die mich von anderen Welten kennen. Wenn man einmal "geboren" ist, gibt es kein zurück mehr. Man hat dann nur noch die Wahl mit Bart, ohne Bart oder löschen und nochmal neu beginnen. Nachdem Lady Mary nochmals schrieb: "... schön zu lesen, dass ich nicht die Einzige bin, der das passiert ist. ... Ich würde mich trotz Transgenderleben in dieser Welt über neue Freunde freuen, falls Deine FL noch nicht voll ist.", habe ich nunmehr einen neuen "FreundInn".

(Cymoril)

Zum Zeitvertreib ...

Korrekte Bindestriche gesucht!

Altbauch-arme
Brathe-ring
Brother-stellung
Baumen-taster
Hoffensterchen
Minister-eoanlage
Kreischor-verband
Zwergel-stern
Rotz-eder
Urin-sekten
Hochen-taster
Nachteil-zug
Hinster-bender
Flutsch-einwerfer
Sam-baum-zug
Staub-ecken
Er-blasser
Grün-dung
Müller-zeugung
Wachs-tube
Blumento-pferde

(quis)

In eigener Sache

Geburtstagsitem

Unsere Schuhe sind endlich fertig! Aber vergeben können wir das neue Item noch nicht, da uns noch die Codes dafür fehlen.

(Cymoril)

Der Chatspion

Spione unterwegs ...

AAA: mit dem Glückset kann ich ALLE Arbeiten machen, was brauch ich da noch?? Richtig -NIX mehr
BBB: jeder 150er kann NACKT alle arbeiten machen ;-) also danach kannste doch nicht gehen ;-)
CCC: nö geh du mal nackt Dynamit herstellen oder alligatoren jagen
AAA: wie kommst da drauf BBB - nackt Alligatoren jagen - da fehlt danach was ;-) :-D Spass - hängt auch von deiner Skillung ab. Als Schlagduellant schaut es da mau aus mit viel Jobs
BBB: Einer der Alligatoren trifft dich mit seinem massiven Schwanz. Du verlierst 119 Lebenspunkte. voll Porno! :-D
DDD: sei froh ich hätt dich fies gebissen :-D
BBB: ja ... die zähne aus ;-)
DDD: los mäuselein beiss ihn aber feste feste [Saturiwas Alligator]
AAA: da siehst mal, wie gefährlich die Alligatoren sind :-D :-P
BBB: na kooooomm, mäuselein ... ich hab noch platz an der wand ... [Alligatorhaut] :-P
AAA: Ich schlag mal nen Wettkampf vor:Russisch Roulette sozusagen. Naggisch Alligatorenjagd - weniger Schaden gewinnt. Rundenbasiertes "Spiel" hat noch wer Interesse?
BBB: können wir nach dem event mal am wochenende machen
AAA: top... noch Teilnehmer gesucht - damits spannedner wird :-D
BBB: ich hau mal ein massentele raus
AAA: jepp, mach mal.. Sind Frauen auch erlaubt? :O
BBB: wir haben doch genug bekloppte hier, die für solchen blödsinn zu haben sind AAA? ... willst du echt ZWEIMAL ausgelacht werden? einmal wegen dem alligator-ko ... und dann nochmal wegen deinem ...
AAA: und?
BBB: ;-)
AAA: Ich hab Crocodile Dundee 3x gesehen... da hab ich was gelernt ;-) :-D
BBB: ich auch "DAS ist ein Messer!" :-D
AAA: hmm, patt

AAA: ARD,super film....."fischbrötchen für anfänger"

AAA: suche noch Freunde
BBB: add me
CCC: :/ addme <--- *meiner* ^^
BBB: add me < mein Schäfchen, sieht doch auch viel kuschliger aus
CCC: püh gaaaarnienich ^^
BBB: na klaro, siehst nicht mal, dass deins anders aussieht ^^tztztz *augenroll*
CCC: ahja dat meinste aber nur,meins is mit perwoll gewaschen :-D
BBB: deswegen riecht es so komisch, armes Schäfchen
CCC: warum lässt euch die erzieherin schon wieder ohne aufsicht?
BBB: :/ nun isse ja da :-D
CCC: :-D
AAA: ich hab nur noch 80 Freunde hier platz also beeilt euch wenn ihr mich wollt :-D

AAA: offizielle update-beschreibung: Crafting Fenster - Die Items, die zur Herstellung von Dünger nötig waren, wurden nicht vollständig angezeigt, was oft zu Verwirrungen führte.
AAA: meine beschreibung: Die Darstellung der Produkte, die zur Herstellung von Dünger vom Feldkoch benötigt werden, wurde ebenfalls korrigiert. Im Craftingfenster sind nun alle benötigten Rohstoffe zu sehen, sodass keine Überraschungen mehr vorkommen können, wenn man sich einen Eimer voll Kacke kochen möchte.
BBB: sone Kacke!
AAA: LOL "Kacke" is akzeptabel wird nicht *zensiert* LOL dann bleibt das! :-)
BBB: da hat der admin getrieft ;-)

AAA: ich bin für jojo *Jojo! Jojo! Jojo! Jojo! Jojo! Jojo! Jojo! *
BBB: [Angel] ... da haste dein jojo ... musst nur ganz schnell hin und her kurbeln ... dann siehste keinen unterschied :-)

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo?Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

http://twtimes.forumieren.com/contact.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde vier Jahre nach Ende des Franzosen- und Indianerkrieges als Sohn einer alteingesessenen, französischstämmigen Familie im nun nicht mehr französischen Teil Nordamerikas geboren.
- Meine Geburtsstadt hatte eine Tradition im Pelz- und Fellhandel und so wurde ich als junger Mann mit Anfang zwanzig ebenfalls Fallensteller und Fellhändler.
- Als ich achtundzwanzig Jahre alt war, stach während einer Pelzjägerexpedition eine Indianerin auf mich ein und verletzte mich schwer, während ich gerade dabei war, ihre Tochter zu vergewaltigen.
- Ich lebte zeitweilig unter zwei verschiedenen Indianerstämmen und lernte ihre Sprache, was mir später noch von nutzen sein sollte.
- Bei einem der Stämme „bekam“ ich meine Ehefrau namens „Vogelfrau“ - ob ich sie beim Spiel gewann oder sie schlicht und einfach gekauft habe, ist nicht ganz eindeutig geklärt.
- Im Alter von siebenunddreißig Jahren nahm ich an einer legendären Expedition teil, die nach ihren beiden Leitern benannt ist. Nein, der eine hat keine Jeans erfunden und der andere hat keine Hauptrolle in „Vom Winde verweht“ gespielt.
- Wenige Monate später brachte meine Frau unseren Sohn Jean-Baptiste zur Welt. Die beiden sind über 100 Jahre nach ihrem Tod zusammen auf einer Ein-Dollar-Münze abgebildet worden.
- Nachdem ich die Expedition im Streit verlassen hatte, erneut wieder eingestellt worden war, meine Frau geschlagen hatte und unabsichtlich fast eines der Boote mit wertvoller Ausrüstung und Aufzeichnungen zum kentern gebracht hatte, leistete ich doch noch meinen Beitrag zum Gelingen der Expedition.
- Ich versorgte die Männer als Koch mit gutem Essen wie meiner selbst gemachten Bisonwurst und leistete wertvolle Arbeit als Übersetzer bei den Treffen mit französischen Felljägern. Auch bei Verhandlungen zum Kauf von dringend benötigten Pferden von Indianern konnte ich mit meinen Kenntnissen der indianischen Sprache hilfreich sein.
- Nach der Expedition ließ ich mich mit meiner Familie in St. Louis nieder. Da das ortsfeste Leben eines Farmers mir nicht zusagte, verließ ich meine Familie, um wieder als Felljäger zu arbeiten. Meine Frau und meine Kinder gab ich einem der Expeditionsleiter zur Obhut.
- Im Spiel The West sind nach mir ein Hut und nach meiner Frau eine Hose benannt.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**!

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 2 - Zahlenrätsel

Regelkonform im Saloon

Henry Walker führte seinen Saloon schon über ein Jahrzehnt, doch wie alle Barkeeper des Westens hatte auch er Angst vor Barney McDuff, dem Zerstörer der Zapfhähne, der auch als Amateur wie ein Profi trank und schon so manchen Saloon leer getrunken hatte. Unter Barkeepern gefürchtet waren seine Rätsel, mit denen er das Bier für seine Besäufnisse zu ordern pflegte. Der Barney geht solange in die Saloons, bis er bricht und so kam er eines Tages auch in Henrys Etablissement, wo sich die folgende Szene abspielte.

Barney bestellte: „Barkeeper, bring mir eine Reihe Bier. Zuerst 35 Biere, dann 15 und dann noch 5.“ Henry wunderte sich, doch er lieferte - und Barney trank.

Nachdem das letzte Bier getrunken war, bestellte Barney erneut eine Reihe Bier: „Barkeeper, diesmal bring mir zuerst 68 Bier, dann 48, dann 32 und noch 6.“ Henry freute sich über den Umsatz, zapfte Glas auf Glas und Barney tat ähnliches - er trank Glas auf Glas.

Als er nur noch leere Gläser vor sich sah, setzte Barney - zwar schon gehobener Stimmung, aber Dank guten Trainings immer noch halbwegs nüchtern - zu seiner dritten Bestellung an: „Zapfknecht, bring mir Bier! Zuerst 79 Gläser, dann 63, dann 18 und zum Schluss 8.“ Henry spülte mit der einen Hand Gläser, zapfte mit der anderen Hand Bier und Barney trank und trank und trank.

Nachdem auch das letzte Glas der dritten Reihe geleert war, setzte Barney zu seiner vierten Bestellung an: „Henry, ich liebe dich! Bring mir noch ein paar Bier. Zuerst 94 ...“ Doch dann brach er seine Reihe ab, sah Henry an und sagte: „Ich habe ja jetzt schon genug Reihen Bier bestellt. Wie es nach der 94 weitergeht, weißt du ja sicher. Stell mir einfach mein Bier in der passenden Reihe hin.“

35 -- 15 -- 5
68 -- 48 -- 32 -- 6
79 -- 63 -- 18 -- 8
94 -- ???

In welcher Reihe muss Henry nun Bier servieren, damit Barney McDuff zufrieden ist?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Rätsel: Logikani - Geschichte: Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Sattlermeister

Der Lehrling und sein Meister ...

Arcomann ist Lehrling in einer Sattlerei. Sein Meister, **Don Miguel**, beauftragt ihn heute, die Werkzeugkästen, Biberfelle und Rohdiamanten in die 36 dafür vorgesehenen Fächer einzusortieren. Da der Meister ein Schelm ist, entfernt er die Namensschilder und erklärt seinem Lehrling, in welchen Fächern er die aufzuräumenden Gegenstände unterbringen soll. Da sich Arcomann das nicht auf Anhieb merken kann, hat der Meister ihm einen Zettel vorbereitet, auf dem er die Gegenstände ins richtige Fach einsortieren soll. Arcomann stöhnt leise, holt seinen Bleistift hervor und liest sich die Anweisungen des Meisters durch.

In jede Reihe und in jede Spalte sind W (Werkzeugkästen), R (Rohdiamanten) und B (Biberfelle) so einzuordnen, dass jeder Gegenstand auch in den beiden Diagonalen je zweimal wiederzufinden sind. Wenn ich dir beschreibe, Arcomann, dass innerhalb einer Spalte ein Gegenstand (z. B. W) irgendwo über einem anderen Gegenstand (z. B. R) liegt, dann darf in keinem Fall eines der beiden R zwischen den zwei W der betreffenden Spalte liegen. Das gilt auch in Verbindung mit „liegt irgendwo zwischen" für die Reihen.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Reihe 1 - Die Rohdiamanten liegen irgendwo zwischen den Biberfellen.
Reihe 3 - Innerhalb dieser Reihe liegen die Werkzeugkästen irgendwo zwischen den Rohdiamanten.
Reihe 4 - Beide Biberfelle sind irgendwo rechts von den Rohdiamanten einzutragen.
Reihe 5 - Hier liegen keine zwei gleichen Gegenstände direkt nebeneinander.
Reihe 6 - Die Biberfelle liegen irgendwo zwischen den Werkzeugkästen dieser Reihe.

Spalte A - Die Biberfelle grenzen direkt aneinander.
Spalte B - Je ein Werkzeugkasten liegt direkt über einem Biberfell.
Spalte D - Die Werkzeugkästen liegen irgendwo über den Rohdiamanten dieser Spalte.
Spalte E - Innerhalb dieser Spalte befinden sich die Werkzeugkästen irgendwo über den Biberfellen.
Spalte F - Die Rohdiamanten liegen irgendwo über den Werkzeugkästen dieser Spalte.

Wird Arcomann die Aufgaben seines Lehrmeistern bewältigen können und die Gegenstände richtig einsortieren?

Dem Gewinner winken **200 Nuggets**.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 4 - Was bin ich?

Hallo, liebe Leser!

Ich möchte mich Euch mit ein paar Fakten über mich vorstellen, und Ihr sollt erraten, wer ich bin.

1. Edmund Schulman fand meinen Weltrekord und hat ihn mir wieder weggenommen.
2. Eigentlich hält Prometheus den Weltrekord, der ist aber leider schon tot.
3. Ich kommen nicht aus den blauen Bergen, sondern aus andersfarbigen.
4. Ein fast sieben Kilometer langer Weg ist nach mir benannt.
5. Ich wohne in der Wohnstätte des großen Geistes.

Ich hoffe, ich habe Euch nicht auf eine falsche Spur geführt, aber mehr wird nicht verraten. Wisst Ihr nun, wer ich bin?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

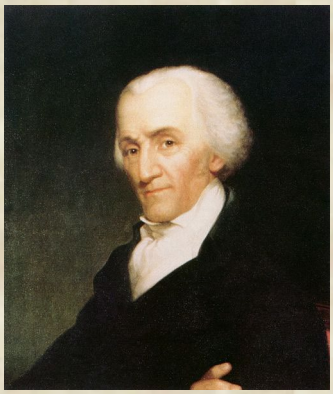
(Kilroy)

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen zur Ausgabe 137 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Elbridge Thomas Gerry
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Säksihäksi**, Welt: Fairbanks
Einsendungen: 9 richtige



James Bogle after John Vanderlyn (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Elbridge-gerry-painting.jpg), „Elbridge-gerry-painting“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US

Rätsel Nr. 2 - Bäume

Lösung: ALABAMA
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **John S. Chisum**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 9 richtige

Rätsel Nr. 3 - Was bin ich?

Lösung: Ich bin das Smithsonian.
Preis: Item der Redaktion
Gewinner: **Connor McLeod**, Welt Colorado
Einsendungen: 10 richtige

(Cymoril)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Chefredakteur - stam1994

Redaktion - Cymoril, Kilroy, quis, TonyMontana1602

Freier Redakteur - Haumichwech

Technische Umsetzung - quis

Homepage - gandfhut

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - http://twtimes.forumieren.com (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), http://forum.the-west.de, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgabenarchiv - http://www.twtimes.de/

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht.Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.