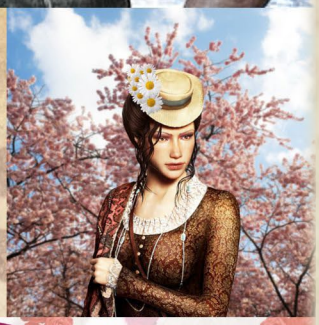
★ ★ The West Times ★ ★

★ Ausgabe 132 ★ Februar 2020 ★ © 2020 TWT-Team ★ twtimes.de ★



FEBRUAR 2020

Vorwort

Liebe Leserinnen und Leser,

ich hoffe, Ihr seid allesamt gut in das neue Jahrzehnt gestartet und wartet bereits gespannt auf die neueste Ausgabe der TWTimes!

Auch in diesem Monat haben wir auf einigen Seiten spannende Berichte über die neusten Updates, die Pläne für neue Spielinhalte im Jahr 2020 sowie aufgrund der Aktualität eine kleine Zeitreise zur Herkunftsbestimmung des Bingo. Gerne würden wir in den kommenden Monaten aber wieder umfangreichere Ausgaben drucken. Daher gilt dieser Aufruf Euch, liebe Leserinnen und Leser: Kontaktiert uns über die bekannten Kanäle und teilt uns mit, worüber Ihr gerne Berichte lesen würdet, was Euch schon immer interessiert hat oder was Euch auf dem Herzen liegt. Ihr dürft natürlich auch direkt selbst einen Leserbeitrag verfassen.

Wir hoffen sehr, gemeinsam mit Euch nun Fahrt aufzunehmen und schwungvoll in das neue Jahrzehnt zu starten!

Viel Spaß beim Lesen der Ausgabe und viele Grüße im Namen der gesamten Redaktion

Mats Brandt (stam1994)
Chefredakteur der TWTimes

Inhalt

Vorwort	2
Inhalt	3
Wiederholbare Quests	4
Update 2.116	5
Update 2.117	6
Neues im Jahr 2020	8
Gelungener Einstand	10
Crafting - Leserreaktion	11
Der Chatspion	12
Die Rätselecke	15
Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	16
Rätsel Nr. 2 - Logical	17
Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe	18
Impressum	19

Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im Februar

Nach dem gemütlichen Start ins neue Jahr haben wir Wiederholungstäter des Wilden Westens im Februar nun ein ziemlich volles Angebot an Aufgaben.

Der **Landarzt** kuriert euch vom 04.02.2019 um 10:00 Uhr bis zum 05.03.2019 um 23:59 Uhr von Langeweile und Wintermüdigkeit. Kleiner Tipp: Besorgt euch schon einmal vom Feldkoch und Quacksalber eures Vertrauens je zweimal *Stück Torte* und *Lauge* sowie je einmal *Torte* und *Schlangenöl*.

Wer am **Valentinstag** vom 14.02.2020 um 00:00 Uhr bis zum 17.02.2020 um 23:59 Uhr ein bisschen nett zur Frau mit Bedürfnissen und zum einsamen Mann ist, der kann leicht einen Fertigkeitspunkt erspielen.

Etwas mehr, aber doch genauso einfache Arbeiten muss man bei **Ein törichter Romeo** vom 14.02.2020 um 10:00 Uhr bis zum 02.03.2020 um 23:59 Uhr erledigen, um einen Fertigkeitspunkt zu bekommen.

Bei der Questreihe **Love is in the air** verschickt ihr vom 14.02.2020 um 10:00 Uhr bis zum 05.03.2020 um 23:59 Uhr Herzen an eure Freundesliste und erhaltet die Eventwährung Herzen zurück.

Die Questreihe **Schüchterner Verehrer** liefert euch vom 14.02.2020 um 10:00 Uhr bis zum 05.03.2020 um 23:59 Uhr levelabhängig zwei Dailyquests, in denen ihr auch die Eventwährung Herzen erspielen könnt.

Vom **Valentinstag verweht** werdet ihr vom 14.02.2020 um 00:00 Uhr bis zum 05.03.2020 um 23:59 Uhr. Mit NPC-Duellen, Arbeiten, Schlafen, Verkäufen, Verletzungen und Bankgeschäften könnt ihr in 16 abwechslungsreichen Aufgaben 25 Bonds und einen Fertigkeitspunkt erspielen.

Die Redaktion wünscht euch viel Erfolg und nette Menschen um euch herum im Monat der Liebe.

(Tony Montana 1602)

Update 2.116

Von Truhen, Erfolgen und kleineren Fehlern

Das erste Update des Jahres 2020 kam mit der Nummer 2.116 am Mittwoch, dem 15. Januar, ins Spiel und brachte eine Erweiterung des Marktangebots, ein paar neue Inhalte in Form von Erfolgen und die Korrektur kleinerer Fehler ins Spiel. Mit dem Update wurden nun auch Kisten mit kompletten Sets direkt am Markt auktionierbar. Verkäufer, die komplette Sets verkaufen wollen, müssen nun nicht mehr die Kisten öffnen und jeden Gegenstand einzeln auktionieren. Die folgenden Truhen sind jetzt am Markt verkäuflich:

James B. Hickok
J. McLaughlin
Tatanka
Phoebe Ann Mosey
R. Livingston
R. Sherman
A. Hamilton
Münchner Parade
Hochländler
Bäcker

Die Erfolgesammler können nun auf die Jagd nach elf neuen Errungenschaften gehen. Sechs neue Erfolge gibt es nun für das Einsetzen von Buffs und mit fünf neuen Erfolgen wird die Nutzung verbrauchbarer Gegenstände belohnt. Die Erfolge sind im Bereich "Gegenstände" und "Effekte" eurer Errungenschaften einsehbar und werden für die Nutzung von 500 bis 5000 Gegenständen ausgespielt. Viele langjährige Spieler mit hoher Stufe bekamen gleich nach Einführung alle Erfolge für die verbrauchbaren Gegenstände auf einmal, die Erfolge für die Buffnutzung sind jedoch eine schönes, durchaus langfristiges Spielziel.

Welche Gegenstände als "verbrauchbares Item" und welche als "Buff" für die Erfolge zählen, ist derzeit aufgrund der internen Dokumentation selbst für das The West Team nicht mit hundertprozentiger Sicherheit zu sagen. Der Community Manager firet0uch bestätigte jedoch mit "95 % Sicherheit" die Interpretation der TWTimes. Danach sind "verbrauchbare Items" Gegenstände, die eine sofortige Wirkung nach sich ziehen, wie etwa "Mate-Tee" oder "Flüssiges Leben". Als "Buffs" werden hingegen Gegenstände gezählt, die eine verzögerte Wirkung haben, die erst in nachfolgenden Aktionen im Spiel, wie etwa Duellen, Fortkämpfen oder Arbeiten wirksam werden. Beispiele für diese Gruppe wären die Craftinggegenstände "Amulett" oder "Stück Torte", ebenso wie "Arbeitsanweisungen" aus dem Union Pacific Shop.

Die Gesamtqualität des Spieles wurde durch die Korrektur einiger kleinerer Fehler verbessert. So bekommt man den Goldenen The West Gürtel jetzt nur noch, wenn man auch tatsächlich alle Ländergürtel aus dem Union Pacific Shop besessen hat. Da die Gürtel zwar beim fahrenden Händler verkaufbar sind, aber nicht am Markt auktionierbar, und daher tatsächlich jeder Spieler selbst Bonds oder Nuggets ausgeben und die Gürtel im Shop der Eisenbahngesellschaft kaufen muss, ist es erfreulich, dass die Gürtel regelmäßig bei Sale-Aktionen erhältlich sind. So lassen sich die Kosten von 5.600 Bonds oder Nuggets für die 56 Gürtel noch deutlich reduzieren.

Weiterhin wurde die Verfügbarkeit der Questreihe "Ostern" und der wiederholbaren Feiertagsquestreihe "Geister der Weihnacht" korrigiert, sodass die beiden Reihen nun passend für alle Spieler verfügbar oder eben nicht verfügbar sind - in beiden Fällen sind vor dem Update Fehler aufgetreten.

Abschließend wurden noch einige kleinere Grafikfehler behoben, etwa beim Mate-Tee und der Jacke des Westernfreitags.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-116.76941/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-116.76942/ teilnehmen.

(Tony Montana 1602)

Update 2.117

Duell-Buff rein - App raus

Das Update 2.117 wird gemäß Ankündigung am Donnerstag, dem 30. Januar, in unser Spiel kommen - und damit nach Redaktionsschluss und sogar noch nach Erstellung dieses Artikels. Die Veränderungen und Neuerungen im Spiel selbst halten sich derzeit noch in Grenzen.

Mit dem Update 2.117 werden die Changelogs der Updates, also die Kurzübersichten der Update-Inhalte, nur noch im offiziellen Forum von The West veröffentlicht und nicht auch noch zusätzlich im Spiel selbst, wo sie bisher unter "Optionen" - "Server-Info" - "Changelog" zu finden waren. Dort sind bisher noch die Changelogs bis zum Update 2.111 vom Oktober 2019 hinterlegt. Es wurde also jetzt noch einmal offiziell angekündigt, was seit Herbst 2019 bereits gelebte Praxis ist.

Eine weitere Veränderung betrifft die Gestaltung der Startseite. Die Fußzeile enthielt Fehler und wurde repariert. Der Verweis auf die Chrome-App wird von der Startseite entfernt, da die App selbst nicht weiter unterstützt wird. Auf Grundlage einer Spontanumfrage in Verbands- und Saloon-Chats von Welt 1 und Welt 10 drängt sich die Vermutung auf, dass die App eingestellt wird, weil sie schlichtweg zu wenig genutzt wurde, um für den Anbieter attraktiv zu sein. Als Reaktion auf die Frage nach der App und ihrer Nutzung kamen in den Saloon-Chats etwa die folgenden Antworten zusammen: *"Welche App?"*, *"Die gibt's?"*, *"Die ist doch unnötig lol" "Ah, nie ausprobiert :-)"*, *"Ich hab die nie installiert, bin einfach über Google auf TW"* und *"Ich geh direkt über den Browser ins Spiel"*.

Wer schon einmal The West über ein Smartphone gespielt hat - und selbst über eins mit einem relativ großen Display - der weiß, dass die Bedienbarkeit des Interface nicht gerade optimal ist, um es freundlich auszudrücken. Arbeiten einstellen geht noch gerade so, wenn sie in der unmittelbaren Umgebung sind. Andere Bereiche der Karte aufdecken? Chatten? Im Inventar nach Ausrüstung suchen? Nach überstandener Suche umziehen? Ist zwar alles machbar, aber um es mit den Worten eines populären, deutschsprachigen YouTubers zu sagen: *"Das ist etwas für Leute, die Vater und Mutter erschlagen haben."*

Startseite von The West - noch mit dem Hinweis auf die Chrome App

Der letzte Inhalt des Updates 2.117 ist genau genommen nur die Ankündigung eines Test auf der Beta-Welt, also noch gar kein direkter Inhalt auf den deutschen Spielwelten. Aufgrund der möglichen großen Auswirkungen auf das Spielgeschehen, sollte jeder Spieler die Entwicklung in diesem Bereich genau im Auge behalten und die Diskussion im Feedback-Thema des Updates regelmäßig verfolgen. Es wird ein "geheimnisvoller Trank" eingeführt, der farblich an einen Smoothie aus alter Bleifarbe und Aubergine erinnert, es aber doch gewaltig in sich hat. Der Trank wird die Duell-Erfahrung um 10 % senken.

Update 2.117 - Fortsetzung

Nach Aussage des Community Managers **firet0uch** im offiziellen Forum von The West, ist die tatsächliche Ausgestaltung des Buffs noch nicht final entschieden, es sollen die Test auf der Betawelt abgewartet werden. Nach derzeitiger Planung ist der Buff jedoch nicht nur einmalig nutzbar, wie jener, mit dem man seine Duellstufe von 450 auf 449 absenken konnte, sondern soll mehrfach einsetzbar sein. In der aktuellen Testphase hat er eine Cooldown-Phase und soll alle 7 Tage nutzbar sein. Damit wäre es möglich, seine Duellstufe - *und zwar unabhängig von der eigenen Duellaktivität* - viel schneller als bisher zu senken. Zum Vergleich: Bisher sinkt die Duellerfahrung um 3 % pro Woche - Voraussetzung dafür sind aber 45 Tage Duellinaktivität. Ebenfalls geplant ist eine Untergrenze, unterhalb derer der Buff nicht mehr angewendet werden soll. Wie diese ausgestaltet wird, ist derzeit noch nicht bekannt. Was der Buff kosten soll und ob er nur gegen Nuggets oder auch gegen Bonds im Union Pacific Shop zu kaufen sein wird, ist ebenfalls noch nicht bekannt.

Duell-Buff "Geheimnisvoller Trank" - jeder Schluck: 10 % Duellerfahrung weniger

Die große Gefahr für die weitere Entwicklung des Spiels besteht darin, dass bei falscher Ausgestaltung der Buff-Mechanik die Duellstufe sprunghaft zu schnell abgesenkt werden kann und dass dadurch Spieler, die durch ihre bisherigen Duelle eine hohe Duellstufe erreicht haben, nun leicht auch wieder Spieler duellieren können, die sich bisher aus Duellen eher herausgehalten haben und durch ihre vergleichsweise niedrige Duellstufe vor den sehr aktiven Duellanten geschützt waren. Die Gefahr besteht, dass die Spieler der zweiten Gruppe eher ihre Städte und Verbände verlassen, als sich von High-End-Duellanten zu Dauer-Opfern machen zu lassen. Ein solcher Schritt aus der Gemeinschaft hinaus in die Prärie löst zwar für diese Spieler kurzfristig das Duellproblem, führt aber mittelfristig immer zu geringerer Spielaktivität und birgt damit die Gefahr einer Accountlöschung und damit langfristig die Gefahr der Schrumpfung der Welten.

Die Meinung der TWTimes zu diesem Buff ist klar: Eine sprunghafte Absenkung der Duell-Erfahrung, die unabhängig von der Duellaktivität erfolgt, kann kein sinnvoller Ersatz für ein dynamisches Duellsystem sein, in dem die Duellstufe - ausgelöst durch Duelle - schneller steigt und schneller sinkt. Ein solches dynamischeres, *aktivitätsbasiertes* Duellsystem zu schaffen, sollte Hauptaufgabe der Entwickler für das Jahr 2020 sein.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-117.76949/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-117.76950/ teilnehmen.

(Tony Montana 1602)

Neues im Jahr 2020

Manches bleibt, manches ändert sich und manches geht ...

Die Redaktion der TWTimes veröffentlichte in der Januar-Ausgabe (Nr. 131, S. 13 und 14) ihre Ideen für sinnvolle Änderungen im Spiel The West für das Jahr 2020. Ausweislich der Gespräche im Spiel und der Kommentare in unserem Thread im offiziellen Forum von The West, haben unsere Ideen mehr Zuspruch als Kritik aus der Community erfahren. Doch nicht nur die Redaktion der TWTimes hat über Veränderungen nachgedacht, sondern auch das The West Team und da das Team auch über die Mittel verfügt, bestimmte Änderungen tatsächlich umzusetzen, ergaben sich ab dem **Stichtag 1. Januar 2020** ein paar Änderungen im Spiel. Da die Redaktion davon leider nicht vorab informiert war, kommen wir unserer Chronistenpflicht erst jetzt, in der Februarausgabe, nach.

Die größte Überraschung war wohl das Verbot von sogenannten "Fake"-Angriffen auf Forts. Dabei werden zeitgleich oder zeitnah mehrere Fortkämpfe ausgerufen, die dann in ihrer Mehrheit ohne oder mit nur sehr geringer Beteiligung ausgeführt werden. Das "Ziel" dieser Kämpfe besteht zumeist darin, die Besitzer der Forts schlichtweg zu ärgern. Aus diesem Grund erging auch das Verbot. Die neue Regel besagte, dass eine Allianz sowie auch eine Einzelstadt nur maximal drei Fortkämpfe pro Tag ausrufen darf. Der zeitliche Abstand zwischen den Kämpfen spielte dabei keine Rolle.

"Die Regel *besagte*"? Ja, besagte - abgeschlossene Vergangenheit. Denn aufgrund massiven Widerstands von Teilen der Community, nahm das The West Team diese Regelung nach wenigen Tagen wieder zurück. Dieser Widerstand zeigte sich einerseits in Kommentaren im offiziellen Forum, andererseits aber auch in Form von "Fake"-Angriffen gegen die Forts der Mitglieder des The West Teams in deren aktiven Spielwelten. Wie heftig der Widerstand gegen diese Regeländerung war, zeigt sich exemplarisch auch daran, dass Spielern bis zu 100.000 Dollar geboten worden sind, um zusätzliche Fortkämpfe auszurufen. Die Gruppe der Gegner der neuen Regel lässt sich grob wohl in zwei Untergruppen einteilen. Einerseits gibt es Spieler, die einfach Spaß daran haben, andere Spieler oder Spielergruppen durch das Ausrufen von "Fake"-Angriffen zu ärgern. Gegen diese Untergruppe war die Neuregelung gerichtet. Andererseits gibt es aber auch Spieler, die in Welten spielen, in denen es häufig eine dominante Macht bei den Fortkämpfen gibt, die die Mehrheit der Forts kontrolliert und mit "normalen" Mitteln kaum oder gar nicht zu besiegen ist - und den Gesprächen und Kommentaren nach zu urteilen, scheint dies die Mehrheit der Regelgegner zu sein. Für diese Untergruppe sind "Fake"-Angriffe nicht Selbstzweck, sondern legitimes taktisches Mittel, um wenigstens noch an einem der Forts halbwegs attraktive Fortkämpfe zu ermöglichen.

Äußerungen der Team Mitglieder nach der Rücknahme der neuen Regelung, dass ihnen "die Hände gebunden worden sind" deuten darauf hin, dass in die Rücknahme dieser Änderung auch das Produktmanagement für das Spiel "The West", also die "Vorgesetzten" des The West Teams, eingebunden war. Die internen Abläufe zwischen InnoGames und dem The West Team sind der Redaktion jedoch nicht bekannt.

Neues im Jahr 2020 - Fortsetzung

Aufgrund der zurückgegangenen Spielerzahlen sind in den zurückliegenden Wochen in Welt 10 veränderte Teilnehmerzahlen bei Fortkämpfen getestet worden. Dabei wurden für alle drei Fortgrößen diverse Kombinationen von Angreifern und Verteidigern ausprobiert. Eine Umfrage dazu kam Ende Januar in die deutschen Spielwelten. Darin kann jeder Spieler entscheiden, ob es in seiner Welt Veränderungen geben soll oder nicht. Entscheidet sich eine Mehrheit für Veränderungen, werden verschiedene Optionen in einer sich anschließenden Testphase getestet. Wie es nach Abschluss einer eventuellen Testphase weitergeht, steht derzeit wohl selbst innerhalb des The West Teams noch nicht endgültig fest.

Die bei vielen Spielern beliebte Lotterie des The West Teams findet ab Januar 2020 nun ebenfalls in komplett geänderter Form statt, nämlich in Gestalt eines Bingo-Zahlenspiels, das über Telegramme und das offizielle Forum von The West abgewickelt wird. Hierbei sind, wie beim klassischen Bingo, Zahlenreihen mit bekannt gegebenen Zahlen zu vervollständigen.

5		29	39				76	80
8	15	28		41				85
3	18	20			56			83

Eine Änderung im Sinne einer Veränderung sind die vielfältigen Events des The West Teams nicht, sondern eher eine Änderung im Sinne einer Neuauflage. Auch 2020 wird es sie wieder geben, beispielhaft sei hier die inhaltlich bereits durchgeplante, aber noch nicht endgültig terminierte 3. Internationale Fortkampfweltmeisterschaft genannt. Die Redaktion der TWTimes ruft bereits jetzt alle aktiven und erfahrenen Fortkämpfer der deutschen Welten zur Teilnahme auf - reiht euch ein ins "Team Deutschland"! "Mit etwas besserem Teamplay als bei der letzten WM", möchte man ergänzen.

Auch bei den Migrationsrouten gibt es sowohl Änderungen als auch Dinge, die gleich bleiben. Von allen Startwelten der Migration können ab sofort auch Arizona und Indiana als Zielwelt ausgewählt werden. Weiterhin von der Migration ausgeschlossen bleibt Colorado. Der Grund dafür sind die Settings der Welt, die im Falle einer Migration der Spieler von Colorado zu Problemen im Balancing der Zielwelten führen würden.

Eine weitere Regeländerung ist geplant und wird derzeit aber noch intern besprochen. Sie betrifft die Duellregeln und soll es Spielern, die von der selben Internetverbindung aus spielen, erlauben, innerhalb von 12 Stunden den selben fremden Spieler anzugreifen. Dies ist derzeit noch verboten. Da nach Einführung des spieleigenen Chatsystems dieser seit Jahren intensiv zur Absprache gemeinsamer Duelle genutzt wird, ist es nicht mehr zeitgemäß, dass sich Spieler, die in direktem Kontakt über den Chat stehen, absprechen dürfen, aber Spieler, die in direktem Kontakt stehen, weil sie im selben Haus oder der selben Wohnung wohnen, dies nicht tun dürfen. Sollte diese Regel tatsächlich geändert werden, informieren wir euch in der folgenden Ausgabe.

So etwa lassen sich die angekündigten Änderungen für das Jahr 2020 zusammenfassen. Die Details der Änderungen und Neuerungen findet ihr im offiziellen Forum von The West unter dem Link https://forum.the-west.de/index.php?threads/neues-in-2020.76933/ im Bereich "Ankündigungen" - "Sonstiges". Zu einigen der angesprochenen Veränderungen findet ihr dort noch eigene weiterführende Links sowie einen Link zu einem Diskussionsthread. Die Redaktion der TWTimes wünscht allen alten und neuen Spielern unseres Spiels für das Jahr 2020 denselben oder noch mehr Spaß als 2019!

(Tony Montana 1602)

Gelungener Einstand

Heute mal kein Poker an Henrys rundem Tisch?

Sieht ganz so aus – denn seit dem 01. Januar dieses Jahres spielt der erfolgverwöhnte Cowboy sowie Cowgirls nun BINGO.

Aber, woher kommt das Spiel Bingo eigentlich? Das fragte ich mich auch und versuchte dann, mich mal schlau zu machen. Angeblich war der Amerikaner **Edwin Lowe** der "Erfinder" dieses unterhaltsamen Spieles. Er beobachtete auf einem Markt in Georgia eine Gruppe von spanischen Spielern, die die gezogenen Zahlen mit getrockneten Bohnen abdeckten und bei Gewinn "Beano" riefen. Als Edwin Lowe seine ersten Beano-Runden im Jahre 1929 in New York veranstaltete, rief eine Gewinnerin im Eifer des Gefechtes "Bingo". Diesen Namen fand Lowe besser, und so blieb es dabei. Für einen Dollar pro Jahr durften andere das Spiel selbst nutzen, allerdings unter der Auflage, es Bingo zu nennen. (Quelle: Wikipedia)

B	I	N	G	O
1-15	16-30	31-45	46-60	61-75
8	21	32	47	62
13	26	44	54	73
12	17	BINGO	60	66
4	19	42	56	75
15	30	45	49	70

In Deutschland war dieses Spiel ursprünglich zur Unterhaltung in Seniorenheimen gedacht, wo die Bewohner sich dann zu einem gemütlichen Nachmittag trafen um dem Glücksspiel zu frönen. Im Gegensatz zu anderen Lotterien ist Bingo nämlich mit einem Gemeinschaftseffekt verbunden, da die Teilnehmer in einem Saal sitzen. Kirchliche Gemeinden nutzen diese Art Spiel oft, um die Mitglieder der Pfarrei sowohl zu beschäftigen als auch um aus dem Erlös der Bingo-Lotterie wohltätige Projekte zu finanzieren.

In der Türkei wird Bingo z. B. traditionell mit der ganzen Familie zu Silvester gespielt.

Und nun hat diese Lotterie auch Einzug in The West gehalten. Man überweist nach Aufruf dem "Lotterieleiter" 1053 $ - und erhält dann im Gegenzug seinen Teilnehmerschein. 15 Zahlen, die in drei Reihen mit jeweils fünf Zahlen aufgeteilt sind. Die genauen Teilnahmebedingungen und Spielerklärungen möge der interessierte Leser bitte unter https://forum.the-west.de/index.php?threads/wild-west-bingo.76927/ nachlesen.

Mein Fazit: Eine tolle Idee vom The-West-Team, dazu noch sehr gut umgesetzt. Und wenn man der Stimmung im Forum folgt, wird man feststellen, dass alle mit Begeisterung an der Sache waren. **GeMini** machte sich sogar die Mühe, die gezogenen Zahlen statistisch auszuwerten. Und auch Lacher kamen nicht zu kurz. Es hat einfach nur Spaß gemacht und ich für meinen Teil werde mit Sicherheit bei der nächsten Runde wieder am Start sein.

Und zum Schluss noch ein paar Zitate für unsere Zocker:

Es ist sehr einfach, ein kleines Vermögen aus dem Kasino heimzubringen: Gehen Sie mit einem großen hin!

Es ist sehr einfach, beim Roulette zu gewinnen. Schritt 1: Eröffnen sie ein Casino ….

(Haumichwech)

Crafting - Leserreaktion

Die Probleme des Craftings - eine Spielermeinung

Die Januarausgabe der TWTimes beschäftigte sich schwerpunktmäßig mit dem Themenkomplex Crafting und zu diesem beliebten Spielbereich erhielten wir aus Welt Jacksonville von der Spielerin **AnnieO** eine Leserzuschrift, die wir euch nicht vorenthalten möchten.

Die Rezepte sind einfach nur schlecht gemacht. Wenn sich in den Rezepten die Wertschätzung von Inno gegenüber diesem Spiel zeigt, dann muss man wohl feststellen, dass Inno auf TW scheißt.

Der Sattler ist unnütz geworden. Hatte er früher mit dem Munitionsgurt den besten Buff für den FK, ist dieser zum Schmied abgewandert. Die Rüstung für das Pferd hat exakt die gleichen Werte wie die Rennkutsche, allerdings mit dem Unterschied, dass man für die Rüstung 38 Produkte braucht und für die Rennkutsche nur 13. Marias Rennkutsche hat Buffs, die sich widersprechen. Entweder man legt sich ins Hotel, um die 30 % Regeneration zu nützen, oder man geht arbeiten, um die 30 % Fundchance zu nutzen. Beides zusammen ist nicht möglich. Zusätzlich ist der Sattler der einzige Beruf, der mit dem federleichten Leder ein Produkt mit Cool Down benötigt.

Der Schmied hat jetzt für Duelle (Polierstein) sowie für FK und Abenteuer (Sprengfalle) die besten Buffs. Wieso sich Sprengfalle und Fernglas so ähneln, weiß auch nur Inno.

Der Quacksalber hat mit der Wundertinktur ein traumhaftes Produkt bekommen, was aber andere Produkte wie Fruchtlikör, Rosenwasser, Tee unnütz macht. Den Aufwand von 49 Produkten darf man allerdings nicht unterschlagen, der macht die Tinktur zu einem Luxusgut. Die Steuerbescheinigung ist ja ganz nett, allerdings halte ich den Aufwand von 29 Produkten bei 14 verschiedenen Arbeiten im Vergleich zum Nutzen für sehr hoch.

*Der Feldkoch darf nun Cocktails mixen, der scheint bei den Errichtern ziemlich beliebt zu sein. Allerdings ist er sehr aufwendig, bei 36 teilweise schwer zu findenden Produkten wie Friedensblume, bei einem Nutzen von 4 Stunden. Der Dünger, der liebevoll auch "Eimer voll Schei*e" genannt wird, hat mit 32 Produkten einen viel zu hohen Aufwand. Dass die Mistgabel bei der Handwerksanzeige in die nächste Zeile rutscht, weil es zu viele Produkte sind, wurde immer noch nicht behoben, aber das nur am Rande.*

Zusammengefasst kann man nur sagen, dass bei einer angeblichen Arbeitszeit seitens Inno von 6 Monaten das Ergebnis echt erbärmlich ist. Der Sattler ist praktisch unnütz, ebenso wie viele schon bestehende Craftingprodukte. Das Produkt-Nutzen-Verhältnis ist komplett außer Rand und Band geraten. Ich behaupte, wenn sich hier 3 - 4 TW-Spieler zusammengesetzt hätten und sich neue Rezepte überlegt hätten, wäre das Ergebnis besser geworden.

Das Problem mit den Kosten ist nicht neu. Entweder man hat versucht, mit den Leuten zu Sprechen oder man hat den Verlust eben stillschweigend hingenommen. Eine Anpassung der Preise wäre nur fair, allerdings bezweifle ich, dass dieses Problem bei Inno angekommen ist, schließlich stört es nur einen kleinen Teil der Spieler.

AnnieO

Falls ihr den Analysen der Redaktion oder diesem Leserbrief voll und ganz oder nur teilweise zustimmt, falls ihr bisher ungenannte Probleme beim Crafting seht oder falls ihr den derzeitigen Zustand gut findet - alles kein Problem! Schreibt uns eure Sicht der Dinge, gerne veröffentlichen wir eure Zuschriften.

(Tony Montana 1602)

Der Chatspion

Spione unterwegs ...

AAA: Sag mal, wie steigt eigentlich die Motivation beim Stadtausbau?
BBB: über zeit
AAA: durch Buffs?
BBB: also resettet nicht also immer ziggis rauchen
CCC: die sinkt beim stadtausbau :-)
BBB: [Filterzigarette] [Kautabak]
AAA: Hab eben mal ein Kautabak reingeworfen, die steigt tatsächlich lol
BBB: 3 pro stunde geht sie runter
DDD: 2,5 eigentlich, oder
BBB: jop

AAA: ups wenn ich BBB lese denk ich promt wieder dran das ich noch dem sup schreiben muss
BBB: na dann los das verjährt bald
AAA: kann mich nich entscheiden :-D
BBB: dann sag dem support, dass er für dich entscheiden soll
AAA: nu dann bekomm ich das was ich schon 5x ma habe :-D
BBB: dann nimm das kleid, das fehlt mir noch :-D
CCC: support wird ausgesetzt brauchst nix schreiben
AAA: da bist schon die zweite die das sucht - hä was nu? na wenn ich mir das kostüm bestell ich ne hose :-D ... ma beim support ne bestellung aufgeben geh ^^
CCC: support ist doch ausgesetzt
AAA: wie meinst du das?
BBB: wer trödelt bekommt nix mehr :-)
CCC: haben genug stunden für den monat rum :-D kommt ja nur ärger bei rum
BBB: jetzt wird ein halbes jahr abgefeiert :-D
CCC: also, nix machen, nix ärger
AAA: aso ..na ich schreib trotzdem und bekomm dann halt nächsten monat erst antwort
BBB: kluge entscheidung :-)
AAA: laut tw times soll ich mich wegen meines gewinnes an den support wenden. auch wenn ihr eure arbeit zur zeit ausgesetzt habt da ihr eure stunden voll habt (danke CCC für die info) schreibe ich trotzdem mal. ich warte auch gern bis ihr euer arbeit wieder aufnehmt auf den gewinn.
CCC: hahahahaha
BBB: vergiss nicht zu sagen, was du haben möchtest
CCC: oh man AAA
AAA: das steht drunter BBB :-D
BBB: ok

AAA: alles roger da unten? :-D
BBB: joa nur heute nacht hats ganz schön gestürmt und heute vormittag sogar gehagelt. grad als ich pinkeln war, ging der strom weg für ne halbe stunde :/ (heute nacht)
AAA.: Solang es nur kleines Pipi war :-)
BBB: joa und ich war grad fertig und wollte die spülung betätigen aber da merkt man wie wichtig sogar sekunden sind
AAA: Joa

AAA: JUUUUUUUUCHUUUUUU
AAA: FREU FREU HÜPF SPRING JUBEL
BBB: alles ok AAA.....?
AAA: mein fernseher redet wieder mit mir ,wie schön :-D :-D
BBB: muß ich deine tablettenbox kontrollieren?
CCC: *hehehe - hättest die Lautstärke halt gleich höher machen sollen^^
DDD: eben ;-)
CCC: :-D

AAA: also ich hab die [J. McLaughlins Pferd] ja ohne ende aus den beuteln gezogen :-D und rein zufällig hab ich heute noch den [A. Hamiltons Sattel] drin gehabt :-D hab 5 [J. McLaughlins Pferd] aus beuteln,also 4 überschüssige. hab 138 2019er beutel gekauft :-D man gönnt sich ja sonst nix. für 12 weitere hab ich noch bonds
BBB: AAA hast ein Pferd übrig?
AAA: hab ich
CCC: "[17:09] AAA: also ich hab die [J. McLaughlins Pferd] ja ohne ende aus den beuteln gezogen"
CCC: meinst du ohne hinterteil oder ohne pferdeschwanz?
AAA: nee komplett,ganze pferde
CCC: na du sagtest ohne ende ;-)
AAA: en gros
CCC: achso, keine ponys

Der Chatspion - Fortsetzung

AAA: DDD heut abend geht nich wir haben ein rondewuzz, *nicknick* heut is krähenball im landlokal :-D
BBB: o.O öhmmmm in meinem kalender steht nüscht
AAA: ach hat mir gestern einer meiner 200 cousins gesagt im vorbei fliegen :-D
CCC: Mahlzeit und ein gutes, neues^^
AAA: CCC du altes Gerümpel, wünsch ich dir und deiner mum auch
CCC: jooo, man bedankt sich gaaaaanz artig
DDD: frohes Neues! CCC :-) alles Gute
CCC: hey, DDD^^ - dir doch auch^^ hab gerade ma bei dem neuen Bingo mitgemacht^^
BBB: frohes neues CCC
EEE: tach ihrs
CCC: vüüüülen lüüüben Dank, BBB^^ - dir natürlich auch :-) joooooo *hüpfhüpfhüpfhüpf* - mein EEE^^
BBB: hi EEE frohes neues
EEE: nich so dolle :-D man war hier so nett und hat mich vor dem rechner geparkt ;-) frohes neues euch allen :-)
FFF: Danke, ebenso :-)
CCC: bin gleich da, muss nur noch ein wenig texten^^
EEE: :-D wie immer schwer beschäftigt
CCC: nu bin ich da^^ hi, Schnuckiputz :-D
EEE: na alles gut ?
CCC: bei mir soweit schon - und bei dir?
EEE: schnuckiputz ich fall gleich ausm rolli :-D
CCC: *looool sprich nie schlecht über den Rolli - morgen kannst du damit nen Mercedes überholen, der Stromverlust hat^^
EEE: überleg schon ob ich den tunen soll hab noch den motor von meinem rasentruck :-)
CCC: nu - haste gelesen? vergiss dann ned, den tieferzulegen und Heckspoiler^^
EEE: deine Geschichte, ja FFF hat sie mir vorgelesen :-D
CCC: *hehehe habs dir ja versprochen. daß du bei der nächsten Story dabei bist
EEE: da hast dir ja wieder was ausgedacht :-D
CCC: was halt die letzten 26 Hirnzellen so hergeben^^
EEE: soviele sinds dann doch noch ? wow :-)
CCC: apropos - eigentlich isses soweit, daß ich jeder Einzelnen einen Namen geben könnt :-D
EEE: aber echt gut die story
CCC: freut mich, daß sie dir gefallen hat - Ziel erreicht^^
AAA: manchmal bedarf es recht wenig ein lächeln zu verschenken CCC
CCC: von wegen - an der Story hab ich vier wochen lang gebrütet :-D vor allem wegen den spaghetti *grööööhl*
EEE: spaghettipizza :-D
CCC: die musste ich ja i-wie unterbringen *gggg
EEE: das wird dich dein leben lang verfolgen :-D
CCC: *loool* ich kanns mir einfach nich vorstellen^^
EEE: hihi probiers einfach mal
CCC: klar - wenn ich dann ma suizidgefährdet bin :-D

AAA: Erfolg 'Ein Cowboy-Geist' errungen. oh mann was für eine belohnung uff [Eine Schachtel mit einer Sammelkarte] 20 [Weihnachtskiste 2012] [Kiste des Geistes der Weihnacht] 2
BBB: :-D hatte man dir nicht gesagt: lass die kiste besser zu
AAA: jo normal mach ich sie auch nicht mehr auf aber die glänzte so hübsch :-D
DDD: AAA, vergiss nicht die 2x [Mate-Tee] die waren auch noch drin
CCC: ich hab die quest abgebrochen,zuviel aufwand für nix
DDD: wir haben doch sonst kaum was anderes zu tun, deshalb hab ich es durchgezogen
CCC: da such ich lieber rohstoffe für die nächsten quests
DDD: für welche quests denn?
CCC: weihnachten 2020 :-D
DDD: ob wir dann noch spielen?
CCC: orangen beeren holz usw. braucht man immer für irgendwelche quests. ich geh erst wenn inno den laden zumacht
DDD: in treue fest! :-)
CCC: irgendwann bin ich nr 1 in allen ranglisten ,nur weil ich mich weigere zu gehen :-D
DDD: ich dachte auch, ich würde das so in welt 4 schaffen ...
CCC: dann mach ich nen screenshot und rahm mir den ein :-)
DDD: aber da waren andere vor mir am ende genauso zäh! :-D
AAA: ne ich hatte keinen mate tee drin
CCC: in ein paar tagen bin ich zehn jahre dabei.hab am 2.oder 3.1. 2010 angefangen.gibts dafür ne belohnung von inno :-)
AAA: ja den arschtritt des jahres ,ich verteil die immer :-D
CCC: och nö o.O
DDD: JEDER hat mate-tee drin, der gewinn ist festgelegt https://tw-calc.net/chest/51825000 ... siehe hier

---

Der Chatspion - Fortsetzung

AAA: oh und was sagst du zu dem ganzen?
BBB: ich hab mit verschiedenen leuten geredet und versucht das debakel zu beenden ,leider konnt ich das letztlich nicht
AAA: Es ist ja auch nicht deine Aufgabe BBB
BBB: ich denke vieles ist auch inno daran schuld mit dieser elendigen quest ,so hat es hier an allen ecken lichterloh gebrannt
AAA: ist aber nicht der Grund warum das alles angefangen hat mit den Höschen ;-)
BBB: nein ist es nicht ,hat die sache hier aber regelrecht angefeuert
CCC: also wenn man sich das so durchliest, dann glaubt man echt, dass das hier ein Duellmimimi-Heulsusen-Game ist und wer am lautesten flennt, gewinnt... echt jetzt...
DDD: Oh, jetzt wirds spannend :-D
CCC: wollte letztens einer gratulieren, weil die ein KG von 30k kassiert hat... ging sofort offline lachhaft...
EEE: wer macht mimimi
FFF: duelle werden hier von einigen seeeeehr persönlich genommen .... selbst wenn es ne quest verlangt
CCC: jup... als wenn man jemandem voll in die Fresse haut...
BBB: jo das war auch so ein kleveres ding von inno ,leider sind die GM erst aufgetaucht als ich schon ein massengrab ausgehoben hatte :-D CCC,duelle gehören hier zum täglichen ,wenn ich dir aber jede stunde aufs fell rücke und dich platt bügel ist das garantiert ein grund sauer zu werden

AAA: BBB was hast du dir für 2020 vorgenommen? Reitunterricht? Jagdschein? Elitekämpfer?
BBB: erstes kann ich ,letztes war ich und das in der mitte hab ich :-D
AAA: Mmmmh Dann wirds schwer Geigenunterricht ? Stricken? Bh Designer?
BBB: AAA am ende des tage ist es schon genug wenn du mal ohne schmerzen bist
AAA: Das sind drei Dinge die von schmerzen zeitweilig ablenken können
BBB: stricken hab ich mal im kunstunterricht lernen sollen ,war ein fiasko und man hat vier std gebraucht mich aus der wolle zu befreien :-D
AAA: mit den Nadeln kann man bestimmt auch Akupunktur machen
BBB: ja im mittelalter waren das schwerter oder so

AAA: ich hatte meiner freundin zu weihmachten ne kette geschenkt - prima idee,fand mein kumpel, meine läuft auch immer weg

AAA: mal für nicht so erfahrene hasenliebhaber, du erkennst einen hasen oder ne katze an der farbe des fleisches, hase is eher rosa fleisch und katze hat ein rotes bis stark rotes fleisch, liegt an der ernährung, katze is ja räuber
BBB: Hä??? ich hab noch nie ne Katze gefressen, daher weiß ich das nicht *gggg
AAA: zieh mal dem tier das fell ab, hase ist rosa und katze rot vom fleisch
BBB: ich hatte noch nie ne Mieze auf dem Seziertisch :-) also - wie soll ich das wissen? *hehehe
AAA: meine om hatte so rein zufällig noch nen lebhaften katzenfell handel am laufen lol
BBB: ich weiß ja ned, wie ihr euch ansonsten ernährt :-D :-D :-D Miezenfell iss super für den Rücken^^
AAA: jap ist aber mitlerweile verboten mit zu handeln
BBB: bekommst hier überall!! jeder scheiss Orthopädie-Laden hat die
CCC: servus allerseits
BBB: jooo, der CCC - apropos Fell^^
CCC: denk noch nicht mal daran
BBB: :-D :-D :-D
AAA: ;-)
BBB: *MeterstabholtundCCCausmess - LängeundBreite *undvorallemdenUmfang*
CCC: o.O *davon flitz*
AAA: was wird es wenns fertig ist BBB? ein CCC-zelt ?? armes CCC hier hast ein tröstfleischlein [Truthahn]
BBB: nööööö - ein schlafsack für zwei Personen *hehehe
CCC: pffff

AAA: <---suche akkordeon,zahle 1,5 mio
BBB: kuck auf Amazon, da gibts super Angebote
AAA: Quatschkopp :-)
BBB: Ebay?

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo?Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

http://twtimes.forumieren.com/contact.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben. Dieses Mal suchen wir den Namen eines **Filmcharakters**, *nicht* den Namen des Schauspielers.

- Als junger Mann kämpfte ich in der Unionsarmee im Sezessionskrieg, dem amerikanischen Bürgerkrieg.
- Nach dem Krieg betrieb ich eine Farm im trockenen Arizona.
- Die im Krieg erlittenen Verletzungen machten es mir nicht nur schwer, die Farm zu betreiben, sondern beeinträchtigten auch mein Selbstbewusstsein, als „Ernährer der Familie“ für meine Frau und meine zwei Söhne zu sorgen.
- Um mir selbst und meiner Familie zu beweisen, dass ich kein Versager bin, übernahm ich in den 1880er Jahren einen gefährlichen Auftrag.
- Da zusätzlich meine Farm von einer Dürre beeinträchtigt war, konnte ich auch die 200 Dollar für den Transport eines gesuchten Räubers und Mörders gut gebrauchen.
- Es ist unbestritten, dass ich den Kriminellen Ben nach diversen Schießereien und Befreiungsversuchen pünktlich zehn Minuten nach drei Uhr nachmittags in seinem Zug nach Westen absetzte.
- Ob ich dieses Unternehmen jedoch selbst überlebte, ist nicht ganz so eindeutig und variiert, je nachdem, auf welche Quelle man sich stützt.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**!

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 2 - Logical

Die Würfelspieler

Viel ist nicht los in dem kleinen Ort Tediousness Gulch. Selten kamen Reisende vorbei und auch sonst gab es hier selten etwas Interessantes. Die einzige Abwechslung war ab und zu ein Würfelspiel. Aber nicht jeder der paar Einwohner würfelte gerne mit jedem anderen.

Die Einwohner, welche gerne würfelten waren: Arthur - John - Net - Pete

Und sie hatten folgende Berufe: Bestatter - Quacksalber - Stallknecht - Wirt

1. Sowohl der Quacksalber als auch der Bestatter würfelten besser als der Stallknecht.
2. Der Bestatter besiegte meist den Wirt; dieser würfelte nur mit ihm und Net.
3. John würfelte schlechter als Arthur.
4. John und Pete würfelten meistens abends gegeneinander.
5. Da der Stallknecht im Hinterzimmer des Wirts schlief, würfelte er meist mit ihm.

Wer hatte denn eigentlich welchen Beruf?

Der Gewinner erhält **200 Nuggets.**

(Kilroy)

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen zur Ausgabe 131 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Oliver Winchester
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **John S. Chisum**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 9 Richtige

https://de.wikipedia.org/wiki/Oliver_Winchester#/media/Datei:Oliver_Winchester.jpg

Rätsel Nr. 2 - Die Fackeln

Lösung: 20 Fackeln (B1, D1, I1, F2, J2, A3, E3, D4, H4, F5, B6, I6, C7, G7, B8, D9, B10, E10, G10, J10)
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Lilly unchained**, Welt Buffalo
Einsendungen: 4 Richtige

(Cymoril)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Chefredakteur - stam1994

Redaktion - Cymoril, Haumichwech, Kilroy, quis, TonyMontana1602

Technische Umsetzung - quis

Homepage - gandfhut

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - http://twtimes.forumieren.com (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), http://forum.the-west.de, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgabenarchiv - http://www.twtimes.de/

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht.Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.