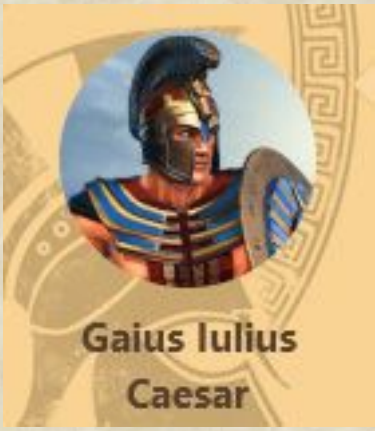
★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 139 ★ September 2020 ★ © 2020 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Herbstzeit



Vorwort

Liebe Leserinnen und Leser,

unsere Community bekommt nach zwei Jahren unter der Leitung von **firet0uch** einen neuen Manager, **Gaius Iulius Caesar**. Wir freuen uns, ihn direkt für ein erstes Interview mit unserer Zeitung gewonnen zu haben und heißen ihn hiermit herzlich willkommen! In unserem Exklusivinteriew könnt Ihr unseren neuen Community-Manager etwas näher kennenlernen und einige Einblicke in seine Pläne für The West erhalten. Firet0uch gilt an dieser Stelle natürlich auch von Seiten unserer Redaktion aus ein Dank für die vergangenen zwei Jahre und alles Gute für seine persönliche Zukunft!

Darüber hinaus findet ihr auf den folgenden Seiten eine Übersicht der neuesten Spielupdates, einen Bericht über die bald startende neue Eventwelt und das aktuell noch laufende Event „Erntezeit“ sowie einen Nachruf für die kürzlich geschlossene Welt 3.

In eigener Sache sei zudem darauf hingewiesen, dass wir dringend redaktionelle Unterstützung suchen - ob als freier oder fester Redakteur. Unsere Redaktion ist in den vergangenen Monat geschrumpft und wir würden uns freuen, mit etwas Unterstützung bald wieder mehr Beiträge für euch bereitstellen zu können. Meldet euch gerne über die bekannten Kontaktwege, die ihr auch in unserem Impressum findet.

Ich wünsche Euch viel Spaß beim Lesen von Ausgabe 139!

Viele Grüße im Namen des Teams

Mats Brandt (stam1994)
Chefredakteur der TWTimes

Inhalt

Herbstzeit	1
Vorwort	2
Inhalt	3
Wiederholbare Quests	3
Nachruf	4
Update 2.131	4
Update 2.132	5
Wechsel im Community Management	6
Exklusivinterview	7
Held vom Tabakfeld - Take 2	10
Erntezeit	14
Änderung von Item-Namen	16
In eigener Sache	16
Schließung W 3 - Einsendung	17
Der Chatspion	18
Die Rätselecke	19
Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	20
Rätsel Nr. 2 - Was bin ich?	21
Rätsel Nr. 3 - Nonogramm	21
Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe	22
Impressum	23

Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im September

Der heiße Sommer hat den Wilden Westen ausgetrocknet. Da kommt es uns allen gerade Recht, dass im September relativ stressfrei nur eine einzige wiederholbare Quest bearbeitet werden muss - und die hat auch noch etwas mit dem Trinken zu tun! Besser geht es doch nicht!

Die Questreihe **Das Oktoberfest kommt** könnt ihr vom 14.09.2020 um 10:00 Uhr bis zum 27.09.2020 um 23:59 Uhr spielen. In 12 Quests kann ein Fertigkeitspunkt erspielt werden. Dazu müsst ihr insgesamt 18 verschiedene Produkte abgeben, 12 Stunden arbeiten und 5 Banditen besiegen. Da die Produkte leicht zu beschaffen sind und keines mehr als 20 mal abgegeben werden muss, ist der Aufwand für einen Fertigkeitspunkt durchaus vertretbar.

Die Redaktion wünscht allen Wiederholungstätern des Wilden Westens ... Prost!

(Tony Montana 1602)

Nachruf

Sie ist von uns gegangen - Welt 3

Nun hat es die fünfte Welt erwischt. Nach langer und schwerer Krankheit namens Spielerschwund ist nach den Welten 8, 5, 4 und 6 nun auch Welt 3 von uns gegangen. Mit einer Population von 254 registrierten und 115 aktiven Spielern, Stand 01.08.2020, hat Welt 3 ihre Tore zum 27.08.2020 geschlossen. Ruhe in Frieden. Hoffen wir, dass die anderen Welten von der Krankheit noch lange verschont bleiben. Den Spielern, die dem Exitus durch Migration entkommen konnten, wünschen wir in ihren neuen Spielwelten viel Spaß und weiterhin viel Erfolg, auf dass sie dem Spiel noch lange aktiv erhalten bleiben.

(quis)

Update 2.131

Legt an!

Am Dienstag, dem 11. August 2020, kam das Update 2.131 in die deutschen Welten von The West und brachte zwei Neuerungen. Zum einen wurde das zeitgleich zum Erntezeit-Event laufende Duell-Event mit seinen täglichen, duellbezogenen Quests vorbereitet. Diese Vorbereitungen fanden im Hintergrund des Spiels statt und brachten somit keine direkt sichtbaren Veränderungen mit sich. Zum anderen wurden die Sammler und Veredler glücklich gemacht, denn die Gegenstände aus den Sets von Joseph Warren, John Marshalls und Paul Revere sind nun am Markt handelbar. Lücken in den Sets können nun geschlossen werden und höhere Stufen der Veredelung sind auch erreichbar.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-131.77186/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/feedback-auf-changelog-2-131.77187/ teilnehmen.

(Tony Montana 1602)

Update 2.132

Quests, Quests, Quests ... und ein kleiner Fehler

Am Mittwoch, dem 26. August 2020, kam das Update 2.132 in die deutschen Welten von The West, aufgrund "technischer Schwierigkeiten" mit einem Tag Verzögerung gegenüber der Ankündigung. Der Schwerpunkt des Updates liegt eindeutig im Bereich "Quests". Drei von vier Änderungen betreffen diesen Bereich des Spiels.

Um die mittlerweile zahlreich vorhandenen Quests rund um Thanksgiving übersichtlicher zu machen, wurden für all diese Quests die Start- und Endzeitpunkte vereinheitlicht. Die Questreihen sind nur vom **23.11.2020 um 0 Uhr bis um 30.11.2020 um 23:59 Uhr** verfügbar:

Henrys Fest (Thanksgiving und wiederholbare Feiertagsquests)
Feuer im Topf (Thanksgiving und wiederholbare Feiertagsquests)
Bis zum nächsten Jahr (Thanksgiving und wiederholbare Feiertagsquests)
Thanksgiving I (Thanksgiving und wiederholbare Feiertagsquests)
Thanksgiving II (Thanksgiving und wiederholbare Feiertagsquests)
Thanksgiving III (Thanksgiving und wiederholbare Feiertagsquests)

In der Questreihe "Der Überfall" wurde der Text der Quest "Organisation" an die Aufgabe angepasst.

Die Questgegenstände des derzeit laufenden Erntezeit-Events sind nun auch auktionierbar. **Ein braunes Glasröhrchen, Eine rote Feder, Eine gelbe Feder** und **Stoffstücke** können nun am Markt ausgetauscht werden, sodass die Questreihe des Events abgeschlossen werden kann.

Das ehemals "Fünfteilige Schminkset", ein aus fünf eindeutig erkennbaren Farbtöpfchen bestehender Buff aus dem Wanderzirkus, heißt nun "**Fünf Farben für die Gesichtsbemalung**". Nach der Aussage des The West Teammitglieds **Tom Robert** im Forum, war der Grund dafür nicht etwa, dass man den Buff nicht mit einem kombinierbaren Set aus mehreren Items verwechseln sollte, sondern dass der Gegenstand in anderen Sprachversionen bisher als "sechsteilig" betitelt war. Schwer zu glauben, aber wahr.

Sind das fünf oder sechs Farben? Man weiß es nicht, man weiß es nicht ...

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-132.77209/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-132.77210/ teilnehmen.

(Tony Montana 1602)

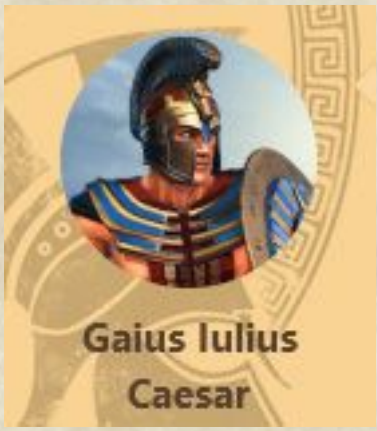
Wechsel im Community Management

Wenn einer kommt, muss einer gehen ...

... so sagt es eine alte Redewendung. In unserem Spiel können wir auf diese Weise derzeit die Zusammensetzung des The West Teams beschreiben. Im August gab es einen Wechsel im deutschen Community Management. Der bisherige Community Manager **firet0uch** hat das Team nach zwei Jahren aus privaten und teilweise auch gesundheitlichen Gründen wieder verlassen. Besonders in Erinnerung bleiben wird er wohl für seine Bemühungen, das Fortkampfgeschehen in den Welten wieder stärker zu beleben. Sein "Fortkampf-Guide" wird in dieser Hinsicht auf absehbare Zeit von großem Wert für alle Spieler bleiben, die sich ein bisschen mit den technischen wie taktischen Feinheiten der Fortkämpfe beschäftigen wollen. Den "Fortkampf-Guide" und eine weitere Duell-Anleitung findet ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?forums/anleitungen-guides.242/ im im offiziellen The West Forum.

Der neue Community Manager nennt sich nach dem wohl bekanntesten Römer der Antike: **Gaius Iulius Caesar**. Außerhalb des Wilden Westens hört er auf den biblischen Namen Lukas, zählt dreiundzwanzig Lenze und benennt gleich drei verschiedene Marken als sein "Lieblingsbier". Damit dürfte er den Barkeeper Henry sicher schon einmal für sich eingenommen haben. Die Redaktion der TWTimes drückt ihm die Daumen, dass ihm das auch mit dem Rest der Community gelingen möge. Was er selbst euch zu seinem Start in unserem Spiel zu sagen hat, könnt ihr in einem Exklusivinterview in dieser Ausgabe lesen.

(Tony Montana 1602)



Exklusivinterview

Gaius Iulius Caesar - Community Manager

Hallo **Gaius Iulius Caesar**, du bist ja fast wie die Jungfrau zum Kind zu uns zu The West gekommen. Die Community hat sich gewundert, wieso es keine offizielle Ankündigung dazu gab. Auch wir Redakteure haben es nur zufällig gelesen, als dich jemand als neuen Community Manager begrüßte. Warum geschah dein Antritt so still und heimlich? Das war bisher nicht üblich.

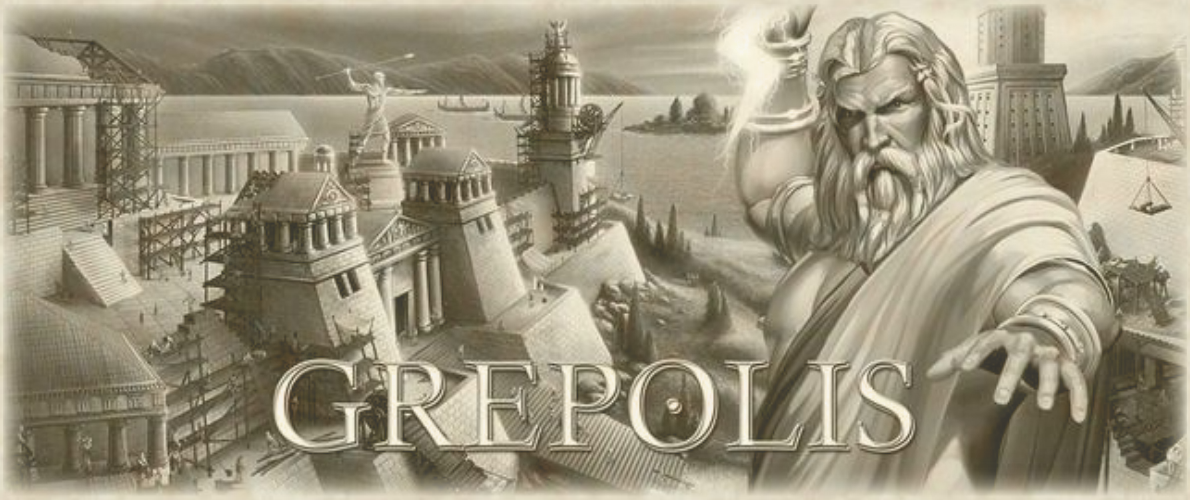
Gaius Iulius Caesar: Danke für das Interview! Es war keinesfalls der Plan, mich hereinzuschleichen. ;-) Tatsächlich hoffe ich, dass alles in für euch gewohnten Bahnen und auf die gewohnte Weise weiterläuft, sodass die personelle Änderung gar keine riesige für die Community ist. Ich wollte daraus also nicht mehr machen als es ist. Natürlich bin ich nicht einmal ansatzweise so erfahren in The West wie mein Vorgänger firet0uch und ich habe extremen Respekt vor ihm und seiner Arbeit. Ich bemühe mich aber, das Spiel schnellstmöglich zu lernen, um mich dann auch inhaltlich auf hohem Niveau (was hier ohne jeden Zweifel besteht) mit euch unterhalten zu können. :-)

TWTimes: Du übernimmst jetzt den Posten von deinem Vorgänger **firet0uch** als Community Manager in der "eingeschworenen Community". Erzähl doch bitte ein klein wenig über dich.

Gaius Iulius Caesar: Ich bin Lukas, 23 Jahre alt, habe gerade mein Studium abgeschlossen und arbeite nun als Community Manager für The West. Seit 2018 bin ich auch schon Community Manager für einen anderen InnoGames-Klassiker - Grepolis - mit einer ebenfalls sehr engagierten und treuen Community. Allerdings muss ich wirklich sagen, was ihr hier bei The West habt, das ist wirklich besonders und toppt alles andere, was ich bisher erleben durfte. Deswegen werde ich mit einer entsprechenden Bescheidenheit Teil unserer Community hier und freue mich sehr darauf!

TWTimes: Du hast bei der Vorstellung erwähnt, dass du von Grepolis kommst und dort auch CM warst oder noch bist? Hast du die Funktion des Community Managers für beide Spiele nebeneinander übernommen? Das ist doch eine Menge Arbeit.

Gaius Iulius Caesar: Ja, ich betreue aktuell The West und Grepolis. Grepolis kenne ich aber schon in- und auswendig, nachdem ich es seit 2010 als Spieler gespielt und seit 2012 als Supporter unterstützt habe. Meine Erfahrung wird helfen, bei The West schnell Fuß zu fassen und tatsächlich habe ich vor über 10 Jahren auch schon einmal ein ähnliches Spiel wie The West gespielt, das ich sehr spannend und toll fand. Der Zufall hat mich dorthin verschlagen - ich hätte auch bei The West landen können. In dem Fall wäre ich vermutlich auch noch weiterhin da, denn während das andere Spiel mit der Zeit stagnierte, scheint es bei The West auch nach so vielen Jahren noch viele neue Inhalte zu geben und auch der Community-Zusammenhalt ist - wie gesagt - extrem stark. Unsere Wege kreuzen sich deswegen leider erst jetzt. ;-) Im Übrigen hat The West ein Team, das der Community und dem Spiel die ultimative Treue geschworen hat. Ich habe deswegen unfassbar viel Hilfe bei meiner Aufgabe und bin dem Team sehr dankbar dafür, insbesondere für das herzliche und warme Willkommen!



Exklusivinterview - Fortsetzung

TWTimes: Hast du noch anderweitige Aufgaben bei InnoGames?

Gaius Iulius Caesar: Ich mache ein Praktikum in der Rechtsabteilung bei InnoGames, um ein wenig praktische Erfahrung zu sammeln. Das ist sehr spannend, weil es mein Fachgebiet mit meinem größten Interesse verbindet: Gaming. :-)

TWTimes: Du bist ja noch ein Greenhorn bei The West, wie bringst du es fertig, dich schnell in das Spiel einzuarbeiten? Spielst du aktiv, bzw. willst du aktiv spielen? Oder greifst du auf Hintergrundinformationen aus Entwicklerkreisen zurück?

Gaius Iulius Caesar: Selbstverständlich habe ich mir sofort einen Account erstellt, um die Grundmechaniken des Spiels zu lernen. Ich erwarte nicht, dass ich sofort alles auf einen Schlag lernen kann. Das Team hilft mir aber hervorragend, wenn es um Spielfragen geht oder es auf tiefgehendes Wissen über The West ankommt. Wir haben ebenso viele erfahrene Community Manager aus anderen Ländern, die mich unterstützen. Es gibt definitiv noch viel zu lernen!

TWTimes: Unsere Recherchen ergaben, dass du am 13. August 2020 als Greenhorn in Mexiko begonnen hast. Das wundert uns ein bisschen, denn ein Start auf einer der alten Welten, wie z. B. die Welt 1, würde dir Unterstützung von den alten Hasen bieten. Was hat dich bewogen auf der neuesten Welt zu beginnen?

Gaius Iulius Caesar: Tatsächlich wurde mir empfohlen, auf Welt Mexiko zu starten. Die Dynamiken auf den Welten kann ich selbst noch nicht einschätzen, unterscheiden und bewerten. Deswegen danke für den Hinweis! Ein paar Teammitglieder und alte Bekannte spielen aber auch auf Mexiko und helfen mir schon mit Ratschlägen weiter. :-) Mein Account "Gaius Iulius Caesar" auf Mexiko ist übrigens nicht der Account, den ich bespiele. :-D

TWTimes: Und noch einmal haben wir nachgesehn, wie du dich entwickelst auf Mexiko. Du bist immer noch nicht gewachsen am 22. August 2020. Spielst du nun doch nicht oder hast du inzwischen einen Inkognitospieler auf einer Welt angelegt?

Gaius Iulius Caesar: Mir wurde der Inkognito-Mode empfohlen. ;-)

TWTimes: Wie sehen deine bisherigen Erfahrungen als Spieler mit dem Spiel aus? Was sind deine Interessen, Ziele und Vorlieben im Spiel?

Gaius Iulius Caesar: Bisher bin ich noch fleißig am Questen, freue mich aber besonders auch auf die PvP-Features und die Features, für die es auf Teamwork ankommt.

TWTimes: Wie schon oben angemerkt, übernimmst du den CM-Stuhl von firet0uch - hier an dieser Stelle ihm nochmals ein herzliches Dankeschön für seine bisherige Arbeit. Jeder CM arbeitet ja etwas anders und setzt seine Prioritäten. Wie planst du jetzt, den CM-Job bei The West auszufüllen? Hast du irgend welche speziellen Ziele und eigene Vorstellungen?

Gaius Iulius Caesar: Wie ich schon oben sagte, ich habe großen Respekt vor firet0uch und trete in große Fußstapfen. Auch schon vor dem Zeitpunkt, ab dem ich genügend Wissen über das Spiel für tiefgehende Unterhaltungen mit euch gesammelt habe, werde ich definitiv euer Feedback und eure Meinungen so weiterleiten, dass sie gehört werden. Euch allen ist das Spiel vermutlich am wichtigsten und ihr sollt deswegen als Community weiterhin den großen Einfluss auf die Entwicklung von The West haben, den ihr hattet. Ich betrachte euch als Experten für das Spiel und werde das entsprechend bei meiner Arbeit berücksichtigen. Genau so möchte ich euch bei allen Dingen helfen, bei denen ihr Hilfe braucht. Bei Spielfragen ist das aktuell eher umgekehrt - aber bei allen anderen Themen, die euch bedrücken, versuche ich schon jetzt das Mögliche umzusetzen. :-)

Exklusivinterview - Fortsetzung

TWTimes: Du bist ja als CM die Schnittstelle zwischen Community, dem Team und dem Spielebetreiber. Deine ersten Tage im Forum durftest du ja jetzt auch schon erleben, hast demnach auch schon sicherlich die Wünsche, Sorgen und Nöte der Community kennengelernt. Wie hast du dies aufgenommen? Wie gehst du damit um?

Gaius Iulius Caesar: Ich war definitiv beeindruckt von eurem Feedback in seiner Detailliertheit. Wie oben schon gesagt, habe ich dieses Feedback weitergeleitet, gerade auch bezüglich des Erntezeit-Events. Das Team hat mir super geholfen, das Ganze einzuordnen. Es war auch sehr konstruktives Feedback - dafür danke ich euch auch im Namen derer, die sich um die Erstellung des Events gekümmert haben.

TWTimes: Die Wünsche der Community angesprochen: Wie siehst du die Chancen diese an InnoGames weiterzugeben und wie weit reicht dein Einfluss, dass zumindest einiges davon umgesetzt wird?

Gaius Iulius Caesar: Ich habe einen guten Draht zu den Entscheidungsträgern und werde diesen nicht in meinem, sondern in eurem Interesse nutzen. Denn darum geht es: euch Gehör und Einfluss zu verschaffen und gleichzeitig Dinge zu erklären und einzuordnen, die für The West entschieden wurden.

TWTimes: Eine Frage bezüglich des Spiels, bzw. der Weiterentwicklung: Gibt es, abgesehen von neuen Sets, Community-Events und Event-Welten, Entwicklungen, die neue, größere Features ins Spiel bringen, an denen derzeit gearbeitet wird?

Gaius Iulius Caesar: Es gibt aktuell große Pläne für The West! Allerdings kann ich dazu leider noch keine weiteren Einzelheiten mit euch teilen, so leid es mir tut. Das Warten lohnt sich aber. :-)

TWTimes: Das User-Skript der Seite tw-db.info ("ClothCalc") wird derzeit leider nicht mehr weitergepflegt. Da unter seinen vielen Funktionen auch solche sind, die das Spiel selbst nicht anbietet, ist es für viele Spieler seit Jahren unverzichtbar geworden. Wieso gibt es eigentlich im Spiel keine Möglichkeit zur Berechnung der besten Ausrüstung für Fortkämpfe, Duelle, höchste Geschwindigkeit und höchste Lebenspunkte?

Gaius Iulius Caesar: Das ist eine sehr gute Frage und wäre auch eine sinnvolle Funktionalität direkt im Spiel. Genau diese Idee haben wir bereits vor einigen Tagen erneut weitergeleitet und wir hoffen, dass das Ganze aufgenommen werden kann.

TWTimes: Besteht die Möglichkeit, dass InnoGames selbst die Funktionen des Skripts in das Spiel übernimmt?

Gaius Iulius Caesar: Diese Möglichkeit besteht - weitere Informationen dazu habe ich aber leider noch nicht.

TWTimes: Zum Ärger und Frust vieler Spieler waren in den Weihnachtsbeuteln des letzten Jahres die Sets "Vaquero" und "Musikalisches Cowgirl" nicht enthalten. Werden diese Sets dieses Jahr zu Weihnachten in den 2019er-Beuteln enthalten sein? Falls ja: Sind die Inhalte der Beutel bereits entsprechend angepasst worden?

Gaius Iulius Caesar: Ja, die Weihnachtsbeutel des letzten Jahres werdet ihr dieses Jahr erhalten können. Die Inhalte werden im Oktober oder November dann angepasst. :-) Vielen Dank für die vielen Fragen! Wenn ihr noch weitere habt, könnt ihr mir natürlich jederzeit im Forum eine private Nachricht hinterlassen oder in meinen Vorstellungsthread kommentieren.

TWTimes: Wir bedanken uns herzlich, dass du dir die Zeit genommen hast für dieses Interview und wünschen dir viel Erfolg bei der neuen Aufgabe.

(Das Interview führten die Redakteure der TWTimes)

Held vom Tabakfeld - Take 2

Eventwelt „Held vom Tabakfeld“

Am 5. September öffnet unsere Eventwelt wieder ihre Pforten für alle Spieler, die sich wieder dem Wahnsinn des Spieles stellen und etwas Verrücktes erleben wollen.

Die Eventwelt läuft unter dem Thema **"Held vom Tabakfeld"**.

Was stell ich mir darunter vor?

Die Eventwelt wird so gestaltet werden wie ein bekanntes Fernsehformat.
Die Spieler sollen im Verlauf der Zeit täglich die Herausforderer (Gamemaster) schlagen, also einfach besser sein. Und dafür gibt es Punkte. Wer am Ende der **15 Tage** die meisten Punkte hat, wird der „Held vom Tabakfeld“

Held vom Tabakfeld - Fortsetzung

Wie soll das funktionieren?

Jeder angemeldete Spieler erhält Lvl 150 und seine Attributs- und Fertigkeitspunkte. Dazu gibt es 1x 14 Tage VIP. Mehr nicht! Nun kann er skillen, was und wie er möchte und auch einen Beruf wählen. Ein Umskillen gibt es zumindest für die Herausforderer nicht, für die Spieler wird es auch keine Umskillgetränke geben. Skillt also weise!
Wer allerdings Umskillgetränke findet, darf sie natürlich benutzen!
Die Herausforderer werden genauso ausgestattet wie die Spieler.

Schon am Tag 2 geht der Wettbewerb los. Für die Herausforderer schon am Tag 1. Sie legen immer einen Tag vor dem eigentlichen Wettbewerbstag „vor“, diese Rekorde erfahrt ihr an eurem Wettkampftag und diese gilt es dann zu schlagen.

Zum Beispiel:

- meiste Ausbaupunkte
- höchster Itemfund
- höchster Produktfund (Anzahl) usw.
- Höchster Duellschaden
- Meiste Ausweicher im Fortkampf

usw. Alles möchten wir vorab natürlich nicht verraten. ;-)

Gibt es einen Fortkampfwettbewerb, legen die Herausforderer nicht vor, sondern bestreiten denselben Fortkampf wie die Spieler. Die Herausforderer werden euch mitunter auch duellieren, genauso dürft auch ihr sie angreifen. Sie werden keinen speziellen Duellschutz haben, allerdings nach einem KO von euch Spielern schon. Letztendes sind die Herausforderer genau wie ihr normale Spieler.

Insgesamt gibt es **14 verschiedene Wettbewerbe**.

Der Rekord von den Herausforderern bedeutet zu Beginn 50 Punkte. Wer besser ist, bekommt 51 Punkte, wer noch besser ist 52 Punkte usw. Dazu müssen die Spieler **ihren besten Bericht und wirklich nur einen** an einen genannten GM schicken. Diese gemeldeten Ergebnisse werden in eine Tabelle eingetragen. Nach oben ist es frei, wieviele Punkte es gibt, aber auch nach unten kann es noch Punkte geben, von 49 - 1 Punkt. Die Telegramme mit den Berichten werden in Ruhe am Folgetag ausgewertet, so dass bis 18 Uhr immer eine Punkterangliste veröffentlicht werden kann. Alle Herausforderer ordnen sich mit in die Tabelle ein, denn auch insgesamt solltet ihr versuchen, besser zu sein. Wer zum Schluss besser ist als der beste Gamemaster darf sich zusätzlich über eine kleine Überraschung freuen.

Die neuen täglichen Herausforderungen werden hier im Forum genau erklärt, sicher gibt es in den Saloonchats auch ein kurzes topic.

Held vom Tabakfeld - Fortsetzung

Das klingt ja interessant. Und was machen wir mit den Punkten?

Die erkämpften Punkte gilt es zu sammeln. Wieviele Punkte schafft ihr in 14 Tagen und 14 Wettbewerben?

Für die gesammelten Punkte gibt es nach dem Event Preise auf eurer Hauptwelt.

Preise:

- **Sammelpunkte für die Gewinnausschüttung zum Ende** (gilt für alle Spieler)

o 25 Punkte = 50 Bonds
o 40 Punkte = 80 Bonds
o 50 Punkte = 100 Bonds
o 90 Punkte = 180 Bonds
o 100 Punkte = 200 Bonds
usw.

Die Gewinnverteilung erfolgt nach dem Eventende.

Also im Prinzip ist 1 Punkt = 2 Bonds. Zur Gewinnausschüttung wird zugunsten des Spielers auf den nächstmöglichen Verteilungsbetrag aufgerundet. Die Verteilung erfolgt in Bondbriefen.

Platzierungen:

o 1. Platz: Titel „Held vom Tabakfeld“ + Siegermedaille + 400 Nuggets
o 2. Platz: 300 Nuggets
o 3. Platz: 200 Nuggets
o 4. - 10. Platz: 14 Tage VIP
o 11. - 20. Platz: 3 Tage VIP
o 21. - 30. Platz: Energiebox
o 31.- 40. Platz: 1. Hilfe-Box
o 41. - 50. Platz: Motivationsbox

Was noch wichtig ist: Wir brauchen auch einige Male einen **Screenshot** von euch, ihr solltet also wissen, wie das funktioniert.

Wenn ihr Fragen dazu habt, stellt sie bitte vorher, also vor dem Start der Eventwelt, hier im Diskussionsforum!

Held vom Tabakfeld - Fortsetzung

Wir sind dabei! Und ihr?

Regeln, die es zu beachten gilt:

1. Jeder Spieler nimmt mit nur einem Account teil!
2. Melde dich mit dem Spielernamen an, mit dem du auch deinen Gewinn auf deiner Spielwelt haben möchtest!
3. Es gelten die üblichen Regeln von The West. Dies gilt auch für Duelle!
4. Ihr dürft Städte bauen, Allianzen gründen, Beruf wählen, Handeln, Forts errichten, Fortkämpfe ausrufen, rund um alles, was zum Spiel gehört.
5. Die Fortkämpfe für die Wettbewerbe werden von den Gamemastern ausgerufen!
6. Wenn nicht ausdrücklich anders verlangt, dürft ihr nur einen Bericht an einen Gamemaster schicken (als Telegramm im Spiel). Eine Verbesserung ist nicht gültig. Überlegt euch also genau, wann ihr den Bericht schickt! Einsendeschluss ist immer um 23.59 Uhr am Wettkampftag! Es gelten nur Berichte vom Wettkampftag, keine alten. ;)
7. Wie bei jedem Event in unserer Eventwelt verbleibt alles, was ihr euch anschafft an Geld, Gegenständen, Bonds usw. in der Eventwelt und wird nicht in eure Spielwelt übertragen!

Und das sind eure Gamemaster und Herausforderer:

Rosine vom Kuchen, Haumichblau, Louestcestmoi, Creme de la Creme, Ettore Fieramosca, Lady Tunichgut, Locker vom Hocker

Ab sofort kannst du dich bereits jetzt für die Eventwelt registrieren lassen!

Schick dazu ein Ticket (Kategorie: Wettbewerbe/Events; Welt: Eventwelt) von deinem Account aus, mit dem du in der Eventwelt spielen möchtest. Teile uns auch die Welt mit, wo du später deinen Gewinn haben möchtest. Du hast dann beim Eventstart bereits Lvl 150, deine Attributs- und Fertigkeitspunkte zur freien Verfügung und im Inventar 1x 14 Tage VIP zu liegen. Die Tutorialquest ist dann auch bereits für euch erledigt.

Wir freuen uns auf euch und hoffen, dass wir gemeinsam eine schöne Zeit erleben und viel Spaß haben.

Euer Eventteam

Erntezeit

Sommerzeit ist Erntezeit

Die Sonne brennt, die Farmer schwitzen und das Getreide steht hoch auf dem Feld. Wann, wenn nicht jetzt, ist die beste Zeit ein Event rund um das Thema "Ernte" im Wilden Westen von The West zu veranstalten? Das dachten sich wohl auch die Macher von The West und so startete am 17. August 2020 um 12 Uhr mittags das **Erntezeit-Event 2020**. Bis zum 4. September, ebenfalls um 12 Uhr mittags, konnten und können bis zu 100 Roggenähren gefunden werden. Zumindest in der Ankündigung war von "Roggenähren" die Rede, im Spiel selbst heißen sie "Roggenohren". Darin enthalten sind verschiedene Questgegenstände, diverse Buffs sowie ein Diamantrevolver.

Questgegenstände des Erntezeit-Events 2020

Obwohl es zu den allgemein eher unbeliebteren Events der Sorte "Klick-Event" gehört, gibt es diesmal weniger Klagen unter den Spielern über das Ausmaß der Klickerei zu vermelden. Das Verhältnis aus findbaren Roggenähren und der Fundchance ist dieses Mal dem Anschein nach spielerfreundlicher gewählt als bei vergangenen Events. Auf Grundlage seiner eigenen Erfahrungen und einiger Gespräche im Chat, schätzt der Autor die Fundchance auf etwa 10 %. Ein weiterer Unterschied zu vergangenen Events der gleichen Art besteht in der Auswahl der Arbeiten, bei denen die Roggen-Ähren-Ohren zu finden sind. Während die gesuchten Gegenstände in der Vergangenheit immer bei allen Arbeiten findbar waren, sind es dieses Mal nur die Arbeiten, die auch wirklich etwas mit dem Thema des Events "Ernte" zu tun haben. Konsequenterweise sind sie daher nur beim *Tabak pflücken, Baumwolle pflücken, Zuckerrohr pflücken, Getreide ernten, Mais pflücken, Bohnen pflücken, Tomaten pflücken, Orangen pflücken, Kartoffeln ernten, Kürbisse ernten und Chilischoten ernten* zu finden. Zwar hatten manche Spieler schon die ersten einhundert Erholung mit Arbeiten verbraucht und nichts gefunden, aber insgesamt sprach sich doch recht schnell herum, wo etwas zu finden ist. Sodass auch hier kein langwieriger Frust aufkam, eher im Gegenteil: die Einschränkung auf bestimmte thematisch passende Arbeiten wurde von den Spielern als positiv und "stimmungsvoll" empfunden.

Teil des Events war auch die neue, aus dreizehn Aufgaben bestehende Questreihe "**Vorbereitung des Erntefests**". Mit diversen Arbeiten, ein paar Produkten und Crafting-Gegenständen sowie leider auch wieder der Aufgabe "*Geschlafen 0/1*", konnte die "Medaille des Erntehelfers" erspielt werden, die Bestandteil des umfassenderen, gleichnamigen Sets ist. Viele Spieler mussten jedoch vor Abschluss der Questreihe lange Wartezeiten in Kauf nehmen, da sie nicht alle benötigten Questgegenstände in den Roggen-Ähren-Ohren gefunden hatten und diese nicht von Anfang an auktionierbar waren. Die Auktionierbarkeit wurde erst mit dem Update 2.132 am Mittwoch, dem 26. August 2020, geschaffen.

Als letzter Teil des Events konnten in täglichen Questaufgaben Silbermünzen erspielt werden, von denen jeweils zehn Stück in eine Waffe des "Waffenset des Erntehelfers" umgetauscht werden konnte. Während in der Ankündigung noch die Rede davon war, dass man "*mit Bedacht entscheiden sollte, ob man drei verschiedene Waffen auswählt oder eine einzelne, um sie später zu veredeln*", entdeckten findige Spieler bald, dass die maximal im Eventzeitraum erspielbare Anzahl von Silbermünzen bei neunundzwanzig lag und somit weder die Veredelung einer einzigen noch die Sammlung aller verschiedenen Waffen überhaupt technisch möglich war. Auch die teilweise realitätsfremde Ausgestaltung der Aufgaben erregte bei vielen Spielern großen Unmut. Der "One-Hit"-Duellsieg wurde dabei besonders kritisiert. Verschärfend zu der für sich allein schon praktisch unlösbaren Aufgabe kam hinzu, dass unmittelbar am nächsten Tag gleich noch einmal drei Spieler KO geschossen werden mussten. Viele Spieler fragten sich zurecht, wo sie mittwochs noch drei Gegner zum KO schießen finden sollten, wenn sie dienstags bereits viele verfügbare Gegner im verzweifelten Versuch, einen "One-Hit"-Duellsieg zu erringen, bereits KO geschossen hatten.

Erntezeit - Fortsetzung

Des Erntehelfers Waffenset? - Kein Spieler hat es jetzt komplett!

Für zukünftige Duellevents dieser Art sollte der Anbieter die folgenden Änderungen vornehmen:

- Die Aufgabe "One-Hit"-Duellsieg sollte ersatzlos gestrichen werden. Angesichts der Entwicklung der Ausrüstungen und der Lebenspunkte, ist diese Aufgabe ohne einen Regelverstoß durch ein abgesprochenes Duell in der gegebenen Realität unseres Spiels praktisch nicht mehr erspielbar.

- Die Aufgabe "Beim Duell verdiente Dollars 0/15000" ist im Grundsatz in Ordnung. Die Höhe der Summe sollte jedoch überdacht werden. Angesichts der zurückgegangenen Spielerzahlen und der Tatsache, dass viele Spieler mittlerweile ihr beim Arbeiten verdientes Geld über einen "Safe" am Markt regelmäßig sichern, ist heutzutage viel weniger Geld beim Duellieren zu verdienen als noch vor einigen Jahren. Die Versuchung, auch diese Aufgabe durch eine illegale Duellabsprache zu erledigen, ist daher ebenfalls sehr groß.

- Der Wechsel der Aufgaben sollte so gestaltet werden, dass nicht an zwei Tagen hintereinander Aufgaben zu erledigen sind, die mit dem KO eines menschlichen Spielers verbunden sind. Innerhalb eines 7-Tage-Zyklus ist das leicht machbar. Statt dienstags und mittwochs, wie im aktuellen Event, wäre etwa eine Verteilung auf Dienstag und Freitag sehr viel spielbarer.

Roggen-Ähren-Ohren - Können die eigentlich hören?

Das Gesamtfazit zum Event fällt also gemischt aus. Die Anzahl der findbaren Gegenstände und die verbesserte Fundchance der Roggen-Ähren-Ohren sind absolut positiv zu bewerten und sollten in dieser Form beibehalten und auch auf andere Klick-Events angewendet werden.

Die anfängliche Nichtverfügbarkeit der Questgegenstände war zwar unangenehm, wurde aber noch innerhalb der Eventzeit behoben und ist somit kein "Spielverderber".

Der Duellteil des Events hingegen sorgte mit seinen weltfremden Aufgaben und seinen starken Anreizen zum Betrug für Unmut in der Community gegenüber dem Anbieter, wie auch zwischen den Spielern untereinander. Es ist nur menschlich, einem anderen Spieler seinen "Erfolg" nicht zu gönnen, wenn man sich relativ sicher sein kann, dass dieser nur durch teilweisen Betrug zustande gekommen ist. Der Anbieter sollte ein solches negatives Spielklima zukünftig durch eine bessere Ausgestaltung der Aufgaben verhindern.

Die Ankündigung des Events inklusive einer vollständigen Aufstellung der in den Roggen-Ähren-Ohren findbaren Gegenstände findet ihr im offiziellen Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/erntezeit.77190/ im Bereich "Sonstiges". In der The West Hilfe findet ihr unter den Adressen https://wiki.the-west.de/wiki/Vorbereitung_des_Erntefests und https://wiki.the-west.de/wiki/T%C3%A4gliche_Quests_f%C3%BCr_Erntefest die Event-Quest und die täglichen Duellaufgaben.

(Tony Montana 1602)

Änderung von Item-Namen

Und sie bewegen sich doch!

Im August wurden im offiziellen Forum von The West von Spielern Vorschläge zur Umbenennung diverser Gegenstände gemacht. Besonders betroffen waren einige Schusswaffen, die ursprünglich als "Pistolen" ins Spiel eingeführt worden waren, obwohl es sich dabei eindeutig um "Revolver" handelte - und umgekehrt. Es mag Spieler geben, die den Unterschied nicht kennen, und solche, denen die Benennung einer Waffe egal ist. Aber für viele Spieler wird durch diese Details die Stimmung erzeugt, die sie so positiv mit dem Spiel verbinden - die viel zitierte "Western-Atmosphäre".

"Hat's ne Trommel, isses keine Pistole, sondern ein Revolver. Hat's keine Trommel, kannste es Pistole nennen."

Darüber hinaus ist auch endlich das "Hochländ-l-er"-Set zu einem sprachlich korrekten **Hochländer**-Set geworden. Warum man sich ursprünglich überhaupt für diese umgangssprachliche Bezeichnung entschieden hat, entzieht sich dem Verständnis des Autors, zumal der Duden in diesem speziellen Fall eine eindeutige Orientierungshilfe an die Hand gibt.

Immer wieder hört man in Gesprächen mit Spielern Sätze wie diese: "*Warum soll ich denn noch etwas ins Forum posten? InnoGames hört ja doch nicht auf uns Spieler. Es ändert sich ja doch nichts.*" In vielen Fällen war und ist diese Einschätzung sicher richtig - aber nicht in allen! Die letzten Namensänderungen sind eine absolut positive Veränderung. Wenn wir Spieler auf die weitere Gestaltung unseres Spiels Einfluss nehmen wollen, dann kann dies nur über Feedback an die Entwickler gehen. Dieses muss öffentlich sein, diskutiert werden und vor allem muss es eine gewisse "kritische Masse" haben. Aus all diesen Voraussetzungen ergibt sich, dass das offizielle Forum von The West der einzig sinnvolle Ort für die eigenen Wünsche und Ideen ist. Postet dort, was ihr euch im Spiel wünscht und genauso die Dinge, die ihr im Spiel nicht haben wollt. Wenn ihr mit euren Ideen und Wünschen nicht alleine seid, werden sie vielleicht wahr.

Damit ihr auch weiterhin im Forum posten könnt, ist nach dem Update 2.132 eine Verknüpfung eures Foren-Accounts mit eurem Spiel-Account notwendig. Dazu hat jeder Spieler eine E-Mail vom Anbieter erhalten. Klickt den Link in der E-Mail an und folgt den Anweisungen. Mit zwei Eingaben und zwei Klicks ist die Verknüpfung erstellt und ihr könnt InnoGames mit eurem Feedback auch zukünftig sagen, wie unser Spiel The West noch besser werden kann!

(Tony Montana 1602)

In eigener Sache

Wir brauchen Hilfe

Wie ihr inzwischen bereits wisst, hat sich unser Redaktionsteam durch den Weggang von Haumichwech wieder reduziert. Deshalb würden wir gern einen oder auch mehrere neue Redakteure gewinnen. Wer also Lust und Zeit hat, kann sich in der Redaktion, im Forum von The West per PN oder bei den Redakteure auf deren Spielwelten bewerben. Eine Bewerbung als Freier Redakteur ist auch möglich.

Wir freuen uns auf eure Zuschriften.

(Cymoril)

Schließung W 3 - Einsendung

Ein Abschied und Neuanfang ...

Nun ist auch Welt 3 Geschichte. Keiner der "Last men standing" dieser Welt ist gerne gegangen, aber es ist wie es ist. Der gute Zusammenhalt, die Hilfsbereitschaft - über alle Bündnisgrenzen hinweg - wird fehlen. Danke allen für die schöne Zeit! Doch die Zeiten ändern sich! Also schauen wir nach vorne und sehen uns an, wie sich so ein "Neuanfang" anderswo gestaltet. Dazu die folgende nicht ganz frei erfundene Geschichte:

Ein langer Trail in eine neue Welt

Erst die Dürre, dann Überschwemmungen und dazu noch die Outlaws, das Leben wurde schwerer und schwerer. Also haben alle, wirklich alle Bewohner, nach und nach den Teil des Wilden Westens, den wir als Welt 3 kannten, verlassen. Es blieben nichts als Geisterstädte und verlassene Farmen durch die der Wind, dürres Gestrüpp vor sich hertreibend, wehte. Einige Einwohner verschwanden ins Nirwana, andere in alle Himmelsrichtungen des Westens. Es war herzzerreißend mit anzusehen, wie Freunde sich trennen mussten, in verschiedene Richtungen ritten, um anderswo ihr Glück zu suchen.

Mich hat es letztendlich in eine mir völlig unbekannte Gegend namens Welt 10 verschlagen. Da saß ich nun auf meinem komplett überladenen Planwagen, meine gesamte Habe musste ich ja irgendwie mitnehmen und schaute über das unbekannte Land. Schön war es ja: erzreiche Berge, fischreiche Flüsse, wildreiche Wälder- fast wie in meiner alten Heimat.

Und doch stellten sich mir viele Fragen: Wie würden die Leute hier auf mich Fremde reagieren? Wo fände ich eine Stadt um mich niederzulassen? Wo Handelspartner? Würde ich neue Freundschaften schließen? Seufzend trieb ich meine Pferde an und fuhr hinein in diese neue Welt.

Als die Sonne unterging schlug ich mein Camp an einem kleinen See auf, das Feuer loderte, der Kaffee kochte und ich überlegte, wie es weiter gehen sollte: Morgen würde ich eine Stadt suchen, in der ich erstmal bleiben könnte. Hatte ich genug Geld um ein Zimmer zu mieten? Ein Blick in meine Geldbörse beruhigte mich, ja ich würde einige Zeit über die Runden kommen. Ich hüllte mich in meine Decke, betrachtete die Sterne und schlief traumlos.

Im Morgengrauen spannte ich die Pferde ein und machte mich auf den Weg. Gegen Mittag sah ich am Horizont eine Stadt. Ich trieb die Pferde an und erreichte letztlich mein Ziel. Eine Stadt wie viele mit Sheriff Office, Hotel und Saloon. Nachdem ich meine Pferde im Mietstall untergebracht hatte, machte ich mich auf zum Saloon, dort würde ich am ehesten erfahren, was in dieser Stadt vor sich ging.

Als ich eintrat und mich umsah traute ich meinen Augen nicht: da waren sie alle, die Weggefährten von Welt 3. Die Freude war riesengroß. Wir leerten einige Gläser Whiskey auf das Wiedersehen. Dann fragte ich ob ich mich auch in dieser Stadt niederlassen könne. Die Antwort war ein breites Grinsen: " Du musst wissen, dies war eine Geisterstadt, wir haben die ärgsten Schäden repariert und die Häuser wieder bewohnbar gemacht. Es gibt zwar noch viel zu tun aber nun ist die Stadt eine Anlaufstelle für Welt-3-er. Da findet sich auch für dich ein Plätzchen."

Ich war angekommen in diesem Teil der Wilden Westens und ich war nicht allein, ich hatte Freunde, auf die ich zählen konnte. Gemeinsam würden wir uns hier schon zurecht finden und sicherlich auch gute Beziehungen zu den Einheimischen in anderen Städten aufbauen.

Khosyma (ab jetzt Welt 10)

Der Chatspion

Spione unterwegs ...

AAA: juhuu 17 Stück [Drei goldene Hufeisen]
BBB: wenn du nen 3 beinigen Gaul hast, kannst den jetzt beschlagen :-D
AAA: ich hinterfrage nichts mehr

AAA: Scheiß Kack Event mit den Duellen... andauernd kommen sie nun angeschissen und treiben meine DS wieder hoch... tolles System Inno...
BBB: ich hab die schnauze voll für heut ,euch allen eine gute nacht ,schlaft alle gut

AAA: schade, das man den Questkram nicht handeln kann.. glaube, das wird eng
BBB: nee das zeugs wird dienstag mit dem nächsten update auktionierbar
AAA: oh.. das ist gut :-) ich finden so zeugs wie [Wenig rote Flüssigkeit] [Goldenes Hufeisen] [Indianische Kriegsbemalung] aber keine federn -.-
CCC: du sollst die Federn ja auch im Shop kaufen, möglichst gegen Nuggies :-P
AAA: ..auch wieder war :-D
CCC: na wenigstens einsichtig bist du :-D
AAA: [Eine gelbe Feder] uuiee.. 100 Nugets gespart :-D
CCC: nee nur 30 aber immerhin GW :-D
DDD: ach man wird das zeug echt kaufen können?
BBB: die werden AUKTIONIERBAR die getreideohren ja genau wie die ähren vom letzten jahr
DDD: aber die federn selbst nicht oder?
BBB: nee
CCC: kommen aber trotzdem in den Shop
BBB: die werden ja auktionierbar
DDD: also sinds mit ganz ganz ganz viel glück 30 nuggets, tendenziell also eher mehr, georg :-D
EEE: wenn ihr das kauft, okay, dann kann Inno weiter *Schei...* bauen und ihr belohnt sie noch dafür

BBB: aber CM ist trotzdem kein leichter job, man arbeitet für inno und muss sowohl deren interessen gegenüber den Spielern vertreten als auch umgekehrt
AAA: *Gemeinschafsmanager +t oder BBB um es abzukürzen, der job ist schlimmer als trainer beim hsv zu sein.
BBB: uff ne glaub ich nicht sugi....der HSV ist schon nochmal auf nem anderen Level *Schei...* :-D
AAA: naja aber immerhin wirst du für den krams vernünftig bezahlt wenn alle auf dich einhauen...^^
BBB: stimmt auch wieder aber wir wissen nicht wie gut inno bezahlt :-D sowohl inno und der HSV sind in Hamburg....das kann kein Zufall sein ein Fall für Galileo Mystery
EEE: Ihr habt echt nen Knall.^^

AAA: aus hamburg kam noch nie was gutes. :-D
CCC: :O aus hamburg kommt das beste was der stadt je passiert ist
BBB: der Penny-Markt ? :-D
CCC: 2. beste
EEE: :-D
CCC: ich du nuss

AAA: heute nachmittag rechner ausgegangen mitten in der arbeit
BBB: oh
AAA: hab ihn danach mal wieder entstaubt, danach dann laut speccy teilweise 25 grad drin. ich ziehe da ein!
BBB: LOL
AAA: kühler als im rest der wohnung

DDD: ich hätte gern, dass die Befehle versaut gegeben werden! Na kommt, Ihr Süssen, bewegt Eure Knackärsche in den Norden... sowas in der Art :-)
AAA: DDD schwing die hufe sonst puder ich dir die fußsohlen mit federn

AAA: ich bin erst seit 2 stunden wach, kam erst um kurz nach 7 nachhause. Bin zu fertig für irgendwas. :-D
BBB: :-D wo warst denn?
AAA: Bin zu nem Kumpel gefahren und haben dann mehreren Leuten getrunken und etc. das gleiche hab ich am freitag auch gemacht. Heute war so der erste tag wo ich mal ausgeschlafen habe.
BBB: :-D
EEE: nur Säufer hier im Bund ..
CCC: Prost
EEE: Tequila Shots wäre der bessere Name gewesen ..
AAA: ich trinke verantwortungsbewusst! :-D

AAA: findet euch bitte im chat ein leute
BBB: bin da
CCC: ich auch :-D schick, pa und gebufft und gute laune
DDD: ja, hab höheres Einkommen PA drin. da trifft man höher
EEE: LOL
DDD: :-D
CCC: sehr geil DDD
DDD: vielleicht noch ein Hufeisen, dann zieh ich schneller
EEE: made my Day :-D
CCC: :-D
DDD: ach, ich versüss Euch doch gern den Tag...
EEE: Danke :-D

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo?Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

http://twtimes.forumieren.com/contact.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Im Jahr der Unterzeichnung der amerikanischen Unabhängigkeitserklärung wurde ich 21 Jahre alt.
- Im folgenden Unabhängigkeitskrieg war ich zwar als Offizier aktiv und sogar in gewissem Umfang erfolgreich, meine historische Bedeutung erlangte ich jedoch nicht als Soldat.
- Die ersten beiden Präsidenten der USA boten mir nach dem Krieg Posten als Botschafter, Richter, Finanz- und Kriegsminister an, die ich jedoch ablehnte, um in meiner Heimat Virginia bleiben zu können.
- Im Alter von 44 Jahren errang ich einen Abgeordnetensitz im Kongress der Vereinigten Staaten von Amerika.
- Zwischen Juni 1800 und März 1801 hatte ich das Amt eines Bundesministers inne.
- Bereits seit Februar 1801 bekleidete ich das Amt, das mich berühmt und historisch bedeutend machte.
- Fast genau zwei Jahre nach Amtsantritt war ich mit einem Streit zwischen einem Bundesrichter in spe und einem Bundesminister im Amt betraut, die um die ordnungsgemäße Zustellung eines Schriftstücks stritten.
- Da es sich bei dem Schriftstück um eine Ernennungsurkunde zum Bundesrichter handelte, war das Ganze nicht nur eine postalische Angelegenheit, sondern ein hoch politischer Vorgang.
- Ich etablierte in meinem Amt anhand dieses Falls das Prinzip der Verfassungsgerichtsbarkeit und damit die juristische Überprüfung von Maßnahmen der Legislative und Exekutive in der Verfassungswirklichkeit der Vereinigten Staaten von Amerika.
- Eine rechtsstaatlich abgesicherte Möglichkeit zur Überprüfung legislativer wie exekutiver Maßnahmen war damals weltweit neu und gilt bis heute als fundamentaler Bestandteil einer funktionierenden Gewaltenteilung. Dies mitentwickelt zu haben, begründet meine fortwährende Bedeutung in der Geschichte.
- Ich blieb bis zu meinem Tod in meinem wichtigsten Amt und war dort der Vierte von bislang siebzehn.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**!

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 2 - Was bin ich?

Hallo, liebe Leser,

ich möchte mich Euch mit ein paar Fakten über mich vorstellen und Ihr sollt erraten, wer ich bin.

1. Ich öffnete mich ein Jahr nach meinem Richtfest, während die ersten VW Golf das Licht der Welt erblickten.
2. Mein erster Namensgeber kommt aus einem Frühlingstal.
3. Für Comic-Verfilmungen war ich sowohl in Gotham City als auch in Metropolis.
4. Nachdem eine britische Versicherung mich mietete, änderte ich meinen Namen.
5. Ich bin ca. 1078 x so schwer wie die Freiheitsstatue.
6. In den aktuellen Rekordlisten stehe ich auf Platz 1, Platz 3 und Platz 23, letzterer je nach Interpretation auch 12, 20 oder 22.
7. Der Autor des Rätsels hat sich bei einem Besuch fast in die Hose gemacht und bekam Schweißausbrüche.

Ich hoffe, ich habe Euch nicht auf eine falsche Spur geführt, aber mehr wird nicht verraten. Wisst Ihr nun, wer ich bin?

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Kilroy)

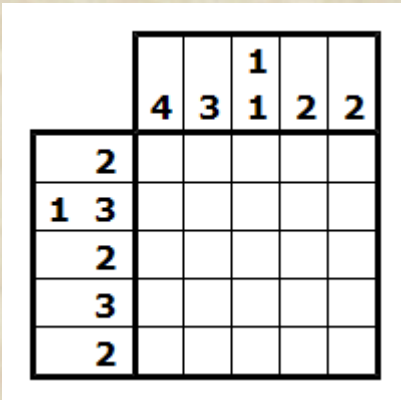
Rätsel Nr. 3 - Nonogramm

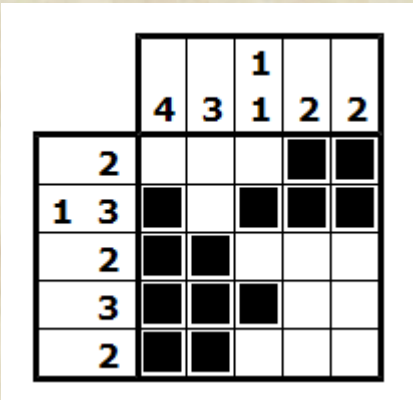
Wer oder was bin ich?

Auch diesen Monat gibt es wieder ein Nonogramm, welches ihr im Browser lösen könnt.

http://nonogramm.relaxweb.de/nonogramm/36362

Ziel ist es, die Kästchen des Gitters schwarz zu markieren, sodass diese Kästchen in jeder Zeile und Spalte der dafür angegebenen Anzahl und Gliederung entsprechen. Beispiel: Links das leere Nonogramm, rechts das ausgefüllte.





Wenn ihr das Nonogramm gelöst habt, schickt uns die genaue Beschreibung dessen, was ihr erstellt habt. Der Gewinner erhält ein Item der Redaktion.

(Cymoril)

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen zur Ausgabe 138 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Toussaint Charbonneau (* 20. März 1767; † 12. August 1843)
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **InyaHeYukan**, Welt: Fairbanks
Einsendungen: 16 richtige

Rätsel Nr. 2 - Zahlenrätsel

Lösung: 94, 36, 18, 8
Preis: 1 Item der Redaktion
Gewinner: **Buffalo Kill**, Welt Louisiana
Einsendungen: 9 richtige

Rätsel Nr. 3 - Sattlermeister

Lösung:

B R R W W B
B W W B R R
R B B W W R
W W R R B B
R B W B R W
W R B R B W

Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Neidschlslayer**, Welt Mexiko
Einsendungen: 6 richtige

Rätsel Nr. 4 - Was bin ich?

Lösung: Methuselah, einer der ältesten Bäume der Welt
Preis: 1 Item der Redaktion
Gewinner: **supahtotti**, Welt Buffalo
Einsendungen: 17 richtige

(Cymoril)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Chefredakteur - stam1994

Redaktion - Cymoril, Kilroy, quis, TonyMontana1602

Freier Redakteur - Haumichwech

Technische Umsetzung - quis

Homepage - gandfhut

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - http://twtimes.forumieren.com (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), http://forum.the-west.de, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgabenarchiv - http://www.twtimes.de/

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht.Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.