★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 135 ★ Mai 2020 ★ © 2020 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Geburtstag The West

Was sagt uns die Zahl 12?

1.) Die Zahl Zwölf ist eine Zahl mit vielen Teilern: 1, 2, 3, 4, 6 und 12. Keine Zahl kleiner als Zwölf hat so viele Teiler. Erst die Achtzehn hat ebenso viele Teiler (1, 2, 3, 6, 9, 18) und erst die 24 hat mehr Teiler (1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 24). Die Zwölf wird vermutlich deshalb gerne als Basis für Zahlen- und Maßsysteme verwendet. Die Zwölf ist eine erhabene Zahl, weil sowohl 6, die Anzahl der Teiler, als auch 28, die Summe ihrer Teiler, vollkommene Zahlen sind. Gleichzeitig ist Zwölf auch eine abundante Zahl, was bedeutet, dass die Summe ihrer echten Teiler größer als sie selbst ist, sie ist die kleinste abundante Zahl. Außerdem kann man 12 (gleich große) Kugeln um eine weitere Kugel gleicher Größe legen, sodass alle diese berühren, aber keine Überschneidungen auftreten.

2.) Die zwölf Apostel.

3.) Der Tag ist in zweimal 12 Stunden aufgeteilt.

4.) Das Jahr hat 12 Monate.

5.) Die zwölf Tierkreiszeichen.

6.) "Menschen, die mit der Zwölf zu tun haben, haben eher eine Rückzugstendenz, haben nicht das Bestreben, in der Öffentlichkeit zu stehen oder oben zu stehen." (Helga Biebers)

7.) Die 12 in der Musik: Die Basis für die gesamte abendländische Musik. Dass Frederic Chopin zwölf Etüden und Claude Debussy zwölf Préludes komponiert haben, ist da nur eine kleine Reminiszenz daran, dass die Oktave in zwölf gleich große Abstände unterteilt wurden. Diese Zwölftonreihe geht auf antike Zeiten zurück; zu ihrer Vollkommenheit hat sie erst Johann Sebastian Bach mit seinem "wohltemperierten Klavier" entwickelt. Vielleicht ist diese der Grund, dass Bach allgemein den Rang als "der fünfte Evangelist" zugesprochen bekam? Bach ordnete die Dur-Tonarten und die Moll-Tonarten und legte das Fundament für abendländische Musikgenüsse.

8.) Die Bibel: Zwölf Stiere, zwölf Widder und zwölf Ziegenböcke opferten die Israeliten an der Stiftshütte, dem ersten Heiligtum Israels. König Salomons Thron war umringt von zwölf goldenen Löwen. Zwölf sogenannte "kleine" Propheten verkündigten den Menschen Gottes Wort und Willen. Hundertsechzig Mal kommt die Zwölf im Buch der Bücher vor. Das Volk Gottes besteht im Alten Testament insgesamt aus zwölf Stämmen.

9.) Im Sport: Im Fußball sind die Fans symbolisch der 12. Mann auf dem Platz ... Nach einer Niederlage sollte man die Fans aber nicht reizen, sonst gibt es möglicherweise eins auf die Zwölf!

10.) Die Antike: Herodot spricht von zwölf olympischen Göttern und Göttinnen. Hesiot erwähnt zwölf Titanen.

11.) Als Maßeinheit ist bis heute in angelsächsisch geprägten Ländern ein Fuß = 12 Zoll etabliert. In römischen Zahlen basierten die Brüche auf 12. Dadurch entstand die Maßeinheit "Unze", gebildet aus "Uncia", dem lateinischen Wort für Zwölftel. Für Baumeister früherer Zeit war zudem ein in 12 Teile geteiltes Seil unverzichtbar.

Und 12.) das Beste: The West feiert seinen 12. Geburtstag! Dazu herzlichen Glückwunsch und alles Gute von der Redaktion der TWTimes! Auch wenn das Spiel seit ewigen Zeiten als bald nicht mehr existierend genannt wird, so lebt es doch immer noch. Und wir hoffen, dass am 13. Geburtstag keine böse Fee erscheint. The West lebt! Pflegen und hegen wir unser "Alterchen", auch wenn es da und dort etwas wacklig geworden ist.

(Haumichwech)

Vorwort

Liebe Leserinnen und Leser,

ich hoffe, eure Familien und selbstverständlich auch ihr selbst seid weiterhin wohlauf. Mit der Perspektive einer weiter voranschreitenden Lockerung der derzeitigen Maßnahmen sowie dem frühlingshaften Wetter kehrt hoffentlich bei vielen der Optimismus und die Lebensfreude zurück. Wir wollen diese mit einer weiteren Ausgabe der TWTimes stützen.

In Ausgabe 135 beschäftigen wir uns ausführlich mit dem Event „Ostereier der Verdammnis“, der aktuell laufenden internationalen Fortkampf-Weltmeisterschaft und dem diesjährigen Aprilscherz. Über die heute (1. Mai) auslaufende Speedwelt berichten wir dann in der nächsten Ausgabe. Wir haben zudem eine weitere Schusswaffe genauer unter die Lupe genommen und konnten durch einen Spielerhinweis das aktuelle Ende des Craftings definieren.

Ich wünsche Euch im Namen des gesamten Teams viel Spaß beim Lesen - und alles Gute!

Viele Grüße

Mats Brandt (stam1994)
Chefredakteuer der TWTimes

Inhalt

Geburtstag The West	1	Tauschanzeige	19
Vorwort	2	Nachruf auf einen Nachruf	19
Inhalt	3	Kurz notiert	19
Wiederholbare Quests	3	Das Ende des Craftings	20
Aprilscherz	4	Der Chatspion	21
Update 2.122	5	Die Rätselecke	24
Update 2.123	6	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	25
Schließung Welt 6	7	Rätsel Nr. 2 - Nonogramm Mai	26
Internationale Fortkampfmeisterschaft	8	Rätsel Nr. 3 - Fische	26
Die Waffen des Westens	11	Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe	27
Ostereier der Verdammnis	12	Impressum	28

Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests imMai

Im Wonnemonat warten wieder einmal wiederholbare Wettbewerbe auf die Wiederholungstäter des Wilden Westens.

Die wuchernde Wampe wabert in der **Anti-Diät-Woche** vom 06.05.2020 um 10:00 Uhr bis zum 11.05.2020 um 23:59 Uhr wild wackelnd umher.

Im wilden Wettstreit wenden wir den **Angriff der Wogonen** vom 25.05.2020 um 10:00 Uhr bis zum 31.05.2020 um 23:59 Uhr ab. Wogonen? Das klingt ja fast wie ein Wirus! Davon lassen wir uns nicht schrecken!

(Tony Montana 1602)

P.S. Kann bitte jemand eine neue W-Taste an die Redaktion schicken? Auf meiner blättert die Farbe ab ...

Aprilscherz

Fortkämpfer verteidigen die Wiese ...

Es war der 1. April 2020. Den ganzen Tag warteten wir auf den Aprilscherz vom Team von InnoGames. Es wurde Mittag, Nachmittag und der Abend kam heran, doch nichts geschah. Hatten es die sonstigen jährlichen "Scherzkekse" vergessen uns zu veräppeln? Keiner dachte mehr daran als am späten Abend der Fortkampf im Saloon 21 begann. 134 Kämpfer verteidigten das Fort gegen die 165 Angreifer. Mitten im Kampf dann der Schreck! Die Angreifer verteidigten die Wiesen ums Fort herum und die bisherigen Verteidiger wurden plötzlich zu Angreifern! Was war das? Grafikkartenfehler? Nein, andere sahen das gleiche Bild. Da war er also doch noch, der Aprilscherz.

(Cymoril)

Update 2.122

Glück braucht der Mensch!

Am Dienstag, dem 07. April 2020, kam das Update 2.122 in unser Spiel und brachte ein bisschen zusätzliches Glück in schwierige Zeiten. Die Gegenstände des **Glücksklee-Sets** sind nun veredelbar und können dadurch ihre Glück spendende Wirkung noch weiter verbessern. Wer beim betreffenden Event "einseitig" eingekauft hat und schon drei oder mehr Teile ein und des selben Gegenstands hat, der kann jetzt schon veredeln. Wer lieber auf Vollständigkeit der Sets setzte und noch keine drei gleichen Items hat, der kann sich schon auf das nächste Frühjahr freuen. Denn dann wird das Event in gleicher Form mit gleichen Items noch einmal wiederholt, sodass man dann genug Glücksklee-Gegenstände erspielen kann, um sie zu veredeln.

Wenn das Glück noch ein bisschen verbessert wird, wusste das schon Johann Wolfgang von Goethe zu schätzen: *"Das höchste Glück ist das, welches unsere Mängel verbessert und unsere Fehler ausgleicht."*

Darüber hinaus wurden, ebenfalls ganz im Sinne Goethes, noch zwei Fehler verbessert. Die U**ngewöhnliche Ostertruhe** enthält nun auch **Shawnees Hose** und die wiederholbare Questreihe **Bierbrauen leicht gemacht** kann nun nicht mehr per Frühstart, sondern nur noch in ihren vorgegebenen Zeiten gespielt werden. Auch ist es nicht mehr möglich, einzelne Quests der Reihe abzuschließen, ohne die Bedingungen erfüllt zu haben.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-122.77048/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-122.77049/ teilnehmen.

(Tony Montana 1602)

Update 2.123

Frühjahrsschlussverkauf - alles muss raus!

Das Update 2.123, am Mittwoch, dem 22. April 2020, in unser Spiel gekommen, ermöglicht ein Großreinemachen in den Inventaren der Spieler. Wer sich von jahrealten Sets und Gegenständen befreien möchte, die man bisher aber einfach nicht loswerden konnte, weil sie nicht verkaufbar oder auktionierbar waren, der hat nun neue Möglichkeiten dazu. Insgesamt wurden mit dem Update 481 bisher unverkäufliche Gegenstände verkäuflich gemacht. Betroffen sind Gegenstände aus 50 verschiedenen Sets sowie Einzelgegenstände. Die vollständige Liste der Sets und Gegenstände ersparen wir unseren Lesern hier aus Platzgründen. Dass Papier knapp ist in diesen Zeiten, gilt auch für uns Zeitungsmacher ...

Wer beim Fahrenden Händler Gegenstände verkauft, sollte ab sofort besonders gut aufpassen, dass er nicht etwas verkauft, was er eigentlich gern behalten hätte. Denn neben alten Eventsets, wie dem schon immer vollkommen wertlosen Jerry Easter Set aus dem Osterevent 2015, sind jetzt auch hoch begehrte und teure Sets aus Customer-Sale-Events, wie etwa das Union Officer Set aus dem Jahr 2019, verkäuflich.

Die ersten Spieler nutzen die Gelegenheit zur Verschlankung ihres Inventars bereits, wie der folgende Chatausschnitt zeigt:

[20:00] AAA: kann es sein, dass alte Sets neuerdings an den fahrenden verkäuflich sind?
[20:03] BBB: ja, ist dieses woche mittwoch so eingeführt worden
[20:03] BBB: https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-123.77071/#post-851959
[20:03] BBB: 481 items sind jetzt zusätzlich verkaufbar
[20:04] AAA: ok, dann hab ich mich nicht getäuscht ... is ja auch kaum zu übersehen :-D
[20:05] AAA: dann kann ich ja jetzt mal richtig Frühjahrsputz machen ... ich liebe ein schlankes Inventar ... liegt im Trend, Minimalismus und so :-D

Darüber hinaus gab es nicht mehr viel im Update. Die Questreihe "Finde Mr. Osterhase" ist vom 05.04.2020 um 00:00 Uhr bis zum 26.04.2020 um 00:00 Uhr spielbarbar.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-123.77071/ im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-123.77072/ teilnehmen.

(Tony Montana 1602)

Schließung Welt 6

Eine geht, eine kommt ...

Nachden zuletzt Welt 4 geschlossen wurde, schließt auch Welt 6 am 03. Juni 2020 ihre Tore. Auf folgende Welten können die dortigen Spieler migrieren:

Welt 1, Welt 10, Arizona, Buffalo, Colorado, Dakota, El Paso, Fairbanks, Georgia, Hannahville, Indiana.

Kurz zuvor, am 26. Mai 2020, wird dann eine neue Welt eröffnet, deren Name mit dem Buchstaben M beginnen soll. Alle Spieler sind dazu aufgerufen, ihre Vorschläge im Forum von The West bis zum 01. Mai 2020 zu posten. https://forum.the-west.de/index.php?threads/m-26-05-2020.77079/#post-852071

Die Redaktion empfiehlt einen kurzen Namen zu verwenden, da Weltennamen doch im täglichen Spiel abgekürzt werden, wie z. B. Ari, Buff, Colo, Dako, Paso, Fair, Geo, Hannah, Indi.

(Cymoril)

Der genaue Pfad zum Migrationsfenster lautet: ***Optionen -> Einstellungen -> Account -> Charaktertransfer****. In der dortigen Übersicht müsst ihr dann nur noch eure gewünschte Zielwelt - also die Welt, auf der euer Account dann zukünftig spielen soll - einstellen und eure Auswahl mit eurem Passwort bestätigen. Die Migration erfolgt dann über Nacht und am nächsten Morgen befindet sich der Account in seiner neuen Heimatwelt an der Stelle auf der Karte, auf der er zuletzt in Welt 6 stand. Wichtig ist, dass ihr dabei selbst aktiv werden müsst: Wenn ihr nichts einstellt, passiert mit eurem Account bis zur Schließung der Welt nichts und er ist unwiederbringlich verloren. Wollt ihr ihn erhalten, müsst ihr selbst ein Ziel auswählen!*

Internationale Fortkampfmeisterschaft

3. Internationale Fortkampfmeisterschaft

Am 06. April 2020 wurde endlich die Fortkampfeventwelt für die Internationale Meisterschaft geöffnet, nachdem zuvor eine Übungseventwelt geschlossen wurde.

Angemeldet haben sich auf dieser Welt 1757 Spieler, die jedoch nicht alle an den Kämpfen teilnehmen, so wie auch unser Pressebüro, in der quis, Cymoril, **Draaken**, **Graf Luckner** und drei Camera Operatoren leben. Letztere sind keine wirklichen Spieler. Sie werden nur für die Übertragung der Fortkämpfe von Draaken und Graf Luckner benötigt. 1642 aktive Spieler befinden sich auf dieser Welt.

Zum deutschen Team gehören 105 Fortkämpfer und weitere deutsche Kämpfer wurden dem Mixed Team 3 zugeordnet, in welchem unteer anderem auch Niederlande, Dänemark und Schweden vertreten sind. Weiterhin sind bei der Internationalen Fortkampfmeisterschaft folgende Länder vertreten: Brasilien, Tschechien, Spanien, Frankreich, Ungarn, Italien, Polen, Portugal, Rumänien, Slovakei, Griechenland, Russland und die Türkei. Wer sich die Spielernamen in den jeweiligen Ländern ansehen möchte, kann das unter folgendem Link: https://forum.events.the-west.net/index.php?threads/ifbc-3-announcement.52407/#post-56245

Bereits einen Tag später begann auf allen Servern das Osterevent, bei dem man die berüchtigten Banditen duellieren musste. Nur auf der Fortkampfwelt hatten sich die Feiglinge versteckt. Sie tauchten auch Tage später nicht auf und wir häuften durch die Arbeiten ein riesiges Lager mit Eiern an.

Am 08 April hielt es ein russischer Spieler nicht mehr aus und rief voreilig einen Fortkampf aus. Henry gefiel das auch nicht und so meldete er im Chat: "Bitte bedenken Sie, dass Fortkämpfe zur Zeit verboten sind! Es sind nur vom Veranstalter gestartete Fortkämpfe erlaubt!"

Den Team- und Zeitplan könnt ihr hier einsehen: https://docs.google.com/spreadsheets/u/1/d/e/2PACX-1vQ7w7kzkr51P1fFrTTX_V3qxIUFST155ibZk1fxJEA97xjZm2VKiB-tnnXMIGHzYbIcd9tv9xR-jQrV/pubhtml#

Am 11. April konnten wir im Forum von The West die Information herausgeben, dass die beiden Video-Reporter Draaken und Graf Luckner sich die Übertragungsrechte der einzelnen Spiele der 3. Internationalen Fortkampfmeisterschaft auf twitch teilen. Wer da auch gern zuschauen möchte, verwendet diese Links: www.twitch.tv/draaken_de und www.twitch.tv/graf_luckner2017

Am 19.04.2020 veröffentlichten die beiden Videoreporter ihren Übertragungsplan:
https://docs.google.com/spreadsheets/d/e/2PACX-1vRF4Y7DfDPEZvRMxHBgGX7MX4wNPi94Zn_0jfw3_o5khNEt0EMxCnqKiE9_jzoleo7NZVFB5qfajrSl/pubhtml?gid=0&single=true

Internationale Fortkampfmeisterschaft - Fortsetzung

Endlich war dann auch die lange Vorbereitungs- und Wartezeit vorbei. Die Aufregung wuchs ...

AAA: News ... News ... News ...
BBB: werden beide Kämpfe Att und Deff auf dem gleichenKanal übertragen?
CCC: ja werden sie BBB. Konferenz wie letztes mal. einer in größer einer in kleiner - splittscreen je nachdem wo halt grad mehr los is
DDD: und jetz auf schlachtfeld 1 ...die att ist durchgebrochen und befindet sich auf dem weg zum tor :-D
EEE: und wehe ihr seid wieder so unterhaltsam dass ich vergesse meinen zug einzustellen :-D
DDD: wehe du vergisst deinen zug einzustellen >;-(
EEE: triff du erstmal wenn du CCC und dem grafen lauschst :-D
DDD: ich gehe seit 2 wochen zur atmungstrainerin damit ich im richtigen moment die luft anhalten kann beim zielen ^^
EEE: gibt es eigentlich noch die möglichkeit dich kostenfrei zu sponsorn ? ist ja ne weile her die letzte wm
GGG: stream schauen und CCC muss werbung schalten solange du net abo hast :-D
EEE: na man konnte doch einen gruß senden bzw kommentare posten

CCC: loots? ja das gibts noch ^^
EEE: na ich werd es ja sehen, wahrscheinlich find ich nicht mal den chat :-D
EEE: genau loots , die meine ich
CCC: noch ,5 stunden dann gehts los :-D
GGG: looots is die firma net bei nem insolvenzverwalter o.O
EEE: oh du hast nen cd :-D
CCC: jein. wer bis zum gewissen punkt nich ausbezahlt hatte wurd einbehalten. dann gabs reset letzten herbst oder wann das war
EEE: ich hoffe mein acc existiert noch , hatte ewig keine benachrichtigung dass du was gemacht hast CCC
CCC: war auch ´nich so oft online. meist mit freunden zusammengehangen statt mich ins kämmerlein zu setzen zwecks stream :-D
EEE: eigentlich ist jemandem folgen doch fast stalking :-D ist doch gut CCC und danke dass du das jetzt machst , ich freu mich echt drauf
CCC: klar doch ^^ man hat sich ja quasi weltweit an uns erinnert :-D
EEE: und wie
CCC: da kommt man nich umhin
EEE: ihr ward ja das highlight der wm
CCC: unds war ja auch schön, danke :-D
EEE: fands auch witzig , dass nicht nur .de geschaut hat sondern andere länder ja auch
GGG: habt ihr auf englisch geredet oder deutsch?
EEE: mixed

Internationale Fortkampfmeisterschaft - Fortsetzung

CCC: beides je nachdem was was los war mal mehr mal weniger de oder en. diesmal dann auch wieder
EEE: super
FFF: Habt ihr ne erotische Stimme?
GGG: hauptsache nicht beides in einem satz :-D
CCC: nö so extrem nich :-D
EEE: gabs da nicht probs mit dem chat bei euch wegen sprache ?
FFF: Ok dann kein Interesse :-D
CCC: nur einmal hamburger englisch einmal sächsisches englisch
HHH: also ich finde sächsisch erotisch!
FFF: Sächsisches Englisch :-D :-D :-D
GGG: also bei sächsich würd ich mir am liebsten die ohren abschneiden :-D
EEE: du bist ja auch noch unnormaler als ich
CCC: englisch lesen kann ich problemlos - und für den rest gibts google translator :-D
EEE: aber hat immer spaß gemacht
CCC: sofern man bestimmte sachen nich eh kennt ^^
GGG: aua :-D
EEE: im chat waren doch auch einige die google translator genutzt haben und das ist witzig
CCC: so herum auch ja :-D
CCC: ich weiß nur morgen wird extrem holprig - denn ich hab seit über nem jahr kein wort englisch mehr gesprochen :-D
EEE: egal
FFF: Englisch verlernt man nich :-D
EEE: und ihr solltet einen ehrenpreis bekommen
CCC: verlernen nich aber wenn du es nie sprichst... und dann versuchst zu formulieren
AAA: internationale anerkennung
CCC: also sprechen... das ist dann doch was andres als englisch schreiben
EEE: das goldene micro oder so
EEE: stimmt CCC
AAA: spielt ihr tw CCC?
FFF: CCC im Zweifel Deepl.com nutzen ;-)
EEE: ist besser als google jo
CCC: XXX ist noch aktiv AAA ^^ ich mehr im - ich komm und sag hallo modus ...
AAA: :-) auf welcher welt ist XXX?
CCC: äh glaub überall :-D mußte ihn frägen
AAA: dann finde ich ihn :-D und du?
CCC: geben tuts mich noch in 1,10,colo und fair
AAA: alles klar, danke
CCC: paso und jackson leb ich noch um auf meine stadt aufzupassen

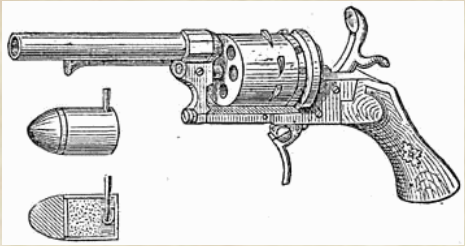
Am 20.04.2020 begannen die ersten Qualifikationskämpfe. Wir werden für Interessierte die Links zu den einzelnen Kämpfen in der nächsten Ausgabe veröffentlichen und auch weiter berichten.

(Cymoril)

Die Waffen des Westens

Der Stiftfeuerrevolver

Beim diesjährigen Osterevent von The West gibt es als globalen Gewinnerpreis unter anderem auch einen Zwei-Lauf-20-Schuss-Stiftfeuerrevolver zu gewinnen. Was ist das denn, fragte ich mich und die Neugier trieb mich ins Internet. Vorab – dieses Modell konnte ich im Internet nicht entdecken. Und ich habe wirklich gesucht. Was ich allerdings gefunden habe ist, dass sich das Wort "Stiftfeuerrevolver" nicht auf die Waffe, sondern auf die dazugehörige Munition bezieht.



Gemeinfrei, https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=204557

Im Jahr 1836 entwickelte der Büchsenmacher Casimir Lefaucheux eine Einheitspatrone, die das Projektil, die Treibladung wie auch das Anzündmittel in einer Metallhülse integrierte. Die Lefaucheux-Zündung hatte eine Besonderheit: das Anzündmittel wurde über einen kleinen seitlich abstehenden Stift aktiviert. Casimir Lefaucheux und sein Sohn Eugène Lefaucheux entwickelten für die neuartige Patrone einen Bündelrevolver, den sie 1851 in der Weltausstellung Great Exhibition in London ausstellten.

Casimir Lefaucheux starb 1852, sein Sohn Eugène Lefaucheux führte das Werk fort. Er führte weitreichende Verbesserungen ein, so patentierte er am 15. April 1854 in Frankreich eine durchgebohrte Revolvertrommel, die eine Voraussetzung für einen Hinterladerrevolver war. Das geschah ein Jahr vor dem Patent von Rollin White in den USA. Den nach ihm benannten Stiftfeuerrevolver entwickelte er schließlich im Jahr 1854.
Mitte des 19. Jahrhunderts waren Perkussionsrevolver üblich. Das Anzündhütchen wurde von hinten in die Trommel eingelegt, die Papierpatrone, welche die Treibladung und das Geschoss enthielt, wurde hingegen von vorne in die Trommel geladen. Der Lefaucheux-Stiftfeuerrevolver bot demgegenüber mehrere Vorteile. Er war schneller nachzuladen sowie feuchtigkeitsresistent.

Und was hatte diese Waffe nun mit dem Wilden Westen zu tun?

Die United States Army testete den Revolver im Jahre 1858. Obwohl die Waffe beim Test gute Eigenschaften zeigte, kam kein Auftrag zustande. Nach dem Ausbruch des Sezessionskrieges (1861–1865) versuchten beide Parteien händeringend Waffen zu beschaffen. Mindestens 12.639 Lefaucheux-Revolver wurden von den Nordstaaten und 2.000 bis 5.000 von den Südstaaten importiert. Ein Teil der Revolver für die Nordstaaten wurde über den Handelsvertreter Marcellus Hartley eingekauft. Nach dem Krieg gründete er die Union Metallic Cartridge Company, welche Munition produzierte. Auf der Seite der Südstaaten agierte Caleb Huse als Handelsvertreter. Den Großteil dieser Lefaucheux-Revolver konnten beide Parteien in Belgien erwerben. Die meisten dieser Waffen nutzten die übliche 12-mm-Munition. (Vorschlag: Nehmt euch mal ein Lineal und schaut euch 12 mm an ... so aus der Nähe. Und dann stellt euch vor, was so ein Projektil anrichten kann ...)

Nach den Vorderladerrevolvern von Colt, Remington und Starr war der Lefaucheux der vierthäufigste Revolver im Sezessionskrieg. Die Waffe bewährte sich in diesem Konflikt, aber es gab Nachschubschwierigkeiten wegen der besonderen Munition. Die Wirkung der 12-mm-Munition war mit der .44 des vielfach verwendeten Colt Army Model 1860 vergleichbar. Die Erfahrungen zeigten, dass der Lefaucheux-Revolver nicht so robust war, wie der amerikanische Perkussionsrevolver.

Der wohl bekannteste Träger und Befürworter der Waffe war der Südstaatengeneral "Stonewall" Jackson.

(Quelle: Wikipedia)

(Haumichwech)

Ostereier der Verdammnis

Gut versteckt ...

Am 14. April 2020 wurde im Forum von The West das Event "Die Ostereier der Verdammnis" angekündigt.

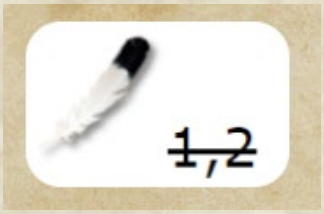
https://forum.the-west.de/index.php?threads/die-ostereier-der-verdammnis.77063/#post-851798

Bereits im März dieses Jahres bat uns **stayawayknight** vom Eventteam eines dieser Ostereier in der TWTimes zu verstecken. Wir hatten keine Ahnung was sich dahinter verbarg und warteten gespannt auf die Ankündigung im Forum. Bevor diese die Leser des Forums erreichte, erhielten wir eine Einsendung in der Redaktion von einem Leser der TWTimes der Aprilausgabe, welcher Monat für Monat zu unseren Rätselfreunden gehört. **Logikani** hatte als Einziger das versteckte Ei entdeckt und eine Lösung dazu eingesandt.

Am 14. April begann dann das große Ostereiersuchen. Leicht war es nicht, die Eier zu finden. Das Team hatte sie gut versteckt. Schaun wir uns nochmal die Verse mit den dazugehörigen Fundorten und den Bildern an.

14 Eier, sie zu knechten, sie alle zu finden,
ins Dunkel zu treiben und ewig zu binden.
Zu diesem Zweck, es eine Losung vermag;
sie nennt den Erben, dessen Name nicht genannt werden darf.
Wer ihn kennt, den Satz, der reiche ihn ein;
das Treiben der Eier dann Geschichte wird sein.

1. LOGIN - TOUR



Dort, wo sich zwei Duellanten gegenüberstehen,
kann das Greenhorn auch einen Rundgang auf sich nehmen.
Beginne ihn und schließe ihn ab,
dann hast du schon einen Bösewicht gefasst.

Feder - Fe = DER

2. TWTIMES

Frisch gepresst auch nach all der Zeit,
steht sie zum ersten jedes Monats bereit.
Auch ein Ei aus der Hölle hat sich in ihr versteckt,
das man erst bei genauer Betrachtung entdeckt.

Wildwassertransport - (Rosenwasser - Rosen [=Wasser]) - (die gezeigten Bilder stehen für Transport) + E = WILDE

3. TICKET SUPPORT

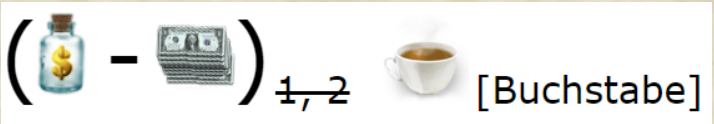
Suchst du Hilfe in Rat und Tat,
stehen dir dafür mehrere Unterstützer parat.
Wende dich an sie, doch nur zum Spiel,
denn hier ist der Weg das eigentliche Ziel.

Der Pfeil zeigt eindeutig nach links zum Westen = WESTEN

Ostereier der Verdammnis - Fortsetzung

4. FREMDES FORT

Betrittst du ein Fort, das nicht dir gehört,
sind die Wachen schnell empört.
Zwar musst du dann woanders rasten,
kannst dafür aber den nächsten Schurken verhaften.



(Geldbooster - Geld [=Booster]) - Bo + (der Tee als Buchstabe T) = OSTERT

5. DIE VERFLUCHTEN EIER - QUESTLÖSUNGEN WIKI

Kommst du nicht weiter in einer Quest,
zeigt dir die Hilfe oftmals den Rest.
Doch eine Reihe dort erscheint unbekannt,
wahrscheinlich wurde sie aus der Hölle entsandt.

ID:66743	Konfrontation		
Questgeber	Anforderungen	Benötigt	Belohnung
Start / Ende	Erledige: Wir brauchen Eier	4,5	500

(Absinth [Sammelbild]) davon Buchstaben 4 und 5 = IN

6. LICHTSPIELHAUS - VIDEO

Willst du dich ablenken von all dem Laster,
wartet hier auf dich ein Blockbuster.
Sieh ihn dir an, das ist ein Muss,
mindestens bis zum finalen Schuss.

(leerer Eimer und leere Flasche [=leer]), Gegenteil voll + Pferd (davon Buchstaben 3 und 4) = VOLLER

Ostereier der Verdammnis - Fortsetzung

7. ABENTEUER - FRAGEZEICHEN - 3. TEXT

Cook gegen Dalton, blau gegen rot,
hier kämpfen zwei Teams um ihr täglich Brot.
Bist du jedoch Greenhorn und willst dich nicht blamieren,
solltest du vielleicht zunächst die Anleitung studieren.

Sprengmaschine, davon Buchstaben 2 und 3, und Nacht ohne den ersten Buchstaben = PRACHT

8. EINLOGGEN AUF OSTEREIERWELT

Neunzehn reguläre gibt es momentan,
eine steht für besondere Anlässe auf dem Plan.
Nun gibt es noch eine weitere obendrein,
hier bittet dich ein Ei der Verdammnis herein.

Docht - (der Tee als Buchstabe T) = DOCH

9. WHISKEY AM MARKT - LINK

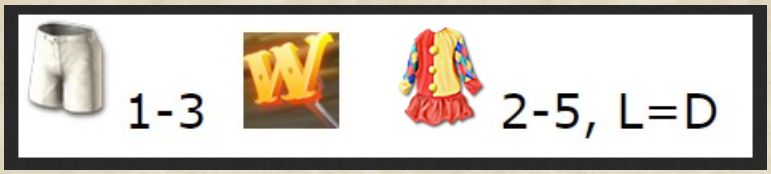
Sheriff Fitzburn ist knapp bei Kasse,
da er all sein Geld für Whiskey verprasste.
Diesen nun teuer zu verkaufen, das ist sein Ziel,
doch hat hier ein Ei seine Finger mit im Spiel.

Beeren (1. Buchstabe) + Eimer (ohne 4. und 5. Buchstaben) = BEIM

Ostereier der Verdammnis - Fortsetzung

10. SPEEDWELTPRAKTIKANTENEI

Höher, schneller, weiter, so lautet das Motto,
auch für den berüchtigten Praktikanten von Inno.
Spür ihn auf und besuche seine Stadt,
für den Fall, dass da ein Ei Platz genommen hat.



Shorts (Buchstaben 1-3) + "W" (Brandeisen-Sammelbild) + Clownskostüm (Buchstaben 2-5) und "L" gegen "D" ersetzen = SHOWDOWN

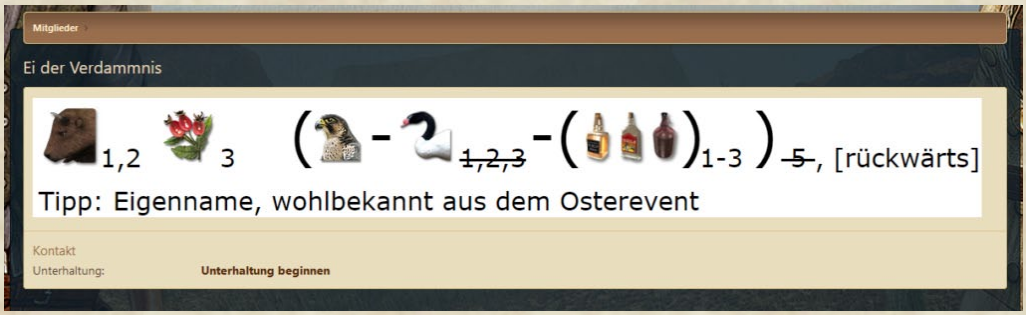
11. EXTERNER CHAT

Fortkämpfe sind des einen Freud, des andren Graus,
oft weicht man zum Mustern auf andere Hilfsmittel aus.
Bist du dort mit deinen Mitstreitern oft vereint,
weißt du sicher, was mit #tw_easter20 gemeint.

Brandeisen "W" + (Landkarte -(Land)) + (der Tee als Buchstabe T) = WARTET

12. EI DER VERDAMMNIS IM FORUM

Auch dort, wo viele ihre Meinung schreiben,
könnte ein Ei sein Unwesen treiben.
Deshalb sei wachsam und habe im Blick,
wer alles unterwegs ist und mit welchem Nick.

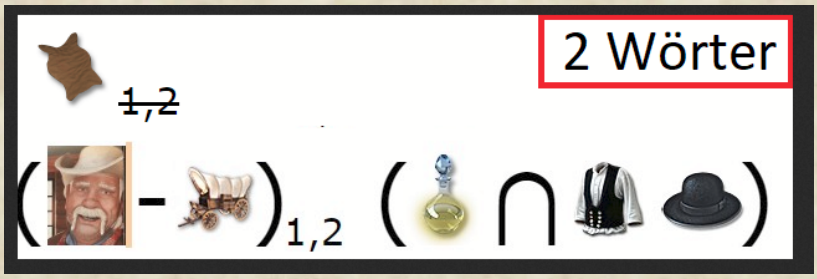


Bison (1. und 2. Buchstabe) + Hagebutte (3. Buchstabe) (Wanderfalke - Schwan (3.-5. Buchstabe davon) - Alkohol (Buchstabe 1-3)) und davon den 5. Buchstaben streichen, dann rückwärts = BIG FRED

Ostereier der Verdammnis - Fortsetzung

13. WIKI - REGELN

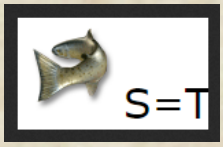
Dort wo die heiligen Regeln stehen,
kann auch ein Ei auf die Jagd nach bösen Buben gehen.
Finde es und verhafte es schnell,
damit es zurück kann in seine Zell.



Leder (ohne die ersten beiden Buchstaben)
Fahrender Händler -fahrender, davon die Buchstaben 1 und 2 + (die Schnittmenge [mathematisch gesehen] von Glühendes Gemisch und Amisch) = DER HÄMISCH

14. EIN EIN IN DER FORUMANKÜNDIGUNG

Mit diesen Hinweisen hast du keine Wahl,
und findest viele Eier, hoffentlich dreizehn an der Zahl.
Das vierzehnte jedoch könnte deine Geduld mehr strapazieren,
denn letztlich musst du dafür alle ausprobieren.



Lachs, ersetze das "S" gegen ein "T" = LACHT

Der Wilde Westen ostert in voller Pracht doch beim Showdown wartet Big Fred der hämisch lacht.

Facts, facts, facts

Von **stayawayknight** erhielten wir ein paar interessante „Fun Facts“, für die wir uns herzlich bedanken.

Das Forenevent ist im Wesentlichen eine Kombination aus der Ostereiersuche 2017 und dem Bilderrätsel-Event aus dem September 2016.

Ein Spieler auf Welt 10 hat tatsächlich auf den von John eingestellten Whiskey auf dem Markt geboten, deshalb liegt das aktuelle Gebot dort höher als auf den restlichen Welten. War aber wohl ein Versehen, deshalb hat der GM-Charakter Maria Roalstad den Spieler kurzerhand wieder überboten, damit er sein Geld zurückerhält:

Ostereier der Verdammnis - Fortsetzung

Sehr viele Spieler haben wohl mit dem @Ei der Verdammnis über Profilnachrichten kommuniziert, wir wissen aber nicht warum. Vermuteten sie vielleicht, so an das Bilderrätsel zu kommen? Es hat auch eine Reihe von PNs von Spielern erhalten.

Das auffallend hübsche Avatarbild des The-West-Praktikanten mischt Avatarteile für weibliche und männliche Charaktere, was normalerweise so im Spiel so nicht möglich. Das Eventteam hat sich viel Mühe gegeben und keine Kosten gescheut, um ihm ein möglichst schreckliches und verbuggtes Aussehen zu verleihen. Frühere Versionen sahen so aus:

Einige Spieler schienen die Stadt des Praktikanten aus unerfindlichen Gründen zu stalken:

Als treuer Anhänger InnosGames verbringt der Praktikant die meiste Zeit seines Tages mit Beten (natürlich in Richtung Hamburg). Dafür hat er auch schon einige Erfolge erhalten. Seine Stadt liegt auch nicht zufällig neben dem InnoGames-Kornkreis (einem „Easter Egg“ auf der Karte).

Der Account des Praktikanten wurde nicht vom Eventteam erstellt, sondern gehört in Wirklichkeit einem Spieler (wie auch der etwas bekanntere Forenaccount @The West Praktikant). Das Team durfte sich den Charakter auf der Speedeventwelt für das Event freundlicherweise ausleihen.

Ostereier der Verdammnis - Fortsetzung

Die Ostereiverstecke im Spiel (Abenteuer-Anleitung und „Zutritt verboten“-Fenster bei Forts) waren eigentlich schon seit dem letzten Update aktiv, aber vor dem Beginn des Events (im Gegensatz zu dem Ei in unserer Aprilausgabe) scheinbar noch niemandem aufgefallen.

Die neue und hochgradig spannende Questreihe aus dem Wiki wird wohl vorerst nicht ins Spiel kommen. ;-(Die Quest-IDs innerhalb dieser Questreihe entsprechen den Konstanten PI, e (die Euler-Zahl) und der Gravitationskonstante G.

Die Grafik des „Ei der Verdammnis“ ist eine ungesunde Kreuzung aus dem allseits beliebten roten Osterei, das eine Steigerung der Lebenspunkte bewirkt, und dem leuchtenden Kürbis.

Fazit: Ein kurzweiliger Rätselspaß, der manchmal ein wenig freiere Interpretation verlangte, ebenso ein wenig Um-die-Ecke-Denken voraussetzte und Nachforschungen beinhaltete. Eine tolle Beschäftigung parallel zur 3. Internationalen Fortkampfmeisterschaft und zur Speedwelt.

Interessant sind auch die Funfacts zur Entstehung und begleitend zum Rätseln. Ein herzlicher Dank gilt stayawayknight, dem wir kein Ei, aber ein Item der Redaktion für dieses Event schenken.

Laut Forum gab es 67 Einsendungen wovon 66 richtig waren. Die Gewinne und Gewinner könnt ihr nochmal im Forum nachlesen. https://forum.the-west.de/index.php?threads/die-ostereier-der-verdammnis.77063/#post-851983

(Cymoril / quis)

Tauschanzeige

Tausch nach Welt Jacksonville

Jeder Spieler der auf mehreren Welten spielt, kennt dieses Problem, dass man Klamotten und Co., die man auf der einen Welt braucht, auf der anderen Welt bekommt. Deswegen suche ich auf diesem Weg Spieler, die von den Welten Fairbanks (Auflösung), Hannahville, Kentucky nach Jacksonville tauschen. Egal ob Produkte, Klamotten oder Geld alles soll seinen Weg nach Jacksonville mit eurer Hilfe finden. Wer tauschen will, soll mich einfach auf einer der Welten anschreiben.

LG AnnieO

Nachruf auf einen Nachruf

Totgesagte leben länger!

In der Aprilausgabe der TWTimes waren wir gezwungen, einen "Nachruf auf einen Lebenden" (Seite 15 und 16) zu schreiben. Doch wir leben in wilden Zeiten und die traurige Nachricht von gestern kann schon heute durch eine frohe Botschaft ersetzt werden. Die große Anteilnahme der Spielergemeinschaft am Schicksal des gesperrten **Romeo Dolorosa** im Diskussionsbereich des offiziellen The West Forums führten wohl beim Support-Team zu einem Umdenken und zu Romeos Rückkehr in die rauhen Regionen des Wilden Westens.

Um es mit seinen eigenen Worten zu sagen: *"Aufgrund der großen Nachfrage nu wieder im Sortiment :-P"*

Für die Einen ist er ein Zombie - nervig und nicht tot zu kriegen. Für die Anderen hat er kurz nach Ostern seine Auferstehung erfahren. Ok, das war jetzt vielleicht ein bisschen dicke, aber fest steht: Romeo Dolorosa ist wieder in Welt 1 und seinen anderen Nebenwelten zurück und so ein alter, erfahrener und aktiver Spieler ist sicher ein Gewinn für das ganze Spiel!

Wer die Diskussion um seine Sperre noch einmal verfolgen möchte, findet unter dem Link https://forum.the-west.de/index.php?threads/romeo-dolorosa-welt-1.77034/ noch einmal das komplette Für und Wider rund um seine Sperre und Rückkehr.

(Toyn Montana 1602)

Kurz notiert

Unsere Aprilscherze

Für den Fall, dass es dem Einen oder Anderen nicht aufgefallen sein sollte, hier noch eine kurze Aufklärung zu unserer letzten Ausgabe zum 1. April 2020. Die "verkehrte Welt" mit der Rekordjagd nach den niedrigsten "Rekorden" ist unserer Fantasie entsprungen. Sollte es diese Rekorde tatsächlich geben, würde ein Großteil dieser Rekorde an jeden Neuanfänger auf der Welt fallen. So weit ist also die Welt noch in Ordnung.

Etwas schwerer zu erkennen war unser zweiter Scherz "Betawelt". Der Erfolg für die eingesetzten 100.000 Nuggets ist natürlich ebenso Humbug, auch wenn es vielleicht jemanden gibt, der InnoGames so etwas tatsächlich zutraut.

(quis)

Das Ende des Craftings

824, 825, 826 ... und Aus!

Anfang April erreichte den Autor ins Welt 1 das folgende Telegramm mit dem Titel *"Habe ne Frage zum Beruf"*:

hi,

wie weit bist du bei dem beruf? wieviele punkte hast du, bist du schon durch damit ? ich bin jetzt bei 826 punkten.... habe alle rezepte des kochs zusammen (denke ich mal), aber ich bekomme keine punkte mehr - die chance ist grau, nicht mehr gold, bzw. grün.... habe die letzten 2 rezepte, also den fruchtcocktail und herstellung aromatisierter kaugummis, komme aber nicht mehr weiter.... was ist der haken dabei? gibts da ne quest? voraussetzungen? bin ja bis hierher gekommen, habe castello käse, mischen v. cocktails, düngerherstellung, burger minenarbeiter, fruchtcocktail und nat. aromat. kaugummis. also alle. bei 826 punkten angekommen, es wurde grau, nix mehr geht weiter.... hast du ne idee, lösung ?

danke

Nur noch graue Rezepte ab 826 Craftingpunkten

Die Antwort an den Spieler und des Rätsels Lösung sei hier noch einmal für alle Leser präsentiert.

Stand jetzt, Mai 2020, hat der fleißige Handwerker mit **826 Craftingpunken** das derzeitige **Maximum** erreicht. Es liegt kein Fehler vor und es müssen auch keine weiteren Quests oder Voraussetzungen erfüllt werden, man **kann** derzeit **keine** weiteren Punkte bekommen.

Die Anzeige mit einem Maximum von 850 Craftingpunkten rührt daher, dass InnoGames für einen noch unbekannten Zeitpunkt in der Zukunft weitere Rezepte plant. Statt dann bei Einführung dieser neuen Rezepte die Anzeige zu erhöhen, wurde diese bereits bei der Einführung der letzten Rezepte auf 850 erhöht.

Die Empfehlung der TWTimes geht daher dahin, die ressourcenintensiven Rezepte nach Erreichen von 826 Craftingpunkten nur noch nach Bedarf - eigener Konsum oder Verkauf am Markt - herzustellen. Eine Chance auf den 827. Craftingpunkt gibt es jedenfalls derzeit definitiv nicht.

(Tony Montana 1602)

Der Chatspion

Spione unterwegs ...

AAA: huhu ?? kennt ihr mich noch???
BBB: nein
AAA: stimmt, dich kenne ich auch nicht... aber was nicht ist, kann ja noch werden...
BBB: Ja, war 4 Jahre nicht da. :-D Ich muss gerade noch einiges nachholen. :-)
CCC: moin, ich bin auch 2,5 Jahre raus gewesen ... Neustart sozusagen
AAA: na dann ist hier ja gerade back to the roots-Treffen. War auch 2,5 Jahre nicht hier und nun ist mein erster Tag... Bin völlig verstört und muss mich wieder neu einfinden...
DDD: schön das ihr wieder da seid :-)
CCC: ich tappe hier gerade völlig im Dunkeln :-D
DDD: weil
AAA: wird Zeit, dass hier mal neuer Schwung in die Hütte kommt
CCC: weil ich mich erst mal wieder durchklicken muß .... man man ... viel vergessen
AAA: ich habe gehört, hier ist "Friedhofs-Feeling" angesagt, geht ja wohl gar nicht...
DDD: ja ging mir im Dezember genauso :-D nach neustart wie du sagst :-D
BBB: Aktuell kommen so einige wieder zurück :-)
DDD: Home Office
BBB: Ja. :/
DDD: mach ich auch imo bis nach ostern
AAA: ich habe gerade in meinem Inv noch 6000 Eier gefunden... Ostern kann kommen ??
BBB: Glückwunsch! :-D Pünktlich zum Event, welches morgen startet
EEE: ich kann mich an dich erinnern
AAA: ich mich an dich auch
CCC: dito
AAA: [16000 Ostereier]
CCC: Vorsprung ist alles
AAA: ich finde immer mehr ????
EEE: morgen um 10, grins
AAA: naja ist ja auch Ostern, da sucht und findet man
BBB: Andere müssen ihre Ostereier suchen, du hast deine schon gefunden. Das ist schon irgendwie wie schummeln. Finde, du solltest den Wettbewerbsvorteil nicht nutzen!
AAA: na klar mach ich auch nicht...
CCC: schon klar ...
BBB: Sehr gut. Sonst ist das Osterhäschen bestimmt wütend.
AAA: [Ostershowdown-Osterei] sowas habe ich auch noch... man man man, es reisst nicht ab
BBB: [Osterei]
AAA: na siehste, geht doch ??
BBB: Ein Event endet, das nächste kommt. :-D Das letzte hat erst letzte Woche geendet
CCC: also wie früher
EEE: schlimmer, schlimmer wie früher, jetzt gibts noch events zwischen den events
DDD: Minievents :-D
AAA: ach du scheisse...
EEE: na, das mit den münzen war schon mehr als ein minievent

AAA: aua Arbeitsbericht: Bande zerschlagen
BBB: na wenn du auch nackt rumrennst
CCC: was hattest denn an
DDD: :-o über 5k...
CCC: genau das dachte ich auch
AAA: na los, gib sich einer nen Ruck :-D
BBB: willst wohl ko gehn?
AAA: erwischt
CCC: ist er doch
DDD: er zappelt noch bissel :-D
AAA: ich hoffe nicht mehr lang :-D brauch nen Gnadenstoß :-P
EEE: das hatte ich aber auch mal mit den Alligatoren :-D
EEE: Arbeitsbericht: Alligatoren jagen. schön in speedklams
DDD: nee, so hoch hatte ich noch keinen schaden gesehen bei arbeiten. gibts da auch nen rekord?
EEE: ist denke auch abhängig von den eigenen lp. gibt doch so nen Rekorde Thread im Forum, vielleicht gibts da nen höheren :-D
DDD: so auf einen schlag ist das schon echt krass
BBB: Höchster Unfallschaden bei einer Arbeitseinheit: Thurstan de Crusoe - Arizona - 28.700
DDD: :-o
EEE: krass
BBB: das kann nur beim elefantenmelken passiert sein
EEE: hat er dem Elefanten am Rüssel gezogen?
BBB: vermutlich

AAA: also die aldi pcs sind garnicht von schlechten eltern. aber kaum zu erweitern wegen sonderbestellung. das einzige was man sollte ist, 2-3 mal im jahr staubsaugen.
BBB: Naja, ich hab recht niedere Ansprüche was die Technik anbelangt.
CCC: nun, ich sauge ja nicht oft staub, aber ich möchte nicht wissen, wie meine wohnung aussähe, wenn ich nur 2-3x im jahr saugen würde :-D
AAA: ich mein den pc du erbsenzähler
BBB: :-D
DDD: öhm ich dacht der CCC wär unser erbsenzähler?
CCC: er meint ja auch mich :-D
AAA: DDD mag die verpackung von käse durchschauen, aber ich bin für ihn noch ein rätsel

Der Chatspion - Fortsetzung

AAA: 16 x Kreide für insgesamt xxx Dollar gekauft. Da hast du mich aber schön eingekreidet BBB.
BBB: Hehehe, schade, dass es keine Seife gibt.
AAA: Und Klopapier hast du auch nicht? Na ok, Papier kann ich mir auch selbst basteln, halt nur keine Rollen.
BBB: [Seifenwasser] hab ja doch Seife o.O [Bandagen] die gehen zur Not auch ... wenn ich so drüber nachdenke, ist es erstaunlich, dass die Leute in ihrer Hysterie keine Notizblöcke gekauft haben

AAA: DDD? CCC?
BBB: AAA die sind alle osterbeten inne kirche :-D
AAA: jau
CCC: hier!
AAA: hab schon gefunden
CCC: die kirche?
AAA: nee,ne arbeit :-D kirche is besetzt,die schmückt BBB grade für seine osterrede :-D
BBB: ich hab den segen für die welt und den bund schon lange gegeben AAA
AAA: asoooo :-)
BBB: für dich aber nochmal sprechen kann ,nick nick - URBI ET ORBI für AAA
AAA: ja danke sehr freundlich :-D
BBB: genug gesabbelt ,küss meinen ring und mach dich anne arbeit :-D
AAA: :-D :-D ich glaub mein schwa.....z pfeift :-D
CCC: wer pfeift?

AAA: Löcher sind tatsächlich super - vor allem im Käse
BBB: ach AAA, die löcher im käse sind von den püpsen der bakterien hihi
AAA: Ist ja egal woher - Hauptsache, die schmecken ;-)
BBB: die löcher mhh die schmecken doch gar nichts und kosten auch noch geld lach
AAA: Es geht ja um die Verpackung...
CCC: die plastikpackung?
BBB: häääää ich will doch nicht die verpackung essen verpackung mit löcher mhhhh
DDD: der AAA meint die verpackung der löcher also den käse
AAA: Die Verpackung der Löcher. Also der Käse. Meine Güte... ihr versteht mich nicht ... außer DDD :-)
BBB: na man gut, dass ich keine großer käse esser bin :-) die meisten riechen schon so streng würg geht gar nicht
AAA: Doch, geht. Käse ist super. Käse for president!
BBB: über mein gammelfleisch wird die nase gerümpft, aber käse mit schimmel wird offiziell im laden verkauft - merkwürdig
DDD: hab ich erzählt das meine oma gerne harzer roller gegessen hat ?
BBB: mein vater auch. im sommer war das herrlich so oben aufm küchenschrank oder wenn er ihn vergessen hat und vor sich hin lebte bis meine mutter geschrien hat - willi du ferken lach
DDD: oma legte den immer draussen auf die fensterbank und war auch was kurzsichtig .....die hat den auch gefuttert wenn schon kleine würmlein drin waren ,hat sie ja nich gesehen .....würgs
CCC: käse for president? o.O
BBB: genau das piepmatz futter gelle und würmelis im käse ist zum angeln gut :-)
DDD: ich ess gerne käse ,auch blauschimmelkäse aber wenn ich harzer roller seh wird mir heut noch bäh bäh bei
BBB: das glaub ich dir gerne, ich seh den laufenden käse aufm schrank auch immer noch hihi
BBB: es gibt dinge im leben, die vergisst du nie mehr

AAA: was macht ihr, jetzt wo keine münzen mehr gesammelt werden :-)
BBB: ich fülle mein lager mit allem möglichen zeugs auf. ich hab zb ein paar steigbügel gehäckelt
AAA: mhh gute sache, sollt ich wohl auch mal machen. nu muss ich ja nicht in fk klams arbeiten

AAA: »Ich will mich jetzt nur noch vegan ernähren. Was für Bücher kann man da empfehlen?« »Eigentlich egal – Bücher schmecken fast alle gleich …«
BBB: Vegane Schnitzel schmecken sehr lecker , wenn man diese kurz vor dem Verzehr durch richtiges Fleisch ersetzt

AAA: Ich würde auch gerne Klavier spielen können :/ Kann ich aber nicht. :-)
BBB: naja ich kann klavier spielen nur musik kommt da wenig bei rum :-D
CCC: ich auch nicht, aber muss ich auch nicht unbedingt, ja krieg ich kopfweh von
AAA: Dann kannst du nicht richtig nicht spielen (hab ich das jetzt richtig ausgedrückt?)

Der Chatspion - Fortsetzung

CCC: stimmt ... boah, ich wundere mich, warum mir so kalt ist ... vllt hätte ich die heizung anmachen sollen, wenn ich stundenlang hier am schreibtisch sitze? o.O
DDD: öhm guck mal so vorsichtig an dir runter ob du überhaupt was anhast ? hust hust :-D
CCC: lieber nicht, ich war vorhin schon draußen :-D
DDD: hm zieh mal ne strickjacke an ,is besser wie heizung denk
BBB: haste kopfschmerzen? oder beine eingeschlafen :-)
CCC: nö, mir ist kalt
BBB: kommt vom ruhigen sitzen kenne ich
CCC: genau
BBB: muste immer mal rumlaufen aber ich nehm mir auch oft einfach meine mummeldecke :-) du hast doch dein blaues deckchen hihi
CCC: aber da sind löcher drin T.T
DDD: der CCC hat doch seine mollige schmusedecke, so löcher sind doch für die zirkulation wichtig denks
BBB: du sollst die ja auch nicht immer zum fk mitnehmen tztztz
DDD: ha BBB und DIE NADEL .....
BBB: mist, die hatte ich letztens einem duelli in den allerwertesten gepiekt und vergessen wieder rauszuziehen ;-(der tacker ist beim fk auch kaputt gegangen, hab ich meinen hintermann immer mit festgetackert
DDD: kann man die löcher nicht mit nieten zumachen ? is stabil und hält garantiert ??
BBB: dann ist es ja keine schnuffeldecke mehr neee, leider hab ich gerade mein gammelfleisch aufgefädelt, hätte auch keinen faden
CCC: iiiiiih o.O löcher sind super
BBB: wieso ihhh CCC-das lässt mich in der prärie überleben - ich vergrabe überall was für schlechte zeiten
DDD: wenn wir den CCC in eine bisondecke einwickeln ? DIE is garantiert warm
BBB: eigentlich nix ,ausser das ich nun offiziel alt bin :-D
CCC: du warst schon bei der geburt alt :-P
AAA: bor
BBB: ich weis ja wer es sagt. weist AAA es gibt ja leute die haben schon mit 40 graue haare ,nich das ich da jemanden spezielles mit meine heuul mal den mond an
AAA: man sagt ja, man ist so alt wie man sich fühlt
CCC: ich hatte schon mit 25 graue haare, sogar jünger
AAA: naturgrau
BBB: was für ein zufall CCC ..... nicht das ich dich gemeint hätte ,nä nä sowas tu ich nich lol
AAA: ;-)
CCC: ja, klar
6AAA: ab wann geht alt los?
CCC: wenn man nicht mehr dreimal am tag ********* *hust*
BBB: also bei CCC hat ALT angefangen nachdem er entwöhnt war ,ich werd nun so langsam alt
CCC: woher weißt du das? :O
BBB: na wenn du mit 25 graue haare hattest ,mußt ja schon als windelpupser alt gewesen sein oder ?? :-D
CCC: ist denk ich genetisch bedingt. dafür hab ich noch meine ganze haarpracht
BBB: die hab ich auch noch alle ,nur eben nicht unbedingt alle auf dem kopf :-D :-D
DDD fährt sich mal genüsslich durch seine volle haarpracht :-P
CCC: jetzt hast du sie in den ohren, BBB?
DDD: nase, arsch ... :-D wenn du seine arschhaare schön flechtest, hast du eine leine und kannst ihn gassi führen :-D
2CCC: o.O na du mußt es ja wissen
DDD: ich fass doch das nicht an! o.O :-D
AAA: wenn auf dem berg schon schnee liegt, kann es im tal noch grünen ...

AAA: bor! das is ja vielleicht frech!
BBB: und was fange ich jetzt mit den übrigen Münzen an?
AAA: schaut euch den an! Überweisung von Spieler "xxx" heute um 23:16 Uhr Löschen Spieler: xxx Betrag: 9 $ Verwendungszweck: kaugummis
xxx: hahaha^^^
AAA: xxx: sgladdschdglei! :-P
BBB: sei froh dass es nur KAU-gummis sind ;-)
AAA: BBB: was denn sonst für guummis?
BBB: Gummibänder, Gummiklamotten, Gummis (Verhütung)
AAA: BBB: gummibänder und gummiklamotten kenne ich, kannste mir das andere mal erklären?
AAA: was gibts neues?
AAA: mahlzeit
BBB: man die paparazzi sind aber auch überall ^^
AAA: genau, brauche gerade noch was für den chatspion. also gib dir mühe :-D
BBB: hier gibts nix zu sehen :-D
AAA: und wo gibts was zu sehn? sag schnell, ich flitze hin
BBB: überall tote hose aktuell ^^ morgen wieder fk der über das ausscheiden oder nicht entscheidet :-D
AAA: kein so gutes thema

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo?Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

http://twtimes.forumieren.com/contact.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Meinen ersten Vornamen erhielt ich nach dem Nachnamen des 3. US-Präsidenten und mein Nachname ist eigentlich mehr Berufsbezeichnung als Name.
- Ich wurde 4 Tage vor der ersten Wahl des 16. US-Präsidenten geboren.
- Obwohl mein Großvater ein reicher Plantagenbesitzer und mein Vater ein Anwalt gewesen waren, war mir kein Leben in bürgerlicher Rechtschaffenheit beschert.
- Denn meine Familie verlor im Bürgerkrieg ihren Besitz und zog aus meiner Heimat Georgia nach Texas, um dort vollkommen neu anzufangen.
- Bereits im Teenageralter wurde ich kriminell und führte bald eine Bande von Dieben, Hütchenspielern, Falschspielern und Trickbetrügern an.
- Mein ausgefallenster Betrug hatte etwas mit Seife zu tun und brachte mir einen entsprechend „seifigen“ Spitznamen ein.
- Ich verkaufte Seife, indem ich in einigen Packungen Geld deponierte und diese dann in der Menge der normalen Packungen versteckte. Die Packungen mit dem Geld wurden jedoch komischerweise immer nur von meinen Mitbetrügern gekauft.
- Aus Texas zog ich nach Denver in Colorado, wo ich innerhalb weniger Jahre die kriminellen Machenschaften der Stadt unter meine Kontrolle brachte.
- Ich war so erfolgreich, dass ich mir politischen Einfluss und Sicherheit kaufen konnte. Ich bestach schlichtweg den Polizeichef, diverse Politiker und den Bürgermeister.
- Ich überstand diverse Antikorruptionsbemühungen, zog in verschiedene andere Städte für meine Betrügereien, kehrte zurück nach Denver und war auch beim Klondike Gold Rausch dabei.
- Nachdem ich einem hart arbeitenden Goldsucher mit gezinkten Karten sein Gold abgenommen hatte, wurde ich von einer Bürgerwehr erschossen. Meine letzten Worte waren: „Mein Gott, nicht schießen!“
- Ich starb 4 Tage nach dem Unabhängigkeitstag, in dem Jahr, in dem die USA einen Krieg gegen Spanien führten.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**!

(Tony Montana 1602)

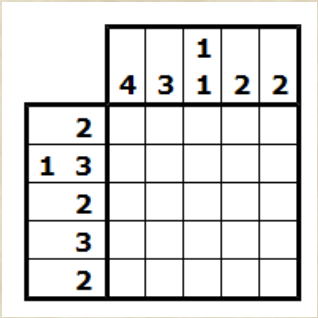
Rätsel Nr. 2 - Nonogramm Mai

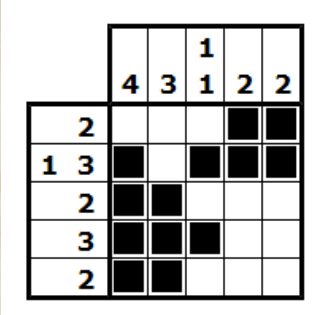
Wer oder was bin ich?

Auch diesen Monat gibt es wieder ein Nonogramm, welches ihr im Browser lösen könnt.

http://nonogramm.relaxweb.de/nonogramm/29238

Ziel ist es, die Kästchen des Gitters schwarz zu markieren, sodass diese Kästchen in jeder Zeile und Spalte der dafür angegebenen Anzahl und Gliederung entsprechen. Beispiel: Links das leere Nonogramm, rechts das ausgefüllte.





Wenn ihr das Nonogramm gelöst habt, schickt uns die genaue Beschreibung dessen, was ihr erstellt habt. Der Gewinner erhält 200 Nuggets.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 3 - Fische

US State Fish

Jeder Staat der USA hat bestimmte Staatssymbole. So gibt es auch Fische. Wer diesmal gewinnen möchte, muss die folgenden Fische der einzelnen Bundesstaaten der USA erkennen. Gesucht wird immer ein Buchstabe aus dem Lateinischen Namen des Fisches. Achtung: die Lateinischen Namen bestehen immer aus zwei Worten! Aus diesen Buchstaben setzt sich dann ein Staat der USA zusammen.

1) Ich bin der Fisch aus dem Staat, der so heißt wie unsere Hauptstadt. Nimm bitte den ersten Buchstaben von meinem zweiten Wort.

2) Ich bin der Fisch aus dem Staat, dessen „state fossil“ das Mastodon ist. Nimm bitte den vierten Buchstaben von meinem ersten Wort.

3) Ich bin der Fisch aus dem Staat, dessen Hauptstadt heißt wie ein deutscher Kanzler. Nimm bitte den dritten Buchstaben von meinem ersten Wort.

4) Ich bin der Fisch aus dem 35. US-Staat. Nimm bitte den dritten Buchstaben von meinem zweiten Wort.

5) Ich bin der Fisch aus dem Staat mit dem Büffel in der Flagge. Nimm bitte den fünften Buchstaben von meinem ersten Wort.

6) Ich bin der Fisch aus dem Staat, dessen Name „kleine Quelle“ bedeutet. Nimm bitte den letzten Buchstaben von meinem zweiten Wort.

7) Ich bin der Fisch aus dem Staat, dessen letzte Königin 1893 gestürzt wurde. Nimm bitte den vierten Buchstaben von meinem zweiten Wort.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion, 500 Lachse und 500 Forellen**.

(Kilroy)

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen zur Ausgabe 134 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Reuben J. "Rooster" Cogburn
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **KotL**, Welt: Dakota
Einsendungen: 14 richtige

Rätsel Nr. 2 - Nonogramm

Lösung: Feldkoch (Koch, Bäcker)
Preis: Item der Redaktion
Gewinner: **potato joe**, Welt 3
Einsendungen: 4 richtige

Rätsel Nr. 3 - Körperteile

Lösung:

Sarah	Luigi	Jona	Eva	Tina	Kopf
Eva	Sarah	Luigi	Tina	Jona	Körper
Tina	Jona	Sarah	Luigi	Eva	Beine
Jona	Eva	Tina	Sarah	Luigi	Füße

Preis: Item der Redaktion
Gewinner: **InyaHeYukan**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 6 richtige

(Cymoril)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Chefredakteur - stam1994

Redaktion - Cymoril, Haumichwech, Kilroy, quis, TonyMontana1602

Technische Umsetzung - quis

Homepage - gandfhut

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - http://twtimes.forumieren.com (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), http://forum.the-west.de, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgabenarchiv - http://www.twtimes.de/

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht.Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.