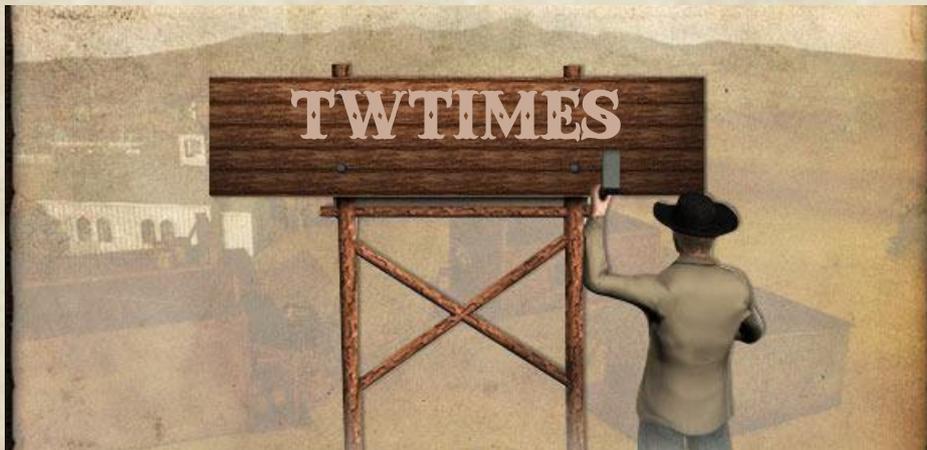


# ★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 134 ★ April 2020 ★ © 2020 TWT-Team ★ twtimes.de ★



## Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

in diesen unsicheren Zeiten stehen für uns alle die Gesundheit und das Wohlbefinden unserer engsten Vertrauten und Mitmenschen im Fokus. Unser gewohnter Alltag wurde erschüttert, viele Konstanten unseres Lebens sind auf unbestimmte Zeit ausgesetzt. Umso wichtiger finde ich es, dass die wenigen Konstanten, die ohne größere Anpassung an die aktuelle Situation fortbestehen können, erhalten bleiben. Gerade deshalb ist es uns ein besonderes Anliegen, Euch auch diesen Monat wieder eine Ausgabe unserer TWTimes zu präsentieren - obwohl vielleicht bei dem ein oder anderen Redaktionsmitglied gerade auch andere Themen von hoher Priorität sind.

Home Office zum Beispiel bedeutet nicht, dass automatisch mehr Zeit für andere Dinge außerhalb der Arbeit zu Verfügung steht. In vielen Jobs erfordert die Arbeit von zu Hause zusätzliche Koordination und gegebenenfalls sogar insgesamt einen Mehraufwand. Trotz dessen ist es uns ein persönliches Anliegen, Euch die Zeitschrift möglichst in gewohnter Qualität zur Verfügung zu stellen.

In diesem Monat haben wir unseren Fokus daher auf die neuesten Spielupdates, das St. Patricks Event, skurrile Erlebnisse aus den Spielwelten sowie unsere neue Serie zur näheren Betrachtung der Waffen des Wilden Westens gelegt. Wir freuen uns außerdem, dass im April eine neue Fortkampfmeisterschaft startet und haben dafür einen kleinen Ausblick für Euch vorbereitet.

Ein besonders trauriger Bericht hat uns per Leserschrift erreicht: die von Ihren Mitspielern geliebte **mrs. snowball** aus Welt Jacksonville verstarb im Februar dieses Jahres. Zu Ihrem Gedenken veranstalteten ihre Mitstreiter einen Fortkampf mit ganz besonderer Formation. Wir finden, dass es sich hierbei um eine sehr stilvolle und ehrliche Form der Trauer handelte und wünschen allen Angehörigen viel Kraft in dieser schwierigen Zeit.

In Zeiten, in denen die negativen Meldungen positive Ereignisse zu übertreffen scheinen, müssen Gesellschaften ganz besonders zueinander halten. Tut Gutes - ob im Spiel oder der Realität - und helft Euren Mitmenschen! Gerne sind wir bereit, Eure Erlebnisse aus diesen Zeiten in unseren nächsten Ausgaben abzudrucken.

In diesem Sinne: Bleibt gesund und fröhlich, bleibt zu Hause und haltet Euch an die Vorgaben der Regierung!

Viele Grüße im Namen des gesamten Redaktionsteams

Mats Brandt (stam1994)  
Chefredakteur der TWTimes



## Inhalt

Vorwort	2	Verkehrte Welt?	14
Inhalt	3	Nachruf auf einen Lebenden	15
Wiederholbare Quests	3	Betawelt	16
Update 2.120	4	Der Chatspion	17
Update 2.121	5	Die Rätselecke	19
St. Patricks Event	6	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	20
Die Waffen des Westens	8	Rätsel Nr. 2 - Nonogramm April	21
Erfolge für verbrauchbare Items	10	Rätsel Nr. 3 - Körperpuzzle	21
Internationale Fortkampfmeisterschaft	11	Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe	22
Erinnerungs-FK auf Jackson	12	Impressum	23



## Wiederholbare Quests

### Wiederholbare Quests im April

Der Vor-Wonnemonat April steht auch in unserem Spiel im Zeichen des Osterfestes. Wer im wirklich wahren Leben dieses Jahr keine versteckten Eier im Freien sammeln kann - nein, ich sage das böse Wort nicht! - der kann dies ersatzweise im Wilden Westen in drei verschiedenen Quests tun.

In der Reihe **Osterkorb** kann vom 09.04.2020 um 00:00 Uhr bis zum 29.04.2020 um 23:59 Uhr in zwar vielen, aber relativ leichten Aufgaben ein Brief mit Bonds erspielt werden.

Die Questreihe **Ostern** lohnt sich wirklich, denn vom 09.04.2020 um 00:00 Uhr bis zum 29.04.2020 um 23:59 Uhr bekommt man für ein paar Produkte, ein wenig arbeiten und ein bisschen laufen zwei Attributpunkte und einen Fertigkeitspunkt.

Immerhin noch einen Fertigkeitspunkt gibt es in der Reihe **The West hat Geburtstag**. Vom 30.04.2020 um 10:00 Uhr bis zum 10.05.2020 um 23:59 Uhr habt ihr Zeit, fünf verschiedene Produkte je einmal abzugeben und 10 Kerzen beim Arbeiten zu finden. Das sollte für jeden machbar sein.

Die Redaktion der TWTimes wünscht allen Lesern frohe und gesunde Festtage und viel Erfolg mit den Quests im April!

*(Tony Montana 1602)*

## Update 2.120

### Ein Trank, ein Set, ein Event

Das 120. Update für Version 2 unseres Spiels The West wurde am Dienstag, dem 10. März 2020, in den deutschen Welten eingespield und brachte drei Verbesserungen sowie drei Fehlerkorrekturen mit sich.

Der **Geheimnisvolle Trank** hat nun eine verbesserte Beschreibung seiner Wirkung bekommen, die für weniger Verwirrung als die alte sorgen soll. Die Wirkung und der Cooldown des Tranks sind nun beide in der Beschreibung enthalten. Die smarten Setsammler wird es freuen, dass **Bonnies Set** aus dem Event zum Valentinstags 2020 nun handelbar, auktionierbar und veredelbar ist. Der St. Patrick's Day am 17. März wird auch 2020 im Wilden Westen mit einem Event gefeiert. Zum Glück nicht mit einem Klickevent, sondern mit einem neuartigen Konzept. Die Spieler können dabei Goldmünzen durch Quests, Fortkämpfe, Abenteuer und Duelle erspielen und diese Goldmünzen dann nutzen, um bei den Questgebern im Saloon Gegenstände des neuen **Glücksklee Sets** zu kaufen. Die sechs Kleidungsstücke sowie Pferd und Sattel, bilden dabei ein zusammenhängendes Set aus acht Teilen; die beiden Duellwaffen und ein Gewehr bilden ein weiteres Set. Entsprechend seiner Boni, ist das Set ein gutes Duellset und bringt auch einen sehr guten Bonus auf Glück mit sich. Da das "Glück der Iren" ja schon sprichwörtlich ist und auch der Name des Sets einige Erwartungen weckt, wäre ein Verzicht auf diesen Bonus auch mehr als seltsam gewesen.



Der Geheimnisvolle Trank



Bonnies Baskenmütze - Teil des Sets und beliebte Kopfbedeckung in Spielerprofilen



Goldmünze zum St. Patrick's Day Event 2020

Die drei Fehlerkorrekturen betreffen zwei Sets und eine Quest. Das **Seifenoperset** kann nun mit all seinen sechs Gegenständen zugleich getragen werden, dies war zuvor nicht möglich. Die **Arbeiterweste** aus dem Arbeitersset aus dem Union Pacific Shop hat nun den korrekten Bonus, der zuvor fehlerhaft war. Die Quest **Gemeinsam bis zum Schluss** enthält nun im Questtext statt {player\_name} den korrekten Spielernamen, was ja auch irgendwie persönlicher ist.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-120.76998/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-120.76999/> teilnehmen.

*(Tony Montana 1602)*

## Update 2.121

### Ein voller Erfolg

Mit dem Update 2.121, mit einem Tag Verspätung am Mittwoch, dem 25. März 2020, auf den deutschen Welten eingespielt, kehrt der Erfolg in unser Spiel zurück. Genauer gesagt: vier Erfolge. Für das noch laufende St. Patrick's Day Event wurden die drei Erfolge für **Sammele 1000 Münzen während des Events, Besitze alle Items des Glückskleesets und Sammele alle Grünen Sammelkarten** eingeführt.



3 Erfolge zum St. Patrick's Day: Münzen, Items und Bilder

Neben den neuen Erfolgen ist ein alter Erfolg nun nicht mehr gesichtslos. Der **Westernfreitag** Erfolg hat nun auch ein Icon.

Um den ganzen Erfolg nicht in Eintönigkeit umschlagen zu lassen, gab es im Update 2.121 auch noch etwas anderes. Die Anforderung einer Quest wurde geändert. Die Quest "**Jagd auf Klapperschlangen**" benötigt bei kleineren Leveln nun 7 Stunden "Auf Erkundung gehen".

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-121.77017/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-121.77018/> teilnehmen.

*(Tony Montana 1602)*



## St. Patrick's Event

### Sternentaler oder (Glücks)Goldmünzen?

Nein, so einfach hat es uns InnoGames dieses Mal nicht gemacht. Es reicht nicht, einfach nur das Kleidchen aufzuspannen und schon fallen die Münzen hinein.



Eine neue Art eines Events hat uns Innogames mit dem St. Patrick's Day vorgestellt. Mit verschiedensten Aktivitäten können Goldmünzen gesammelt werden wie zum Beispiel Quests, Duelle Abenteuer und Fortkämpfe. Aber warum überhaupt diese Goldmünzen sammeln, was bringen uns diese? Mittels der Goldmünzen kann ein Set "gekauft" werden, je mehr Münzen gesammelt werden, desto mehr Teile kann man sich kaufen. Das Set besteht eigentlich aus zwei Sets, zum einen die Kleidung samt Pferd und Sattel sowie ein Satz Waffen für Duell und Fortkampf.



## St. Patrick's Event - Fortsetzung

Schon auf der Beta, auf der das Event etwas früher gestartet wurde, gab es reichlich Gegenwind aus der Community. Für das komplette Set werden in Summe 1350 Münzen benötigt, jedoch gibt es als Belohnung im Schnitt für 2 Stunden Arbeit eine Münze, für Duelle, Fortkämpfe und Abenteuer entsprechend natürlich etwas mehr. Weitere Aufgaben neben langen Arbeitszeiten für die Münzentlohnung sind auch die Abgabe einer größeren Anzahl an Produkten (teilweise auch recht aufwendig diese zu sammeln) sowie die Abgabe von teilweise recht teuren Items. Die Zusammenfassung dessen macht es für Spieler niedrigerer Stufen nochmals deutlich schwerer, die Aufgaben zu erfüllen. Zu den meisten Quests gab es auch noch eine Kiste, in der sich eine Sammelkarte für einen Erfolg befand.



Die Anmerkungen auf der Beta waren entsprechend sinngemäß, dass der Tag für die Arbeitszeiten der Quests einfach zu kurz ist und rechnerisch selbst die aktivsten Spieler das - wenn überhaupt - nur mit großen Mühen schaffen. Von Seiten der TWTeams wurden im Verlauf des Events dann noch die Münzfortkämpfe gestartet, um das Problem der Münzbeschaffung etwas abzumildern. Aus den anfangs vier Kämpfen zu je 75 Münzen hat das deutsche Team dann schließlich acht Kämpfe gemacht.

Hier sind die Termine für die großen Münzenfortkämpfe im Saloon 21 (Awesomia).

1. FK : Dienstag, 17.03. um 20.30 Uhr
2. FK : Freitag, 20.03. um 20.30 Uhr
3. FK : Sonntag, 22.03. um 20.30 Uhr
4. FK : Mittwoch, 25.03. um 20.30 Uhr
5. FK : Freitag, 27.03. um 20.30 Uhr
6. FK : Sonntag, 29.03. um 20.30 Uhr
7. FK : Dienstag, 31.03. um 20.30 Uhr
8. FK : Mittwoch, 01.04. um 20.30 Uhr



An dieser Stelle erst einmal ein Dankeschön, dass hier reagiert wurde. Diese Reaktion ermöglicht es zumindest, wenn man an allen Kämpfen teilnimmt oder teilnehmen kann, dass 600 der 1350 Münzen erspielt werden können und der Rest von 750 Münzen schwer aber nicht mehr ganz unmöglich waren. Ein Wermutstropfen bei den Münzfortkämpfen war, dass die Kämpfe zwar gut gefüllt waren, teilweise sogar übervoll, weil auch Spieler zu den Kämpfen erschienen sind, die sonst nicht viel mit Fortkämpfen am Hut haben. Dadurch ergab sich leider aber, dass viele sich einfach in die Kämpfe reinstellten und nicht wirklich gekämpft haben und deshalb die Kämpfe langwierig und teilweise langweilig waren.

Fazit: Eine gute Idee für eine neue Art des Events, aber da es zum ersten Mal ein Event dieser Art ist, müssen noch die Anfangsschwierigkeiten beseitigt werden.

(quis)

## Die Waffen des Westens

### Die Spitzhacke des Bergbauers - eine Spitzhacke

Nachdem wir in der letzten Ausgabe die neue Reihe zu den Waffen des Westens mit einem wirklich schönen Stück aus der Kategorie der Duellwaffen begonnen haben, möchten wir die Reihe in dieser Ausgabe mit einer Waffe aus der Kategorie Gewehr fortsetzen. Und welches Gewehr eignet sich besser dazu, den Anfang zu machen als die legendäre **Spitzhacke des Bergbauers**?



Wer nun eine kurze Kulturgeschichte der Spitzhacke verfassen möchte, beginnt natürlich nicht im Spiel The West, sondern im Duden. Dort erfährt man bereits, dass die Spitzhacke keine männliche Waffe, sondern ein weibliches Substantiv ist und insgesamt auch als "Pickel" - nicht zu verwechseln mit der Hautunreinheit gleichen Namens - sowie speziell in den südlichen und südöstlichen Gefilden des deutschen Sprachraums auch als "Krampen" bekannt ist.

Definiert ist die Spitzhacke als "*Hacke mit einem spitz zulaufenden Blatt*". Der erfahrene Leser ahnt bereits, wo die Reise hinget - natürlich zur "Hacke". Diese wiederum ist definiert als "*Gerät zur Bearbeitung des Bodens, das aus einem [langen] Holzstiel und einem aufgesetzten, mit einer Spitze oder Schneide versehenen Blatt aus Stahl besteht*" und ist wiederum in den südlichen und südöstlichen Gefilden des deutschen Sprachraums auch als "Haue" bekannt und darf daher nicht mit der *körperlichen Fremdeinwirkung* gleichen Namens verwechselt werden, die bis ins 20. Jahrhundert hinein noch regelmäßiger Bestandteil der Kindererziehung war, heute jedoch eher auf Volksfesten als in Kinderzimmern zu finden ist.

In einem ersten Zwischenfazit lässt sich also festhalten, dass eine Spitzhacke ein Pickel und ein Krampen und eine Hacke und eine Haue ist. Wer sich auch nur ein klein wenig im angelsächsischen Fallrecht auskennt, weiß, dass eine kommerzielle Vermarktung als "Gewehr" in den USA allein schon aufgrund dieser ungenügenden Begriffsschärfe und der damit verbundenen Unmöglichkeit eines wirksamen Patentschutzes des eigenen Produkts von vorn herein zum Scheitern verurteilt ist.

Zurück zur Sache. Wir haben gelernt, dass eine Spitzhacke im Prinzip nur aus einem mehr oder weniger langen Stück Holz und einem Stück *Stahl* oben dran besteht. Stahl? Während die Kenntnis und Beherrschung von Holz bereits etwa 15 Minuten, nachdem der Steinzeitmann Grinkh erstmals seine Höhle verlassen hatte, in das kulturelle Gedächtnis der Menschheit eingedrungen war, dauerte es noch eine erkleckliche Zeit, bis Grinkhs Nachfahren die Herstellung von Stahl beherrschten. Der erste Stahl wurde vermutlich im 1. Jahrtausend vor Christus hergestellt und zwar im Reich der Hethiter, einem Volksstamm auf dem Gebiet der heutigen Türkei. Ein Bezug zum 19. Jahrhundert nach Christus und dem Wilden Westen Nordamerikas drängt sich dem Autor spontan und auch nach intensivem Überlegungen nicht auf.



## Die Waffen des Westens - Fortsetzung

Da archäologische Funde zeigen, dass es Spitzhacken, Pickel, Krampen, Hacken und Hauen auch aus anderen Materialien als Stahl hergestellt worden sind, kann die kurze Kulturgeschichte der Spitzhacke noch viel weiter zurückdatiert und räumlich noch viel weiter ausgedehnt werden. Es war vermutlich Grinkhs Großenkel Gronk, der feststellte, dass so ein langer Holzstock noch vielseitiger einsetzbar war, wenn man einen halbwegs scharfen oder halbwegs spitzen Stein an seinem Ende befestigte. Stein, Bronze, Eisen - aus all dem stellte man seitdem in immer weiter fortschreitender Perfektionierung Spitzhacken, Pickel, Krampen, Hacken und Hauen her und nichts davon hat einen spezifischen Bezug zum Wilden Westen. Deutet sich hier etwa ein Muster an?

Wie nah kommt man denn eigentlich nun dem wirklich wahren Wilden Westen mit der Spitzhacke? Die Azteken im heutigen Mexiko verwendeten Obsidian, ein vulkanisches Gesteinsglas, zur Herstellung von Waffen und Werkzeugen, mit denen sie hauten und hackten. Das Aztekenreich ging 1521 mit der Eroberung durch Hernán Cortés unter und befand sich deutlich über 1000 Kilometer südlich der südlichen Grenzen des Wilden Westens. Man kann einen Bezug also insofern konstatieren, dass Spitzhacken auf dem selben Kontinent Jahrhunderte, bevor der Westen wild wurde, in Gebrauch gewesen waren.

Abschließen möchten wir diesen kleinen Exkurs mit einer Betrachtung der waffentechnischen Eigenschaften des Gewehrs Spitzhacke. Da weder eine automatische noch eine halbautomatische Nutzung oder Nutzbarmachung der Spitzhacke im Gefecht möglich ist, muss man die Spitzhacke wohl in die Kategorie der "Einzellader" einordnen. Daraus folgend, ist sie daher zwingend notwendig auch nur für Einzelfeuer ausgelegt. Nach jedem Schuss muss die Waffe manuell wieder neu geladen werden. Dies erfolgt durch die vertikale Anhebung des Gewehrs. Da ein intensives Zielen über Kimme und Korn aufgrund der nur sehr eingeschränkten Reichweite - selbst erfahrene Spitzhacken-Schützen erreichen außerhalb ihrer eigenen Armlänge regelmäßig bestenfalls dem Zufall geschuldet befriedigende Schieß-Ergebnisse - nicht nötig ist, hat es sich als zweckmäßig erwiesen, die Anhebung des Gewehrs beim Ladevorgang über die eigene Kopfhöhe hinaus durchzuführen. Unter Ausnutzung der eigenen Körperkraft, unterstützt durch Kräfte der Erdanziehung, kann die Waffe erneut zum Einsatz gebracht werden. Das dabei frei werdende Projektil ist in seiner Ungefährlichkeit beispiellos, hat es doch ein Kaliber von 0 Millimetern oder auch 0 Inch. Die Umrechnung ist hier nicht annäherungsweise erfolgt, sondern exakt. An das Kaliber angepasst ist auch die Pulvermenge der Treibladung. Sie beträgt 0 Gramm beziehungsweise 0 Grain. Bei erfolgter Waffenwirkung kann es jedoch - besonders bei Treffern auf harten Oberflächen wie Steinen - zu Absplitterungen des Untergrunds kommen. Diese Absplitterungen können dann - aufgrund der spontanen Entladung der in ihnen durch Einwirkung der Spitzhacke gespeicherten kinetischen Energie - voll gemein weh tun. Näher an die Wirkung eines Gewehrs kommt man in dieser Betrachtung nicht.

Abschließendes Fazit: Die **Spitzhacke des Bergbauers** ist eine Spitzhacke und kein Gewehr. Zum Wilden Westen hat sie keinerlei spezifischen Bezug.

*(Tony Montana 1602)*



## Erfolge für verbrauchbare Items

### It's not a bug ...

... it's a feature! Mit diesem mal mehr mal weniger ernst gemeinten Satz - zu Deutsch etwa: "Das ist kein Fehler, das ist so gewollt!" - werden in der wunderbaren Welt der Technik oftmals merkwürdig erscheinende Funktionen erklärt oder entschuldigt, die den Nutzer verwirren oder gar stören.

Einen Anwendungsfall konnte der Autor in der wunderbaren Welt des Wilden Westens in The West am 9. März in Welt Indiana beobachten. Nach dem morgendlichen Einloggen erschien - 5 Tage nach dem Ende des Valentinstagsevents 2020 - direkt wieder der kleine Herzbeutel, den man zweimal am Tag anklicken darf. Um die Anzeige zu schließen und ein erneutes Pop-up zu verhindern, klickte der Autor den Beutel an. Die Überraschung folgte sofort. Herzen spielte er zwar nicht mehr aus, aber dafür einen Erfolg!



*Erfolg - 1500 verbrauchbare Items*



*Der kleine Herzbeutel*

Obwohl also das Event, zu dem der Herzbeutel gehört, bereits beendet ist und der Beutel keine Herzen mehr ausspielt, also keinerlei Wirkung im Spiel mehr hat, ist er trotzdem weiterhin mit der Zählung für die Erfolge für den Konsum von "verbrauchbaren Items" verbunden.

Da von Anbieterseite in der Vergangenheit bereits mehrfach explizit darauf hingewiesen wurde, dass nicht daran gedacht ist, die Herzbeutel mit einem festen Verfallsdatum - etwa einen Tag nach Ende eines Events - zu versehen und so das nervige Wegklicken der Beutel überflüssig zu machen, kann hier kein Bug vorliegen, sondern nur ein merkwürdiges Feature.

Freuen wir uns über diesen weiteren Weg zum Erfolg und klicken ab jetzt auch nach Eventende wirkungslose Beutel, Herzen, Blumenkörbe oder was auch immer, an.

*(Tony Montana 1602)*



## Internationale Fortkampfmeisterschaft

### Die Vorbereitungen laufen ...

Am 03. März 2020 wurde für die Teilnehmer der Internationalen Fortkampfmeisterschaft eine Trainingswelt eröffnet. Natürlich waren auch die Vertreter der TWTimes mit vor Ort. Allerdings ist es diesen nicht möglich, über die Vorbereitungen zur Meisterschaft zu berichten, da das dortige Geschehen noch vertraulich behandelt werden sollte.

**CharlietheMentalist** äußerte sich uns gegenüber zu dieser Testwelt wie folgt:

*Was man sicher weitertragen könnte, wäre, dass wir uns während der Vorbereitungsphase insbesondere der Deff widmen, da sich diese zu gewinnen doch deutlich schwieriger gestaltet, als eine Att.*

*Des Weiteren ist zu erwähnen, dass hier auf der Test-Welt diverse Taktiken durch die Leader/Leiter auf die Probe gestellt wurden, um zu schauen, wie man im Idealfall zur WM an den Gegner herantreten sollte. Ich denke, eine besondere Herausforderung, der man sich hier stellen muss, ist, sowohl die Charakter/Skill-Wünsche der Teilnehmer zu berücksichtigen, als auch eine adäquate Aufstellung für den Kampf zu konzipieren. Glücklicherweise gibt es doch viele Spieler, die mit unterschiedliche Klassen umgehen können und sich bereit erklärt haben, sich dem Team und den Anforderungen der Leitung zu fügen.*



Der Zeitplan für das Turnier:

03.03. bis 22.03.2020: Registration und Teambildung  
23.03. bis 05.04.2020: Vorbereitungen der Organisation und Absprachen der Teams selbst  
06.04.2020: Start/Öffnung der Event-Servers mit Beginn der "Vorbereitungsphase"  
19.04.2020: Beginn der Qualifikation  
ca. 10.05.2020: Beginn des eigentlichen Turniers.

Weitere öffentliche Informationen zur Fortkampfmeisterschaft könnt ihr auf folgender Seite nachlesen:

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/internationale-fortkampf-meisterschaft.76994/#post-850571>

(Cymoril)

## Erinnerungs-FK auf Jackson

### In Erinnerung an ...

... Schneeflockenfrau **mrs. snowball**, Welt Jacksonville

Am 1. März 2020 richteten wir einen Gedenk-FK für unsere verstorbene Mitspielerin aus. Snowie verstarb völlig überraschend am 24. Februar 2020. Wir wählten dafür den Saloon 21 aus. Und ja, es gab eine Aufstellung: <https://www.westforts.com/s/tnq>



The screenshot shows a top-down view of a Westforts game map. The map is a square arena with a central cross-shaped path. Blue units are deployed in a large 'X' shape in the center, while red units form a perimeter around the edges. A chat window at the bottom contains the following text:

<https://www.westforts.com/s/tnq>   Spei.

Schwere Aufgabe, ich weiß das. Aber machbar.  
Jeder strengt sich bisschen an - wir schaffen das !

Die Deff fängt mit der Aufstellung beim Kreuz in der Mitte an, die Att beim S links oben.  
Immer einer nach dem Anderen aufstellen - ich glaube an Euch. :)

Der Channel für den Chat: <https://webchat.quakenet.org/?channels=#Abschied>  
Der Chatroom wird ab ca. 18.30 Uhr zur Verfügung stehen

Zur Erinnerung: Keine Waffe ! Bär ist okay. Passende Kleidung für den Anlass.

Um 20.00 Uhr hatten sich 84 trauernde Mitspieler versammelt, 42 auf jeder Seite. Die Atter waren bis zum "o" gekommen, die Deffer hatten sich gut aufgestellt:



## Erinnerungs-FK - Fortsetzung

Es gab einen Chatroom, in den sich beide Seiten bereits eine Stunde vor Beginn einloggen konnten. Pünktlich zum FK-Beginn hoben wir unsere Gläser und prosteten snowie zu.

Sie war eine „leise“ Mitspielerin. Immer da, aber im Mittelpunkt stehen, war nicht so ihr Ding. Über die Aufstellung im Fort hätte sie geschmunzelt ... Ich bin mir aber sicher, dass ihr der Chatverlauf gefallen hätte. Es wurde viel erzählt, viele Musikstücke gepostet. Wir haben gelacht und der Ein oder Andere auch sicher geweint.

Zeigen möchte ich hier eine Dekoration, die **Blattfussindianer** zu Hause für snowie umgesetzt hat.



Soweit mir bekannt ist, ist der Schneeball nach drei Wochen erst geschmolzen. Der FK lief über die volle Distanz, es wurde ja nicht wirklich gekämpft. Nach einer Stunde war Schluss, die Att hatte erfolgreich das "s" verteidigt. ;-)



Der Chat wurde ca. 15 Minuten später geschlossen. Ich persönlich fand den Gedenkfortkampf würdevoll und hoffe, er hat snowie gefallen. Ruhe in Frieden mrs. snowball ...

*Savannah\*\*/Jacksonville*

## Verkehrte Welt?

### Neue Rekorde ab Version 2.122

Da es im Forum von The West immer schwieriger wird einen neuen Rekord aufzustellen, wird es ab der Spielversion 2.122 wieder etwas leichter werden, da sich das Team von The West neue Rekorde überlegt hat. Das betrifft folgende Erfolge:

#### Duelle:

- Niedrigster Schaden eines einzelnen Treffers
- Niedrigster Gesamtschaden eines Duellanten
- Niedrigster Erfahrungsverdienst
- Niedrigste Geldbelohnung

#### Fortkämpfe:

- Niedrigster ausgeteilter Schaden eines teilnehmenden Duellanten
- Niedrigster ausgeteilter Schaden eines Nichtduellanten
- Niedrigste Lebenspunkte im FK
- Fort mit den wenigsten Kämpfen

#### Abenteuer:

- Nie gespielte Abenteuer
- Keinen Gegner erledigt

#### Städte:

- Niedrigste Stadtpunktzahl (keine Geisterstädte)
- Niedrigster Betrag in der Stadtkasse

#### Errichten:

- Niedrigste Ausbaustufe Kirche Stadt

#### Arbeiten:

- Niedrigster Lohn bei einer 1-Stunden-Arbeit
- Niedrigste Erfahrungsbelohnung bei einer 1-Stunden-Arbeit
- Billigster Gegenstandfund bei einer Arbeitseinheit
- Geringster Gesamtlohn einer Arbeitseinheit (Produktwert+Itemwert+Lohn)
- Wenigste erledigte Arbeiten (Seit Aufzeichnungsbeginn der Statistiken)

#### Quests:

- Wenigste Quests abgeschlossen

#### Erfolge:

- Wenigste Erfolgspunkte
- Keine Heldentaten

#### Inventar:

- Niedrigste Zahl an Produkten
- Niedrigster Inventarwert
- Niedrigste Anzahl verschiedene Gegenstände

#### Named Items:

- Keine Named-Waffen
- Keine Named-Gürtel
- Keine Named-Hosen
- Keine Named-Kleidungen
- Keine Named-Schuhe
- Keine Named-Halsbänder
- Keine Named-Kopfbedeckungen

#### Crafting:

- Geringste Anzahl hergestellter Gegenstände
- Wenigste Ausgezeichnete Ergebnisse insgesamt an einem Tag

#### Union Pacific Bonds:

- Wenigste Bonds durch Tägliche Aufgaben

#### Sonstiges:

- Niedrigster Dollarbetrag in die Bank eingezahlt
- Nie Beten gewesen
- Niedrigste Geschwindigkeit mit einem Reittier
- Nie während einer Arbeit gestorben
- Wenigste im Hotel verbrachte Zeit
- Nie in fremden Hotels geschlafen
- Wenigste Stärkungen benutzt
- Niedrigste Entfernung zurückgelegt

Nicht mehr zu erreichende Rekorde

- Höchste Duellstufe: Romeo Dolorosa - Welt 1 - 812. Ab Version 2.28 gedeckelt auf 450
- Meiste Heldentaten: (C0r0n4 - Welt 1 - 58)



Bei dieser Art von Erfolgen sollte man wohl am besten neu beginnen mit dem Spiel. Alte Hasen schaffen da wohl kaum einen.

Die Erfolge sind vor dem o. g. Update nicht im Forum zu posten, sondern bei \*ArtemiS\* per PN einzusenden, die sie zunächst sammelt und dann geschlossen ins Forum postet.

(Cymoril)

## Nachruf auf einen Lebenden

### Romeo Dolorosa - Gegangen, doch nicht vergessen

Ende März 2020 verließ ein weiterer Spieler für immer die Weiten des Wilden Westens von The West. **Romeo Dolorosa** starb nicht - so weit die gute Nachricht - aber er wurde permanent gesperrt und kann nun nicht mehr mit seinen Freunden durch seine geliebte Welt 1 reiten.

Romeo war sicher kein einfacher Zeitgenosse, denn er war geradlinig, manchmal auch unnachgiebig und machte aus seinem Herzen keine Mördergrube. Er sagte, was er dachte, auch und besonders in seiner Einschätzung anderer Spieler - und genau das wurde ihm letztendlich zum Verhängnis. Denn er wurde nicht gesperrt, weil er InnoGames um Nuggets und damit um Geld betrogen hat oder weil er einen Multi-Account gespielt hat und damit andere Spieler geschädigt hat. Nichts davon hat er getan. Er spielte das Spiel nach den Regeln des Wilden Westens: *"Jeder bekommt, was er verdient."* Und so kannte er keine Zurückhaltung, einen Spieler, der sich wie ein "Wichser" benimmt, auch genau so zu nennen.

Da Strafpunkte nicht verfallen, sammelte er im Laufe der Zeit immer wieder mal welche an und erreichte so im März 2020 das Limit, das dann zu einer permanenten Sperre führt. Von verschiedenen seiner Freunde war er wiederholt gewarnt worden, dass er sich nicht mit den "Wichsern", "Arschlöchern" und "Idioten" von Welt 1 einlassen sollte, weil ihm seine direkte Art sonst nur Ärger einbringen würde. Doch ein Rückzug war nun einmal nicht seine Art. *"Wer sich benimmt wie ein Arschloch, der wird auch behandelt wie ein Arschloch."* - das war seine Art.



Romeo Dolorosa - gehasst, beneidet und respektiert in Welt 1

Romeo spielte das Spiel aktiv seit einer gefühlten Ewigkeit. Seine ersten Erfolge erhielt er bereits im November 2012. Sein erstes Duell startete er am 31. Januar 2013 und schon am 10. Januar 2014, weniger als ein Jahr später, war er bereits "Meisterduellant" mit 1.000 gestarteten Duellen. Mit Stand vom 26. März 2020 hat er ausweislich der Duellrangliste in über 5.200 Siegen aus über 7.300 Duellen 3.996.227 Duell Erfahrung erspielt. Damit stand er unangefochten auf Platz 1 dieser Rangliste, mit einem Vorsprung auf Platz 2 von über 1,1 Millionen Punkten! Wer jetzt seinen Platz 1 erbt, wird auf Jahre hinaus bestenfalls ein müder Abklatsch von Romeo sein.

## Nachruf auf einen Lebenden - Fortsetzung

Auch das Crafting war ihm wichtig. Mit der Maximalanzahl von 41 gelernten Rezepten und über 28.000 gecrafteten Produkten belegte er Rang 4 der Handwerkerrangliste. Nur 4 Spieler hatten in Welt 1 mehr Gegenstände hergestellt als Romeo. Aufgrund seiner Vielfalt in der Herstellung konnte er sogar 2 von diesen in der Rangliste hinter sich lassen.

An Fortkämpfen nahm er seit Dezember 2012 teil, jedoch mit insgesamt geringerem Interesse und zuletzt auch deutlich abnehmender Begeisterung. Seine 412 Fortkämpfe, von denen er knapp über die Hälfte gewann, brachten ihn in der entsprechenden Rangliste auf einen wohl leistungs- und interessengerechten 82. Platz.

Romeo wird dem Spiel mehr fehlen als die, die ihn sperren ließen und hat mehr für Welt 1 getan, als die, die ihn gesperrt haben.

Der legendäre Ian "Lemmy" Kilmister, Sänger der Rockband "Motörhead", sagte in einem Interview kurz vor seinem Tod: *"The only thing I wanna be remembered for is being honest - nothing else is worth a damn!"* Zu Deutsch etwa: *"Das einzige, wofür ich in Erinnerung bleiben möchte, ist, ehrlich zu sein - alles andere ist einen Scheiß wert!"* Ich denke, Romeo könnte sowohl dem dahinterstehenden Ideal als auch der Formulierung etwas abgewinnen.

(Tony Montana 1602)



## Betawelt

### Aktuelles von der Beta

Wie wir von einem Spieler auf der Beta erfahren, wird seit Februar ein neuer Erfolg getestet. Vermutlich werden den nur die wenigsten Spieler erreichen, aber von Interesse für die Nuggetspieler sein. Für 100.000 gekaufte Nuggets gibt es eine glänzende Premiumkassette, in der sich die Hälfte der eingesetzten Nuggets befindet. Na dann Leute - kauft!

(Cymoril)



## Der Chatspion

### Spione unterwegs ...

AAA: du solltest nach oben gehn auf den nw, nicht nach links auf den ww!

BBB: ok bin eh gleich tot

AAA: nun ist der wall besetzt. liest du denn nicht im chat mit?

BBB: nicht immer

AAA: dann wirst du wohl nicht mehr gemustert werden

BBB: lol

AAA: wir brauchen leute, die ausführen, was angesagt wird!

BBB: dann geh ich auf die gegenseite

AAA: da wirst du auch deine freude haben, wenn du die ansagen nicht befolgst

BBB: dann mach ich kein FK mehr

AAA: deine entscheidung

BBB: oder mach nur noch offline

AAA: hatte heute auch viel Glück und gleich beim ersten Abenteuer gewonnen. Morgen gib es dann eine Steigerung des Quest das man zwei gewinnen muss

BBB: und am ende dann 14? :

CCC: wemm es dann auch die doppelten münzen gibt ist es gut

AAA: du musst erstmal eine Münze bezahlen damit du überhaupt teilnehmen darfst

DDD: bring die nicht auf dumme gedanken..

AAA: macht jemand Abenteuer mit?

BBB: Nur wenn der Alkohol alle ist

AAA: bin gespannt, wann Inno das Produkt umbenennt :-D [Bandagen] sieht doch eher aus wie ....wie hieß das noch gleich? gab es früher in jedem Laden zu kaufen...

BBB: die regierung hat doch bestimmt in den atombunkern noch das gute alte graue schmirgelpapier gebunkert :-D sollte die mal aauf den markt werfen. prima zeitpunkt um altlasten loszuwerden

AAA: ich abonniere seit kurzem die Tageszeitung

AAA: ich denke , wegen der Corona Krise sollten FK für di nächsten 4 Wochen eingestellt werden , da wir doch alls aus zu unterschiedlichen Regionen kommen , und es im moment nicht ausgeschlossen werden kann , das sich das Virus auch online verbreiten kann :-D

BBB: Ich mag das gar nicht lesen, könnte mich ja dabei anstecken.

CCC: schade das es keinen mundschutz fürs avatarbild gibt

AAA: braut man die leinenhosen fürs event?

BBB: eher nähen statt brauen...

AAA: ich hab mittlerweile so viele notizbücher gebaut das jeder in ganz tw sein leben aufschreiben könnt

BBB: und ich so viel papier, dass die TWT ne auflage wie die echte times haben könnte ;-)

AAA: BBB scheint was dran zu sein : die feder ist mächtiger als das schwert

BBB: tinte kann ich auch o.O sogar zaubertinte :-P

AAA: kommt ein western heute?

BBB: Duell am Corona River

AAA: stimmt 22uhr auf 3 sat

AAA: die zaubertinte is doof ,hab ich beim vorletzten roman verwendet ,ich hab zig mal neu angefangen ehe ich bemerkt hab das die unsichtbar is :-D

BBB: das könnt ein verkaufsschlager werden, also der roman

AAA: wer ruft nen FK um 16 Uhr aus

BBB: Coronahäftling mit zu viel Freizeit Oder Schüler mit Schulfrei

CCC: mist... ich muß arbeiten

AAA: die idee is aber schon mit nem bild gelaufen ,der hat tatsächlich ne menge kohle dafür bekommen ne weisse leinwand als kunst zu deklarieren

BBB: ich denke aber, er hat selbst auf zaubertinte verzichtet, und einfach nur die leute ... ver... na, weißt schon

AAA: was besorgt ihr euch zuerst von den eventteilen?

BBB: ne MAske :-D

CCC: und Klopapier

AAA: so,küche is nun fertig,6 stunden da gestanden,reicht

BBB: Das war mal.

CCC: Was gab es denn da zu sehen?

## Der Chatspion - Fortsetzung

AAA: 1000 Fehler auf der Beta gemeldet, wieviel kommen davon auf die normalen Welten?

BBB: mindestens einer, aber der dann ordentlich heftig

AAA: ne, 1000 Fehler kommen, 90 % von den bereits gemeldeten, 10 % werden gegen andere ausgetauscht

AAA: So, Geo abgewickelt Machts jut! Der Löschbutton versteckt sich vor mir Die Sau Aber jetzt!

BBB: auch das noch

AAA: Auf Nimmerwiedersehen hier

AAA: pass auf in der ganzen republik machen sie ja alle hamsterkäufe ,nach der epidemie müssen die tiere ja irgendwo hin ,nä ? wir holen die alle gratis ab und verscherbeln sie für scheiss teuer geld ins ausland ??

BBB: die brauchen keine ^^

AAA: hm und so hamster am stiel ? so als snack ?

BBB: die idee scheint mir noch nicht ganz ausgereift

AAA: also das mit dem hamster am stiel wär nur für die kleinen syrischen goldhamster ,die feldhamster verscherbeln wir dann schön umgefärbt als seltene katzen ?

CCC: Die gingen auch als wiederverwertbares und abwaschbares Klopapier. Nur dass ichs gesagt hab.

BBB: ich weiß nicht, ob die hamster überhaupt lange lebenschancen haben, meines wissens essen die weder mehl, noch klopapier oder nudeln o.O

AAA: [Einmachglas mit rohen Eiern] günstig am markt.

BBB: vom wem sind das denn die eier?

AAA: [ 5Rosa Tutu]

AAA: [ 5Grüne Stoffschuhe]

BBB: was versuchst du da?

CCC: wer mogelt hat mehr vom leben

DDD: warum veredelst du rohe Eier?

EEE: weil er es kann :-D

BBB: hat und kann er nicht, er gibt wohl irgendwelche random ids ein

DDD: was bringts?

EEE: nichts, da es nicht geht

AAA: bin doch nie aus berlin rausgekommen :-D

BBB: und zu ddr zeiten hatte man dort keinen west fernseh empfang ^^

CCC: jo dresden ist eine super stadt, aber zu ddr zeiten hieß das dort, das Tal der ahnungslosen :-D

DDD: jupp

DDD: aber AAA, die mauer is nu weg, nun kannst du raus :-D

EEE: stand die nich in berlin?

BBB: stand sie

FFF: AAA wohnt ja in berlin

EEE: mein ich doch

EEE: ich mein indresden

AAA: 1. Februar 2020 muss ich wieder 100k suchen. ich geh in UM. wann kommt endlich der Januar Sale :-D

BBB: hab cih wieder was verpasst :-D

AAA: tauscht jemand \$ gegen Nuggets? kommt doch auf jeden Fall

CCC: pro dollar nen nugget lol

AAA: wegen den Dod Sachen ich würde auch 2:1 geben :-D ich muss alles zusammen kratzen für meine PA verlängerung im April. immer wenn ich aufhören will läuft voll gut

CCC: wie du willst aufhören ?

AAA: heute mit klicken

AAA: ich glaub, so einen vollen fk hab ich zuletzt 2013 gesehen :-D

BBB: :-D

CCC: da war die Welt noch 2D und schwarz-weiss

AAA: mit der melodie von Tetris

DDD: das ein gewussel ich find mcih fast net



## Die Rätselecke

### Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

#### Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite ([www.twtimes.forumieren.com](http://www.twtimes.forumieren.com)) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

#### Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

#### Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

*(Cymoril)*



## Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

### Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich bin ein Filmcharakter und obwohl ich unter meinem Spitznamen besser bekannt bin, ist hier der korrekte Vor- und Familienname meines Filmcharakters gesucht.
- Prominent dargestellt wurde ich von einem Mann, der regelmäßig als „Herzog“ angesprochen wurde, obwohl er nie diesen Adelstitel trug.
- Ich wurde 11 Tage nach dem Unabhängigkeitstag geboren, genau 49 Jahre nach der Erklärung der Unabhängigkeit.
- Mit Mitte 30 schloss ich mich im Bürgerkrieg den „Quantrill Raiders“ an, einer Guerilla-Einheit der Konföderierten unter dem Kommando von William Quantrill.
- Im Krieg verlor ich ein Auge, weshalb man mich immer mit einer schwarzen Augenklappe sieht.
- Verschiedene Darstellungen meiner Person sind sich darin einig, dass ich nach dem Bürgerkrieg einen Raub beging.
- Uneinigkeit besteht darüber, wen ich beraubte - einerseits soll es eine Bank gewesen sein, andererseits könnte es auch ein Zahlmeister der Armee gewesen sein.
- Diese kriminelle Vergangenheit hinderte mich nicht daran, in reiferen Jahren als US Marshal zu arbeiten und im Indian Territory im heutigen Oklahoma für Recht und Ordnung zu sorgen.
- Meinen Beruf nahm ich ernst. Vor Gericht sagte ich aus, dass ich in 8 Jahren als US Marshal 60 Männer in Ausübung meines Dienstes getötet hatte.
- Zusammen mit einem Texas Ranger half ich einem 14jährigen Mädchen, den Mörder ihres Vaters zur Strecke zu bringen.
- In einem weiteren Abenteuer tat ich mich mit einer alten Jungfer namens Goodnight und einem Indianerjungen namens Wolf zusammen und jagte Gesetzlose, die eine Ladung Dynamit gestohlen und Goodnights Vater getötet hatten.
- Nach über drei Jahrzehnten im Dienst als US Marshal legte ich den Stern ab und starb, während ich mit einer Wild West Show durch das Land zog.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets!**

*(Tony Montana 1602)*



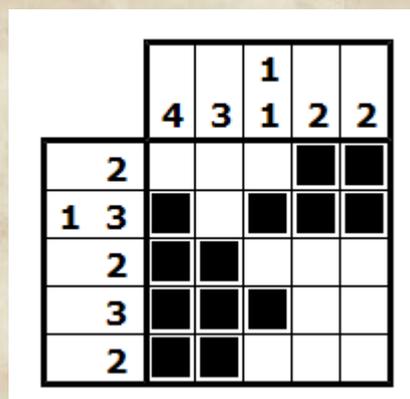
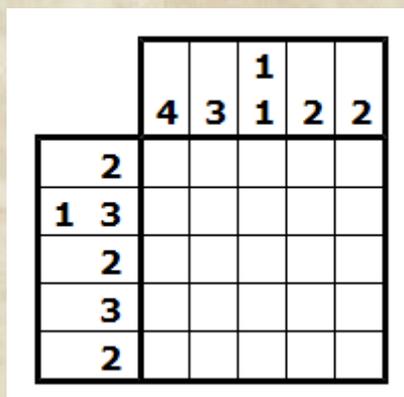
## Rätsel Nr. 2 - Nonogramm April

### Wer oder was bin ich?

Auch diesen Monat gibt es wieder ein Nonogramm, welches ihr im Browser lösen könnt.

<http://nonogramm.relaxweb.de/nonogramm/29234>

Ziel ist es, die Kästchen des Gitters schwarz zu markieren, sodass diese Kästchen in jeder Zeile und Spalte der dafür angegebenen Anzahl und Gliederung entsprechen. Beispiel: Links das leere Nonogramm, rechts das ausgefüllte.



Wenn ihr das Nonogramm gelöst habt, schickt uns die genaue Beschreibung dessen, was ihr erstellt habt. Der Gewinner erhält ein Item der Redaktion.

*(Cymoril)*

## Rätsel Nr. 3 - Körperpuzzle

### Hand und Fuß

Ferdinand hat die Bilder von fünf Spielkameraden in jeweils vier Teile – Kopf, Körper, Beine und Füße – zerschnitten, alle Teile gemischt und anschließend wieder neu zusammengefügt. Aus welchen Körperteilen ist welches der fünf neu entstandenen Bilder zusammengesetzt?

#### Hinweise

An jedem neuen Bild sind vier der fünf Spielkameraden mit je einem Körperteil beteiligt.

1. Jonas Füße hängen an Tinas Beinen
2. Luigis Kopf und Evas Füße sind auf demselben Bild zu sehen
3. Sarahs Beine baumeln an Luigis Körper
4. Evas Kopf thront auf Tinas Körper

Der Gewinner erhält ein Item der Redaktion.

*(Logikani)*

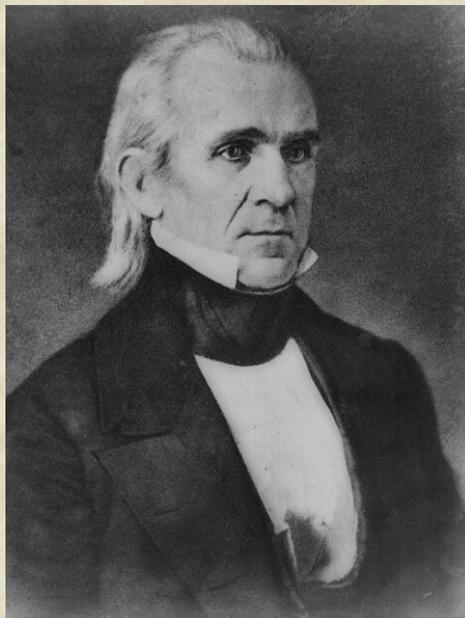


## Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

### Rätselaufösungen zur Ausgabe 133 und die Gewinner

#### Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: James Knox Polk  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **InyaHeYukan**, Welt: Fairbanks  
Einsendungen: 10 richtige Einsendungen



*Mathew Brady creator QS:P170,Q187850 (<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Polkpolk.jpg>), „Polkpolk“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old>*

#### Rätsel Nr. 2 - Buchstabensalat

Lösung: Reporterhut, Reporterjacke, Schreibmaschine, Anhänger, Jubiläumsausgabe, Fotografischer Apparat

Preis: Bei diesem Rätsel gibt es natürlich sehr viele Möglichkeiten, die wir hier nicht aufzählen wollen. Es galt für die Auslosung die Items aus dem TWTimes-Set zu finden, was wir bei der Aufgabenstellung nicht verraten konnten, da vielleicht mancher sich nicht erst am Rätsel versucht hätte. Auch nicht verraten haben wir, dass es als Geburtstagsüberraschung diesmal sechs Gewinner geben kann (jeweils ein Item).

Gewinner: **Phibes**, Welt Fairbanks, **Logikani**, Welt 10, **Roccola**, Welt Louisiana  
Einsendungen: 3 richtige Einsendungen

#### Rätsel Nr. 3 - Brückenrätsel

Lösung: 25 Brücken  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **Logikani**, Welt 10  
Einsendungen: 3 richtige Einsendungen

#### Rätsel Nr. 4 - Nonogramm

Lösung: Cowboyhut mit einem W  
Preis: John Colters silberbeschlagenes Messer  
Gewinner: **Lilly unchained**, Welt Buffalo  
Einsendungen:



#### Rätsel Nr. 5 - Was bin ich?

Lösung: Nationalhymne der USA („The Star-Spangled Banner“)  
Preis: John Wesley Hardins Dragoner-Revolver  
Gewinner: **Stocki West**, Welt 1  
Einsendungen: 7 richtige Einsendungen

## Impressum

### The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

**Gründer der TWTimes** - Sir Wusel † 2017

**Chefredakteur** - stam1994

**Redaktion** - Cymoril, Haumichwech, Kilroy, quis, TonyMontana1602

**Technische Umsetzung** - quis

**Homepage** - gandfhut

**Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren** - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: [twtimes@mail.de](mailto:twtimes@mail.de)

**Ausgabenarchiv** - <http://www.twtimes.de/>

**Bildmaterial** - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

#### Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

#### Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.