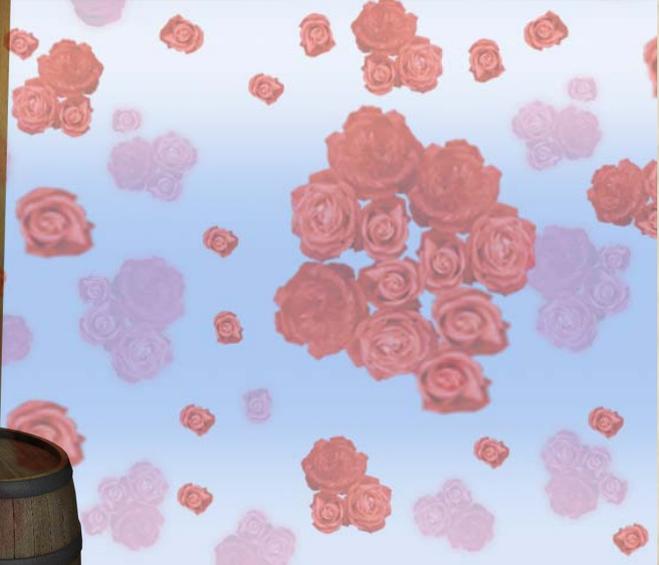


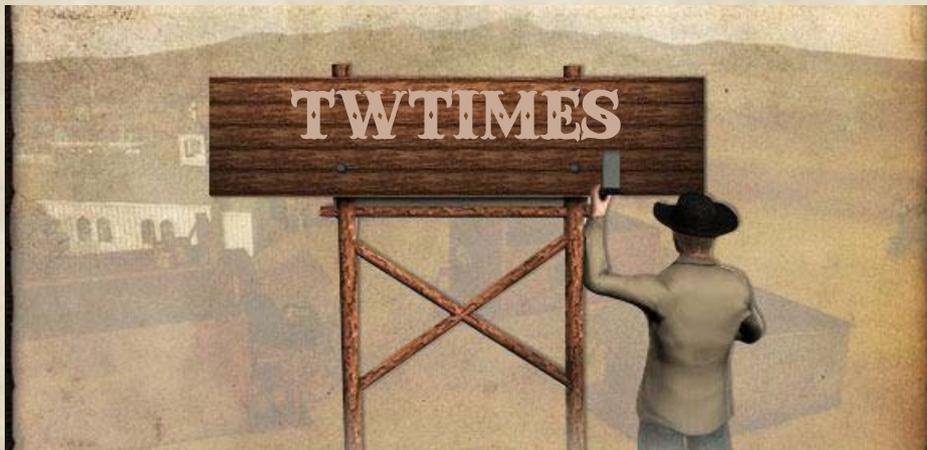
# ★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 144 ★ Februar 2021 ★ © 2021 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Grüße zum Valentinstag



## Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

das neue Jahr begann, wie das alte Jahr endete - mit einer nicht enden wollenden Zeit zum Spielen. Na zumindest für viele von uns. Unsere Leser warten Monat für Monat auf die neue Ausgabe der TWTimes, die derzeit auch so knapp bemessen ist, wie die Luft zum Atmen unter den Masken. Wir bitten euch daher um euer Feedback und eure Unterstützung. Gebt uns Hinweise, worüber ihr gerne etwas lesen würdet oder schickt uns selbst eure eigenen Berichte, Rätsel oder Lustiges.

Und wenn wir schon über Feedback reden, möchten wir auch gleich auf unsere Umfrage im Bericht „*Feedback zum Screenshoträtsel*“ hinweisen. Um diese neue Art Rätsel für euch noch interessanter zu machen, müssen wir wissen, wie ihr dieses Rätsel gerne spielen möchtet.

Da es im Januar aufgrund der Urlaubszeit nur ein Update gab, können wir auch nur über ein Update berichten. Für die Freunde des Fortschritts haben wir zum Ausgleich diesmal eine Vorschau auf das nächste Update in Form eines Updates von den Beta-Welten. Bei den Waffen des Westens zeigen wir euch eine wirklich interessante Waffe, deren ungewöhnliche Gestaltung im Spiel auch uns noch Rätsel aufgibt, denen wir weiter nachgehen.

Damit die Gewalt im Wilden Westen nicht überhand nimmt, erzählen wir euch passend zum Monat, wie der Valentinstag in verschiedenen Teilen der Welt gefeiert wird. Wer vielleicht doch lieber spielen statt kuscheln möchte, findet auch hierfür eine Anregung, nämlich ein Beispiel dafür, wie man einfach um des Spielens willen spielen kann.

Aufgrund des großen Aufwands mit den Räseln für den Adventskalender mit seinen Sondergewinnen, sind uns in der Ausgabe Dezember 2020 leider 200 Nuggets für ein Räsel unter den Tisch gefallen. Die haben wir nun wiedergefunden und können daher einmalig in dieser Ausgabe 3 x 200 Nuggets in den Gewinnspielen für euch ausspielen.

Wir wünschen euch viel Spaß beim Lesen der neuen Ausgabe.

Viele Grüße

Euer Redaktionsteam der TWTimes

## Inhalt

Vorwort	2	Der Chatspion	13
Inhalt	3	Die Rätselecke	14
Wiederholbare Quests	3	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	15
Update 2.141	4	Rätsel Nr. 2 - Nonogramm	16
Vorschau auf die Beta	5	Rätsel Nr. 3 - Logical mit Zahlen	17
Eseleien	6	Rätsel Nr. 4 - Screenshot-Rätsel	18
Valentinstag	7	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	19
Die Waffen des Westens	9	Impressum	20
Feedback zum Screenshoträtsel	12		



## Wiederholbare Quests

### Wiederholbare Quests im Februar

Der Weihnachts-Sale und die Weihnachtsferien sind vorbei und im zweiten Monat des Jahres gibt es für die wilden Wiederholungstäter des Westens gleich eine ganze Menge zu tun.

In der Reihe **Der Landarzt** könnt ihr vom 01.02.2021 um 10:00 Uhr bis zum 05.03.2021 um 23:59 Uhr in 15 Quests verschiedene Belohnungen und am Ende einen Fertigkeitspunkt erspielen. Man benötigt unter anderem folgende Craftingprodukte: 2 x Stück Torte, 2 x Lauge, 1 x Schlangenöl und 1 x Torte.

Am **Valentinstag** bekommt man ohne großen Aufwand vom 14.02.2021 um 00:00 Uhr bis zum 17.02.2021 um 23:59 Uhr einen Fertigkeitspunkt.

Auch in der Reihe **Ein törichter Romeo** wird in 12 Quests vom 14.02.2021 um 10:00 Uhr bis zum 02.03.2021 um 23:59 Uhr ein Fertigkeitspunkt ausgespielt.

In der Reihe **Love is in the air** könnt ihr vom 14.02.2021 um 10:00 Uhr bis zum 05.03.2021 um 23:59 Uhr durch das Verschicken von Eventwährung selbst Eventwährung bekommen.

Die Reihe **Schüchternen Verehrer** bietet vom 14.02.2021 um 10:00 Uhr bis zum 05.03.2021 um 23:59 Uhr eine Reihe von Daily-Quest zum Erspielen von Eventwährung.

Bei Scarlett könnt ihr in der Reihe **Vom Valentinstag verweht** vom 14.02.2021 um 00:00 Uhr bis zum 05.03.2021 um 23:59 Uhr in 16 Quests einen Fertigkeitspunkt und Union Pacific Bonds erspielen.

Die Redaktion der TWTimes wünscht allen Lesern viel Spaß und Erfolg mit diesen Aufgaben!

*(Tony Montana 1602)*

## Update 2.141

### Sets, Sets, Sets ... und Angus

Das Update 2.141 erreichte die deutschen Welten von The West am Mittwoch, dem 20. Januar 2021, und hatte seinen Schwerpunkt auf dem Bereich der Sets. Das Santa-Weihnachtsset von 2020 ist nun auktionierbar, sodass Lücken in den Sammlungen geschlossen werden können. Das Set ist nicht nur wegen seines starken Erholungsbonus attraktiv, sondern wird auch bei einigen hochwertigen Arbeiten als beste Ausrüstung angezeigt. Wer möglichst wenig Geld mit wertvollen Gegenständen verdienen möchte, hat nun die Möglichkeit, das Kartenspieler-, Kopfgeldjäger-, Schaffner- und Lokomotivingenieurset an den fahrenden Händler zu verkaufen. Wem es auf das Geld wirklich nicht ankommt, der kann die selbe Summe verdienen, wenn er die Sets auf dem Markt an andere Spieler verkauft. Dabei macht man seinen Mitspielern eine Freude und hat selbst das selbe Geld verdient wie beim Verkauf an den fahrenden Händler.

Eine qualitative Aufwertung erhielten die Gegenstände des Jahrmarktsets. Sowohl die einzelnen Gegenstände als auch die Setboni wurden verbessert und werden seit dem Update stufenabhängig berechnet.

Die Mitglieder der "Morgenmuffelbande" und alle anderen Schlafmützen wird es freuen, dass auch das Schlafmützenset verbessert wurde und nun einen höheren Regenerationsbonus hat.

Neben den Änderungen der Sets hat auch Angus McGuffin neue Aufgaben für uns. Insgesamt acht neue Quests hält er nun für uns bereit.

Abschließend hat das Update noch einen kleinen Fehler korrigiert. Die Clownsschuhe aus dem Jahrmarkt-Set sind nun auch wieder mit einer geringen Wahrscheinlichkeit im Wanderzirkus zu bekommen. Das ist vor dem Update seit einiger Zeit nicht der Fall gewesen.



Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-141.77377/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-141.77378/> teilnehmen.

*(Tony Montana 1602)*



## Vorschau auf die Beta

### Neues von der Beta

Aufgrund der Weihnachtsferien ist der reguläre Rhythmus für Updates im Januar etwas durcheinander geraten, sodass wir euch nur einen Updatebericht statt der üblichen zwei in dieser Ausgabe präsentieren können. Wir haben aber ein wenig die Kristallkugel poliert und für euch einen Blick in die Betawelt geworfen und haben daher einen unverbindlichen Blick in die Zukunft für euch. Das nächste Update auf den Spielwelten hat vermutlich seinen Schwerpunkt auf dem Valentins-Event und hier ganz besonders auf den Blumenduellen.

Man wird keine Blumenduelle mehr starten können, wenn der Gegner in einem laufenden Fortkampf aktiv ist, wenn das Ziel im Urlaubsmodus ist oder solange noch ein anderes Duell in der Auftragschleife aktiv ist. Möchte man ein Blumenduell starten, während man noch im Duellschutz nach einem KO ist, so wird das Duell volle 12 Erholungspunkte kosten. Der Duellschutz wird durch das Blumenduell nicht mehr beendet. Zukünftig werden Blumenduelle zu den Duellen für die Tagesziele zählen.



Der Inhalt der Glänzenden Premiumkassette für 2000 Bonds im Union Pacific Shop wird verbessert. Details über Art und Umfang der Änderungen sind noch nicht öffentlich bekannt.

Ein Fehler beim Starten eines Duells über den Saloon einer fremden Stadt wird ebenfalls behoben. Hierbei konnte es fälschlicherweise vorkommen, dass ein Spieler in den 45 Minuten nach einem eigenen Duell nicht duellierbar war, obwohl er es hätte sein müssen.

Ende Januar bis Mitte Februar wird es auf der Beta und entsprechend zeitversetzt auf den Spielwelten, ein neues Such- und Klickevent geben. Im "Winterevent" können 100 Schneebälle, Sammelbilder und ein Set gefunden werden und eine Questreihe rund um das Thema Wintersport gespielt werden.

Alles auf einen Blick, aber in englischer Sprache, findet ihr unter den Links <https://forum.beta.the-west.net/index.php?threads/changelog-2-142.3647/> sowie <https://forum.beta.the-west.net/index.php?threads/winter-event-2021.3650/> im Betaforum von The West.

*(Tony Montana 1602)*



## Eseleien

### Ein kleines, graues Eselchen, das wandert durch die Welt ...

... es wackelt mit dem Hinterteil, so, wie es ihm gefällt.  
Dieser "Bewegungsdrang" hat weitere Esel angelockt,  
die wurden gleich in Dreier-Reihe aufgebockt.  
Und da jeder wollte etwas Bess'eres sein,  
liefen viele gleich in die Vered'lung ein.

Aktuell stellen sechs Esel auf Stufe fünf die Hufe,  
weit're zwei erreichten schon die vierte Stufe.  
139 Esel stehen noch ganz frisch im Stall,  
und erwarten den Vered'lungsfall.

Die Redaktion der TWTlmes gratuliert **DanmIt** auf Louisiana zu dieser Eselei. Irgendein Ziel braucht ja jeder und wer eine eigentlich sinnfreie Sache um ihrer selbst willen tut, der spielt im wahrsten Sinne des Wortes.



## Valentinstag

### Liebe, Liebe ...

Am 14. Februar ist es wieder soweit, das Fest des heiligen Valentinus, bei uns schlicht und einfach Valentinstag genannt, beginnt auch bei The West. Jährlich wieder haben wir die Möglichkeit, Blumensträuße an andere Spieler per Blumenduell zu schicken. Es ist bei The West sicher nicht ganz das, was der eigentliche Sinn dieses Tages sein soll, nämlich den Tag mit romantischer Liebe zu verbinden. Das kommt nicht von ungefähr, denn hinter dem Verschicken eines romantischen Rosenstraußes steht auch der Eigennutz, bei jedem Blumenduell einen Fertigkeitsschritt zu erhalten.

Laut Wikipedia wurde der Gedenktag des heiligen Valentinus am 14. Februar von Papst Gelasius im Jahre 469 für die ganze Kirche eingeführt. Es dauerte anderthalb Jahrtausende, bis 1969 dieser Gedenktag aus dem römischen Generalkalender gestrichen wurde. Jedoch lassen sich teilweise heute noch Ehepaare am 14. Februar bei einem Gottesdienst segnen.

Doch schauen wir einmal in einige andere Länder, wie dort dieser Tag begangen wird.

Die Briten z. B. versenden Karten, Blumen, Pralinen und andere Geschenke. In Norfolk klopft "Jack Valentine" an die Hintertüren der Häuser und bringt für die Kinder Süßigkeiten und Geschenke.



Und weiter verrät uns Wikipedia:

*"In Westdeutschland wurde der Valentinstag nach dem Zweiten Weltkrieg durch im Land stationierte US-Soldaten bekannt. 1950 wurde in Nürnberg der erste „Valentinsball“ veranstaltet. Allgemein bekannt wurde der Valentinstag durch die vor dem 14. Februar verstärkte einsetzende Werbung von Floristik- und Süßwarenindustrie. Auch in Deutschland gehören Blumen nach wie vor zu den häufigsten Geschenken am Valentinstag."*

*"In Slowenien gilt der hl. Valentin, dort auch Zdravko genannt, als Heiliger des Frühlings, der Gesundheit und als Schutzpatron der Imker und Pilger. Ein Sprichwort besagt, dass der Heilige „den Schlüssel für die Wurzeln bringt“, das heißt, an diesem Tag sollen Pflanzen und Blumen zu wachsen beginnen. Am Fest des Heiligen werden die ersten Arbeiten in den Weinbergen und auf den Feldern gefeiert. Es wird auch gesagt, dass sich an diesem Tag die Vögel umwerben und verpaaren. Ein weiterer Terminus lautet „Valentin – prvi spomladin“ („Valentin – der erste Frühlingsheilige“), der in einigen Regionen (besonders in der Weißkrain) den Frühlingsbeginn ausruft. Erst seit Kurzem wird der Valentinstag in Slowenien auch als Tag der Liebe begangen. Traditionell war der Tag der Liebe das Fest des hl. Gregor am 12. März oder das Fest des heiligen Vinzenz von Valencia am 22. Januar. Der Schutzheilige der Liebe ist der hl. Antonius von Padua, dessen Fest am 13. Juni gefeiert wird."*



## Valentinstag - Fortsetzung

An Gewässern oder auf Brücken treffen sich die Liebespaare in Italien, die "Liebesschlösser" an Brückengeländern anbringen. Das hat sicher schon jeder mal in einem Film beobachten können. Sie sind Ausdruck des Wunschs der Paare, dass die Liebe Bestand haben möge und keiner sie trennen könne, weshalb sie auch die Schlüssel der am Geländer angebrachten Schlösser ins Wasser werfen.

In Europas Wildem Westen, in Portugal, wird der Valentinstag "Dia dos namorados" genannt, was soviel wie "Tag der Liebenden" bzw. "Tag der Verliebten" bedeutet.

Rumänien verurteilte den Valentinstag lange Zeit als oberflächlichen, rein kommerziellen, aus dem Westen importierten Kitsch. Seit einigen Jahren feiert man in Teilen Südumäniens das Frühlingsfest "Dragobete" meist am 24. Februar als traditionellen rumänischen Festtag der Liebenden.

In Spanien ist der Valentinstag als "Dia de los enamorados" - Tag der Liebenden - bekannt.

In England werden seit dem 15. Jahrhundert Valentinspaare zusammengestellt, die sich kleine Geschenke oder Gedichte schicken. Die Paare bilden sich traditionell durch Losen am Vorabend oder durch den ersten Kontakt am Valentinstag. Im viktorianischen Zeitalter kam unter den Liebenden der Brauch auf, sich gegenseitig Schmuckkarten zuzuschicken.

In Südafrika trägt man am Valentinstag weiße und rote Kleidung, die Reinheit und Liebe symbolisieren.

In den lateinamerikanischen Ländern Costa Rica, Mexiko und Puerto Rico ist der Valentinstag als "Día de los enamorados", deutsch "Tag der Liebenden", oder auch als "Día del amor y la amistad", deutsch "Tag der Liebe und Freundschaft", bekannt. Wie überall sonst auch, wird an diesen Tagen gegenseitige Wertschätzung und Liebe zum Ausdruck gebracht. In Guatemala wird der Valentinstag als "Día del cariño", deutsch "Tag des Lieblings", genannt.

China nennt den Valentinstag schlicht und einfach "Liebespaarfest".

Fast in jedem Land wird der Tag der Liebe gefeiert, wenn auch teilweise an einem anderen Tag im Jahr - Liebe ist eben eine der wenigen wirklich universellen Eigenheiten des Menschen.

(Cymoril)



## Die Waffen des Westens

### Der Vaquero Revolver



Diesen Monat präsentieren wir euch in unserer losen Reihe eine Waffe, die ein rundum positives Fazit verdient: sie hat sinnvoll zusammenpassende Boni, sie ist grafisch schön gestaltet, trotz ihres Alters ist sie immer noch sehr gut einsetzbar und es ist eine Schusswaffe als Schusswaffe - kein Eimer mit Steinen oder eine Pfeife. Dieser Diamant unter vielen Stücken Kohle ist der **Vaquero Revolver** aus dem Tag der Toten Event 2019.



*Vaquero Revolver*

Eine Anfrage beim Anbieter InnoGames, ob es für den Revolver ein reales historisches Vorbild gegeben hat, blieb leider bis Redaktionsschluss unbeantwortet. Wir können daher keine exakte historisch-technische Analyse liefern, sondern möchten nur auf ein interessantes Detail hinweisen und eine grundsätzliche Erläuterung zur Funktionsweise von Revolvern liefern.

## Die Waffen des Westens - Fortsetzung

Bis zum heutigen Tag gibt es zwei unterschiedliche technische Lösungen, wie bei einem Revolver der Schuss ausgelöst werden kann. Beiden gemeinsam ist, dass der Schlagbolzen, der sich am Hahn der Waffe befindet aus einer hinteren, gespannten Position nach dem Ziehen des Abzugs auf den Boden der Patronenhülse schlägt und das darin befindliche Pulver zur Explosion bringt. Die dabei entstehenden Gase treiben die Kugel aus dem Lauf. Der Unterschied besteht darin, wie der Hahn in die hintere, gespannte Position gelangt.

Bei sogenannten "**Single Action**"-Revolvern muss der Hahn vor Abgabe jedes Schusses manuell, also mit dem Finger oder der Handfläche, nach hinten gezogen werden. Erst dann kann durch Ziehen des Abzugs ein Schuss ausgelöst werden. In Westernfilmen sieht man diese Technik oft dargestellt, wenn ein Schütze bei der Abgabe mehrerer Schüsse in schneller Folge scheinbar mit der Handfläche von oben auf den hinteren Teil seiner Waffe "schlägt". Tatsächlich spannt er dabei aber jedes Mal den Hahn seiner Waffe neu. Die zumindest dem Namen nach wohl bekannteste Waffe dieses technischen Prinzips ist eine Ikone des Wilden Westens - der **Colt Single Action Army**, besser bekannt unter seinem Spitznamen "Peacemaker" (deutsch: Friedensstifter). Typisch für diese Waffen ist, dass der Abzug im entspannten Zustand sehr weit hinten, in Richtung des Griiffs, liegt und erst durch das Spannen des Hahns ein Stück nach vorne kommen, sodass man den Abzug auch wirklich weit genug ziehen kann, um einen Schuss auszulösen.



*Colt Single Action Army "Peacemaker" - ungespannt, der Abzug liegt weit hinten*

## Die Waffen des Westens - Fortsetzung

Im Gegensatz dazu muss der Hahn bei "**Double Action**"-Revolvern nicht manuell vorgespannt werden. Das Spannen des Hahns und das Auslösen des Schusses erfolgen beide durch Ziehen des Abzugs. Diese doppelte Funktion des Abzugs gibt dem Funktionsprinzip auch seinen Namen. Da der Abzug zwei Funktionen statt nur einer wie bei den "Single Action"-Revolvern übernimmt, muss er mehr mechanische Arbeit verrichten. Dazu muss er einen weiteren Weg zurücklegen, was dazu führt, dass der Abzug von "Double Action"-Revolvern im Vergleich zu "Single Action"-Revolvern im ungespannten Zustand deutlich weiter vorne, also weiter vom Griff entfernt, liegt. Die mit größter Wahrscheinlichkeit bekannteste Waffe dieser Technik ist ein Revolver aus dem 20. Jahrhundert - der **Smith & Wesson Modell 29** im Kaliber .44 Magnum. Diese "*mächtigste Handfeuerwaffe der Welt*" wurde ab den 1970er Jahren durch die Filme der "Dirty Harry"-Reihe bei Filmfans und Waffenliebhabern international bekannt und beliebt.



*Smith & Wesson Modell 29 - ungespannt, der Abzug liegt weiter vorn*

Wieso bietet sich die Behandlung dieses technischen Themas im Zusammenhang mit dem Vaquero Revolver in unserem Spiel an? Wer sich das Bild des Vaquero Revolvers ansieht, wird feststellen, dass der Abzug sehr weit hinten liegt - ein deutlicher Hinweis auf einen "Single Action"-Revolver. Ebenfalls deutlich erkennbar ist, dass der Revolver keinen sichtbaren Hahn hat. Wie spannt man manuell einen Hahn, der nicht vorhanden ist? Tatsächlich gibt es Revolver, deren Hahn komplett innerhalb des Gehäuses verbaut ist, englisch nennt man diese Art "hammerless"-Revolver. Dabei handelt es sich aber ausschließlich um "Double Action"-Revolver, denn einen innen verbauten Hahn kann man genauso wenig manuell spannen wie einen nicht vorhandenen Hahn.

Fazit: Der Vaquero Revolver vereinigt in sich die äußerlich sichtbaren Merkmale zweier gegensätzlicher technischer Prinzipien, was sehr ungewöhnlich ist. Das ändert jedoch nichts daran, dass der Revolver in unserem Spiel ein schönes Stück ist. Sollte es für den Revolver in der hier gezeigten Form tatsächlich ein reales historisches Vorbild geben, würden dieses gerne noch einmal im Detail vorstellen.

*(Tony Montana 1602)*

## Feedback zum Screenshoträtsel

### Wie wünscht ihr euch euer Rätsel?

Da sich das Screenshot-Rätsel gemessen an der Beteiligung bei euch großer Beliebtheit erfreut, wollen wir es dauerhaft ausspielen. Weil diese Art Rätsel auch für uns noch komplett neu ist, möchten wir euch gerne in die weitere Entwicklung des Rätsels einbeziehen. Die erste Ausführung des Rätsels enthielt folgende Erklärung zum Ablauf:

*"Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu **20 Pixel von unserer Koordinate abweichen**, als richtig."*

Die Koordinate unseres Markers lautete [marker 15990 2311 Tatort]. Wir haben bei der Bewertung eurer Einsendungen den Hinweis so ausgelegt, dass wir jede Koordinate einzeln betrachtet haben und eine Abweichung von 20 Pixeln nach oben und nach unten akzeptiert haben, also ein Spielraum für Fehler von 40 Pixeln pro Koordinate. Alle Einsendungen zwischen 15970 und 16010 bzw. 2291 und 2331 haben wir als richtig gewertet.

Da alle Einsendungen richtig waren, gäbe es jedoch auch andere, etwas anspruchsvollere Möglichkeiten der Bewertung, die wir euch gerne zur Auswahl stellen möchten:

**Variante 1:** Die 20 Pixel werden als der gesamte Spielraum pro Koordinate angesehen, im oben genannten Fall wären dann Einsendungen zwischen 15980 und 16000 bzw. 2301 und 2321 richtig.

**Variante 2:** Wir betrachten die beiden Koordinaten zusammen und errechnen eine Gesamtabweichung (Abweichung x-Koordinate + Abweichung y-Koordinate = Gesamtabweichung). Für diese Gesamtabweichung würde dann ein Spielraum von 20 Pixeln gelten. Alles innerhalb von 20 Pixeln Gesamtabweichung würde als richtige Einsendung akzeptiert. Der Gewinner wird aus allen korrekten Einsendungen ausgelost.

**Variante 3:** Wir berechnen die Gesamtabweichung wie in Variante 2. Gewinner ist der Spieler mit der kleinsten Gesamtabweichung. Bei mehreren gleichen Abweichungen entscheidet das Los.

Alle drei Varianten machen das Rätsel in aufsteigender Reihenfolge anspruchsvoller, damit aber auch spannender und interessanter. Wir möchten euch möglichst viel Spaß liefern und dafür brauchen wir euer Feedback. Postet bitte in unser Thema im offiziellen Forum von The West in unserem Ankündigungsthema, wie ihr dieses Rätsel spielen möchtet und gebt eine der vier Möglichkeiten an: "**Variante 1**", "**Variante 2**", "**Variante 3**" oder "**Keine Änderung**".

Wir hoffen auf möglichst viele Rückmeldungen und wünschen euch viel Spaß mit dem aktuellen Rätsel, das wir vorerst noch einmal unverändert ausspielen.

(Tony Montana 1602)

## Der Chatspion

### Spione unterwegs ...

AAA: wann is'n nochmal Valentinstag?

BBB: wenn dir deine freundin wortlos eine klatscht und direkt danach anfängt zu weinen ...

BBB: dann weißt du, dass GESTERN valentinstag war :-D

AAA: hahaha

CCC: hahahaha

AAA: Ich mach jeden Tag nen Corona Test. Trink mir nen Bier, wenn es noch schmeckt, bin ich schon mal zu 30 % coronafrei. Als Gegencheck trink ich dann noch 5 Stück um das Ergebnis zu bestätigen.

BBB: :-D

CCC: genau und ne flasche wodka zur desinfektion

AAA: Wenn ich dann am nächsten Tag Kopfschmerzen habe, dann bin ich mir nicht sicher und bleibe zuhause und teste am Abend nochmal

BBB: hahahaha

AAA: Meine Fresse ... ich frage mich schon, warum der Chat seit 16 Uhr tot ist und niemand schreibt ... aber gerade gesehen, dass ich nach unten scrollen konnte ....

BBB: :-D

CCC: :-D

CCC: guten morgen

AAA: ich glaub ich hab nen fehler gemacht ,wollt ein eisbein kochen

BBB: ?

AAA: das kocht nu stunde um stunde und wird nicht weich, ich hab wohl aus versehen kein eisbein, sondern ein eisenbein gekauft

BBB: Achso :-D

AAA: die Pandemi hat doch auch positive seiten ..

AAA: es sind keine Holländer mit Sommerreifen unterwegs :-D

BBB: ülps.... :-D

AAA: hallo wer hat eine Metallkugel für die Quest ?

BBB: [Metallkugel]

AAA: [Metallkugel] ja

BBB: stell ich dir morgen rein wenn ich on komme

AAA: ich habe sie im Gemischtwaren gefunden hab die Leute angeschrieben , es kommt keine Antwort in Twin Peak und noch eine Stadt

BBB: ich hab mehrere davon AAA ,sobald ich daheim bin hast du sie. wenn du aber nicht warten möchtest schau doch einfach mal bei uns im laden nach ,da gibt es die zu kaufen

AAA: ich habe keine gefunden

BBB: brille putzen ??

AAA: tatsächlich hahaha bin echt blind

BBB: kann passieren AAA

AAA: ich suche wie ne gestörte in jede Stadt

BBB: du bist nicht der erste der nach was sucht was dann im eigenen laden zu haben ist

AAA: ich habe dort geschaut bin echt blind

## Die Rätselecke

### Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

#### Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite ([www.twtimes.forumieren.com](http://www.twtimes.forumieren.com)) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

#### Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

#### Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

*(Cymoril)*



## Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

### Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde achtzehn Tage vor dem ersten Spatenstich zum Bau des Sueskanals geboren.
- Ich wurde in dem selben Staat geboren, in dem die Yale University liegt, meine bedeutendste Wirkungsstätte.
- Dort war ich nicht nur Mitglied der Geheimgesellschaft „Skull & Bones“, sondern war auch als Spieler und Trainer in einer Sportart aktiv.
- In dieser Sportart führte ich einige Neuerungen ins Regelwerk ein, die bis heute Bestand haben.
- Ups führte ich keine ins Spiel ein.
- Da erst ein Ergebnis einem Wettkampf die richtige Würze gibt, machte die von mir eingeführte Zählweise der Punkte das Spiel deutlich interessanter.
- Ich führte eine Linie in das Spiel ein. Doch wer glaubt, dass diese Gerade die kürzeste Verbindung zwischen 2 Punkten ist, hat noch nie versucht, sich 9,144 m vorwärts zu bewegen.
- Ich gelte als „Vater“ dieser vielleicht amerikanischsten aller Sportarten, für die man keinen Schläger braucht.
- Zweiundvierzig Jahre vor der ersten Austragung des größten Spiels in meiner Sportart starb ich.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets!**

*(Tony Montana 1602)*



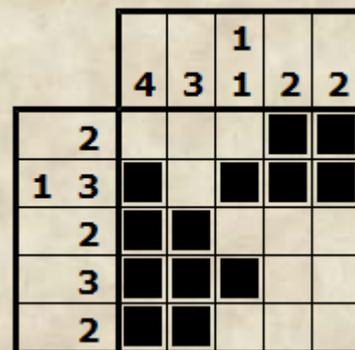
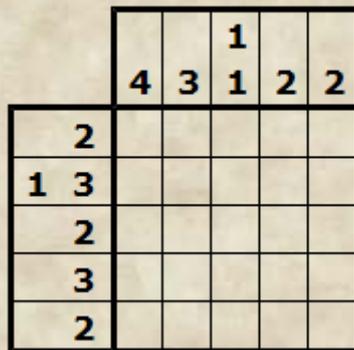
## Rätsel Nr. 2 - Nonogramm

### Wer oder was bin ich?

Passend zur Jahreszeit könnt ihr den Winter von zu Hause aus genießen.

<http://nonogramm.relaxweb.de/nonogramm/37886>

Ziel ist es, die Kästchen des Gitters schwarz zu markieren, sodass diese Kästchen in jeder Zeile und Spalte der dafür angegebenen Anzahl und Gliederung entsprechen. Beispiel: Links das leere Nonogramm, rechts das ausgefüllte.



Wenn ihr das Nonogramm gelöst habt, schickt uns die genaue Beschreibung dessen, was ihr erstellt habt.

Der Gewinner erhält ein Item der Redaktion.

*(Cymoril)*



## Rätsel Nr. 3 - Logical mit Zahlen

### Gehirntraining für Stubenhocker

In jeder Zeile, jeder Spalte und in den Diagonalen sollen die Zahlen 1 bis 6 jeweils nur einmal eingetragen werden. Die Summe der sechs Zahlen in jeder Zeile, Spalte und Diagonalen beträgt immer 21.

#### Hinweise:

- A 2 plus A 3 gleich 11
- A 2 plus E 2 gleich 10
- B 1 plus B 6 gleich 4
- B 1 plus C 1 gleich 3
- A 1 mal F 1 gleich 15
- F 2 plus F 3 plus F 5 gleich 7
- F 6 geteilt durch D 6 gleich 3
- In E 5 steht eine ungerade Zahl

	1	2	3	4	5	6
A						
B						
C						
D						
E						
F						

Notiert bitte die nebeneinanderliegenden Zahlen in jeder Reihe und sendet diese in der Redaktion ein.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

*(Cymoril)*

## Rätsel Nr. 4 - Screenshot-Rätsel

### Das unbekannte Wesen

Und wieder können wir euch ein neues Screenshot-Rätsel präsentieren. Der kleine Timmy war gerade auf dem Heimweg von einem kleinen Badeausflug am See gewesen, als er eine kleine Pause gemacht und sich auf ein altes Wagenrad gesetzt hatte. Da sah er auf einer Lichtung des Wäldchens etwas südlich von sich ein Tier, wie er bisher noch keines gesehen hatte. Es erinnerte ihn etwas an ein Pferd, doch war es selbst für ein Pony viel zu klein. Sein Fell hatte auch keine Farbe, die er schon einmal bei einem anderen Tier gesehen hatte, sondern erinnerte ihn an die Farbe des Unterrocks der Sängerin im Saloon. Timmy hatte Angst. War das Tier vielleicht gefährlich? Er ging zum Sheriff John Fitzburn, konnte ihm aber vor lauter Aufregung den Ort der Sichtung nicht recht beschreiben, sondern nur den Ort, an dem er Pause gemacht hatte. Von diesem Ort aus musste der Sheriff selbst auf die Suche gehen. Doch seht selbst ...



Als Hilfe für den Sheriff und als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**Die Spitze des Markers auf die Nabe des Rades**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die **zwei Zahlen**, die ihr dann seht, **schickt ihr als Lösung an die TWTimes**.

**Hinweis 1:** Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

**Hinweis 2:** Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

**Hinweis 3:** Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält 200 Nuggets.

(Tony Montana 1602)

## Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

### Rätselaufösungen zur Ausgabe 142 und die Gewinner

#### Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

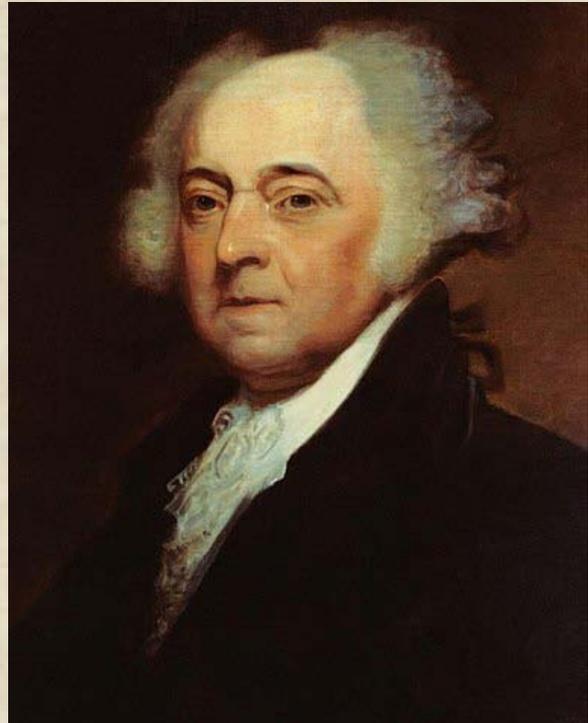
Lösung: John Adams  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **Miguel el Nuevo**, Welt 10  
Einsendungen: 13 richtige

#### Rätsel Nr. 2 - Blau?

Lösung: Henry - gelbes Hemd  
Maria - rotes Hemd  
John - grünes Hemd  
Waupee - blaues Hemd  
Waupees Aussage stimmt also. Er wird auch morgen ein blaues Hemd tragen.  
Preis: Item der Redaktion  
Gewinner: **Knöchelchen**, Welt 1  
Einsendungen: 7 richtige

#### Rätsel Nr. 3 - Screenshoträtsel

Lösung: 15984 | 2318  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **ToNey**, Welt Kentucky  
Einsendungen: 18 richtige



*Asher Brown Durand creator QS:P170,Q391608 ([https://commons.wikimedia.org/wiki/File:US\\_Navy\\_031029-N-6236G-001\\_A\\_painting\\_of\\_President\\_John\\_Adams\\_\(1735-1826\),\\_2nd\\_president\\_of\\_the\\_United\\_States,\\_by\\_Asher\\_B.\\_Durand\\_\(1767-1845\)-crop.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:US_Navy_031029-N-6236G-001_A_painting_of_President_John_Adams_(1735-1826),_2nd_president_of_the_United_States,_by_Asher_B._Durand_(1767-1845)-crop.jpg)), „US Navy 031029-N-6236G-001 A painting of President John Adams (1735-1826), 2nd president of the United States, by Asher B. Durand (1767-1845)-crop“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old>*

(Cymoril)

## Impressum

### The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

**Gründer der TWTimes** - Sir Wusel † 2017

**Chefredakteur** - stam1994

**Redaktion** - Cymoril, quis, TonyMontana1602

**Freier Redakteur** -

**Technische Umsetzung** - quis

**Homepage** - gandfhut

**Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren** - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: [twtimes@mail.de](mailto:twtimes@mail.de)

**Ausgabenarchiv** - <http://www.twtimes.de/>

**Bildmaterial** - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

#### Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

#### Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.