

## Der April macht, was er will

### Ostern im April

In Ausgabe 62, erschienen am **1. April** 2014, berichteten wir in der Gerüchteküche darüber, dass es dieses Jahr keine Quest zu Ostern geben würde. Auch wenn wir als Quelle Gespräche mit InnoGames-Mitarbeitern angaben, bleibt festzuhalten: Es gab keine entsprechenden Pläne durch InnoGames, kein Mitarbeiter der Firma hat mit uns über die Quest gesprochen, sie war und ist spielbar, alles lief wie immer und wir haben die gesamte Geschichte von vorne bis hinten als Aprilscherz erfunden.

#### April! April!

Innerhalb der Redaktion sind wir davon ausgegangen, dass unser Spaß leicht zu durchschauen sei. Wir dachten, dass die nicht mehr verfügbaren Faulen Eier, immerhin Bestandteil eines Sets, so übertrieben wären, dass jeder den Scherz erkennen würde. Einige Zeitgenossen beiderseits der Spieler-Supporter-Grenze nahmen ihn dann jedoch so ernst, dass der Spieler YYY beim Support nachfragte und die folgende Antwort vom Supporter XXX bekam:

*Supporter XXX 2014-04-02 06:11:26*

*Hallo YYY, nein, diese wird es dieses Jahr nicht mehr geben. Allerdings kommt dafür ein Ersatz.*

*Viele Grüße,  
XXX The-West Support*

Wir freuen uns natürlich darüber, dass der Ruf der TWTimes so gut ist, dass wir als Referenz dienen, würden uns aber - im Interesse aller Spieler - trotzdem wünschen, dass sich die Supporter bei InnoGames informieren und sich nicht nur auf die TWTimes verlassen, bevor sie verbindlich auf Tickets antworten. In diesem speziellen Fall hat der Supporter sich tatsächlich noch die richtige Information beschafft und seinen Irrtum innerhalb von 4 Stunden korrigiert, ohne dass der Spieler noch einmal nachhaken musste. Zu unserem Bedauern dürfen wir den betreffenden Supporter hier nicht einmal für ein Lob namentlich nennen - der Betreffende weiß sicher auch so, welche Tickets er geschrieben hat.

*Supporter XXX 2014-04-02 10:21:28*

*Ich muss mich berichtigen. Die Osterquestreihe wird doch wie geplant anlaufen. Sie kommt dann wie die wiederholbare Version gegen Mitte des Monats. Bitte entschuldige die Fehlinformation.*

*Viele Grüße,  
XXX The-West Support*

Schnell, präzise und sachdienlich - ganz im Ernst und ohne Scherz: Das ist gute Supportarbeit!

*(Tony Montana 1602)*



## Inhalt

Der April macht, was er will	1	Osterevent Welt 10	11
Vorwort	2	Neue Unfälle im Westen	17
Jubiläum	2	Das Kunsthandwerk im Westen	18
Eieiei ...	3	Informationen von InnoGames zur Roadmap	19
Das Vorstellungsgespräch ...	5	Freundesliste	20
Tipps & Tricks ... kurz und knapp	6	Redaktionsstress	22
Exklusivinformationen	7	Gewinnspiel Personenrätsel	23
Der Chatspion	8	Rätselauflösung der vorigen Ausgabe	24
Die Welt der Märchen	9	Impressum	25

## Vorwort

Liebe Leserinnen und Leser,

das erste Vierteljahr von 2014 ist bereits Geschichte. Ein Großteil der Community hat sich mit dem Osterevent im April die Zeit vertrieben, was auch Inhalt unserer aktuellen Ausgabe, der 63. der TWTimes, ist. Weiterhin interessieren uns eure Eindrücke, Erfahrungen und Bewertungen zu diesem Event, die wir gerne auch in der kommenden Ausgabe abdrucken. Darüber hinaus findet ihr, wie jeden Monat, allerhand Lesenswertes über spektakuläre Unfälle, die Merkwürdigkeiten des letzten Monats sowie Support-Arbeit.

In diesem Sinne wünsche ich euch im Namen der Redaktion einen guten Start in den Wonnemonat Mai und viel Spaß beim Lesen der neuesten Ausgabe, vielleicht bei wieder sommerlichen Temperaturen.

Viele Grüße im Namen des gesamten Teams

Mats Brandt (stam1994)  
(Chefredakteur TWTimes)  
im Namen der gesamten Redaktion

## Jubiläum

### Alle Jahre wieder ...

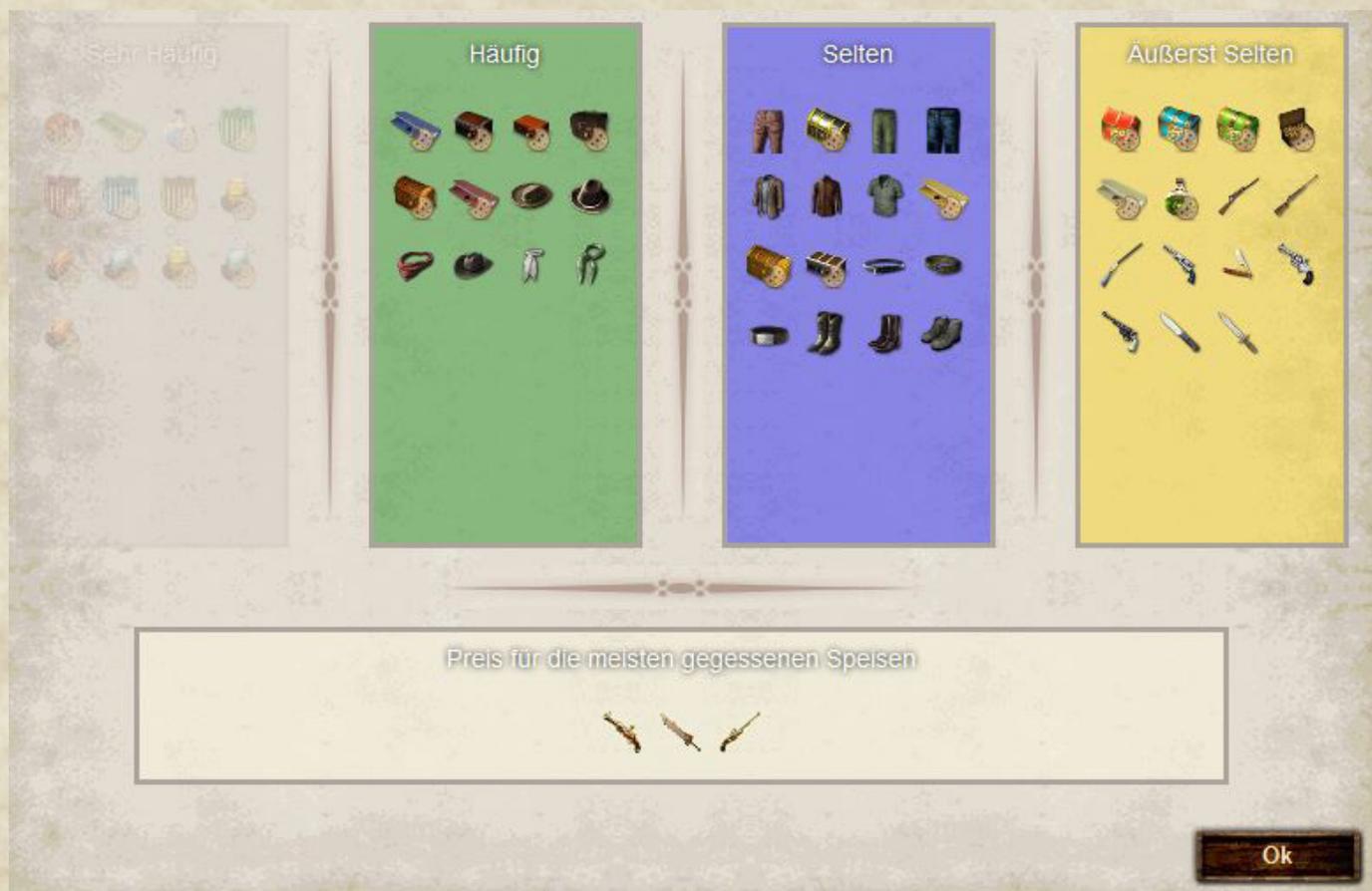
... und nun schon zum sechsten Mal hat InnoGames Geburtstag. Über die Jahre hinweg hat sich viel im Spiel geändert, sicher auch bei InnoGames selbst in der Firma. Das soll heute aber nicht Thema sein hier.

TWTimes sagt heute einfach mal danke und gratuliert ganz herzlich allen Mitarbeitern von InnoGames zum Jubiläum!

Das Redaktionsteam



## Eieieiei



Eierspeisenallerlei - Spiegelei, Rührei, weich gekochtes Ei, hart gekochtes Ei und noch viel mehr konnte man futtern um den Preis zu erhalten.

*(Cymoril)*



Hier gibt's noch einen Eierkorb, jetzt fehlen nur noch 4 Eier für den Bericht ;)

*(quis)*

## Das Vorstellungsgespräch ...

### Stell dir mal vor ...

... du sollst dich vorstellen, wie es in vielen Bündnissen der Fall ist. Was schreibt man da? Meist kurz und bündig wie lange man schon spielt und auf welchen Welten. Mancher schreibt seinen richtigen Namen, mancher nur seinen Nicknamen ins Forum. Dieser erzählt nur von sich und jener erzählt gleich über sein ganzes Familienleben. Nichts ist daran verkehrt, denn es bringt Abwechslung ins Forum und die Vorstellungen sind eine „Visitenkarte“ der Spieler, manche sehr aussagekräftig, andere wiederum fast schon geheimnisvoll.

In Welt 1 bin ich auf eine Vorstellung gestoßen, die mir sehr gefiel und die ich deshalb hier veröffentliche. Sie gefällt Euch sicher auch. Vielen Dank für die Genehmigung zur Veröffentlichung und viel Spaß auf Welt 1, **LucaBerni!**

*(Cymoril)*

*„Ich kann mich noch erinnern, als ich meine ersten Schritte hier auf W 1 getan habe ... es ist schon Jahre her. Damals war die Welt in Ordnung ... ich war jung, voller Elan und Tatendrang. Es war ein frischer Morgen im April als ich ankam und die Umgebung erkundete. Überall waren sie – Neuankömmlinge, die ihr Glück hier im Wilden Westen versuchen wollten! Und ich ... einer von vielen, einer von denjenigen, die ihre Zukunft hier sahen.*

*Ach, das Leben war einfach. Städte schossen aus dem Boden und immer mehr Leute kamen an. Natürlich, es hatte auch seine Schattenseiten. Hinter jedem Busch lauerte ein Wegelagerer, Duellen konnte man kaum aus dem Wege gehen. Und doch, jeder Fortschritt, jede Hilfe brachte einen weiter. Langsam pendelte sich alles ein – Geschäfte boten bald alles, was das Herz begehrt! Reittiere wurden gezüchtet und Waffen aller Art wurden angeboten. Ich kann mich noch erinnern, als ich meinen ersten Bären schoss! Es kam auf das Können an – und nicht, welche Art von Waffe man trug. Ja, es war eine Zeit in der man Geduld aufbringen musste und doch glücklich war wenn man durch eigene Kraft etwas erreicht hatte.*

*Doch die Zeiten wurden härter. Bald schon hörte man Gerüchte, dass die Gegend weiter erschlossen wurde. Leute kamen, Leute gingen. Und bald schon gab es so viele erschlossene Gebiete und Geschichten darüber, dass auch ich neugierig wurde und diese, meine ursprüngliche Heimat, verlassen sollte.*

*Also zog ich weiter. Ich arbeitete als Baumeister, als einfacher Arbeiter und als freier Abenteurer. Und ja – auch ich war einmal einer, der durch Duelle sein Geld verdiente. Ich bin wirklich nicht stolz darauf aber manchmal zwingt dich das Leben zu irren Entscheidungen. Nun, dass ich als Duellant komplett versagte, das war kein Geheimnis. Und so zog ich weiter. Ich kann mich nicht erinnern, in welchen Gebieten ich meine Zelte aufgeschlagen habe doch immer wieder verlor ich meine Begleiter und kam nicht zur Ruhe.*

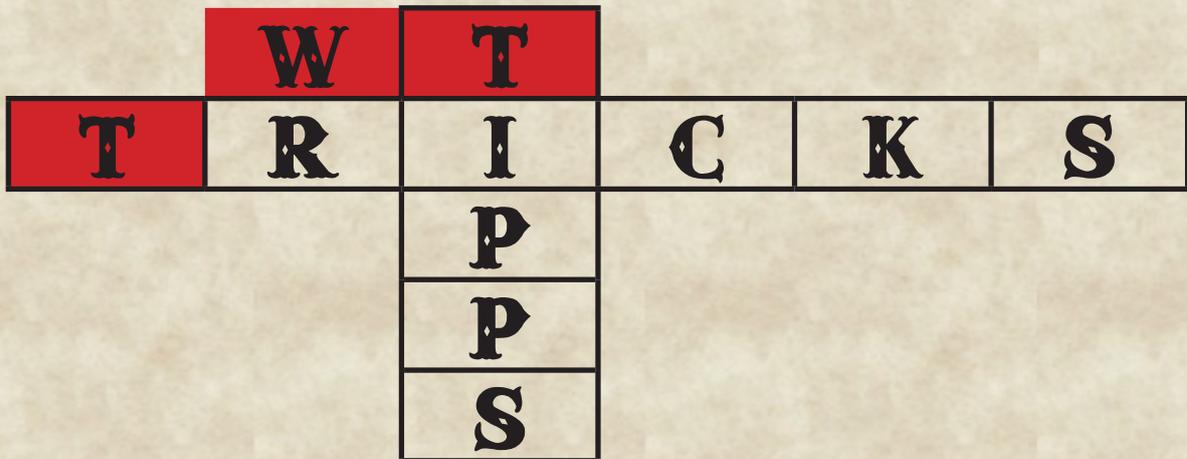
*Jahr um Jahr verging, die Welt entwickelte sich weiter. Bald schon hatte ich den Überblick verloren ob all der Neuerungen. Ja, sogar Mode wurde zu einem Thema, dem man sich nicht mehr verschließen konnte! Man stelle sich vor – Mode im Wilden Westen! Ja, ich hatte wirklich manchmal den Eindruck, als dass ich den Verstand verlieren würde. Ich schwöre, ich habe UFOs gesehen, auch Pinguine in der Wüste! Das weiß ich sicher und das lasse ich mir auch nicht nehmen – warum sonst hätte ich solche unerklärlichen Sachen in meinen Taschen?! Aliens, sage ich da nur ...*

*Nun, auf meine alten Tage – meine Heimat wurde vernichtet (wir hatten sie damals kurz W 6 genannt) – habe ich einen meiner ältesten Bekannten wieder getroffen. Und er war es, der mich überzeugte noch mal zu den Anfängen zurückzukehren. Und jetzt stehe ich da - wie damals, nur um Jahre gealtert. Und doch gleich erstaunt über alles, was es da doch noch hin und wieder zu entdecken gibt.*

*Was ich damit sagen will ... Ich wollt mich nur kurz vorstellen, bin ein Neuankömmling und **MIKE-XXV** ist schuld daran, dass ich hier bin. Und vielleicht darf ich auch ein bisschen bleiben - solange man mich nicht aus der Stadt wirft.*

Luca“

## Tipps & Tricks ... kurz und knapp



### Schon gewusst, dass ...

... die Reihenfolge, in der man sich die Unterschriften für den Haftbefehl für Calvin im letzten Teil der Main Story besorgt, keine Rolle spielt?

... man zwar Unterschriften von zehn verschiedenen Personen organisieren muss, die Unterschriften dann aber alle gleich aussehen?

... der letzte Teil der „Main Story“ eine Anlehnung an den Kult-Western „Django Unchained“ von Quentin Tarantino ist?

... die Belohnung des letzten Teils der „Main Story“ die Festival Hero Jacket ist, die ein weiterer Teil des Feiertagssets ist?

... mit der Einführung der Jacke nur noch der Gürtel-Slot im Feiertagsset zu besetzen ist?

... das Fort Awesomnia in der Mitte der Welt keiner Stadt gehört?

... Fortkämpfe um das Fort Awesomnia trotzdem für die Fortkampf-Erfolge zählen?

... das St. Patricks Messer zuerst auktionierbar war, mittlerweile aber nicht mehr?

... vom St. Patricks und Valentins Set jeweils nur die Schlagwaffe auktionierbar war?

... man Ingame einen eigenen IRC öffnen kann, indem man „join Saloon“ in den Chat eingibt? (Der erste, der den Chat betritt ist automatisch der Admin des Chats)

... die Quest „Seths Weg“ in der Main Story „Nieder mit Fort Mencer“ je nach Monat variiert? (Man muss immer einen ganzen Monat lang auf Erkundung gehen, und zwar immer der Monat, indem man die Quest annimmt)

... mittlerweile alle 4 Tage ein neues Sonderangebot in den Union Pacific Shop kommt?

Die Redaktion bedankt sich bei **EisregenCradle** und **Millichayo** für ihre Einsendungen.

*(Tony Montana 1602)*

## Exklusivinformationen

### Überarbeitung des Achievement-Systems

Kurz vor Redaktionsschluss erreichten uns Informationen aus erster Hand von Community-Manager Joony bezüglich einer anstehenden Überarbeitung des Achievement-Systems, die vor allem auf die derzeitige Entwicklung von Speedservern zurückzuführen ist.

Grund für die aktuellen Überlegungen ist, dass es bei den Speedwelten Achievements geben soll, die auf allen Welten sichtbar sind. Mit dem derzeitigen System wäre das nicht möglich, denn die Speedwelt wird eine extra Spielwelt sein. Daher soll das aktuelle System zu einem Diablo-3-ähnlichen umgewandelt werden. Der entscheidende Unterschied besteht darin, dass Achievements in Diablo 3 nicht an die jeweilige Spielwelt, sondern an den Account gebunden sind.

Uns steht daher mit großer Wahrscheinlichkeit eine Veränderung dahingehend bevor, dass alle auf einer Welt erreichten Achievements gleichzeitig auf allen weiteren Welten dieses Accounts als „erreicht“ markiert werden. Die Intention dabei ist auch, auf Spielerkritik aus der Vergangenheit einzugehen. Mit dem bisherigen System war es nur mit Hilfe von kostenintensivem Umskillen möglich, alle Erfolge zu erreichen. Zudem war dieser Prozess extrem langwierig und arbeitsaufwendig.

In Zukunft wird diese Schwierigkeit bekämpft, Spieler können auf allen Welten die Erfolge sammeln und sie dann Account-gebunden betrachten. Belohnungen werden je nach ihrer Art entweder charakterbezogen oder eben nicht behandelt. Achievements, die eine Belohnung in Form von Erfahrung, Geld oder ähnlichem zur Folge haben, werden nur auf der jeweiligen Spielwelt gutgeschrieben, auf der der Erfolg erlangt wurde. Gegenstände oder Titel, die in Rollenspielen häufig unter die Kategorie „Charakterkosmetik“ fallen, sind hingegen für alle Charaktere auf allen Spielwelten verfügbar.

Mit dieser Umstellung kommt The West der übergreifenden Definition von Rollenspielen noch ein Stück näher. Der Spieler wird noch deutlich mehr Möglichkeiten haben, in verschiedene Rollen zu schlüpfen, ohne dabei seinen kompletten Spielstand zu verlieren. Viel mehr bleibt ein Teil – nun zumindest schon einmal Erfolge, Titel oder kosmetische Gegenstände – der Errungenschaften im Account-übergreifenden Besitz des Spielers.

(stam1994)



## Der Chatspion

### Im Chat belauscht ...

XXX: hang down our hat tom doley hanging and dont be cry ,hang down our hat tom doley tomorrow you are die .....pfüü pfeif düdelü

YYY: Gut drauf? Schoenes Geschenk erhalten?

XXX: wieso ? hast du mir was geschenkt ? neugierig guck ,blinzel schau

XXX: krähe hüpf aufgereggt unter die büsche und wühlt hoffnungsvoll nach geschenken

XXX: hüpf hüpf such wusel ,nö nix ,nächster busch hüpf hüpf such such

XXX: JAA gefunden freufreu [Trank der sehr geringen Weisheit][Osterei]

XXX: Arbeitsbericht: Ein Handelsbüro leiten (Billys Peacemaker). wer kann gebrauchen ?

BBB: klar kann ich den gebrauchen aber meine geldbörse sagt ich komme mit huckys zwille klar

AAA: Huhu hat noch jemand Interesse an Ostertauschfreunden?

AAA: Ostereier meine ich natürlich.

BBB: Biete Geldtäusche von El Paso, Dakota, Georgia und Colorado hierher.

CCC: du willst täuschen?

XXX: kaum zu glauben aber hier auf TW lernt man mehr Vögel kennen als in meinem gesamten Leben

XXX: Hinterlist ist eine Kunst bis der Affe kommt

XXX: 81k?

YYY: ok

XXX: ich teils auf in 4 ladungen

YYY: ok

XXX: scheiße, jetz muss ich rechnen :-D, wir machen doch 80 k ... das teilt sich besser durch 4

YYY: oki :-D

wenig später ...

XXX: 350 pro stück?

YYY: hmmm, wären bei dem riesen Geschäft - 375 machbar ?

XXX: hä???? du willst MEHR bezahlen als ich fordere???

YYY: ?

XXX: gerne! :-D, 350 pro stück?

YYY: hatte 400 pro STk gelesen :-D, also was gesamt ?

XXX: wir sind nen tolles team ... der eine kann nicht rechnen und der andere nicht lesen ... zusammen packen wir nen 1A grundschulabschluss :-D

## Die Welt der Märchen

### Aus den (Märchen)Büchern des Wilden Westens

Die Zeiten waren hart in diesen Tagen. Gesetzeslose machten die Gegend unsicher, Kopfgeldjäger trieben sich in den Städten herum und die Gesuchten waren zuhauf in den Bergen rund um die Städte zu finden.

Und da, auf einer abgelegenen Farm lebte ein junges Mädchen mit ihrer Mutter, ein Mädchen den Kinderschuhen entwachsen auf dem Weg zu einer hübschen, jungen Frau zu werden. Ihr Vater wurde schon lange nicht mehr in der Gegend gesehen, einzig ein blutroter Hut war es, der dem Mädchen zum Andenken geblieben war. Und weil sie nur diesen einen Hut trug, war sie bald als „Little Red Riding Sue“ in der Gegend bekannt.

Eines Morgens, Sue war gerade mitten in ihren Schießübungen, öffnete sich die Türe zum Haus und ihre Mutter rief sie: „Sue – beweg deinen Hintern und bring dies deiner Großmutter! Ihr geht’s wieder mal nicht gut und ich kann schauen, dass sie versorgt wird“, schimpfte sie, rülpste und verschwand mit lautem Türenknallen wieder im Inneren des Hauses.

Also packte Sue ihr Gewehr und verstaute die Flasche Whiskey, die Bohnen und den Speck in ihrer Satteltasche um dies zu ihrer Großmutter zu bringen, zog ihren Hut tief ins Gesicht und ritt auf der staubigen Straße davon.

Die Sonne brannte heiß vom Himmel und als es nicht mehr weit zum Haus ihrer Großmutter war scheute plötzlich ihr Pferd. Sue hatte alle Hände voll zu tun um sich im Sattel zu halten. Als sie das Pferd wieder beruhigt hatte stieg sie ab und ließ ihren Blick schweifen. Ein Mann war nicht unweit des Weges zu sehen und ein Lichtreflex seiner Waffe schien das Pferd verunsichert zu haben.

Sue wollte den Mann zur Rede stellen, als er sich ihr näherte und mit tiefer, schmeichelnder Stimme bei ihr entschuldigte. „Es tut mir leid, ihr habe dich nicht kommen sehen“, sagte er „aber ich habe in dieser Gegend mit niemandem gerechnet. Was macht denn so ein hübsches Mädchen alleine hier?“, wollte er wissen. Sue war betört von dieser Stimme, zumal dieser junge Mann eine stattliche Erscheinung war. Und junge Männer traf sie hier so gut wie nie. Ja, er hatte etwas Wildes, Verwegenes an sich, aber trotzdem hatte sie keine Angst vor ihm.

„Ich ... ich ... ich bin auf dem Weg zu meiner Großmutter. Es ... ist nicht mehr weit. Sie wohnt gerade hinter dem Hügel dort“, stammelte Sue und hoffte, dass dieser Mann ihre Unsicherheit nicht spürte.

„Ah, wo sind meine Manieren?“, sagte er, „mein Name ist Lucas, aber man nennt mich Wolf“. Mit diesen Worten zwinkerte er Sue zu und sie konnte sich vorstellen, dass dieser Name wohl von seinem Aussehen mit den stechend blauen Augen herrührte.

„Dann sind diese Sachen wohl für deine Großmutter?“, fragte er, als er die Sachen in Sues Satteltasche entdeckte. Und weil sie immer noch sprachlos war fuhr er fort: „Ich war gerade auf Kaninchenjagd. Wenn du dich umsiehst, wirst du viele davon entdecken. Nach deinem Gewehr zu urteilen kannst du auch damit umgehen. Deine Großmutter wird es sicher freuen, wenn du ihr eines mitbringen würdest.“

Sue schaute sich um und tatsächlich sah sie in der Ferne ein paar Kaninchen in der Sonne. Ja, das war eine gute Idee! Frisches Kaninchen würde ihre Großmutter sicher beeindrucken. „Ja, ich werde mein Glück versuchen!“, rief sie Wolf zu, während er auf sein Pferd stieg. Er schien es plötzlich eilig zu haben, nahm sich aber trotzdem die Zeit Sue noch einmal zuzuzwinkern bevor der davon ritt. Sue seufzte, den jungen Mann würde sie wohl nicht wiedersehen. Sie schüttelte den Kopf um wieder klare Gedanken zu fassen und machte sich auf die Kaninchenjagd.

In der Zwischenzeit hatte Wolf das Haus der Großmutter erreicht und schlich ums Haus. Die Alte würde sicher leicht zu übertölpeln sein, dachte er, denn ein paar Whiskeyflaschen waren neben dem Schaukelstuhl vor dem Haus zu sehen. Also betrat er das Haus, leise, um die alte Dame nicht vorzeitig zu warnen. Doch als er lautes Schnarchen aus dem Schlafzimmer hörte entspannte er sich, schlich hinein, fesselte und knebelte die betrunkene Alte und verstaute sie in dem Wandschrank.

## Märchenwelt - Fortsetzung

Gerade rechtzeitig, denn schon hörte er Sue auf den Hof reiten. Eilig musste ein Plan her – doch die Zeit drängte! Was sollte er tun, damit das Mädchen nicht zu früh Verdacht schöpfte? Es schlüpfte aus seinen Schuhen und legte sich eilends in das Bett der Alten, zog die Decke über den Kopf und wartete.

Er hörte, wie sich die Türe öffnete und eine Stimme schrie: „Oma? Oma! Meine Güte ... was ist das für ein Saustall hier? Oma? Warum hast du so große Flaschen da? Damit du mehr trinken kannst?“ Die Flaschen wurden beiseite geräumt, das konnte Wolf hören. Und wieder ... „Oma! Warum hast du am helllichten Tage die Vorhänge zu? Damit du besser ausschlafen kannst?“

Die Schritte kamen näher und die Türe öffnete sich. „Oma! Warum liegst du in aller Welt denn immer noch im Bett?“, rief Sue. „Damit ich dich überraschen kann!“, rief Wolf als er aus dem Bett hervorsprang. Sue war wie erstarrt und so hatte Wolf leichtes Spiel mit dem Mädchen. Kurze Zeit später fand sich Sue gefesselt und geknebelt neben ihrer Großmutter im Schrank.

Jetzt hatte Wolf alle Zeit der Welt. Er ging in die Küche und genehmigte sich ein großes Glas Whiskey. Aus einem wurden zwei und ehe er sich versah hatte er die halbe Flasche geleert. „Was soll’s“, dachte er bei sich „ich kann mir morgen überlegen, was ich mit den beiden mache.“ Und ehe er es sich versah, schlief er mit wohligen Gedanken ein.

Gerade in diesem Moment kam ein Mann in Richtung des Hauses. Hunter kannte die alte Dame die hier wohnte. Ja, er kam gerne vorbei, denn seine Absichten waren offensichtlich. Die raue, dominante und trinkfeste Art der alten Frau hatte ihn schon immer fasziniert. Und für eine Romanze war man nie zu alt! Doch eines machte ihn stutzig. Normalerweise empfing ihn die Dame des Hauses schimpfend mit ihrem Gewehr auf der Veranda – doch heute war sie nicht zu sehen! Also schlich er zum Haus, das Gewehr im Anschlag. Als er einen Blick durch das Fenster in die Küche geworfen hatte war ihm klar, dass hier etwas Schreckliches passiert sein musste. Ein fremder Mann in diesem Hause!

So sammelte Hunter ein paar Steine ein und suchte Schutz hinter dem Wassertrog – von hier aus hatte er die Türe am Besten im Blick. Er holte aus und warf einen, zwei und dann immer mehr Steinchen an das Küchenfenster – bis sich etwas rührte. Der Mann, den er im Inneren gesehen hatte, trat vor die Türe, verwirrt und noch benebelt von all dem Whiskey, den er getrunken hatte. Und dies war seine Chance! Er nahm einen größeren Stein und schleuderte ihn nach dem Mann – und traf ihn am Kopf. Sofort ging der Mann zu Boden und Hunter beeilte sich ihn ordentlich zu verschnüren.

Eilig betrat er das Haus und bald hörte er ein Stöhnen aus dem Wandschrank. Er öffnete ihn und fand Großmutter und Enkelin unverletzt auf.

Während die Damen ein Festmahl aus Kaninchen, Bohnen und Speck zubereiteten, kümmerte sich Hunter um Wolf und befestigte die Fesseln an einem großen Felsen, damit er sich auch nicht aus dem Staub machen konnte. „Dich habe ich schon lange gesucht“, murmelte er, während er in die Küche ging. „Es war mir eine Freude, dass ich gerade dir das Fell über die Ohren ziehen konnte.“

*(LucaBerni)*



## Osterevent Welt 10

### Welt 10: Bündnisinternes Osterevent

*Nicht alle nutzen die freien Ostertage dafür, um dem Beruf den Rücken zuzudrehen und die Zeit mit der Familie zu genießen. In Welt 10 bekamen Duellanten, Soldaten, Handwerker und Abenteurer eine von FantaSixty gestellte Oster-Questreihe. Innerhalb der Rough Rider galt es, Zweierteams zu bilden und ein geringes Startgeld aufzubringen. Zehn Teams stellten sich den Herausforderungen, über die FantaSixty im Folgenden eigenständig berichtet.*

Täglich gab es Aufgaben zu bewältigen, am Ende des Tages wurden imaginäre Ostereier verteilt. Der Tagessieger erhielt 16, der 10. noch 1 Ei.

#### Samstag, d. 12. 4.

Fortkampftag. Nehmt am FK teil und trifft wie die Weltmeister! Gezählt werden nur die erzielten Treffer! Das war einfach, am FK nehmen gerne alle teil. Dabei Zielen? Sorry an die Gegner. ;-)

#### Sonntag, d. 13.4.

Wir üben schon mal das Suchen. Egal, was und wie lange ihr arbeitet, finden müsst ihr dabei Bonds! Zeitfenster: 0.00 Uhr bis 23.59 Uhr. Schickt eure Berichte hierher!

Oh, jetzt wurden Schlupflöcher gesucht. Der Ehrgeiz wurde geweckt. Zählt auch der FK am Abend? Ja? Nein? Dailys auch? Nein, wirklich nur arbeiten. Ohjee, einige verballerten über 300 Erholung in 15 sec-Arbeiten... Aber es wurden auch tatsächlich Bonds gefunden.

#### Montag, d. 14.4.

Zeigt her eure Füßchen, zeigt her eure Schuh und sehet den fleißigen Handwerkern zu! Ob die im Wilden Westen schon dieses Kinderlied kannten? Kann uns egal sein, InnoGames kennt es und hat das Craften erfunden!

Craftet heute, was ihr könnt, aber nicht einfach so..., gezählt werden nur die hervorragend erzielten Ergebnisse!

Die Leute legten wieder mit einem Eifer los, unglaublich. Kurzer Blick ins Forum

(Eintrag von Plums13):

*„p.s. ich hab nich gezählt, auf nachfrage mach ich des aber gerne noch... vom gefühl her sind es aber mehr als 40 und definitiv weniger als 100.*

*p.p.s. mehr als die 713 versuche ein herausragendes ergebnis zu craften waren übrigens nich drin - lag aber nich an der arbeit, hotte, sondern an den mangelnden produkten“*

(Eintrag von Cherry65):

*„Jedenfalls merke ich mir nun diese Super-Crafter hier.. bei diesen Ergebnissen, dort lasse ich dann meine Produkte zukünftig herstellen“*

#### Dienstag, d. 15.4.

NPC-Duelle. Immer wieder gibt es Klagen über Schwierigkeiten bei den NPC's. Deshalb wird heute trainiert! Jeder Sieg gibt 1 Punkt, jedes KO sogar 5 Punkte! Duelliert euch so lange und so oft ihr wollt, ihr braucht Eier! Berichte wieder hier rein!

Wieder brach der Ehrgeiz bei allen Teams durch, seitenlange NPC-Berichte im Forum, der Spaß ging dabei nicht verloren, zwischendurch kamen diese:

(sittinbull)

*„Hehe mon Cherry, mehr als 3 Duell-KOs werden nicht gewertet. Würde ja sonst die Auswertung völlig konterkarieren.“*

(Cherry65)

*„och Sitt, mein bester.. ich brauchte die doch für meine Quest - von daher hatte ich nur diese Ostergeschichte hier abgewartet und 2 Fliegen mit einer Klappe geschlagen... gönnst mir doch, wa?“*

(sittinbull)

*„Meine Liebste, mon Cherry, ich gönne dir doch alles von Herzen. Aber in dem Osterquestvertrag musste halt auch einmal das Kleingedruckte lesen.“*

Kleiner Einwurf zwischendurch. Korinthenkacker werden wach und ertappen Schummler. Aus Strafe muss jeder erwischte Betrüger einen Schinken von Fanta kaufen, der arg übersteuert auf dem Markt angeboten wurde (1000 \$ - 10.000 \$). Das war auf einmal auch ein Selbstlauf fleißiger Spender, die einfach nur aus Spaß an der Freude den Jackpot und die Siegerprämien erhöhen wollten. Sogar ein Spieler vom Bund Black Hill spendete 26.000 \$, hier noch einmal der offizielle Dank!

#### Mittwoch, d. 16.4.

Fortkampftag! Zielen wurde nun ausgiebig trainiert, nun müsst ihr es noch einmal im FK beweisen! Haut eure Gegner um! Gewertet werden alle ohnmächtig

## Osterevent Welt 10 - Fortsetzung

gehauenen Gegner! Da gab es nichts zu schummeln, einfach umhauen, fertig. Wieder Sorry an den Gegner, wir durften euch nicht stehen lassen!

Donnerstag, d. 17.4.

Gründonnerstag. Grün ja grün sind alle meine Kleider ... Egal, was und wo und wie oft und wie lange ihr heute arbeitet, findet dabei grüne Sachen! Pro Klamotte gibt es 1 Punkt, sollte euch aber ein „Grünes Set“ gelingen (Hut, Halstuch, Hose, Bekleidung, Gürtel, Schuhe), dann bekommt ihr 10 Extrapunkte drauf!

Jetzt wird es wieder lustig. Achtung Schlupflöcher! Zitate aus dem Forum:

*„Das bedeutet, dass auch Produkte in grün, wie Tabakblätter, erlaubt sind? Anlegen kann man die ja auch. Dann weiss ich ja, welche Arbeit ich morgen mache.“*

*„Nee, Klamotten: Halsband, Schuhe, Kopfbedeckung; Bekleidung, Hose und Gürtel“*

*„adamskostüm nur mit einem tabakblatt bekleidet geht also nicht?“*

*„Meine gebackenen Bohnen sind auch alle aufgebraucht und vom Klo komm ich längere Zeit nimmer runter. Auf den heutigen Event da lass ich nun mal so richtig genüsslich einen fahren.“*

*„Du stehst auf dem Marktplatz in diesem verlassenem Wüstenkaff ... Die Uhr schlägt 11mal, zeigt aber 12 Uhr an ... Hmmm .. Was für ein ScheißBug ... egal ... Da hörst du die miese Schlange kommen ... Sie geifert schon wie blöde aus dem Mund .... Und da steht sie vor dir ... zischend und zischelnd und sabbernd und ... Du hast Erbarmen mit ihr und schießt ihr einfach so die Pupille aus dem Schädel und siehe da, ... was fällt aus ihrer Hand: [Pat Desmonds Halstuch] Du sagst einfach danke und entrichtest den InnoGrup .. Schaffst Nix, Macht Nix und verlange Geld dafür ... Zum Dank schenkt dir dann noch der InnoSupport ein weiteres Item, welches du zu deiner Sammlung packen kannst ... [Pat Desmonds Hut]“*

*„woher haste das denn? und wo sind die arbeitsberichte? zählt doch gar nicht, warum postest du das hier?“*

*„Cherry .. ich bin dein Hausherr ...“*

*„Nachdem ich heute gefühlte 500 Erholung verarbeitet habe, viele edle und sogar Namedsachen fand, olle graue Teile, fand ich nach unheimlich anstrengender*

*Arbeit (vor allem geistig erfinderisch) auf dem Markt was:*

*[Sofortkauf von (1) Feiner grüner Gürtel]*

*[Sofortkauf von (1) Grüne Kleidung]*

*[Sofortkauf von (1) Grüne Indianerkette]*

*[Sofortkauf von (1) Grüne Indianerhose]*

*[Sofortkauf von (1) Grüne Sandalen]*

*Zu meinem Ärger nix für meinen Kopf, aber das hat ja mein Partner beim Eierschaukeln, -drehen, -rühren oder so ähnlich gefunden. Damit haben wir ein grünes Set. Und ja, ich kauf ein Ablassschinken. Das ist er mir wert!“*

Freitag, d. 18.4.

Karfreitag. Gibt's immer Fisch. Ich brauch die zwar nicht, aber irgendein Koch wird sich schon drüber freuen. Sammelt also Wasserbewohner!

Krebs = 13 Punkte

Forelle = 3 Punkte

Lachs = 2 Punkte

Speerfische = 1 Punkt

Rezept für eure Fische gibt 5 Extrapunkte!

*„SCHLUPFLOCH! ALARM! SCHLUPFLOCH! ALARM! SCHLUPFLOCH! ALARM!“*

*Hehe, ich habe ein Schlupfloch gefunden!*

*die Aufgabe heißt ja Wasserbewohner finden.*

*Solche Wasserbewohner sind Krokodile ja auch. Die gibt es seit den neuen Aufgaben auch als Arbeit zu erledigen (gut, da bleibt nach dem Arbeiten nur noch das Leder von dem armen Kroko über). Somit müssen die ja auch als Aufgabe zählen und mind. 55 Punkte pro Krokoleder abwerfen.*

*Somit könnt ihr Mädels und Jungens einpacken für heute und eure Fischarbeiten einstellen. Wenn ich meine Berichte dazu poste, schaut ihr eh alle nur noch betröpelt.*

*Da schreit ihr bestimmt gleich wieder nach Marktöffnung (nur da habe ich auch schon alle Krokoleder leergekauft).“*

*„Übrigens, ich hab da ein paar Kottelets gesammelt und aus Versehen in der Prarie liegen lassen. Die sind jetzt a) grün und b) riechen gewaltig nach Fisch.*

*Erwarte also, dass nach posten der Berichte diese nicht nur zu den Fischen zählen sondern rückwirkend zu den grünen Funden!*

*Und wer jetzt meint das da nur Klamotten etc. gemeint waren:*

*Ich verweise auf Lady Gaga, die das Kleid aus Kottelets absolut salonfähig gemacht hat.“*

## Osterevent Welt 10 - Fortsetzung

„Damit Fanta heute ausreichend Zeit hat das mit den Duellregeln allen genau zu erklären, übernehme ich an ihrer Stelle die gestrige Auswertung. Geht ja auch ganz einfach: Berechnungsgrundlage: 1 und viele.

Gesammelt wurden von allen Teams mehr als 1 Wasserbewohner, somit haben alle viele Wasserbewohner gesammelt und wären alle auf Platz 1. Team 2 hat allerdings noch Krokoleder gesammelt, wofür es viele Punkte mehr als für die restlichen Wassertierarten gibt. Somit ist Team 2 an Position 1 und erhält 16 Eier.

Bei Team 1 (Maiki und Martini) ist zu beachten, dass sämtliche gesammelten Wassertierchen von Maiki viel zu klein sind und alle wieder ausgesetzt werden müssen. Zudem hat er seine Tierchen in Wasserschutzgebieten gefangen, wo Fischen grundsätzlich verboten ist. Team 1 ist somit auf den letzten Platz und erhält 1 Ei. Zudem darf Maiki die nächsten 3 Wo. keinerlei Gewässer betreten (da kann er ja dann in den Wald gehen und Pilze sammeln).

Die Teams 3 bis 10 haben wie erwähnt viele Wassertiere gesammelt, werden allesamt als 2. Platzierte gewertet und erhalten je 12 Eier.“

### Samstag: Duelltag

- keine NPC-Duelle
- keine Duelle innerhalb der Alli!
- außer: auf Questmitspieler, haut sie KO, um sie auszubooten!
- außer auf Pellisier: auf ihn müsst ihr ein Kopfgeld aussetzen, ob tot oder lebendig, wie viel, egal. Derjenige, der Pelli K.O. haut, hat das gesamte Kopfgeld für sich. Außerdem postet jeder anschließend seinen Bericht, dass sein Kopfgeld kassiert wurde.
- Wertung: jeder Sieg 1 Punkt; jedes KO 5 Punkte; kassierte Kopfgelder 5 Punkte
- wer kein Kopfgeld gesetzt hat, wird für diese Runde mit 0 Eiern rausgehen!

Noch im Nachhinein hier eine Entschuldigung für alle ausgesetzten Kopfgelder, die vielen KO's, ja auch Fortkämpfer sind die einäugigen Duellanten unter den blinden.

(Maikoff)

„Das KG ist dort gelandet wo es hingehört, nach AC. Danke Boo, Du Duellgott“

(Boo)

„ICH BIN EIN WAHRER MANN!“

### Sonntag ist Rätselrundentag!

Gewertet wird dieses Mal anders: Pro richtige Antwort gibt es einen Punkt.

#### 1. Wobei habe ich mich verletzt?

BOOOM! Das Schießpulver ist durch die Hitze der brennenden Flammen explodiert. Du verlierst 4480 Lebenspunkte.

Die Dämpfe aus der Distille führen dazu, dass du bewusstlos wirst. Dein Kopf prallt gegen eine Wodkaflasche. Du verlierst 3858 Lebenspunkte.

Eine aufgebrauchte Frau hat deine Aussage „keine Rückerstattung“ mit einer Bratpfanne beantwortet. Du verlierst 101 Lebenspunkte.

#### 2. Hasenrennen

Acht Hasen wollen gemeinsam um die Wette laufen. Wie viele Rennen müssen sie mindestens veranstalten, damit jeder Hase mindestens einmal schneller im Ziel war als jeder andere Hase? Tipp: Man muss das Rennen nicht gewinnen, um schneller als der Letzte zu sein.

#### 3. Noch ein Hasenrennen

Der Hase Herbert Hoppel will sich für das große Osterrennen bewerben und muss dazu zwei Runden auf der Rennbahn in nur zwei Minuten rennen. Um dies zu schaffen muss er durchschnittlich 20 km/h schnell laufen. In seiner ersten Runde schafft er jedoch nur eine durchschnittliche Geschwindigkeit von 10 km/h. Wie schnell muss er nun in der zweiten Runde rennen, um innerhalb der zwei Minuten beide Runden gelaufen zu sein?

#### 4. Die drei von der Leitung

Sittinbull ist in die Hölle geraten und will zurück auf die Erde. Gleich hat er ein Gespräch mit den drei Leitungsmitgliedern, die über sein Schicksal entscheiden werden: Bea sagt immer die Wahrheit, Fanta lügt immer, und der Boo sagt manchmal die Wahrheit und dann auch wieder nicht.

Sittinbull betritt den Raum mit den drei Leitungsmitgliedern, die ihm gegenüber an einem großen Schreibtisch sitzen. Sittinbull will zuerst herausfinden, welcher der Cowboys wo sitzt. Er fragt die Cowboys: „Welcher von Euch sitzt in der Mitte?“

## Osterevent Welt 10 - Fortsetzung

Der linke Cowboy antwortet: „In der Mitte sitzt Bea.“  
Der mittlere Cowboy antwortet: „In der Mitte sitzt Fanta.“

Der rechte Cowboy antwortet: „In der Mitte sitzt Boo.“

Welcher Cowboy sitzt denn nun in der Mitte?

### 5. Vier todgeweihte Fortkämpfer im Sand

Vier Fortkämpfer wurden aufgrund völliger Unfähigkeit bis zum Kinn im Sand eingegraben, es droht ihnen die Todesstrafe. Sie können sich absolut nicht bewegen, nicht einmal ihre Köpfe drehen. Zwischen A und B befindet sich eine massive, undurchsichtige Steinmauer.



A\_B\_C\_D

Die Männer wissen, dass alle von ihnen einen Hut aufhaben, 2 davon schwarz, 2 weiß. Sie wissen aber nicht, wer welche Farbe trägt. Um zu vermeiden, dass sie erschossen werden, muss einer es schaffen, seine Hutfarbe zu benennen. Wenn er sich irrt, werden alle vier Männer auf der Stelle erschossen, es gibt keine zweite Chance.

Sie dürfen nicht reden und bekommen zehn Minuten Zeit zum Nachdenken. Wenn sie es bis dahin nicht schaffen, werden sie ebenfalls sofort erschossen...

Nach wenigen Minuten sagt einer die korrekte Farbe seines Hutes, - alle sind gerettet.

Frage: Wer wusste die richtige Antwort, und warum war er absolut sicher, dass sie stimmt?

Das ist keine Trick-Aufgabe. Die Antwort beruht auf reiner Logik. Die Männer haben keine Möglichkeit zu reden, oder sonst wie miteinander in Kontakt zu treten. AK und Bridget können jeweils nur die Wand sehen. Cherry kann Bridget sehen. Dark Devil kann Bridget und Cherry sehen.

### 6. Die unlogische Parole

JKay wollte in Action Crew eindringen. Um an Maikoff vorbeizukommen muss er jedoch die richtige Parole nennen. Um diese herauszufinden versteckt er sich also nahe dem Eingang und belauschte die Einkehrenden.

Zuerst kam Graf Luckner. Maikoff sagte „acht“, und Lucki antwortete „vier“ und wurde eingelassen.

Ein wenig später kam Martininom. Maikoff sagte „achtundzwanzig“, und der Martini antwortete „vierzehn“ und durfte passieren.

Dann kam Greisin. Maikoff sagte „sechzehn“, und Greisin antwortete „acht“ und wurde eingelassen.

JKay dacht die Parole durchschaut zu haben und lief zum Tor.

Maikoff sagte „zehn“ und der Spion antwortete „fünf“. Sofort wurde er festgenommen.

Was wäre die richtige Antwort gewesen?

### 7. Jetzt wirds schwerer!

- Maikoff wohnt in der Southpark-Ranch.
- Plums liebt das Westernreiten.
- Boo trinkt gern Buttermilch.
- Die Shilow-Ranch ist links von Dodge-City.
- Der Bewohner der Shilow-Ranch trinkt Erdinger.
- Der Bewohner, der gern Pfeffersteak isst, liebt das Lassowerfen.
- Der Bewohner der mittleren Ranch trinkt gern Kleiner Feigling.
- Der Bewohner der Ponderosa-Ranch isst gern T-Bone-Steaks.
- Greisin wohnt ganz links.
- Der Rumpsteakesser wohnt neben dem, der gern auf Flaschen schießt.
- Der Bewohner, der gern auf Bullen reitet, wohnt neben dem, der gern T-Bone-Steak isst.
- Der Chicken-Nugget-Esser trinkt gern Latte Macciato.
- Greisin wohnt neben der Kleinen Farm.
- Bea isst gerne Schnitzel.
- Der Rumpsteakesser hat einen Nachbarn, der gern Sekt trinkt.

Wer wirft gern mit Hufeisen?

Wieder Zitate aus dem Forum:

*„Zu Aufgabe 4 habe ich eine Erklärungsfrage: Habe ich da Maikis Brille auf, dass ich nicht gleich sehe, wer wo sitzt?“*

*„Oder du hast was mit den Ohren? Es kommt ja darauf an, wer was sagt und die Wahrheit sagt, oder?“*

*„Meine liebe mon Cherry, wenn ich sehen kann, was ich sehen möchte, dann kann ich mir die Fragen dazu sparen. Aber Frauen und Logik das ist ja auch so ein leidiges Thema.“*

## Osterevent Welt 10 - Fortsetzung

### Staffellauf am Montag

Es gibt verschiedene Aufgaben. Einige haben ein Zeitfenster, andere nicht. Das wird immer fett betont sein! Jede Aufgabe ermittelt Sieger von 16 Eiern bis 1 Ei.

Insgesamt sind es 10 Aufgaben.

Kommen wir nun zu den Aufgaben. Bitte alles aufmerksam lesen!

#### 1. Überraschungseier

Ab 12 Uhr werden 20 Kisten auf dem Markt stehen. Für jeden von euch eine. Sucht euch eine aus, kauft diese, holt sie euch ab und öffnet sie! Jetzt bitte einen Screenshot machen!

Punkteverteilung: Sieger ist die Kiste mit dem niedrigsten Wert! 16 Eier, höchster Wert 1 Ei...

Bitte den Screenshot posten!

#### 2. Wo sind nur meine Sachen?

Finde beim Arbeiten Hüte, Gürtel und Hosen! Farbe egal, Zeit egal, Berichte über eure Funde bitte ins Forum posten.

Wertung: pro Hut 1 Punkt, pro Gürtel 2 Punkte, pro Hose 3 Punkte

Wer hierbei die meisten Punkte sammelt, wird am Ende mit Eiern belohnt, 16 - 1

#### 3. Ostereier

Zeitfenster: 13 - 15 Uhr

Findet in dieser Zeit so viele Ostereier wie möglich! Berichte bitte ins Forum, achtet unbedingt auf die Zeit! Bewertung: Das Team mit den meisten Eiern bekommt die meisten Eier! 16 - 1

#### 4. Erfolgreich sein

ohne Zeitvorgabe

Wer erhält im Laufe des Tages einen oder mehrere Erfolge? Postet sie ins Forum! Pro Erfolg gibt es 1 Punkt, das Team mit den meisten wird mit 16 Eiern belohnt, abwärts bis 1 Ei.

#### 5. Crafting

Zeitfenster: ab 12 Uhr

Wer schafft zuerst 3 hervorragende Ergebnisse? Jeder für sich, als Team, wer zuerst 6 hat, bekommt 16 Eier. Eure Berichte bitte zeitnah ins Forum!

#### 6. Billigprodukte

Zeitfenster: 10 - 12 Uhr

Findet in dieser Zeit soviel wie möglich von den Billigprodukten Zähne, Kaffee, Speerfische und Lammwolle! Als Team müsst ihr alle 4 Sorten haben! Berichte dann bitte ins Forum, wer die meisten gefunden hat, bekommt die meisten Eier!

#### 7. NPC-Duelle

ohne Zeitvorgabe!

Ich brauche von euch 3 Berichte (einzeln, als Team also 6), wer erzielt den höchsten Schaden? Punkteverteilung 16 - 1

#### 8. Aua, das tat weh!

Ohne Zeitfenster!

Beim Arbeiten kommt es immer wieder zu Verletzungen. Wer aber holt sich die minimalste Verletzung? Gewertet ab 1 Schadenspunkt. Niedrigste Verletzung 16 Eier, höchste 1 Ei, gar keine 0 Eier!

#### 9. Markt

ohne Zeitfenster!

Stellt was Beliebigeres weltweit in den Markt zum Sofortkauf. Wer erzielt den höchsten Gewinn? Gewinn heißt, Differenz vom VK bis zum erzielten Preis. Verkäufe alliierten werden nicht gewertet! Höchste Differenz = 16 Eier ..... - 1 Ei

#### 10. Fortkampf

Nimm am FK teil! Gewertet werden die meisten Treffer mit 1 Punkt, jedes KO mit 2 Punkten. Eier von 16 - 1

Jetzt gab es seitenlange Berichte, vor allem zur 3. Aufgabe. Da scheuten doch einige Spieler sich nicht vor 15-sec-Arbeiten, 2 Stunden lang, gern brauchte man auch 3 Stunden, um die Berichte ins Forum zu posten, zum Glück erleichterten einige Spieler Fanta das Auswerten und zählten die Eier selbst. Lustig war allerdings auch ein Bericht zur 9. Aufgabe, da wollte doch einer dringendst gewinnen und kaufte was für 2 Millionen, dumm gelaufen, Aufgabe war verkaufen. :-D Wusstet ihr, dass die geringste Verletzung bei 7 LP liegt? Zumindest war es an diesem Tag so, und dieses Team legte locker über 600 Arbeiten hin!

Nach 10 Tagen harter Questarbeiten standen die Sieger fest! Herzlichen Glückwunsch an Team 1 Martinignom und Maikoff. Junge, die haben ein Start-Ziel-Sieg hingelegt, 10 Tage Gas gegeben! Ein absolut verdienter Sieg!

## Osterevent Welt 10 - Fortsetzung

So sahen unsere Gewinne aus:

Zur Preisverteilung:

1. Jeder erhält noch eine Kiste, die dürft ihr ohne Screenshot öffnen!

Zur Auswahl stehen:

- 1 einzigartige Kiste
- 3 edle Kisten
- 8 Stahlis
- 8 sehr edle Kisten
- 1 einzigartige sehr wertvolle Kiste

Aussuchen darf zuerst der Sieger, und dann so weiter.

2. Ich habe noch 10 Pakete mit Buffs:

- Raketen
- Ostereier
- Bayrisches
- Buntstifte
- Quakibuffs
- Sattlerbuffs
- Schmiedbuffs
- Kochbuffs
- Arzttaschen
- 2 x Tomahawk des Medizinmannes



Hier darf der letzte zuerst wählen, der Sieger zum Schluss.

3. Das liebe Geld

Das Startgeld geht wie vereinbart zu 100 % an die Sieger ---> 200.000 \$

Aber ihr habt fleißig den Jackpot erhöht (unser Schweinegeld), das wird wie folgt ausgeteilt:

1. 55.000 \$
2. 45.000 \$
3. 40.000 \$
4. 35.000 \$
5. 30.000 \$
6. 25.000 \$
7. 20.000 \$
8. 15.000 \$
9. 10.000 \$
10. 5000 \$

Es hat sich also für jeden der Mitspieler das Mitmachen gelohnt. Danke an alle Beteiligten für den Riesenspaß!

*Wir bedanken uns bei FantaSixty für die ausführlichen Beschreibungen und die Möglichkeit zum Miträtseln. Ein Event dieser Art ist für alle Teilnehmer sicher eine Bereicherung!*

(stam1994)

## Neue Unfälle im Westen

**Du passt nicht auf und rauchst eine Zigarette neben einem großen Haufen Schießpulver - nun, du kannst dir sicher vorstellen, was geschah. Du verlierst 2129 Lebenspunkte.**

*Hinterher ist man immer schlauer ...*

**Ein... Elefant? Wie kann das sein? Du bist in der Prärie und... er beginnt, dich anzugreifen. Du hast keine Zeit, um über diese seltsame Sache nachzudenken, du musst weglaufen. Du verlierst 414 Lebenspunkte.**

*Ob das wohl ein afrikanischer oder ein asiatischer Elefant gewesen ist, der sich da in die Prärie verirrt hat?*

**Ein Rudel Kojoten greift dich an, da du die Kaninchen, die es jagen wollte, verscheucht hast. Du verlierst 340 Lebenspunkte.**

*Ok, ich kann 's verstehen ... ich wäre auch sauer, wenn mir jemand mein Abendessen wegnehmen würde.*

**Du probierst eines deiner experimentellen Getränke. Der Alkoholgehalt ist zu hoch und du wirst beinahe blind. Du verlierst 1617 Lebenspunkte.**

*1617 Lebenspunkte? Für den Verlust von zwei Augen? ... Müssen ja mächtige Augen sein.*

**Die Lunte an deiner Dynamitstange ist zu kurz. Es gelingt dir, im letzten Moment zu entkommen, doch du erleidest einige Kratzer. Du verlierst 744 Lebenspunkte.**

*Solange keine sonstigen „Ladungen“ zu früh hochgehen, bleibt wenigstens der Hausregen intakt.*

**Nun, du berühmter Revolverheld - ein Schuss hat sich aus deiner Waffe gelöst, als du sie herumgewirbelt hast. Die Kugel ist in deinem Knie eingeschlagen. Du verlierst 31 Lebenspunkte.**

*Kugel? 31 Lebenspunkte? Das ist wohl noch ein Revolverheld-Azubi, der vorerst nur mit dem Luftgewehr üben darf.*

**Du hast eine geheime Tür im Hauptquartier der Gesellschaft gefunden. Als du versuchst, sie zu öffnen, bekommst du einen Stromschlag verpasst - autsch! Du verlierst 680 Lebenspunkte.**

*Na denen werde ich als Quacksalber keine Batterien mehr liefern!*

*(Tony Montana 1602)*



## Das Kunsthandwerk im Westen

### Dichter LucaBerni, Sattler

Angekommen, frisch und munter  
hier in diesem neuen Land  
fand ich mich nach Stunden nur  
in diesem J-W-A Verband.

Altbekannte, neue G'sichter  
manche laut, doch manche stumm.  
Wie sollte ich mich hier bloß verhalten?  
Ich entschied - ich stell mich dumm.  
Hat man erst den Ruf mal kleben  
ist es dann auch gar nicht schwer  
bekommt man Kleidung, Hüte, Schuhe,  
und darunter ... ein Gewehr.

„Was sollte mir da noch passieren?“,  
dachte ich und zog mal aus  
sägte, grub und pflückte munter,  
löschte gar ein brennend' Haus!  
Übermut, das wissen alle,  
tut nicht gut, ist eher dumm.  
Und so haute mich der Balken  
ungesehen doch gleich mal um.

Halb zerschmettert, kriechend, fluchend,  
Wunden leckend, lag ich da  
in der Sonne - langsam sterbend.  
Ist's im Westen wunderbar!

Schluss mit Jammern, dacht ich mir,  
setzte mich gleich in die Sonne.  
Lauer Wind und ruhiges Werkeln,  
ein schönes Leben – welche Wonne!  
Ein Frühling wie im Bilderbuch  
Knospenspitzen - grün und rot  
da lauerte ein Gegner, leise,  
und kurz darauf, da war ich ... tot.

Kaum aus dem Hotel gekrochen  
diverse Wunden gut geleckt,  
die ersten Schritte raus ins Freie  
wurde ich total erschreckt!  
Im Saloon, da wartet Arbeit,  
Quest um Quest, Handwerk dazu!  
Dabei dacht' ich – das pack ich locker  
Mach die Welt mal mit der Ruh'.

Doch Ostern jetzt schon um die Ecke,  
Tombolas, Bonds und viel mehr ...  
Da muss ich durch, da muss ich weiter!  
Oh verdammt! Bei meiner Ehr!  
Ja, das pack ich, ja das schaff ich,  
ich lass mich noch nicht unterkriegen -  
und wie versprochen, reim ich weiter ...  
bis mir man androht, rauszufliegen.

(LucaBerni)

## Informationen von InnoGames zur Roadmap

### Roadmap 2014 - reloaded

Einge Teile der Roadmap für das Jahr 2014 hat der Spieleanbieter InnoGames bereits abgearbeitet und ins Spiel aufgenommen. Wer sich die Roadmap und den Stand der Dinge noch einmal ansehen möchte, findet sie hier unter den Ankündigungen im The West Forum:

<http://forum.the-west.de/showthread.php?t=67703>.

Da es aktuell keinen neuen Community-Report gibt, haben wir bei InnoGames zu den noch ausstehenden Teilen der Roadmap nachgefragt und liefern euch hier einen Überblick.

Da der Spieler-zu-Spieler-Handel eine von vielen Händlern gewünschte Neuerung ist, war das auch unsere erste Nachfrage. Das Konzept dazu ist „so gut wie fertig“. Genaue Planungen zur Einführung gibt es noch nicht, die Einführung der Speedwelten genießt zur Zeit Priorität.

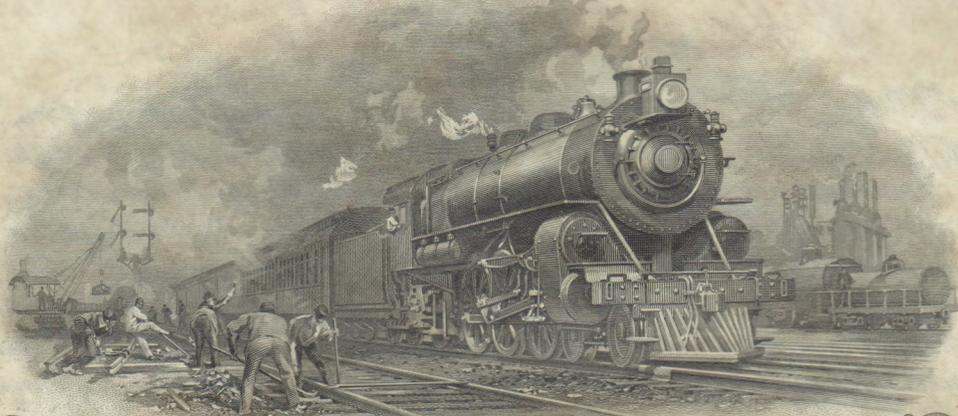
Das schwarze Brett löste in vielen Städten Probleme mit „Dieben“ aus und obwohl es grundsätzlich ein wünschenswerter Inhalt ist, wird es doch nur von wenigen Gemeinschaften genutzt. Die TWTimes erfuhr, dass InnoGames die Probleme angehen will, aber noch nichts genaues geplant hat. Aus dem The West-Team kamen zwar schon einige Vorschläge, konkret wurde jedoch noch nicht an den Problemen gearbeitet.

Thema „Aufbau einer Eisenbahn im Westen“ - ein alter Vorschlag aus der Community, oft gefordert und einhellig befürwortet: auch hier fragten wir nach und erhielten leider nur die etwas knappe Antwort, dass das „noch länger“ dauert.

Zu den beiden größten Problemen des Spiels, dem Balancing der Duell- und Fortkampfformeln, erfuhren wir, dass die gerade im The West Team „diskutiert werden“. Spruchreif im Hinblick auf Inhalt und Termin der Veränderungen ist jedoch noch nichts.

Leider konnten wir nichts genaueres in Erfahrung bringen, aber wir bleiben weiter für euch an den großen Aufregern und lang gehegten Wünschen dran. Bis sich etwas ändert, nehmen wir den Westen weiter so an, wie er nun einmal ist: wild, unvollkommen, aber doch irgendwie spaßig!

*(Tony Montana 1602)*



STATES OF PENNSYLVANIA, OHIO, WEST VIRGINIA, INDIANA AND ILLINOIS.

# THE PITTSBURGH, CINCINNATI, CHICAGO AND ST. LOUIS RAILROAD COMPANY

[http://en.wikipedia.org/wiki/Pittsburgh,\\_Cincinnati,\\_Chicago\\_and\\_St.\\_Louis\\_Railroad](http://en.wikipedia.org/wiki/Pittsburgh,_Cincinnati,_Chicago_and_St._Louis_Railroad)

## Freundesliste

### Wo sind meine Freunde hin?

Diese Frage dürften sich kurz vor Ostern einige der aktiveren und gut vernetzten Spieler beim Blick in ihre Freundesliste gestellt haben. Der Grund für zum Teil deutlich reduzierte Freundeslisten war das Update zur Vorbereitung des Oster-Events. Dies enthielt nämlich nicht nur Vorbereitungen für das Event, sondern eben auch die Beseitigung eines Bugs in der Freundesliste.

Bis zur Korrektur des Fehlers war es möglich mehr als 100 Freunde in seiner Freundesliste zu haben. Man konnte zwar selbst niemanden mehr einladen, sobald man die Grenze von 100 Freunden erreicht hatte, aber immer noch Freundschaftseinladungen anderer Spieler annehmen und so auf über 100 Freunde kommen. Dies ist nun auch nicht mehr möglich.

Darüber hinaus wurden auch alle Freunde, die vor dem Bugfix angenommen wurden und das Limit von 100 überstiegen, aus der Freundesliste entfernt. Dies geschah nach der Reihenfolge der Annahme der Freundschaften. Hatte also ein Spieler vorher beispielsweise 105 Freunde, so verlor er jetzt die fünf Freundschaften, die als 101. bis 105. geschlossen worden waren. Kurz gesagt: die neuesten Freunde mussten als erste wieder gehen.

Die überzähligen Freunde wurden nicht einfach aus der Freundesliste entfernt, sondern aus der Liste gelöscht und als offene Einladungen im Freundschaftsfenster hinterlegt. Auf diese Weise sind die verlorenen Freunde zwar immer noch leicht auffindbar, das Grundübel dieses Bugfixes bleibt jedoch bestehen: um erneut eine Freundschaft schließen zu können, muss man vorher eine bereits bestehende Freundschaft beenden.

Ausweislich der Kommentare im The West-Forum und der Gespräche in den diversen Chats im Spiel, wird diese Neuerung von den Spielern mehrheitlich abgelehnt. Die verbesserte Spielbarkeit durch eine Entlastung der Server ist so gering, dass sie von den Spielern praktisch nicht wahr genommen wird und daher auch als Begründung für die Beschränkung nicht akzeptiert wird. Die Nachteile überwiegen.

Seit Einführung von Events, in denen über die Freundesliste Herzen oder Eier verschickt werden können, ist eine lange Freundesliste mit einem echten Vorteil im Spiel verbunden. Aus diesem Grund nehmen viele Spieler auch „Freunde“ in die Liste auf, mit denen sie ansonsten im Spiel eigentlich wenig oder sogar gar nichts zu tun haben. So sind die Vorteile beim Event gesichert - und die Liste ist jedoch auch schnell komplett gefüllt.

Da es sich jedoch recht bald als Teil der Netiquette eingebürgert hat, Freunde bei einem Event nicht einfach aus der Liste zu schmeißen, sobald man selbst das Event-Ziel erreicht hat, sondern die Freunde auch danach noch mit Herzen oder Eiern zu unterstützen, ergibt sich ein Problem: Man wird Freunde, die man nur zu Event-Zwecken aufgenommen hat, nur um den Preis wieder los, diese Spieler vor den Kopf zu stoßen. Da die meisten Spieler diese Konfrontation vermeiden möchten, haben sie zwar dauerhaft volle Freundeslisten, diese sind aber auch in mehr oder weniger großen Teilen inaktiv - für Events ganz brauchbar, im restlichen Spiel weitgehend nutzlos.



## Freundesliste - Fortsetzung

Trifft ein solcher Spieler mit voller Liste nun auf einen anderen Spieler, mit dem er wirklich in Kontakt bleiben will, so kann er ihn nicht schnell mal einfach so einladen. „Wen entlasse ich? Wen brauche ich noch? Ist X jetzt aktiver als Y in meiner Liste?“ - alle diese Fragen müssen erst beantwortet werden und das Feature, welches eigentlich die Anzeige für Freundschaften sein sollte, verkommt zu einem Instrument kalter Berechnung und Kosten-Nutzen-Analyse. Kann man sich jedoch nicht zu einem Rauswurf entschließen, sammelt man schnell eine große Anzahl von offenen Einladungen - denn grundlos ablehnen möchte man sie ja auch nicht einfach.

Die Probleme der Spieler mit komplett gefüllter Liste sind ja bereits ärgerlich, vollkommen unverständlich wird dieser Bugfix jedoch, wenn man sich vor Augen führt, dass sogar Spieler Freunde verloren haben, die selbst gar keine 100 Freunde haben. Wie geht das denn? Einfach. Wenn Spieler A nur fünf Freunde hat, aber sein Freund B hat 105, dann geht diese Freundschaft für beide Spieler verloren, falls Spieler B sie als 101. bis 105. angenommen hat. Spieler A hat nun nur noch vier Freunde und Spieler B die Maximalanzahl von 100.

Abschließend sei noch auf eine grundsätzliche Problematik einer begrenzten Freundesliste hingewiesen. Sinn und Zweck der Freundesliste war und ist es ja, mit anderen Spielern in Kontakt zu bleiben. Das jederzeit mögliche Anflüstern eines jeden Spielers im Chat wurde ja gerade mit Verweis auf die Freundesliste abgeschafft - Gespräche sollen über die Freundesliste laufen. Wenn das so ist, die Anzahl der Freunde jedoch gleichzeitig begrenzt ist, wird es neuen Spielern extrem erschwert, in bereits aktive Gruppen und Freundeskreise hineinzukommen - schlicht und einfach deshalb, weil die aktiveren Spieler alle schon volle Listen und keinen Platz mehr für einen Neuling haben.

Nach Recherche der TWTimes scheint es so zu sein, dass die meisten Spieler sich für eine unbegrenzte Freundesliste aussprechen. Sollte die Begrenzung beibehalten werden, sollten dann jedoch die Anreize für eine künstliche Aufblähung der eigenen Freundesliste in Form von Herzen- und Eier-Events abgeschafft werden. Wenn man von Anbieterseite die grundsätzliche Mechanik der Events nicht ändern möchte, könnte man ja auch jedem Spieler per Login-Bonus 2000 Herzen oder Eier täglich zukommen lassen. Das entspricht einer vollen Freundesliste (20 Stück x 100 Freunde) und würde ebenso die Aktivität des Spielers belohnen.

Wenn die Serverbelastung wirklich ein Problem darstellt, könnte man sich so auch noch Hunderttausende, wenn nicht gar Millionen, von Klicks sparen. Ja, diese Größenordnungen sind schnell erreicht. Bei nur 100 aktiven Spielern mit jeweils 100 Freunden, die sich alle einmal am Tag Herzen oder Eier schicken, ergeben sich bereits 10.000 Klicks pro Tag zusätzlich zum regulären Spielbetrieb ohne ein Event. In stärker bevölkerten Welten sind es entsprechend noch mehr. Sollten diese Klicks jedoch vom Betreiber erwünscht sein, um möglichst attraktiv für Werbekunden zu sein, dann sollte man den eigenen Spielern gegenüber wenigstens ehrlich sein und nicht von „zwingend notwendiger Serverentlastung durch die Begrenzung der Freundesliste“ sprechen.

Gerne veröffentlichen wir in der nächsten Ausgabe auch eure Sicht der Dinge auf die Veränderungen bei der Freundesliste. Schickt uns eure Gedanken, Wünsche und Ideen zu dem Thema per E-Mail oder Telegramm an die bekannten Kontaktmöglichkeiten.

*(Tony Montana 1602)*



## Redaktionsstress

### Die Tastaturen klapperten ...

Wie Ihr wisst, gibt es derzeit nur noch drei Redakteure bei der TWTimes. Am 21. April 2014, 12.00 Uhr, war Redaktionsschluss für die Ausgabe 63. Um den Termin halten zu können, haben wir mehrere Spieler gebeten uns zu helfen. Sie sagten zu und arbeiteten unter Hochdruck an den Artikeln, die **quis** in zwei Stunden auf seinem Tisch liegen haben wollte. Die Köpfe der Helfer rauchten und die Tastaturen klapperten.

Zur Stärkung nach der anstrengenden Schreiberei hatten alle etwas beim Feldkoch bestellt und mitgebracht.

Wer hatte zwei Stunden vor Redaktionsschluss wie viele Zeilen zu welchem Thema geschrieben? Wer hatte welche Speise mitgebracht?

links.....rechts



Platz 1

Platz 2

Platz 3

Platz 4

Platz 5

Platz 6

Name:

Speise:

Zeilen:

Thema:

#### Hinweise

1. **Katermauzi** befindet sich direkt rechts von dem Spieler, der über die Weltenschließung von W 8 schreibt und zwei Zeilen weniger fertig hat als der Spieler, der die Gemüsetasche mitbrachte.
2. Der Spieler ganz rechts hat eine Zeile mehr geschrieben als der Spieler ganz links und drei Zeilen weniger als der Spieler auf Position 5.
3. Der Spieler, der den Grog mitbrachte hat mindestens zwei Zeilen mehr getippt als der Berichtschreiber auf Platz 4 und mindestens vier Zeilen weniger als der Spieler auf Position 2.
4. Der Bericht, an dem **Cappuccino** sitzt, ist bisher weniger lang als der über die Main Story Teil 9 und länger als das Personenrätsel, dessen Verfasser mindestens zwei Positionen weiter links sitzt als Cappuccino.
5. Der Spieler dessen gebratener Truthahn derart duftet, dass den Schreibern das Wasser im Munde zusammenläuft, befindet sich direkt rechts von **simon1176**, der weiter rechts sitzt als der Spieler, der über das Update Version 2.08.10 schreibt. Der Spieler mit dem duftenden Truthahn hat weniger Zeilen fertig als simon1176.
6. **Big Mom** hat mehr Zeilen geschrieben als der Spieler, der über die neuen Craftingrezepte schreibt und er sitzt direkt links von ihm.
7. Der Spieler mit der Torte befindet sich direkt links von **meise1981**.
8. Der Schreiber, der die Soße mitbrachte, sitzt direkt links vom Autor des Interviews mit **Mik** und direkt rechts von dem Spieler, der 26 Zeilen fertig hat.

**Namen:** Dominik79, simon1176, meise1981, katermauzi, Big Mom, Cappuccino

**Speisen:** Gemüsetasche, Gebratener Truthahn, Grog, Likör, Soße, Torte

**Fertige Zeilen:** 23, 24, 25, 26, 28, 31

**Themen:** Interview mit Mik, Main Story Teil 9, Neue Craftingrezepte, Personenrätsel, Update Version 2.08.10, Weltenschließung W 8

## Gewinnspiel Personenrätsel

### Wer bin ich?



Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich bin eine schillernde Persönlichkeit des 19. Jahrhunderts.
- Ich wurde in den Südstaaten als ältester Sohn einer wohlhabenden Familie geboren.
- Standesgemäß sollte ich meine Ausbildung in der Militärakademie West Point erhalten - leider wurde ich aus der Akademie geworfen und wurde so zum „schwarzen Schaf“ der Familie.
- Auf mich allein gestellt, lernte ich das Kartenspielen und hielt mich so über Wasser - eine Fähigkeit, die mir auch später noch gute Dienste erwiesen hat.
- Während ich mich ansonsten recht ordentlich durchs Leben schlug, war mein Liebesleben eine echte Katastrophe - ich verliebte mich in eine Frau, die nur Augen für andere Männer hatte.
- Erst im Laufe des Bürgerkrieges wurde ich für meine Angebetete attraktiv - mangels männlicher Alternativen und wohl auch, weil ich als Blockadebrecher mit dem Schmuggeln von Luxusgütern Unsummen Geldes verdient habe.
- Nach dem Bürgerkrieg rettete ich die große Liebe meiner großen Liebe, nach einem Überfall mit einem falschen Alibi, vor den Unionssoldaten.
- Wegen meines Geldes und ihrer finanziellen Not heiratete sie mich dann doch noch.
- Unsere Ehe stand jedoch unter keinem guten Stern - unsere gemeinsame Tochter starb bei einem Reitunfall. Wir entfremdeten uns erneut voneinander und ich verließ sie in einer dramatischen Szene.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen?

Bei unserem Gewinnspiel gibt es Goldnuggets zu gewinnen. Einfach den Namen der gesuchten Person per PN (Button „Kontakt“, rechts unten) auf unserer Redaktionsseite ([www.twtimes.forumieren.com](http://www.twtimes.forumieren.com)) an uns schicken. Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Der Gewinner erhält 200 Goldnuggets! Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Forum erstellen | © phpBB | Kostenloses Hilfe-Forum **Kontakt** Einen Missbrauch melden

Die Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es für euch nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken. Eure „doppelten“ Einsendungen müssen wir daher aufwändig manuell aussondern. Sollten die doppelten Einsendungen weitergehen, werden Spieler mit doppelten Einsendungen vollständig vom Gewinnspiel ausgeschlossen.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider erneut darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer noch richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese „anonymen“ Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(Tony Montana 1602)*

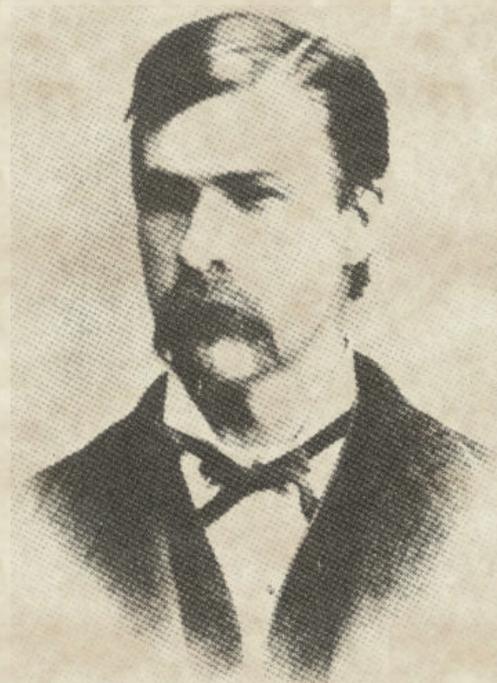


## Rätselauflösung der vorigen Ausgabe

### Personenrätsel

Die gesuchte Person des Rätsels in Ausgabe 62 war Morgan Earp (Bild rechts). Der Gewinner ist: **ernstludwig** aus Welt **Fairbanks**. Herzlichen Glückwunsch!

Zum Personenrätsel erhielten wir 27 richtige Einsendungen. Eine der richtigen Einsendungen konnte wegen des fehlenden Spielernamens nicht an der Auslosung teilnehmen.



<http://commons.wikimedia.org/wiki/File:MorganEarp.jpg>

### Verbrecherjagd

Bild 1 - Name: Mr Old Shatterhand Kopfgeld: 1000\$  
Bild 2 - Name: DavidVilla95 Kopfgeld: 700\$  
Bild 3 - Name: Fuzzy Q. Jones Kopfgeld: 600\$  
Bild 4 - Name: Schreitz88 Kopfgeld: 800\$  
Bild 5 - Name: Toni Tornado Kopfgeld: 300\$  
Bild 6 - Name: Jim Beamers Kopfgeld: 900\$  
Bild 7 - Name: Matrix 1 Kopfgeld: 1100\$  
Bild 8 - Name: dorian05 Kopfgeld: 500\$  
Bild 9 - Name: DON78 Kopfgeld: 400\$

Dieses Rätsel war recht anspruchsvoll und so haben wir uns über die fleißigen Einsender und deren Feedback gefreut. Vielen Dank an alle Verbrecherjäger! Gewinner ist: **DignifiedVic** aus Welt **Georgia**.

*(Tony Montana 1602)*

## Impressum

### The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

#### Herausgeber und Redaktionsleitung

Spielerkollektiv von The West

TWTimes ist eine unabhängige Spielerzeitung, die von den Redakteuren ausschließlich in deren Freizeit gestaltet wird. Es steht niemandem außerhalb der Redaktion zu, Forderungen bezüglich Inhalt, Stil und Arbeitsweise der TWTimes zu stellen.

Für den Inhalt von Leserzuschriften zeichnen die Redakteure nicht verantwortlich. Siehe dazu Impressum auf der Ausgabenseite der TWTimes.

#### Chefredakteur

stam1994                      stam1994@twtimes.de

#### Redaktion

Cymoril                      cymoril@twtimes.de  
quis                          quis@twtimes.de  
TonyMontana1602            tonymontana1602@twtimes.de

#### Technische Umsetzung

quis                          quis@twtimes.de

#### Homepage

gandfhut                      gandfhut@twtimes.de

#### Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren

Im IRC-Channel #twtimes (<http://webchat.quakenet.org/?channels=#twtimes>)  
<http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten)  
<http://forum.the-west.de>

#### Ausgabenarchiv

<http://www.twtimes.de/>

#### Partner

Wusel TheWestTool            <http://tw.wusel.info/>

#### Bildmaterial

Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

**Redaktionsschluss** ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.