THE WEST TIMES

★ Ausgabe 95 ★ Januar 2017 ★ © 2016 TWT-Team ★ tw.wusel.info ★

Update 2.47

The West wird beweglicher

"Und sie bewegt sich doch!" - sagte nicht Galileo Galilei über die Welt, sondern sagten sich die The West Entwickler im Winter 2016 und meinten damit die The West Welt oder genauer gesagt, deren Darstellung auf beweglichen, also mobilen Geräten wie Smartphones und Tablets.

Seit dem Update 2.47 lässt sich die Weltkarte unseres Spieles, ebenso wie sich öffnende Fenster auf den Touchscreens mobiler Geräte, mit dem Finger verschieben. Auch Scrollbars im Inventar gehören nun der Vergangenheit an. Diese und einige weitere Änderungen hinsichtlich des Öffnens und Verschiebens von Fenstern verbessern die Spielbarkeit von The West. Leider werden diese Verbesserungen nicht für alle Nutzer wirksam. Unterschiedliche Spieler mit unterschiedlichen Geräten berichteten im The West Forum und auch in den Chats der Spielwelten bereits davon, dass sich mit dem Updates für sie gar nichts verändert hätte. Dafür gibt es aktuell zwei Gründe, einen ökonomischen und einen technischen.

Es ist die erklärte Politik des Unternehmens Apple, andere Unternehmen, Produkte und Standards, die nicht zum "Apple Universum" gehören, nicht zu unterstützen. Sinn und Zweck dieser Ausrichtung ist es, die Anbieter von Inhalten - also etwa die Anbieter von Onlinespielen - dazu zu bringen, ihre Inhalte über Apples eigenen App Store anzubieten und dafür 30 % des Umsatzes der App an Apple zu bezahlen. InnoGames macht von dieser Möglichkeit derzeit keinen Gebrauch, sondern arbeitet mit Standards des World Wide Web Consortiums (W3C), einer 1994 gegründeten Gruppe, die sich für die Standardisierung der Techniken des World Wide Web einsetzt. Der von InnoGames für Touchscreens verwendete W3C-Standard wird von Apple-Geräten nicht unterstützt, was im Ergebnis dazu führt, dass Benutzer von Apple-Geräten leider aktuell nicht von den Verbesserungen des Updates 2.47 profitieren können.

Auch die Nutzer von Geräten mit kleinen Bildschirmen können die letzten Verbesserungen nicht nutzen. Um die Karte verschieben zu können ist eine Bildschirmbreite von **mindestens 1366 Pixeln** erforderlich. Wer also The West mobil spielen möchte und dabei Probleme hat, obwohl er kein Apple Gerät benutzt, sollte einmal die Auflösung seines Gerätes überprüfen. Wenn dabei dann eine ungenügende Auflösung herauskommt, ist zwar das Problem nicht gelöst, aber doch zumindest Klarheit geschaffen.

Die Redakteure der TWTimes spielen das Spiel bisher nicht auf mobilen Geräten. Daher können wir an dieser Stelle leider keinen Vorher-Nachher-Vergleich aus eigener Anschauung liefern, sondern sind angewiesen auf die Äußerungen anderer Spieler sowie die Beschreibungen der Entwickler im Dev Blog. Die Erfahrungen unserer Leser mit dem Update veröffentlichen wir gerne in einer der nächsten Ausgaben. Gerne könnt ihr diese einem der Redakteure per Telegramm, Privatnachricht im The West Forum oder E-Mail mitteilen.

Weiterhin wurden durch das Update noch zwei kleinere Fehler behoben. Die ehrenhaften Duelle einer Stadt werden nun zurückgesetzt, sobald sie zu einer Geisterstadt wird. Wer also künftig eine Geisterstadt neu gründet, kann seine Duelle mit einem "sauberen" Bestatter beginnen und muss nicht die "moralischen Altlasten" der Vorbesitzer der Stadt übernehmen. Auch die Questreihe "Ein Festtagsspuk" wurde überarbeitet. Die ursprüngliche Questreihe und die wiederholbare Variante, erscheinen nun nicht mehr gleichzeitig.

Die genaue Beschreibung des Updates findet ihr ebenfalls im offiziellen Forum von The West unter der Adresse https://forum.the-west.de/index.php?threads/changelog-zum-update-auf-version-2-47.75080/ im Bereich "Ankündigungen". Die vollständige Beschreibung der technischen Seite des Updates ist unter der Adresse http://devblog.the-west.net/?p=1539&lang=de im The West Dev Blog der Entwickler nachzulesen.

(Tony Montana 1602)

Inhalt

Update 2.47	1
Vorwort	2
Es weihnachtete sehr ...	3
Wiederholbare Quests	3
Leserzuschrift	4
Wild West Kunst von Taroru	5
Weihnachtsgeld	6
Leserzuschrift	8
Holiday Sale 2016	9
Leserbrief ruheloser zum Update 2.47	10
Leserbrief Wanda Lismus	11
Lesereinsendung	12
Leserzuschrift	14
Filmkritik	15
Rezept des Monats	16
Der Chatspion	17
Rätselecke	19
Gewinnspiel Personenrätsel	21
Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe	22
Impressum	23

Vorwort

Liebe Leser der TWTimes,

der Pulverdampf der Silvesterböller und -raketen sowie das fröhliche Zuprosten zum Jahreswechsel liegen noch in der Luft, denn schließlich beginnt das Jahr 2017 so, wie das letzte für euch im Wilden Westen aufgehört hat. Mit einer neuen Ausgabe der TWTimes, die um Punkt Mitternacht des Monatsersten für euch zur Verfügung steht.

Für diejenigen Leser, die unsere neueste Ausgabe erst etwas später und vielleicht sogar noch leicht verkatert in die Hand nehmen, haben wir sie diesen Monat etwas leichter gemacht. Dem ruhigen und beschaulichen Dezember zollen auch wir Tribut, denn schließlich versorgen wir euch ja nur mit Fakten aus dem Wilden Westen und nicht mit erfundenen „Fake News“. Auch wenn der Start ruhig verläuft, so blicken wir doch zuversichtlich und mit Vorfreude auf das Jahr 2017, denn die Redaktion der TWTimes hat dieses Jahr gleich zweimal Anlass zum feiern. Der 8. Geburtstag der TWTimes steht ebenso an wie die 100. Ausgabe unserer Zeitung.

Der Jahreszeit entsprechend, berichten wir natürlich schon einmal vorab über das noch laufende Holiday Sale Event, zu dem wir in der Februarausgabe sicher auch noch eine detaillierte Auswertung veröffentlichen. Zum letzten Update 2.47 haben wir den Kommentar eines ausgebildeten Programmierers, in der Februarausgabe wird der Kommentar dann durch einige Verbesserungsvorschläge ergänzt. Neben den üblichen Rubriken findet ihr auch noch einen Bericht zum Thema Weihnachtsgeld, in dem es nicht um vertraglich geregelte Teile des Gehalts geht, sondern um ganz freiwillige Gaben eines Spielers, der dem Wilden Westen im Dezember auf Wiedersehen sagte.

Die Redaktion der TWTimes freut sich auf eine aktive Leserschaft im Jahr 2017 - aktiv im doppelten Sinne: als fleißige Leser unserer Zeitung sowie auch als Einsender eigener Beiträge. In diesem Sinne wünschen wir allen Lesern einen guten Start in das Jahr 2017 - in unserem Spiel The West und auch im wirklich wahren Leben!

Cymoril, Tony Montana 1602, Kilroy und quis
Redaktionsteam TWTimes

Es weihnachtete sehr ...

Nachtrag ...

Leider ist uns das Gedicht von **olic1** durchgerutscht beim Drucken der Dezemberausgabe. Da wir nun nicht bis zum Weihnachtsfest 2017 mit dem Druck warten möchten, bringen wir es noch in die Januarausgabe. Seine Mühe soll ja auch entsprechend gewürdigt werden.

(Cymoril)

Howdy, es weihnachtet sehr,
alle TW-Spieler freuen sich deshalb umso mehr,
denn jeder Aktive öffnet fleißig den Adventskalender,
dass bedeutet es ist Dezember.

Daneben gibt es den Weihnachtsverkauf,
ab jetzt sind viele Set-Sachen im Umlauf,
denn viele sparten im Voraus fleißig Bonds,
damit jedermann möglichst viele Weihnachtsbeutel bekommt,
die Belohnung dafür erhält man schließlich prompt.

Egal ob Rudolph, Kalender oder Weihnachtschlitten,
es gibt für jeden Spieler etwas Spannendes zu erblicken,
denn neue Gegenstände bereichern nicht nur manch Sammler,
sondern auch viele Münz- und Geldrammler.

Für Pünktliche gibt es im Kalender Süßigkeiten wie Lakritz,
sodass man vom Zucker fast schon schwitzt,
für Späte dagegen nur eine Glasmurmel,
so lautet nun mal die Gerechtigkeitsformel,
zum Schluss die Grußformel – Howdy, es weihnachtet sehr!

olic1

Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im Januar

Bis zum Redaktionsschluss der TWTimes lagen uns leider noch keine konkreten Angaben des Anbieters bezüglich der wiederholbaren Quests im Jahr 2017 vor. Wir können daher aktuell nur von den wiederholbaren Quests des letzten Jahres ausgehen.

Im Januar 2016 gab es nur eine wiederholbare Quest. In der letzten Woche des Monats kam die **Goldgräber** Questreihe ins Spiel. Achtet also auch dieses Jahr in diesem Zeitraum einmal auf grüne Ausrufezeichen im Saloon.

(Tony Montana 1602)

Leserzuschrift

Bärentatze vom Tal

Liebes TWTimes Team,

eben habe ich während des FK ganz fasziniert die Weihnachtsgeschichte des TW Teams gelesen. Da dem FK, den ich parallel absolvierte, etwas Spannungsaufbau fehlte, hab ich dann weiter geschmökert, und den Beitrag von Geduld über die Zeitungsente gefunden :-D. Da kann man dann nur sagen - Ente gut, alles gut ;-)

Da der FK noch immer andauerte, näherte ich mich dem Dezember Quiz über die Monroe Doktrin. Da dieses für mich ein ganz unbekanntes Stück US Geschichte ist, richtete ich jetzt meine ganze ungeteilte Aufmerksamkeit auf diesen Artikel. Und was musste ich in der Einleitung lesen:

"Quiz Monroe-Doktrin: Unser Quiz hat diesmal einen aktuellen Anlass. Am 02.12. im Jahr 1923 hielt Präsident James Monroe seine berühmte Rede, die Monroe-Doktrin. Wer diesmal unsere Nuggets gewinnen möchte, muss uns die folgenden zehn Fragen zur US-Flagge beantworten."

Gesehen? 10 Fragen zur US-Flagge beantworten!!! (TWTimes S. 51) Ja, erste Zweifel kamen auf - vielleicht hat die Monroe-Doktrin ja doch was mit der US Flagge zu tun. Aber nach einem ausgiebigem Studium der Fragen, während ich auf mein KO wartete, stellte ich fest, diese Fragen haben nichts mit der US Flagge zu tun. Es sei denn, James Monroe hatte in seiner knapp bemessenen Freizeit Zeit und Muße an der Flaggengestaltung gefunden. Könnte ja sein, dass er die Smiley Flagge oder Enten Flagge in seiner knapp bemessenen Freizeit nähte. Und das die Nachwelt dieses wieder vergessen hat :-D oder so.

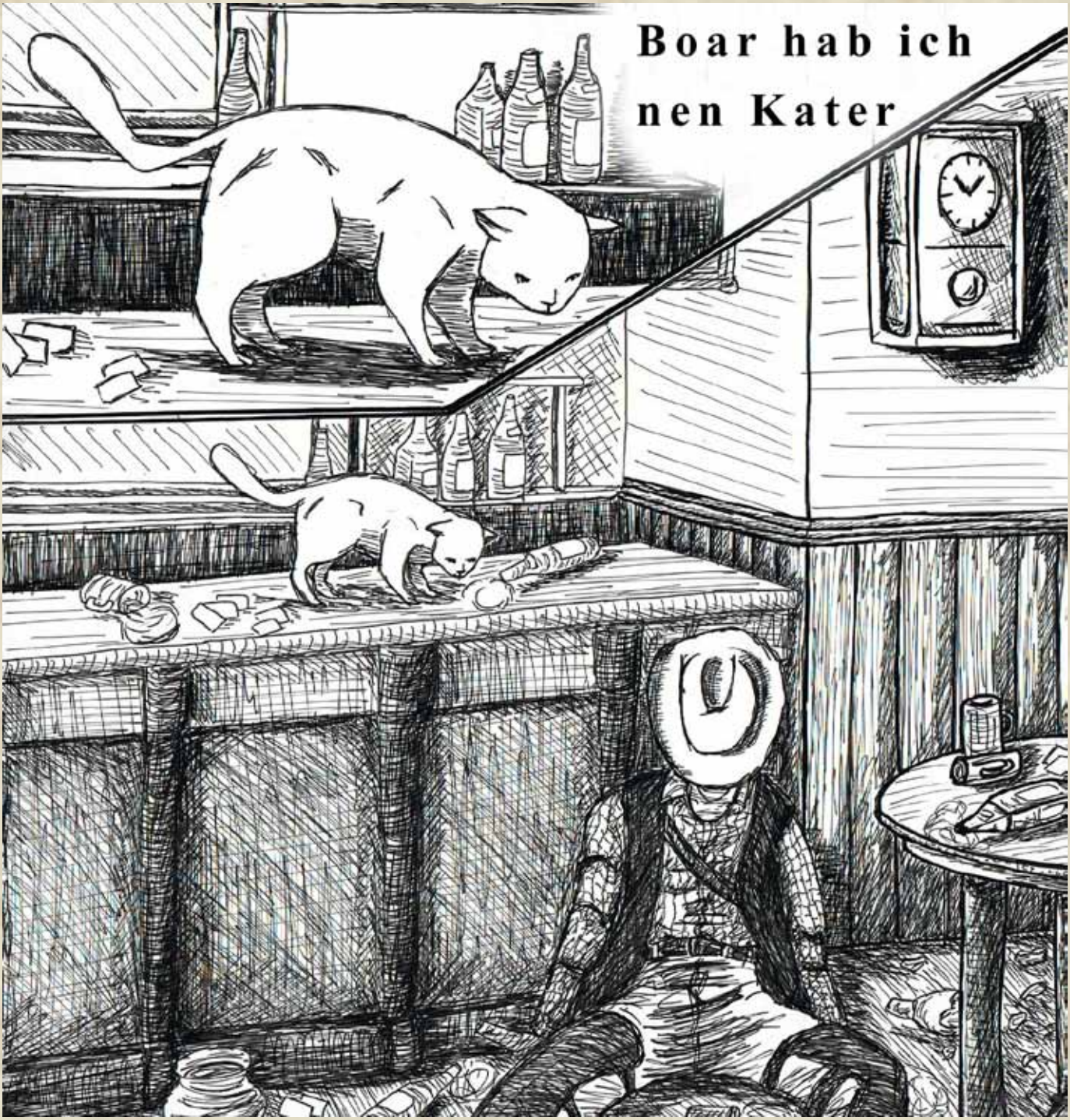
Und wenn ich schon am schreiben bin, dann möchte ich euch erneut für die vielseitige, informative sowie quizreichee Ausgabe der Dezembertimes danken. Frohe Feiertage und einen guten Rusch dem gesamten Team wünscht

Bärentatze vom Tal

Wild West Kunst von Taroru

Der Tag danach ...

In Welt 1 spielt **Taroru**, die uns in der Vergangenheit schon einmal einen kleinen Comic gezeichnet hat. Auch für die erste Ausgabe des neuen Jahres hat sie uns einen passenden Comic geschickt.



Falls auch ihr eine künstlerische Ader habt und ein Bild oder ein Gedicht veröffentlichen wollt, kontaktiert einen der Redakteure und wir machen euch berühmt - zumindest in der kleinen Welt von The West.

(Tony Montana 1602)

Weihnachtsgeld

Weihnachtsgeld

Leider geben in letzter Zeit immer mehr Spieler The West auf. Allerdings löschen sich viele nicht einfach still und heimlich, sondern verteilen ihre Ersparnisse noch an andere Spieler. Einer dieser Spieler ist **PicoBarn**. Er verteilte Weihnachtsgeld. Allerdings nicht einfach so. Jeder Spieler, der ihm einen Witz auf Welt 1 zugesendent hat, konnte von ihm 1 Mio $ bekommen. Er hat uns alle eingesandten Witze zukommen lassen, und wir wollen sie Euch natürlich nicht vorenthalten, damit das Jahr für die Leser gleich mit etwas zu Lachen beginnt.

Vater kauft sich ein Lügendetektor der immer ein Geräusch mach (ein lautes Mieeeepen), wenn jemand lügt. Der Sohn kommt am Nachmittag nach Hause. Der Vater: Na, warst du in der Schule. Sohn: ja. Der Lügendetektor: Miiieeeeep. Sohn: Ok, ich war im Kino. Detektor: Miiiiiiieep. Sohn: Okay, war mit Freunden Bier trinken. Vater: Was? In deinem Alter haben wir nie Alkohol getrunken. Detektor: Miiieeeeeeep. Mutter lacht: Hahahahah, ist halt dein Sohn. Detektor: Miiiiiiiieeeeeeep."

Zwei Schwule sitzen zusammen in der Badewanne, der eine Furzt. Sagt der andere: "Unser Kind atmet schon..."

Wenn die Kleinen im Kindergarten mal hinfallen oder ihnen ein anderes Missgeschick passiert, werden sie von der fülligen Tante Erna tröstend auf den Arm genommen. Die Kleinen kuscheln sich dann an ihren vollen Busen bis die Tränchen getrocknet sind. Neulich war Tante Erna krank geworden und die schlanke Tante Hilde sprang für die Kollegin ein. Wieder musste ein Kind getröstet werden, wurde hochgenommen und gestreichelt. Da fragte das Kind, sein Wehwehchen vergessend: "Tante Hilde, hast du auch einen Busen?" "Natürlich, mein Kleines, jede Frau hat einen Busen.", antwortete sie. Darauf das Kind: "Kannst du den morgen bitte mal mitbringen?"

Warum benutzen Beamte immer dreilagiges Klopapier? Weil sie für jeden Scheiß zwei Durchschläge brauchen.

Ein Mann mit einem Glasauge hat den sehnlichen Wunsch, wieder auf beiden Augen sehen zu können. Der Chirurg macht ihm große Hoffnungen: "Das lässt sich beim heutigen Stand der Medizin durchaus bewerkstelligen. Sie müssen nur noch einen Spender ausfindig machen, der Ihnen ein Auge opfert." Auf der Nachhausefahrt wird der Einäugige von einem rasanten Autofahrer überholt. Drei Kurven weiter knallt der schnelle Wagen gegen einen Baum, das Auto ist nur noch ein rauchender Trümmerhaufen. Der Fahrer ist tot. Blitzschnell erkennt der Einäugige seine Chance, zu einem neuen Auge zu kommen. Er zückt sein Taschenmesser, ein Schnitt, dem armen Verunglückten wird das überflüssige Glasauge verpaßt - und nichts wie zurück in die Klinik. Dort klappt auch die Transplantation zu aller Zufriedenheit. Am nächsten Tag wird der Verband entfernt, und glücklich, wieder auf beiden Augen zu sehen, greift der Patient zur Zeitung. Als erstes liest er die Schlagzeile des Tages: "Polizei steht vor einem Rätsel. Sportwagenfahrer mit zwei Glasaugen tödlich verunglückt ..."

Ein Polizist klingelt an der Haustür. "Guten Tag, Frau Sender, stimmt es, dass ihr Mann Amateurfunker ist?" "Ja, das stimmt. Ist das etwa verboten?" "Nein, eigentlich nicht. Aber eben ist die gesamte NATO-Flotte ausgelaufen."

Weihnachtsgeld - Fortsetzung

Treffen sich zwei Tiere in Wald.
Tier 1: Du siehst aber komisch aus. Was bist Du denn?
Tier 2: Ich bin ein Wolfshund.
Tier 1: Ja, was ist denn ein Wolfshund?
Tier 2: Mein Vater war eine Wolf, meine Mutter ein Hund. Deswegen bin ich ein Wolfshund.
Tier 1: Oh, mann, oh mann, oh mann... Mir ist schlecht...
Tier 2: Was ist denn los?
Tier 1: Ich bin ein Ameisenbär.

Warum können Amerikaner kein Schach? - Weil sie 2 Türme verloren haben.

Eine Blondine ist schwanger. Bei der Geburt stellt sich heraus, dass es Zwillinge sind. Weinend sitzt die Blondine da, bis eine Schwester kommt und sie fragt "Warum weinen sie denn?". Daraufhin antwortet die Blondine "Ich weiß nicht von wem das zweite Kind ist."

Irgendwann klopft jemand an die Himmelspforte und Petrus öffnet die Tür und sagt: „Du weißt, dass wir nur besondere Todesfälle aufnehmen, mein Sohn?“ „Also ich bin nun wirklich ein besonderer Todesfall. Hab schon seit einiger Zeit vermutet, dass mich meine Frau betrügt. Also bin ich eines Tages mal drei Stunden früher nach Hause, renne die sieben Stockwerke hoch, reiß die Tür auf, finde meine Frau nackt im Bett und such natürlich sofort die ganze Wohnung ab. Ja, und endlich finde ich den Kerl auf dem Balkon am Geländer hängend. Hab mir natürlich sofort einen Hammer besorgt und dem Mistkerl auf die Finger geprügelt. Der fällt die sieben Stockwerke nach unten und landet in so einem blöden Strauch und steht tatsächlich wieder auf. Also hol ich total wütend den Kühlschrank aus der Küche, schmeiß den nach unten und erledige die Sau endgültig. Tja, und dann sterb ich an so einem dämlichen Herzinfarkt.“

*Sofort macht Petrus dem Mann die Himmelspforte auf. Und sofort klopft es wieder und Petrus bekommt die nächste unglaubliche Geschichte zu hören: „Also, ich mache wie jeden Morgen auf meinem Balkon Frühsport, übersehe den *zensiert* Hocker und falle über das Geländer. Wirklich mit letzter Kraft kann ich mich ein Stockwerk tiefer an deren Geländer festkrallen, denke mir, Wahnsinn, was hast du für ein Glück, als mir irgendso ein Idiot mit einem Hammer auf die Finger haut. Also fall ich die restlichen sieben Stockwerke tief, hab schon mit meinem Leben abgeschlossen und lande in einem Strauch, ohne mir auch nur das Geringste zu tun.*
Ich kann das überhaupt nicht fassen, stehe auf und denke nur, meine Güte, was hast du heute für ein Glück, schaue nach oben, da trifft mich der bescheuerte Kühlschrank.“ Sofort darf auch dieser Mann eintreten.

Kurze Zeit später klopft es wieder und ein nackter Mann steht vor Petrus. „Und ob ich ein besonderer Todesfall bin. Nach einer richtig scharfen Nummer sitze ich völlig nackt im Kühlschrank.....“

Die Ü50-Kollegin jammert: "Vom vielen Reinstecken ist meine Buchse ganz ausgeleiert!" „Gott im Himmel, lass sie bitte ihr Handy meinen...“

Der Teufel besucht Petrus und fragt ihn, ob man nicht mal ein Fußballspiel Himmel : Hölle machen könnte. Petrus hat dafür nur ein Lächeln übrig: "Glaubt ihr, dass ihr auch nur die geringste Chance habt? Sämtliche guten Fußballspieler sind im Himmel: Pele, Beckenbauer, Charlton, Di Stefano, Müller, Maradona, ... " Der Teufel lächelt zurück, "Macht nix, WIR haben alle Schiedsrichter!"

Weihnachtsgeld - Fortsetzung

Gehen zwei Blondienen in den Wald nach mehreren Stunden der intensiven Suche sagte die Eine zur Anderen: „Nehmen wir halt einen Weihnachtsbaum ohne Kugeln mit.“

Verkehrskontrolle vor Leipzig. Zwei sächsische Polizisten – Mario und Paul – halten einen englischen Autofahrer an. Mario: „Baul, schraib ma uff: dor Mann hat sei Lenkrad uff dor falschen Seide!“ Darauf der Engländer: „What are you talking about?“ Mario: “Baul, schraib ufff: dor Mann red wirres Zeusch!“ Mario geht um das Auto des Engländers herum und entdeckt auf der Heckklappe einen Aufkleber mit den Buchstaben „GB“. Ganz aufgeregt sagt er zu seinem Kollegen: „Baul, streisch olles, dor Mann ist von dor Griminal Bolizei!“

Ich möchte mich noch mal bei PicoBarn für das Zurverfügungstellen bedanken. Ich wünsche Dir alles Gute im RL und in den Games, die Du noch spielst. Und - „man sieht sich immer zwei mal im Leben“.

(Kilroy)

Leserzuschrift

Oli76

Schönen guten Abend,

gerade habe ich die Dezember-Ausgabe der TWTimes - und dort speziell den umfangreichen Artikel von rastlos zu den Fundchancen gelesen. Das Lesen dieses Beitrags fiel unmittelbar auf ein negatives Erlebnis zu "Glücksfragen" in The West. Bei mir war das die statistisch nicht haltbare "Chance" bei der Loteria de Muertos 2016. Bei zwei aufdeckbaren Karten Gewinn/Niete sollte die langfristige Chance ziemlich exakt bei 50 % auf eines der zwei möglichen Ergebnisse liegen. Das ist bei mir nicht ansatzweise der Fall. Auffällig war, dass bei Aufdecken der ersten Karte keinesfalls eine 50 % Chance auf einen Gewinn vorliegen kann. Nach 6 Tagen mit jew. 2 kostenlosen Spielen und gerade 10 Spielen mit Nuggeteinsatz (aus Neugier), liegt meine Gewinnchance bei der ersten Karte bei 6 x Gewinn: 16 x Niete. Das entspricht einer Erstchance von 27,3 %, also in etwa einem Viertel der Fälle.

Ich beobachte das Ergebnis weiter. Mich würden aber die Erfahrungen der anderen Spieler interessieren. Für mich hat sich die Frage zu Nuggeteinsätzen in Glücksangelegenheiten damit endgültig erledigt. Ich hatte bereits bei früheren Aktionen den Eindruck, dass Chancen gegen die Spieler und zu Gunsten der Einnahmen der Betreiber "angepasst" wurden.

Danke übrigens für die langjährige Mühe mit der TWTimes.

Gruß
Oliver/Oli67

Holiday Sale 2016

Weihnachten 2016 im Wilden Westen - Beutel und Geschenke

Weihnachten ist die Zeit der Freude und da macht es keinen Unterschied, ob man von der wirklich wahren Welt spricht oder von einem Onlinespiel in der virtuellen Welt des Wilden Westens. Ein großer Teil dieser weihnachtlichen Freude entsteht aus dem Schenken und beschenkt werden - also letztendlich aus der Freude darüber, etwas zu besitzen, das man vorher nicht hatte. Wie bereits in den letzten zwei Jahren gibt es auch dieses Jahr wieder einen **Holiday Sale** im Union Pacific Shop und somit diverse Setitems, Weihnachtsbeutel und Kisten, die man auspacken kann und in denen sich schöne Items befinden, die die Stimmung heben.

Die Weihnachtsbeutel, die immer ein zufälliges Item des betreffenden Jahres enthalten, sind nur mit Nuggets oder Bonds zu kaufen. Während in den letzten beiden Jahren die Beutel des aktuellen Jahres nicht alle Sets des laufenden Jahres enthielten, sind dieses Jahr im Mega-Weihnachtsbeutel 2016 auch tatsächlich alle Sets des Jahres 2016 enthalten, also auch die gerade erst ins Spiel eingeführten Sets Hombre und Mexikanischer Tänzer - eine spielerfreundliche Verbesserung.

Mega-Weihnachtsbeutel 2013 - 2016

Direkt sichtbare Setitems sind ebenfalls nur mit Nuggets und Bonds zu kaufen. Da die immer drei verschiedenen Direktangebote in Dauer und Anzahl limitiert sind und somit regelmäßig wechseln, müssen die Spieler immer wieder schauen, was es gerade im Angebot gibt, aber dafür läuft auch niemand Gefahr etwas zu bekommen, was er eigentlich doch lieber umgetauscht hätte. Das Angebot ist insgesamt sehr umfassend und hat alles zu bieten: Seltene Waffen und Pferde, begehrte Mäntel und Hosen, bis hin zu Hüten und Halstüchern, die auch ohne Holiday Sale oft vorhanden sind.

Zufällige Auswahl von Direktangeboten aus Welt 1 vom 27.12.16

Die Kisten, die immer ein komplettes Set der verschiedenen Events enthalten, sind mit Nuggets, Bonds und spielerfreundlich auch mit Dollars zu kaufen. Hier spielt zwar auch wieder der Zufall eine Rolle und somit bekommt nicht jeder das, was er sich am meisten gewünscht hat, aber dafür gibt es eben immerhin ein komplettes Set. Wer Teil einer aktiven Gemeinschaft ist, sollte in der Lage sein, das einzutauschen, was er eigentlich gerne gehabt hätte.

Beispiele für Eventkisten: Unabhängigkeitstagskisten 2013 - 2016

Das Weihnachtsevent 2016 endet am 10.01.17 und liegt damit bei Erscheinen dieser Ausgabe noch in den letzten Zügen. Die Redaktion der TWTimes zieht dennoch bereits jetzt ein positives Fazit. Die Holiday Sales sind oft der einzige Weg für Spät- und Neueinsteiger, neue Accounts noch mit älteren, aber dennoch guten Sets auszustatten. Nur so wird es diesen Spielern möglich, sich ein gutes, konkurrenzfähiges Inventar zuzulegen und so auch in den betreffenden Welten richtig Spaß zu haben. Schon aus diesem Grund, aber auch, weil Geschenke auspacken einfach zu Weihnachten dazugehört, sollte diese weihnachtliche The West Tradition unbedingt auch im Jahr 2017 fortgeführt werden.

(Tony Montana 1602)

Leserbrief ruheloser zum Update 2.47

Kommentar zum Update

Zum Update Update 2.47 erreichte die Redaktion der TWTimes ein pointierter Kommentar des Spielers ruheloser aus El Paso. Lest hier, wie er das Update einschätzt.

Verbesserungen für mobile Benutzer

Mobile Nutzer, freut euch! Es wurden mehrere Verbesserungen für Tablet- und Smartphonebenutzer durchgeführt. Dies ist wohl der größte Witz, es ist noch immer unspielbar, weil ich die Karte noch immer nicht bewegen kann auf meinem Samsung Galaxy Nexus. Ich kann keine Arbeiten einstellen, die weiter weg sind als der gezeigte Kartenausschnitt. Mein Schulnote dafür: Eine glatte 6. Was aber noch immer das Schlimmste ist: Bei InnoGames wird gar nicht getestet oder ungenügend. Das ist auch eine Art von Selbstüberschätzung. Als wir Desert Operations für mobile Geräte gemacht haben, haben wir auf gut 10 verschiedenen Phones und 5 verschiedenen Tablets getestet. Auch die Behauptung mit dem Safari-Browser ist in meinen Augen ein Witz, da ich persönlich noch nie Probleme hatte, etwas im Safari-Browser darzustellen oder lauffähig zu haben wie in einem anderen Browser.

Ich verstehe auch nicht, warum sie nicht endlich eine App machen. Und zwar eine App wie hier beschrieben: https://developers.google.com/web/progressive-web-apps/. Dies kann jeder, der sich mit HTML 5 auskennt, man muss nur einige Sachen beachten. Bei der Firma, bei der ich zuletzt gearbeitet habe, sind sie vor 5 Jahren diesen Weg gegangen, mit dem Spiel Desert Operations. InnoGames ist in dieser Beziehung sehr rückständig. Es gibt 2 Zauberwörter: HTML 5 und den HTML-Tag < canvas >. Damit kann man auch ganz simple Animationen machen. Ich habe auch gesehen, dass sie im aktuellen HTML-Code im Script-Tag das attribut „async“ einsetzen, was mit HTML 5 dazu gekommen ist. Aber solange sie nicht auf HTML 5 umstellen, nutzt dieses Attribut gar nichts. Dies kann ich daran erkennen, dass das HTML-Script noch immer als erste Zeile dies stehen hat: < !DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd" > Ein HTML 5 Dokument fängt mit der Zeile: < !DOCTYPE HTML > so erkennt auch der Browser, dass es sich um HTML 5 handelt. Selbst CMS-Systeme wie Wordpress verwenden dieses. Mit Wordpress erstellt man HTML 5 Webseiten.

Ich kann nur sagen: InnoGames ist in der Technologie inzwischen 10 Jahre zurück. Und die erste Aufgabe eines Programmierers ist es, up to date mit der Technologie zu sein. Programmierer lernen ein Leben lang, hat uns mein Dozent immer wieder gepredigt.

Euer ruheloser

ruheloser ist selbst Programmierer und hat bereits an der Programmierung von Onlinespielen gearbeitet. Nach diesem durchaus scharfen Urteil hat er der TWTimes für die nächste Ausgabe einen weiteren Beitrag zum Themenbereich "The West auf mobilen Geräten" angekündigt. Da dieser konkrete Vorschläge zur Verbesserung enthalten soll, bedarf das etwas Zeit zur Einarbeitung und ist daher jetzt noch nicht verfügbar. Falls unter unseren Lesern noch ein ausgebildeter Programmierer sein sollte, veröffentlichen wir auch gerne seine Meinung zu diesem Thema. Unsere Kontaktmöglichkeiten sind im Impressum der Ausgabe zu finden.

(Tony Montana 1602)

Leserbrief Wanda Lismus

Alte Eimer, neue Zeiten

Mitte Dezember erreichte die TWTimes ein Leserbrief von **Wanda Lismus** in Welt Fairbanks. Sie berichtet darin über die Beschaffung eines Questgegenstandes, auf den sie sich zunächst keinen Reim machen konnte.

Alles im Eimer?

Nachdem die Sommerzeit ja nun schon einige Monde her ist, ich aber die Quest mit dem gleich lautenden Namen noch nicht abgeschlossen hatte, kam eines schönen Tages die Teilquest "Das Feuer" bei Waupee. Gefordert war ein Löscheimer und eine zerbrochene Whiskeyflasche. 12 Stunden sollte ich auch noch das Feuer löschen. Gelesen, getan.

Eine zerbrochene Whiskeyflasche hatte ich schon mal bei einem Büchsenmacher gesehen, ansonsten würde ich einfach mit der Whiskeyflasche im Inventar eine Schlägerei im Saloon anzetteln. Irgendwann würde die dann wohl auch zerbrochen sein. Einen Löscheimer hatte ich allerdings weder im Inventar noch jemals vorher gesehen.

Meine Idee war nun: Den bekomme ich bestimmt beim Feuer löschen. Abschlusstext à la: "Damit du nächstes Mal etwas schneller bist, bekommst du für zukünftige Brandstellen einen Löscheimer." Aber nichts ... Pustekuchen!

Hmmm, da frage ich doch mal die schlauen Leute von Fairbanks im Chat und die Antwort ließ auch nicht lange auf sich warten. Der Löscheimer war eine Questbelohnung. Irgendwann. Bei Level 10! Na super! Ich bin Level 125 und in meinem Questbuch fand sich diese Quest "Schmutzige Wäsche" leider nicht und so sah ich den Löscheimer und den Abschluss der Sommerzeit in weite Ferne gerückt.

"Geh doch mal mit der Tomate zu Henry!" sagte die Stimme aus dem Chat. Schiefgehen konnte es ja nicht und so habe ich mit Level 125 tatsächlich doch noch einen Löscheimer bekommen! Sommerzeit, ich komme! Mein Tipp daher an alle: Einfach mal mit einer Tomate im Produktslot den Saloon besuchen!

Wanda Lismus

P.S. Hier noch der passende Screenshot des Erfolgs zum Erhalt des Löscheimers.

Erolg "Schmutzige Wäsche waschen"

Auch dieser Brief belegt eindrücklich, dass es in einem Multiplayer-Spiel von Vorteil ist, wenn man auch wirklich mit vielen anderen Spielern zusammenspielt. Man erhält dadurch leichter und mehr Informationen und Hilfen und kommt so mit den persönlichen Spielzielen besser voran, als wenn man alles mühsam alleine herausfinden muss. Beraubt euch daher nicht diesen Möglichkeiten, sondern werdet oder bleibt Teil von lebendigen Gemeinschaften.

(Tony Montana 1602)

Lesereinsendung

Eine kleine Krähe denkt zurück an die Weihnachtszeit ...

Es begab sich zu einer Zeit, als es draußen bitterkalter Winter war und das Weihnachtsfest vor der Türe stand. Eine kleine Krähe, die Federn vom kalten Wind zerzaust, saß alleine auf einem Ast und fror. Ringsherum lag glitzernder Schnee, was ja eigentlich wunderschön aussah. In der Ferne sah sie ein Haus, das hell erleuchtet war. Sie hob ihren Kopf und wurde neugierig. „Ich sollte mal dorthin fliegen, mich etwas bewegen gegen die Kälte", dachte sie. Noch einmal das Gefieder geschüttelt und nun flog sie direkt auf einen Baum neben dem Haus.

Drinnen war es warm, fröhliches Gelächter klang nach draußen und es wurde fleißig an einem Baum gearbeitet. "Ein Baum im Haus, wie sonderbar.", dachte die kleine Krähe und reckte ihren Hals um besser sehen zu können. „Hm immer noch keinen guten Blick in das Zimmer“, dachte sie dann und flog auf das Fensterbrett. Nun sah sie eine Frau, die sich lachend um den Tannenbaum im Zimmer bewegte, zu der Musik sang und ein kleiner Hund sprang lustig im Zimmer herum mit einem geklauten Stern. „Oh du fröhliche ...", drang der Krähe ans Ohr und sie lauschte. Die Frau sang mit heller Stimme zu der Melodie und es wurde der kleinen Krähe warm um das Herz. Es wirkte so gemütlich und warm da drinnen und draußen war es so kalt. „Mal eine Weile noch weiter zusehen, was so alles geschieht.“, dachte die kleine Krähe. Es wurden lauter hübsche Dinge an den Baum gehängt, Sterne aus weißem Papier, Sterne golden und glitzernd. Zapfen, auf denen mit buntem Zucker bestreute Schokoplätzchen klebten. Ringe aus goldenem Papier zur Girlande geformt umringten den Baum und Zuckerstangen, Äpfel und kleine Päckchen aus buntem Papier wurden weiter geschmückt zwischen den roten Kerzen. An der Spitze des Baumes war ein großer, goldener Stern befestigt. Der kleinen Krähe gefiel was sie da sah, der Baum war sehr groß und auch sehr dicht. "Dort wäre es schön zum Wohnen.", dachte die kleine Krähe sehnsüchtig und saß frierend auf der Fensterbank im Schnee.

Der Frau im Zimmer wurde es warm vom Schmücken des Baumes und sie öffnete ein anderes Fenster im Zimmer um etwas frische Luft herein zu lassen. Die kleine Krähe wurde neugierig und reckte ihren Hals um auf die andere Seite des Zimmers zu diesem geöffneten Fenster sehen zu können. Leere Schachteln wurden aus dem Zimmer geräumt. Die kleine Krähe flog schnell zu dem anderen Fenster und sah in das warme Zimmer. "Ein klein wenig aufwärmen wäre schön.", dachte sie; es ist so bitter kalt da draußen. Sie überlegte noch etwas, dann nahm sie sich ein Herz und flog in das Zimmer direkt zum Baum. Ein kurzer Blick zur Tür und dann huschte sie in das Innere des Baumes und kuschelte sich ein. "Nur ein wenig aufwärmen und etwas schlafen, das wäre schön.", dachte die kleine Krähe und schlief durch die ungewohnte Wärme ein.

Eine Weile später kam die Frau in das Zimmer um die restlichen Sachen aufzuräumen und einen vergessenen Zapfen auf den Baum zu hängen. Sie trat zu dem Baum und hängte den Zapfen auf. Auf einmal lächelte sie, weil sie die kleine Krähe im Baum erblickte. „Was für ein bezaubernder Gast in meinem Baum.“, dachte sie und zog sich leise zurück. „Der kleinen Krähe ist es wohl zu kalt in dem vielen Schnee da draußen und Hunger hat sie sicher auch.", überlegte sie. Viele Vögel hungern im Winter wenn die Schneedecke so dicht ist, darum werden

Lesereinsendung - Fortsetzung

sie ja von uns Menschen auch gefüttert. Sie ging in die Küche, fädelte leise summend Schnüre an die frisch gebackenen Haferkekse und ging zurück in das Zimmer. Die kleine Krähe schlief seelig in dem Baum und die Frau hängte die Haferkekse in die Nähe der kleine Krähe, löschte das Licht und ging aus dem Zimmer. Vorher jedoch ließ sie an dem kleineren Fenster einen Spalt für die kleine Krähe auf, damit sie am Morgen wieder nach draußen fliegen konnte.

Mitten in der Nacht wachte die kleine Krähe auf, Plätzchenduft hing in ihrer Nase und sie blinzelte erstaunt. So viele Plätzchen, die herrlich dufteten in der Nase und ein gutes Gefühl hervorrufen! Vorsichtig pickte die kleine Krähe an einem der Plätzchen und staunte, wie lecker sie schmeckten. Ein Plätzchen, noch ein Plätzchen, bis alle Haferplätzchen aufgepickt waren. Satt und im Warmen schlief die kleine Krähe im Baum ein und wurde erst am Morgen vom Gebell eines Hundes wach, der fröhlich durch den frisch gefallenen Schnee tobte vor dem Haus. Die Frau warf Schneebälle im Garten und der Hund versuchte sie zu fangen, was ihm aber nicht gelang; sie landeten alle im hohen Schnee und waren verschwunden. Lachend gingen die Frau und der kleine Hund in das Haus zurück und die kleine Krähe sah sich noch einmal im Zimmer um. „Es wird Zeit zu gehen.", dachte die kleine Krähe und schlüpfte durch den Spalt im Fenster auf die Fensterbank hinaus. Es war schön, so warm und gemütlich und mein Bauch ist so voll. „Ob ich damit noch fliegen kann?“ Sie flog auf den Baum vor dem Haus und blickte von dort aus in das Zimmer. Die Frau kam herein, sah in den Baum und lächelte, dann verschloss sie das Fenster und verließ das Zimmer. Die kleine Krähe flog wieder in den Wald und spielte mit anderen Krähen Fangen in der Luft um warm zu bleiben.

Gegen Abend flog die kleine Krähe jedoch zum Haus zurück und da waren viele Leute um den Baum versammelt die fröhlich bunt eingepackte Päckchen auspackten. Sie sangen Lieder und waren glücklich, unterhielten sich beim Plätzchennaschen. Spät abends verließen alle das Zimmer, nur die Frau hängte etwas in den Baum an der gleichen Stelle wie abends zuvor. Die kleine Krähe hüpfte aufgeregt auf die Fensterbank und sah hinein. Plätzchen waren wieder im Baum und das kleine Fenster war einen spaltweit auf. Mit einem Lächeln auf den Lippen löschte die Frau das Licht und ging aus dem Zimmer. Es dauerte einen Moment, da saß die kleine Krähe glücklich im Baum und pickte an den Haferplätzchen bis sie satt und müde war. Es wiederholte sich lange Zeit, solange der Baum im Zimmer stand, jede Nacht und später gab es Haferplätzchen auf dem Baum gehängt im Garten den ganzen Winter lang.

(Di Morrissey)

Leserzuschrift

Die Axt aus dem Walde ...

... ließ sich **mycomeback** schon öfter holen und zwar Harpers Axt. Nach Erreichen seiner ersten Zielstellung hat er sich nunmehr ein neues Ziel gesetzt, weshalb er uns anschrieb. Die TWTimes unterstützt gerne Spielerideen und deren Ziele, die ihr zugetragen werden, deshalb rufen wir heute alle Feldköche von Welt 1 auf, mycomeback bei der Erfüllung seines neuen Zieles zu helfen. Es gab ja schon mehrfach Spieler, die Items veredelt haben, jedoch sind Harpers Äxte nicht einfach so in den Stadtläden oder auf dem Markt zu kaufen. Das Problem für die Feldköche, die helfen können, ist der vierwöchige Rhythmus, der jeweils nur eine Axt hervorbringt. Vielleicht kann mycomeback einmal für die Leser der TWTimes festhalten, wer nach diesem Aufruf Harpers Äxte an ihn verkauft hat. Wir werden dran bleiben und Euch in der jeweils nächsten Ausgabe berichten, welche Feldköche geholfen haben und wie viele der gesuchten Items mycomeback noch fehlen.

Feldköche auf Welt 1 - auf geht's! Eure Hilfe ist gefragt.

(Cymoril)

Liebe Mitspieler auf Welt 1,

ich habe vor einiger Zeit ein Projekt in Angriff genommen. Ziel war es, meine Harpers Axt auf Stufe 4 zu veredeln, was mir dank der Mithilfe von Freunden auch gelungen ist. Riesigen Dank geht an Cymoril, denn ohne sie hätte ich nicht mal Stufe 3 erreicht. Jetzt hat mich die Sucht gepackt und ich habe mich selbst dazu herausgefordert, es auf Stufe 5 zu schaffen. Laut Berechnungen fehlen mir dazu immer noch 163 Stück. Leider reichen meine Craftingpunkte noch nicht aus, die Äxte selbst herzustellen, deshalb bin ich auf die freundliche Unterstützung weiterer Feldköche angewiesen. Um möglichst viele von euch zu erreichen, starte ich meinen Aufruf an dieser Stelle. Ich wäre überaus dankbar, wenn ihr euch ingame bei mir melden und mir bei meinem Projekt helfen würdet. Das Material für die Harpers Äxte wird selbstverständlich geliefert.

Bei dieser Gelegenheit wünsche ich allen Mitspielern ein frohes und gesundes Jahr 2017 und verbleibe

mit freundlichen Grüßen

mycomeback

Filmkritik

El Perdido (The Last Sunset)

Zum 100. Geburtstag von Kirk Douglas ein Film von 1961, in dem Douglas nicht nur eine der beiden Hauptrollen spielt, sondern ihn auch produziert hat.

In El Perdido spielt Douglas Brendan O'Malley, der einstmals vor vielen Jahren den Schwager von Dana Stribling ermordete. Und nun ist Stribling, gespielt von Rock Hudson, O'Malley endlich auf die Spur gekommen. Dieser ist gerade dabei eine Rinderherde nah Mexiko zu bringen. Für und mit John Breckenridge und vor allem mit dessen Frau Belle. Er und Belle hatten vor 17 Jahren einmal eine Affäre und O'Malley würde diese nur zu gern wieder auffrischen.

Dana Stribling seinerseits heuert auch als Vietreiber an. Er und O'Malley einigen sich darauf, erst die Rinder nach Mexiko zu bringen und sich dann zu duellieren. Nun kommt es aber, dass Breckenridge bei einer Schlägerei in Saloon stirbt. Es bleiben Stribling, O'Malley und Belle Breckenridge, die den Trek über den Rio Grande bringen müssen. In dieser Zeit erkennen sowohl Stribling als auch O'Malley, dass der jeweils Andere doch anders ist, als vorher angenommen. Dazu kommt, dass Belle sich in Stribling verliebt. Aber da ist auch noch Belles 16jährige Tochter, die Gefallen an O'Malley gefunden hat, der in dem Mädchen ihre Mutter wiedererkennt, wie sie damals war, als sie zusammen waren. Und spätestens als er auf dem Fest zum Ende des Viehtriebs Missy in dem alten, gelben Kleid ihrer Mutter sieht, verliebt er sich auch in sie. Da Belle mit Stribling zusammen ist, beschließen nun Missy und O'Malley, miteinander wegzulaufen. Aber da stellt Belle ihn zur Rede, dass Missy seine Tochter ist. Womit O'Malley nicht nur Belle sondern auch Missy verloren hat. Verzweifelt gibt er Stribling die Genugtuung, sich mit ihm zu duellieren. Ohne Munition in seinem Colt lässt er sich erschießen. Womit dies das Ende des Films ist.

Eine Tragödie, wie Sophokles sie sich nicht besser ausdenken konnte. Allein die klassische Rollenverteilung des hell gekleideten Rock Hudson als dem „Guten" und Kirk Douglas als der „Böse" in schwarz. Unbedingt sehenswert!

(Kilroy)

Rezept des Monats

Alles für die Katz

Die Glocke der kleinen Kirche läutete 10 Uhr. Schlaftrunken taumelte Betsy die Treppe hinunter in den Saloon. Ein neues Jahr hatte begonnen und da unten schliefen immer noch die Schnapsleichen des letzten.
Jedes Jahr das gleiche. Und jetzt näherte sich der Zeitpunkt, an dem sie alle langsam erwachen und über ihren Kater klagen würden.

Aber dieses Jahr würde Betsy vorbereitet sein. Schon vor einer Woche hatte sie tief unter der Bar zwei große Gläser herausgekramt, eines mit Salzheringen und eines mit Essiggurken. Die Heringe hatte sie entgrätet und mit Senf bestrichen, darauf Zwiebelringe und noch eine Essiggurke gegeben, um die der Fisch nun gerollt und mit einem Zahnstocher festgesteckt wurde. Dann legte sie die Rollmöpse vorsichtig wieder zurück in die Gläser. Das übrige Essigwasser der Gurken schüttet sie in einen Topf, dazu den Rest der Zwiebeln, Lorbeerblätter, Pfeffer- und Senfkörner. Dann zu einem Sud kochen und diesen goss sie vorsichtig über die Rollmöpse. Sie verschraubte die Gläser erneut und stellte sie wieder unter die Bar.

Aber jetzt war es an der Zeit, die Gläser wieder hochzuholen. Irgendwo unter einem der Tische kam Joe hervorgekrochen. Aus einem Korb holte Betsy noch ein paar Sachen hervor. Eier, eine Flasche Tabasco, und einige Dosen mit Tomatensaft. Sie stellt einige mehr oder weniger saubere Gläser auf die Bar. In jedes schlägt sie ein Ei auf, gibt einen ordentlichen Schuß Tabasco hinzu und gießt das Glas mit Tomatensaft auf.

Bill kommt auf die Bar zugeschwankt und hält sich den Kopf. „Na Bill, das neue Jahr fängt gut an!“, lacht Betsy. „Ich habe da was für Dich.“ Dann reicht sie ihm eines der Gläser, fischt mit einem großen Löffel einen Rollmops aus dem Glas und reicht Bill den sauren Fisch. „Lass es Dir schmecken.“ Wieder lacht sie, während Bill angewidert den Ei-Cocktail runterschluckt. „Und ein gesundes neues Jahr.“ Auch Joe erreicht die Bar und rundherum erheben sich die Gäste der gestrigen Silvesterfeier. „Na hoffentlich reichen die Rollmöpse!“

Zutaten

Je Glas:

1 rohes Ei
2 EL Tabasco
150 ml Tomatensaft

Für die Rollmöpse:

12 Salzheringe
2 EL Senf
1 Glas eingelegte kleine Gürkchen
4 Zwiebeln
500 ml Essigwasser
8 Pfefferkörner
2 Lorberblätter
1 TL Senfkörner

(Kilroy)

Der Chatspion

Spione unterwegs ...

SSS: was hattet ihr im beutel ?
LLL: beutel, wo?
LLL: bin ich ein känguru?

KKK: jo ich hoffe aber eher auf items im shop
KKK: immer dieses 10er paket, hab 6k bonds zum verballern
LLL: das braucht aber dann viele bonds oder nuggets, oder?
SSS: hä? oder hast noch Briefe ?
KKK: jo da kann ich endlich mal meine bonds verbraten. ha klar mit briefen
SSS: na dann , so gehen ja nur 3k
LLL: cool, die hab ich (noch) nicht, nur einen mit 25
SSS: 6k habe ich in keiner welt , kaufe ja ab und an was im shop
KKK: [Roter Brief] 86 stck
SSS: das klasse
LLL: die kannste ja sukzessive verbraten
KKK: jupp mal schauen was es immer so im shop gibt. beutel kaufen bringt nicht soviel
SSS: ich glaub wir müssen Heiraten dann bekomme ich die hälfte

AAA: Und das in 4 Sprachen
BBB: du kannst 4 sprachen?
AAA: Normal nur 2 aber ich bin Gamer da muss man beleidigungen in mehr Sprachen können

BBB: drei tage krank und ich muss dringend mein Bett aufräumen. was hier alles liegt: kekse, IT-Bücher, Tablet, Handy, Notbook, Schraubendreher, Elektromessgerät, Vertragsunterlagen
NNN: im bett ?
BBB: ja, es ging mir nicht so gut. und da habe ich zum Beispiel das Handy meiner schwester auseinendergebaut um daten zu retten und da braucht man halt schrauben dreher, ein messgerät für die durchgangsprüfung und spannungsmessung, it-Bücher gegen langeweile
NNN: ok.. dann gute besserung .. aber aufräumen kann man trotzdem
BBB: kekse für die mindest nahrungsaufnahme, ja ja. Die Haushaltshilfe kommt nächste Woche erst wieder
NNN: fürs bett aufräumen ?
BBB: u.a., für sowas habe ich keine zeti
NNN: aber das hingeräumt ging ?
BBB: ja klar. war ja ein notfall. Wenn die dann nächste Woche kommt, Kann die mal eben schlafzimmer aufräumen und bett neu beziehn, küche aufräumen und sauber machen, bad auch und die fenster. Ich gebe ihr dafür 3 stunden das sollte reichen
NNN: na putzfrau wollt ich nicht sein bei dir..

BBB: ich komm vorbay LLL. ich bin gedanklich noch zuviel im englischen. vorbei meinte ich natürlich
CCC: BBB is wurscht wir sind hier international ,solange du nich kishuaheli schreibst
NNN: denkst du englisch ?
BBB: nicht unbedingt NNN
NNN: bist du nicht deutsch ?
CCC: NNN sobald du anfängst in englisch zu träumen ,wird es zeit wieder heimzugehen lol
BBB: oder wenn du von einer diensreise heimkommst und deine kinder ihre mama fragen: "Wer ist der Mann?"
NNN: na ich muß aufpassen das kein französisch dabei ist
CCC: ja oder so
NNN: beim denken..
CCC: als ich damals nach vier wochen meinen leuten einen brief geschrieben hab aus canada ,mußt ich tatsächlich öfter grübeln wie das in deutsch geschrieben wird ,grins

CCC: bär lass meine mädels in ruhe sonst kommt ein großer schwarzer schatten und nimmt dich mit in die dunkelheit
BBB: CCC ist bestimmt der älteste hier, kann sich grade noch so aufrecht halten und braucht die enkel um den pc einzuschalten
LLL: du bist so bööööööööööööööse zu unserem CCC
BBB: zum glück gibt es in window ja den shortcut Windowstast und +
LLL: ich schärfe gerae meine Waffen und dann verhaue ich Bärchen den Popo
BBB: warum? bin ganz lieb
CCC: LLL für den flohteppich reicht nen normalen teppichklopfer ,da brauchst keine waffe
LLL: weil du frech bist , geh schaffen da bist dann wieder ausgelastet und netter
BBB: gar nicht war, zu hause bin ich besser gelaunt. ich niftel nur leute die ich wirklich mag. Die anderen kommen nicht in den genuss
CCC: die LLL hat schon recht ,du weist vor lauter unfug schon gar nicht mehr was du noch anstellen kannst
LLL: kurz Tele , meine Mama
BBB: oh oma mit uhroma. das gibt es auch selten
LLL: [Hackfleisch] das biste gleich du frecher Teddy
BBB: wiso, wenn du oma bist und deine mama die anruft dann ist das doch die uroma von deinen enkeln
BBB: Also wenn LLLs Mama sie mit sagen wir mal mit 15 bekommen hat und LLL ihre kinder auch mit 15 und ihre kinder auch wieder kinder mit 15 dann

Der Chatspion - Fortsetzung

müsste LLLs mama die uroma ihrer Enkel jetzt 45 sein
LLL: Einzahl habe nur einen Enkelsohn aber dafür den süßesten
BBB: ja ja die hormone die für die rosarote brille da sind
LLL: meine Mom ist 81
BBB: duck und weg
LLL: meine Tochter ist 32, ich bin haha das weiß nur CCC
BBB: zumindestens so alt, das ich da jetzt nicht weiter drüber nachdenken möchte. da bleibt lieber meine fantasie mit einem knackigen jungen flitzer. langes blondes haar wo die der regen in dicken tropfen abperlt. alt sein hat doch auch seine vorteile, da kann man sich kinder ausleihen und muss nicht den ganzen tag drauf aufpassen
LLL: lange blonde Haare stimmt
BBB: ha siehst du, ich wusste das ich dich in meiner jugendzeit mal gesehen habe

AAA: mit etwas glück gewinnen - 1. teilnahmecode auf der innenseite des schachteloberteils finden, 2. code auf www.moncheri.de eingeben und sofort erfahren, ob du einen der 77.777 kirschroten preise gewonnen hast. - war klar, nix gewonnen
BBB: gewinnt eh nur moncheri, nämlich infos über seine nutzer, wo die sitzen, IP-adresse ;-)
AAA: ich hab sie ausgetrickst! hab den code im stehn eingegeben

AAA: hi, wofür möchtest du den Rudi denn gern haben?
BBB: Moin. Für denn Erfolg und einfach so der sieht Lustig aus
AAA: der ist aber auch teuer, wenn er manchmal auf dem markt ist
BBB: Ich weiß ich habe 11 mal die Kiste werde sie am 24.12 Öffnen und mit Glück finde ich den Vllt
AAA: ist grad einer am markt 1.250.000 Dollar
BBB: Ich wei ich scheiße aber kein Geld
AAA: dann solltest du dir einen goldesel zulegen, den vom tischlein deck dich

MMM: Soll ich heute mit der Sense bewaffnet zum FK gehen?
SSS: huch warum sense?
MMM: Weil man damit so schön durch die Gegner sensen kann???
DDD: [5Bär] ist besser
MMM: Willst sie damit zu Tode knuddeln, DDD?
DDD: ja zum beispiel huhu WWW
WWW: hast beide hände in gips ?
DDD: man trifft sich ja doch immer wieder lol
WWW: klar
MMM: Auf der einen Welt mit dem Gewehr im FK, auf der anderen Welt mit nem Whiskey im Saloon.
WWW: warum nicht fk mit gewhr in der einen und whiskey in der anderen hand MMM??
MMM: Weil man im FK immer soviel verschüttet mit ums Fort laufen, auf NW jumpen etc.... Und dann gibts immer so Spinner, die schießen dir den Whiskey aus der Hand. Nein. Da geh ich lieber in Saloon.
WWW: darum ist deff besser :d auf dem turm liegen und saufen
MMM: Geht aber auch nur, wenn der Gegner den FK nicht mir nem Wandertag verbindet.
WWW: egal der soll wandern ich bleibe liegen
MMM: Stimmt auch wieder. Ich leg mich nächstes mal unter die Flagge, da ist noch Saver für den Whiskey.
WWW: nicht wenn der gegner durchs tor schiesst
MMM: Ja. aber die schießen öfters auf den Turm, als durchs Tor
SSS: whiskyfass mitnehmen und sich dahinter verstecken
MMM: Is nur dumm, wenn sie die Flagge um schießen und die auf die Flasche knallt. Ist doch auch blöd, SSS. Die ganzen Löcher. Da läuft der doch aus und beim aufschlecken reisst man sich immer Holzspliter in die Zunge
SSS: gläser mitnehmen drunterhalten austrinken neu befüllen lassen
MMM: Ach. Du meinst Komasaufen?
SSS: bis ende fk schafft mans gggg
MMM: Da freut sich die Leitung.... Wenn man die eigenen Leute wegballert, weil sie auch ein Glas haben möchten.
SSS: irgendwann trifft man sie eh nicht mehr
MMM: Stimmt und der Gegner lacht sich Tod, weil man ständig daneben schießt.
SSS: dann hilft doch die sense
MMM: Sag ich doch. Soll ich die heute nehmen?
SSS: jo, obwohl heute atten wir da kommen wir nicht so schnell auf die fahne
MMM: Wieso hast du heute die Sense dabei? ... Ich muss mein Whiskeyfass schützen.

TTT: ich hatte mir heut Bratnudeln mit Paprikasalami und vieeell Käse gemacht! Der Whiskey danach zerteilt jetzt alles im Magen
AAA: inkl. magenschleimhaut
TTT: Kann aber sagen ... Jim Beam Double Oak ist das Geld nich wert! Der Normale reicht
BBB: TTT sowas is ja auch kein wiskey ,das nimmt man zum desinvizieren oder gegen fusspilz
CCC: oh da hat BBB wohl Erfahrung?

Rätselecke

Quiz Buffalo Bill

Wer diesmal unsere Nuggets gewinnen möchte, muss uns die folgenden zehn Fragen zu Buffalo Bill, der am 17.01.2017 100jährigen Todestag hat, beantworten und die Antworten dann in Form der Buchstaben zu den Fragennummern an uns senden. Also beispielsweise: 1a, 2b, 3c, ...

1. William Frederick Cody wurde im Iowa-Territorium geboren. Bis wann existierte dieses?

a) 28.12.1846
b) 09.06.1847
c) 23.01.1948

2. Wie viele Söhne hatte William Frederick Cody?

a) einen
b) zwei
c) vier

3. In welcher statt begann seine Europa-Tour der „Buffalo Bill´s Wild West Show“ 1890?

a) Berlin
b) Hamburg
c) München

4. In welchem Bundesstaat der USA gastierte die „Buffalo Bill´s Wild West Show“ nie?

a) Alaska
b) Delaware
c) South Dakota

5. Wie viele Jahre war William Frederick Cody mit seiner Frau Luisa Maud Frederici verheiratet?

a) 51 Jahre
b) 52 Jahre
c) 53 Jahre

6. Wo liegt William Frederick Cody begraben?

a) Le Claire, Iowa
b) Golden, Colorado
c) Cody, Wyoming

7. In welcher deutschen Stadt steht ein Brunnen, welcher zur Erinnerung an ein Gastspiel von William Frederick Cody errichtet wurde?

a) Weimar
b) Frankfurt am Main
c) Karlsruhe

8. Bei welchen Regiment diente William Frederick Cody als er die „Medal of Honor“ erhielt?

a) 1st Cavalery Regiment
b) 2nd Cavalery Regiment
c) 3rd Cavalery Regiment

Rätselecke - Fortsetzung

9. Wer spielte im ersten Film über ihn „With Buffalo Bill on the U.P. Trail“ die Rolle des William Frederick Cody?

a) Roy Steward
b) Roy Hudchonson
c) Roy Candis

10. Für welche russische Jagdexpedition war William Frederick Cody Scout?

a) die Expedition von Sergei Alexandrowitsch Romanow
b) die Expedition von Pawel Alexandrowitsch Romanow
c) die Expedition von Alexei Alexandrowitsch Romanow

Quelle: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Cody-Buffalo-Bill-LOC.jpg

Bei unserem Gewinnspiel gibt es Goldnuggets zu gewinnen. Einfach die Lösung per PN (Button "Kontakt", rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt einfach auf "Kontakt" oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Der Gewinner erhält 200 Goldnuggets! Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.
Die Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese "anonymen" Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

(Kilroy)

Gewinnspiel Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder eine sehr bekannte Figur aus Literatur oder Film. Dieses Mal haben wir leider gar keine biographischen Hinweise für euch. Wir haben auf dem Dachboden in einer verstaubten Kiste nur ein paar Schnipsel eines alten Fotos gefunden. Setzt sie wieder zusammen und sagt uns, wen ihr seht. Die Schnipsel findet ihr hier:

http://five.flash-gear.com/npuz/puz.php?c=v&id=4645479&k=9733259

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen?

Bei unserem Gewinnspiel gibt es Goldnuggets zu gewinnen. Einfach den Namen der gesuchten Person per PN (Button „Kontakt“, rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Der Gewinner erhält 200 Goldnuggets! Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Die Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese „anonymen“ Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

(Tony Montana 1602)

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Personenrätsel

Die gesuchte Person des Rätsels in der letzten Ausgabe war **Milton S. Hershey** bzw. **Milton Snavely Hershey** (Bild rechts).

Der Gewinner ist **Ryanni** aus Welt 5. Herzlichen Glückwunsch! Zum Personenrätsel erhielten wir diesmal 32 richtige Einsendungen, davon vier ohne Nicknameangabe.

Quelle: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Milton_S._Hershey_c1905.jpg

Rätselecke

Die richtigen Antworten sind: **1b -2a - 3a -4c -5b -6c -7c -8c - 9b - 10a**

Der Gewinner ist **Jim Blackeye** aus Welt Indiana. Herzlichen Glückwunsch! Bei diesem Rätsel waren von den vielen Einsendungen leider nur fünf richtig.

Sonderrätsel

Puzzle Nr. 1
Die richtige Antwort ist kein Hirsch, wie einige Einsender meinten, sondern **ein Rentier**, welches wir für das Puzzle auswählten, weil der Gewinner einen "Rudolph" erhält.

Der Gewinner ist **Mahe**. Da er uns seine Spielwelt bei der Einsendung nicht nannte, kann er seinen Gewinn nur erhalten, wenn er sich umgehend bei Dorette Lisette per PN im Forum von The West meldet. Herzlichen Glückwunsch! Zu diesem Rätsel erhielten wir 24 richtige Einsendungen.

Puzzle Nr. 2
Hier gab es keine falschen Einsendungen, jedoch legten wir Wert darauf, dass das Messer im Bild mit genannt wird, denn der Gewinner erhält einen "Stullenschneider".

Der Gewinner ist **Archileus** aus Welt 1. Herzlichen Glückwunsch! Zu diesem Rätsel erhielten wir 31 richtige Einsendungen.

Und hier noch ein paar lustige Einsendungen zum Sonderrätsel:

in Puzzel 1 habt ihr dem weihnachtsmann ein rentier entführt und im puzzel 2 daraus wurst gemacht für eure wurstbrote, mit tomate und gurke bzw senf, auf blauem teller mit eichenlaub verziehrt, serviert. :-D

Jo Servus, ich bin der xxx, und möchte ihnen heute ein Beispiel meiner atemberaubenden Handwerkskunst demonstrieren. In Stundenlanger Aufwendiger Handarbeit habe ich eines der von seiner Majestät ausgeschriebenen Rätzel gelöst. Auf dem Bild, welches mich leider in sehr schlechtem Zustand erreichte, ist ein Rentier zu sehen, eine seltene Spezies aus dem Norden. In aufwendigen, atemberaubenden und hoch komplxen Prozessen, habe ich das Bild restauriert, und nun ist es so gut wie neu. Ich habe es Ihnen gleich mitgebracht, dies ist jedoch nur eine Kopie, da das Original zu wertvoll war, um auf der gefährlichen Reise zu ihnen einen Überfall zu Riskieren. Hier haben sie Ihr atemberaubend(es) (schweres) Gemälde wieder zurück, mein dunkler Lord. xD

mfg xxx

Auf dem Bild 68050730 ist ein Teller mit Brot, Schinken, Tomaten und Gurten zu sehen.
Anmerkung der Red.: Angeschnallt ist sicherer.

(Cymoril)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Herausgeber und Redaktionsleitung
Spielerkollektiv von The West

TWTimes ist eine unabhängige Spielerzeitung, die von den Redakteuren ausschließlich in deren Freizeit gestaltet wird. Es steht niemandem außerhalb der Redaktion zu, Forderungen bezüglich Inhalt, Stil und Arbeitsweise der TWTimes zu stellen.

Für den Inhalt von Leserzuschriften zeichnen die Redakteure nicht verantwortlich. Siehe dazu Impressum auf der Ausgabenseite der TWTimes.

Chefredakteur
stam1994 stam1994@twtimes.de

Redaktion
Cymoril cymoril@twtimes.de
Kilroy Kilroy@twtimes.de
quis quis@twtimes.de
TonyMontana1602 tonymontana1602@twtimes.de

Freie Redakteure
Chamberlin (Hauptwelten: 6, 10, Hannahville - Nebenwelten: alle anderen, außer 3 und 5)
Rastlos (Hauptwelt: 10 - Nebenwelten: 1, Fairbanks, Georgia und Hannahville)

Technische Umsetzung
quis quis@twtimes.de

Homepage
gandfhut gandfhut@twtimes.de

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren
Im IRC-Channel #twtimes (http://webchat.quakenet.org/?channels=#twtimes)
http://twtimes.forumieren.com (PN - Button „Kontakt“, rechts unten)
http://forum.the-west.de

Ausgabenarchiv
http://www.twtimes.de/

Partner
Wusel TheWestTool http://tw.wusel.info/

Bildmaterial Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.