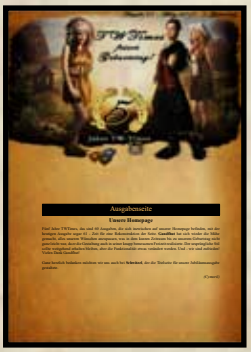
★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 97 ★ März 2017 ★ © 2017 TWT-Team ★ twtimes.de ★

# 8 Jahre TWTimes

## Die Jahrestage von der Geburt bis heute



# Inhalt


| | | | |
|---|---|---|---|
| 8 Jahre TWTimes | 1 | Valentinstagsevent 2017 | 19 |
| Rückblick und Ausschau | 2 | Update 2.51 | 22 |
| Vorwort | 3 | Leserbrief Rastlos | 23 |
| Update 2.49 | 4 | Rätsel Nr. 5 - Bilderrätsel | 24 |
| Rätsel Nr. 1 - Kreuzworträtsel | 5 | Eventbug in Colorado | 25 |
| Update 2.50 | 6 | Rätsel Nr. 6 - Geschichte der USA | 26 |
| Sir Wusel | 7 | Die Lottospielergemeinde | 28 |
| Verdrehter FK Welt 10 | 8 | Rätsel Nr. 7 - Wer lügt? | 29 |
| Wiederholbare Quests | 8 | Filmkritik | 30 |
| Lesereinsendung Rätsel - Korrektur | 9 | Rätsel Nr. 8 - Hab acht! | 31 |
| Rätsel Nr. 2 - Wer bin ich? | 10 | 8 Jahre - ein Blick zurück von arme | 32 |
| Frauen vs. Männer | 11 | Rätsel Nr. 9 - Galgenvogel & Co. | 34 |
| Spielziel Jahrmarktsetveredelung | 13 | Rezept des Monats | 36 |
| Rätsel Nr. 3 - Personenrätsel (Puzzle) | 14 | Rätsel Nr. 10 - Die rollende Treppe | 37 |
| Achtung Sammler! | 14 | Der Chatspion | 38 |
| Interview mit dem neuen CM | 15 | Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe | 39 |
| Sammlerbande | 17 | Impressum | 40 |
| Rätsel Nr. 4 - Wer kennt uns? | 18 | | |

# Rückblick und Ausschau

## In eigener Sache ...

Wie die langjährigen Leser der TWTimes wissen, gab es im Laufe des achtjährigen Bestehns der TWTimes inzwischen mehrere Redakteure und freie Redakteure. Manche waren nur eine kurze Zeit dabei, andere etwas länger und einige von Anfang an. Ob kurze Zeit oder längere, alle sind unvergessen durch die Sammlung der nunmehr 97 Ausgaben auf twtimes.de.

Bei Gründung der Zeitung, durch den unvergessenen Wusel, war alles noch neu und die ungeübten Redakteure noch unsicher. Es schlichen sich stilistische, grammatikalische und Rechtschreibfehler in die Ausgaben ein. Doch mit der Zeit wuchsen die Redakteure mit ihren Aufgaben, setzten die Hinweise der Leser um und nach und nach entstand die TWTimes, die nicht zuletzt durch den Redakteurstamm so geworden ist, wie Ihr sie heute kennt. Dieser Stamm bestand lange Zeit aus den „Sieben Zwergen“ der Redaktion, der sich später durch Aufgaben im wahren Leben auf drei Redakteure reduzierte.

Heute sind wir, neben dem Chefredakteur, wieder vier ständige Redakteure, einschließlich unseres Layouters. Besonders hervorheben und danken möchten wir unserem freien Redakteur, **Rastlos**, der uns Monat für Monat mehrere Berichte für die Ausgaben liefert. Er hat seine Probezeit nun erfolgreich absolviert, möchte aber, auf eigenen Wunsch hin, freier Redakteur bleiben.

Ganz besonders freuen wir uns, dass wir in diesem Jahr wieder einen neuen freien Redakteur gewinnen konnten. So wird uns **Theopium** als freier Redakteur demnächst bei der Erarbeitung der TWTimes unterstützen.

Eine weitere Neuerung betrifft das seit Mitte Februar amtierende neue Community Management. Mit diesem steht die Redaktion der TWTimes bereits in Kontakt. Die organisatorische Grundlage für einen dauerhaft schnellen Informationsaustausch bei Fragen, Neuerungen und sonstigen Anliegen ist ebenfalls bereits gelegt.

*(Cymoril)*

# Vorwort

Liebe Leserinnen und Leser,

ich bin stolz darauf, nach so langer Zeit noch immer die Person sein zu dürfen, der die Ehre gebührt, unseren nächsten Meilenstein offiziell anzukündigen: mit der nunmehr **97. Ausgabe** unseres geliebten Projektes, der TWTimes, feiern wir unser **achtjähriges Bestehen**. Ohne auch nur eine einzige Community in anderen Browsergames zu verfolgen, behaupte ich, dass wir mit dieser Eigenschaft einigermaßen einmalig im Bereich der Spielerprojekte sind – und daran habt Ihr treuen Leserinnen und Leser erheblichen Anteil.

Für uns persönlich ist die TWTimes längst zu mehr als einer Herzensangelegenheit geworden. Sie ist ein fester Bestandteil unseres Alltags – wobei ich hier mittlerweile leider einschränken muss, dass das vor allem für unsere wunderbar aktiven Redakteure gilt, die diese Zeitung Monat für Monat ermöglichen. Ich hingegen musste mich schon längst aus beruflichen Gründen der wirklich aktiven Mitarbeit entziehen, verfolge jedoch Monat für Monat mit Faszination, wie „mein“ ehemals kleines Projekt noch immer weiterbesteht und sich durchaus auch weiterentwickelt.

Aus besonders **traurigem Anlass** blicke ich zu dieser Ausgabe noch einmal auf die frühen Anfänge der TWTimes zurück. In der Vergangenheit haben uns eine Menge Redakteure vorübergehend oder dauerhaft verlassen, doch niemand von ihnen ist unseres Wissenstandes nach für immer von uns gegangen. Dies hat sich im Januar diesen Jahres bedauerlicherweise geändert – **SirWusel**, seiner Zeit zusammen mit meiner Wenigkeit Mitbegründer der TWTimes, ist vor wenigen Wochen verstorben. In einem ihm gewidmeten Nachruf findet ihr einige persönliche Worte des Abschieds von unserer Redaktion.

Ich bin sicher, SirWusel wäre ebenso stolz auf das Weiterbestehen der Zeitung gewesen. Trotz der traurigen Umstände wollen wir das achtjährige Bestehen deshalb mit Euch feiern und uns mit ganz besonderen Aktionen bei euch bedanken. Unsere Ausgabe ist wie immer prall gefüllt, mit Berichten über die aktuellen Updates, einem Interview mit dem neuen Community-Management, Leserbriefen, Stories aus den einzelnen Spielwelten – und **besonders vielen Rätseln mit tollen Gewinnen** für Euch:

Neben unseren beiden Standard-Gewinnspielen haben wir **acht weitere Rätsel** mit tollen Gewinnen für euch ins Leben gerufen. Ihr habt demnach die Chance auf 2 x 200 Nuggets sowie zahlreiche Items: **High Wall, Howdahs Pistole, Goldener Tomahawk, Elefantengewehr, InnoGames-Gürtel, Unabhängigkeitserklärung, Gutmütiges Ross** des Nicolasets und **Ein Haufen Spielzeug** des Nicolasets.

Auf diesem Wege wollen wir Euch unsere Wertschätzung ausdrücken. Gleiches gilt für **InnoGames**, ein Unternehmen, das ich persönlich fast seit der Gründung kenne. Heute ist es einer der führenden Anbieter für Onlinespiele weltweit, ist auf dem besten Weg, den Sprung ins Mobile Business komplett zu schaffen und verzeichnet Jahr für Jahr steigende Umsätze. Die persönliche Ader ist in all der Zeit jedoch nicht verloren gegangen: Trotz zahlreicher Wechsel im Community-Management können wir uns noch immer auf die Unterstützung des Teams verlassen. Auch dafür möchte ich mich an dieser Stelle bedanken!

Der größte Dank jedoch geht an das **Redaktionsteam**, das Monat für Monat mit viel Inbrunst eine Zeitung auf die Beine stellt, ohne dafür eine reale Gegenleistung zu erhalten. Nicht alles im Leben wird von Geld getrieben, wir alle hier genießen diese Arbeit im Rahmen unserer Freizeit. Ich hoffe, Ihr alle bleibt uns noch lange erhalten!

Mit großer Freude wünsche ich euch, im Namen des gesamten Teams, viel Spaß beim Lesen der aktuellen Ausgabe und viel Glück bei unseren Rätseln!

Viele Grüße

Mats Brandt (stam1994)
Chefredakteur der TWTimes

# Update 2.49

## Quests und Väterchen Frost

Am 31. Januar 2017 eingespielt, kam das Update 2.49 ein ganz klein bisschen zu spät, um noch in der Februarausgabe präsentiert zu werden. Doch wir kommen unserer Chronistenpflicht natürlich nach und stellen euch das Update hier vor.

Die Questreihe **"Neue Welten"** bringt den Spielern elf kleine Abenteuer und führt die kleine Indianerin Matoaka ins Spiel ein, die auch Namensgeberin des Sets im Glücksrad des Valentinstagevents ist. Spielbar ist diese Quest für alle, die die Quest "Showdown" (Rette den Saloon, Teil 2), also die Einführungsquestreihe, abgeschlossen haben. Aufgrund leichter Probleme musste diese Quest leider zurückgestellt werden und kam erst mit dem folgenden Update wirklich ins Spiel.

Für Spieler ab dem Level 126 bietet die neue Questreihe **"Unglaubliche Reise"** in ebenfalls elf Teilen genau das, was ihr Name schon ankündigt: interessante Reisen durch die Weiten des Wilden Westens. Beide neuen Questreihen werden mit einem Erfolg abgeschlossen.

Die Sammler und unter diesen ganz besonders die Errichter, werden sich freuen, denn nun ist das **Ded Moroz Set** (russische Personifikation des Winters: "Väterchen Frost") am Markt auktionierbar.

Die fleißigen Telegrammschreiber müssen nun nicht mehr so lange Wartezeiten bei ihrer Kommunikation einplanen. Interne Verbesserungen verkürzen jetzt die Ladezeit im Telegrammfenster von endlos scheinenden 5 Sekunden auf durchaus akzeptable 20 Millisekunden. Die nächste Antwort auf eure Schreiben ist jetzt also vielleicht nur noch ein Augenzwinkern entfernt.

Kleinere Probleme in der Darstellung der Arbeitsschleife unten rechts sind nun auch behoben. Das Minimieren und Maximieren sollte damit ebenso fehlerfrei möglich sein, wie die Darstellung der letzten verbliebenen Arbeit.

Die detaillierte Beschreibung des Updates findet ihr wieder im offiziellen Forum von The West unter der Adresse

https://forum.the-west.de/index.php?threads/changelog-zum-update-auf-version-2-49.75201/

im Bereich "Ankündigungen". Die Diskussion über das Update findet ihr hier:

https://forum.the-west.de/index.php?threads/feedback-zum-update-auf-version-2-49.75200/

*(Tony Montana 1602)*

# Rätsel Nr. 1 - Kreuzworträtsel

## Kreuz und quer, doch gar nicht schwer

Wie es einige Leser sicher schon vom Weihnachtskalender kennen, gibt es heute auch hier ein Kreuzworträtsel, welches online gelöst werden kann. Der Link dazu:

https://www.xwords-generator.de/de/s/afxyx

Zu beachten gilt es dabei, dass manche Antworten aus mehreren Wörten bestehen können und dass keine Umlaute verwendet werden (ä = ae, ö = oe, ü = ue). Alle Antworten sind Begriffe aus dem Spiel The West.

Bei unserem Gewinnspiel gibt es Goldnuggets zu gewinnen. Einfach die Lösung per PN (Button „Kontakt“, rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Der Gewinner erhält 200 Goldnuggets! Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Die Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese "anonymen" Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(Kilroy)*

# Update 2.50

## Endlich „Neue Welten“ und verbesserte Kommunikation

Am 14. Februar 2017 wurde das Update 2.50 in unser Spiel eingeführt. Die bereits für das Update 2.49 - ebenfalls in dieser Ausgabe - angekündigte neue Questreihe "Neue Welten" kam nun auch fehlerfrei ins Spiel.

Eine etwas ungewöhnliche Neuerung betrifft das Ded Moroz Set. Dieses ist nun nicht nur am Markt auktionierbar, sondern kann seit Update 2.50 auch an den Fahrenden Händler verkauft werden. Die Redaktion der TWTimes sieht dieses Feature kritisch. Das Set ist äußerst selten und daher sollten die vorhandenen Items nicht auch noch ins Nichts verschwinden, wie sie es beim Verkauf an den Fahrenden Händler tun. Wer ein solches Item unbedingt loswerden möchte, findet mit Sicherheit in jeder Welt einen Mitspieler, der über den Markt den Verkaufspreis oder sogar mehr bezahlt. Der Verkauf an einen Fahrenden Händler ist also vollkommen überflüssig.

Zwei weitere Verbesserungen betreffen die Kommunikationsmöglichkeiten der Spieler untereinander. Einige Spieler konnten zuletzt keine Telegramme mehr verschicken. Dieser Fehler ist behoben. Auch in einem Fortkampfchat können nun mehr Spieler miteinander kommunizieren. Während bisher standardmäßig das Posten erst ab dem Musterungsrang "Rekrut" gestattet war, ist es nun auch "Reservisten" möglich, sich mit anderen Spielern zu unterhalten. Je mehr Spieler miteinander in Kontakt kommen können, desto besser für die weitere Entwicklung des Spiels.

Abstürze des Spiels beim Öffnen des Questbuchs sollten nun ebenfalls nicht mehr vorkommen. Stadtlose Spieler müssen nun auch nicht mehr den Kopf verdrehen, um das Stadtsymbol auf der Karte korrekt zu sehen. Die Ausrichtung wurde korrigiert. Grundsätzlich ist natürlich jede Fehlerkorrektur zu begrüßen. Konkret wäre es aber, nach Ansicht der TWTimes, wünschenswerter, wenn die meisten stadtlosen Spieler sich Städten und damit Gemeinschaften anschließen würden und damit sowohl ihr eigenes Fortkommen als auch das Spiel insgesamt beleben.

Die detaillierte Beschreibung des Updates findet ihr ebenfalls im offiziellen Forum von The West unter der Adresse

https://forum.the-west.de/index.php?threads/changelog-zum-update-auf-version-2-50.75249/

im Bereich "Ankündigungen". Die Diskussion über das Update findet ihr hier:

https://forum.the-west.de/index.php?threads/feedback-zum-update-auf-version-2-50.75250/

*(Tony Montana 1602)*

# Sir Wusel

## Nachruf zum Tod vom langjährigen Herausgeber und Gründer der TW-Times, SirWusel

Kontakte und Beziehungen in der virtuellen Welt sind immer etwas Besonderes. Sie sind zunächst distanzierter als persönliche Beziehungen, als Gespräche von Angesicht zu Angesicht, doch häufig entwickeln sich gerade durch diese Umstände Freundschaften, die große Hürden überwinden können. Wir haben in den acht Jahren der TWTimes schon einige dieser Geschichten beleuchten dürfen. Ganz egal, wie innig der Kontakt zu Mitspielern oder Wegbegleitern jedoch war, der Tod eines langjährigen Kollegen schmerzt und löst eine ebenso besondere Form der Bestürzung aus.

Als unser Chefredakteur SirWusel in einer Nacht und Nebel Aktion Anfang 2009 kennenlernte, wagte er nicht zu glauben, dass wir für mehrere Jahre gemeinsame Ziele haben würden. Die Gründung der TWTimes basierte auf einer – heute als genial zu bezeichnenden – Idee eines Spielers, der sich eine eben solche Zeitschrift wünschte. Das Schreiben machte stam1994 schon immer Spaß und SirWusel war Experte für technische und administrative Angelegenheiten. So entschieden sie sich, das als Idee gestartete Projekt ins Leben zu rufen. Die ersten Monate waren schwierig – schließlich war das Gebiet für uns alle Neuland -, aber auch spannend, denn das Projekt wuchs schnell und sollte ein voller Erfolg werden. Der Spaßfaktor stieg, der Aufwand jedoch auch – und trotzdem dachte niemand von uns so schnell ans Aufhören. Wir wissen, dass auch SirWusel sein Projekt bis zum Schluss eine Menge bedeutete, auch wenn er uns vor einigen Jahren aus privaten Gründen verlassen hat.

SirWusel war schon immer ein Ideentreiber. Er prägte die TWTimes und seine munteren, amüsanten Lieder über The West bleiben ebenso unvergessen wie seine anderen Projekte, die er auch über das Spiel hinaus begleitete. Er schrieb einen eigenen Blog mit Themen, die ihn in seinem Privatleben beschäftigten, er machte weitere Musikvideos, - textete, komponierte, sang selbst - und war bei all seinen Arbeiten stets mit Herz bei der Sache. Wer lang genug sucht, findet im Internet noch Erinnerungen an einen Menschen, der einen Großteil seiner Freizeit im virtuellen Raum verbrachte. Das Internet vergisst nicht, aber es ermöglicht ebenso Menschen wie uns, uns an virtuelle Bekanntschaften zu erinnern – auch über ihr Ableben hinaus.

Für uns wird SirWusel immer erhalten bleiben – als der Gründer der TWTimes, der dieses besondere Projekt erst ermöglichte. Seine investierte Zeit und sein Herzblut werden sich immer in seinen Ausgaben wiederfinden. Wir haben SirWusel als sehr zuverlässigen, leidenschaftlichen, herzensguten und einsatzstarken Menschen kennengelernt. Er wird immer ein Teil unseres Teams bleiben.

Unsere Gedanken sind bei seinen Freunden und seiner Familie. Wir sind uns sicher, ihm geht es gut dort, wo er jetzt ist. Ruhe in Frieden, alter Freund.

In Trauer

Das Team der TWTimes

# Verdrehter FK Welt 10

## mundus inversus - verkehrte Fortkampfwelt oder Die Letzten werden die Ersten sein!

Während eines Events ist auf W 10 in der Regel Fortkampfflaute. Um ein Einrosten der Flinten zu vermeiden, hatten sich Spieler der Frontschweine, Rattlesnakes und des FK-Bundes etwas Unterhaltsames ausgedacht. So startete am Donnerstag, den 16. Februar 2017 ein Fortkampf der etwas anderen Art. Diesmal ging es nicht darum wer den meisten Schaden, Ausweicher oder ohnmächtig geschossen hatte, es wurde verkehrte Welt gespielt. Dabei wurden Spieler mit tollen Items belohnt, die am Ende die wenigsten Lebenspunkte (aber noch nicht ohnmächtig), die meisten Fehlschüsse, den wenigsten Schaden und den niedrigsten erzielten Waffenschaden gemacht hatten. Der Fairness halber wurden Angriff und Verteidigung extra gewertet. Nicht erlaubt waren: kein Gewehr zu tragen, auch Stein, Bär, Henry Walkers Taschenuhr und Amors Liebespfeil sollten sich nicht im entsprechenden Slot befinden.

Wegen des Herzchenevents und Karneval war die Beteiligung dann doch übersichtlich. Insgesamt nahmen 58 Spielerinnen und Spieler an diesem Event-FK teil. Trotz geringer Teilnahme war die Stimmung in den Chats des Angriffs und der Verteidigung gut, alle hatten sichtlich Spaß, denn man konnte endlich mal richtig schlecht sein. Die Besten der Schlechten gewannen, so machten nach 55 Runden **megadeep** (ATT) mit 219 und **Sakrilegx** (DEFF) mit 217 den wenigsten Schaden und **OLO-Andre** (ATT) mit 33 und **Jeka70** (DEFF) mit 40 die meisten Fehlschüsse. Den Preis für den niedrigsten Waffenschaden holten sich **Bella2412** (ATT) mit 48 und Sakrilegx (DEFF) mit 17. Auch um den Preis für die wenigsten LP am Ende des Fortkampfes wurde hart gefightet, Gewinner waren OLO-Andre (ATT) mit 100 LP und Jeka70 (DEFF) mit 31 LP. Zudem wurden auch noch einige Kisten unter den Onlinern per Zufallsgenerator verteilt.

In diesem Zusammenhang sei **Rebecca Holliday**, **KATI TEKAKWITHA**, **Chisum 2**, Sakrilegx und **Agrat1** für diverse Preisspenden gedankt!

Wir hoffen, es hat allen Beteiligten Spaß gemacht und vielleicht sollte man diese Art von Fortkampf einfach mal außerhalb der Eventzeit veranstalten!

(Scytale)

# Wiederholbare Quests

## Wiederholbare Quests im März

Es grünt so grün, wenn ... sich Irlands Feierwütige nach übermäßigem Bierkonsum übergeben müssen.

Etwas schöner ist es doch da, dem Heisenzwerg beim Bier brauen zu helfen. Dies könnt ihr in der **St. Patrick's Day Questreihe** vom 17.03.2017 um 10:00 Uhr bis zum 24.03.2017 um 00:00 Uhr tun.

In diesem Sinne: Irland für immer!

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/9b/Erin_Go_Bragh_flag.PNG

*(Tony Montana 1602)*

# Lesereinsendung Rätsel - Korrektur

## Fehlerkorrektur zur letzten Rätselaufgabe „State Flowers“

Bei diesem Rätsel ist uns ein Fehler unterlaufen. ... Mehrere Leser machten uns darauf aufmerksam und giziii schrieb uns dazu eine aufschlussreiche Antwort, die wir Euch nicht vorenthalten möchten.

***Fressen Zeitungsenten "State Flowers"?***

*Howdy fleißige Schreiberlinge,*

*in der Rätselecke der TWTimes Ausgabe vom Februar ging es thematisch um die amerikanischen „State Flowers“. Nach etlichen Stunden Lektüre der gängigen Fachliteratur bin ich mir sicher, dass der Ersteller des Rätsels im letzten Monat für den Fütterungsdienst und das Wohlergehen der Zeitungsente eingeteilt gewesen sein muss.*
*Aus diesem Grund war er beim Erstellen der Frage 2 - Welcher Staat ernannte erst im Jahr 1968 eine State Flower? – wohl so sehr abgelenkt, dass er uns scheinbar 3 falsche Lösungsmöglichkeiten vor die Nase gesetzt hat.*

*Die vorgeschlagenen Lösungen kommen nicht infrage, weil…*

*a) Alabamas Blümchen – die Kamelie – schon im Jahre 1959 zur neuen Staatsblume ernannt wurde und die bis dahin offizielle „alte“ Goldrute ablöste;*
*b) die Goldrute wiederum schon seit 1895 die offizielle „State Flower“ von Nebraska ist und seitdem ein Gefühl von Stolz und das Interesse an Geschichte und Traditionen bei den Einwohnern des Bundesstaates fördert;*
*c) „Mountain Laurel“ schon seit 1933 offiziell als Pennsylvanias Staatsblume gelistet wird.*

*Das laute Gequake der Zeitungsente pünktlich zur Fütterungszeit hat den Rätselersteller wohl so sehr von seiner kniffligen Aufgabe abgelenkt, dass er bei der Erstellung der Lösungen in der Zeile seiner „State Flowers“ Liste verrutscht ist.*
*Denn tatsächlich folgt (bei alphabetischer Sortierung) auf den Bundesstaat aus Lösung c) der Staat Rhode Island, dessen „State Flower“ – das Veilchen – erst im Jahre 1968 offiziell benannt wurde.*

*Daher mein Angebot zur Entlastung eures Teams:*
*Um eine artgerechte Haltung inkl. regelmäßiger Fütterung der Zeitungsente weiterhin zu gewährleisten, biete ich meine Mithilfe in Form von 24/7-Betreuung und einen kuscheligen Platz in meinem Inventar an. ;-)*

*LG giziii aus Buffalo*

Da mancher Redakteur bereits vollauf mit einem lebhaften Bärengehege beschäftigt ist und manch andere Redakteure einfach nicht genug Zeit für die Entenpflege haben, gehen wir gerne auf giziiis Angebot ein und überlassen ihr eine TWTimes-Zeitungsente zu treuen Händen zur Aufzucht.

*(Cymoril)*

# Rätsel Nr. 2 - Wer bin ich?

## Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Obwohl ich in Milan (englisch: Mailand) geboren wurde, wurde ich in den USA und nicht in Italien geboren.
- Obwohl ich nie eine Schule besuchte, ging mir mehr als einmal ein Licht auf.
- Obwohl ich durch eine Erkrankung bereits seit Kindertagen schwerhörig war, erfand ich einen Vorläufer des Plattenspielers und den Tonfilm.
- Obwohl aus meinen Erfindungen diverse Industriezweige entstanden, die heute viele Milliarden Dollar Umsatz machen, erreichte ich nie den sagenhaften Reichtum etwa eines Rockefellers.
- Ich war Inhaber von über 1000 Patenten im In- und Ausland.
- Drei Jahre vor meinem Tod, erhielt ich 1928 eine Congressional Gold Medal, die höchste zivile Auszeichnung der USA.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen?

Bei unserem Gewinnspiel gibt es Goldnuggets zu gewinnen. Einfach den Namen der gesuchten Person per PN (Button „Kontakt“, rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Der Gewinner erhält 200 Goldnuggets! Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Die Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese „anonymen“ Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(Tony Montana 1602)*

# Frauen vs. Männer

## Frauen vs. Männer – Das stärkere Geschlecht

Eine Frage, welche die Menschheit schon immer beschäftigt hat und auch vor der beginnenden Emanzipation im Wilden Westen nicht halt macht: Wer ist das stärkere Geschlecht? Am Abend des 29. Januar sollte auf Welt 10 in einem speziellen Event diese Frage nach dem stärkeren Geschlecht endgültig geklärt werden.

Hierzu wurde von der Spielerin **Rebecca Holliday** gegen 20:30 Uhr zu einem „epischen Geschlechterkampf" an einem kleinen Fort geladen, wobei die weiblichen Spielcharaktere die Position der Verteidigerinnen und die männlichen diejenige der Angreifer einnahmen. Als besonderer Anreiz wurden allen Teilnehmern an dieser Schlacht extra von InnoGames gesponsorte Preise in Aussicht gestellt.

Solche speziellen Spass-Fortkämpfe sind auch meist bei FK-Muffeln beliebt und so kam es, dass sich (vor allem auf der Seite der angriffslustigen Männer) wesentlich mehr Spieler einfanden, als im kleinen Fort überhaupt Platz hatten. Bei diesem Event kam jedoch niemand umsonst zum Fort geritten, denn auch denjenigen Spielern, welche auf Grund von Platzmangel leider nicht teilnehmen konnten, wurde der gleiche Preis wie den Teilnehmern zugesagt. Eine tolle Geste, welche – für InnoGames ansonsten untypisch – endlich mal von einer unbürokratischen und spielerfreundlichen Art und Weise zeugte.

# Frauen vs. Männer - Fortsetzung

Der Geschlechterkampf nahm seinen Lauf – und gelaufen wurde bei diesem FK viel – und es kam selbstverständlich wie es kommen musste, den Frauen wurde deutlich gezeigt wo deren Platz ist und wer (schon immer) die Position des stärkeren Geschlechts einnimmt. Dass überhaupt ein paar wenige Männer in diesem Kampf gefallen sind, lässt sich wohl nur auf den vorher übermäßigen Whiskeykonsum im Saloon und auf das Erliegen manch obszön zur Schau gestellter weiblicher Reize auf den Wällen und Türmen zurückführen. Ob sich die Frauen nun endlich mit ihrer Stellung in der Weltordnung zufrieden geben oder noch ein weiteres Mal aufbegehren wollen, wird wohl die Zukunft zeigen. Dem Gezeter auf der Verliererseite nach zu urteilen, ist das letzte Wort in dieser Sache aber wahrscheinlich noch nicht gesprochen.

Nach der Schlacht durften sich schließlich alle Teilnehmer an den besonderen Belohnungen erfreuen und auch die Frauen gingen selbstverständlich nicht ganz leer aus. Die Wunden der Frauen würden schon verheilen und die Männer trafen sich, wie es sich nach einem solchen Sieg gehört, zu einem ordentlichen Saufgelage im Saloon.

Aus Sicht der Männer war es auch ganz gut, dass kurz darauf Valentin folgte, schließlich konnte man sich den Frauen hier wieder von der einfühlsamen und netten Seite zeigen, um die Wogen der weiblichen Schmähniederlage ein klein wenig zu glätten. Denn Hand aufs Herz, was wären wir Männer denn ohne unsere Frauen?

Alles in allem war es auf jeden Fall ein wirklich lustiges und schönes Kleinevent, auch Dank der Preisunterstützung durch InnoGames!

(Rastlos)

# Spielziel Jahrmarktsetveredelung

## Der lange Weg ...

Nachdem ich nun – wie in der letzten TWTimes berichtet – auch das Zirkuspferd auf Stufe 5 veredelt habe, gebe ich in dieser Ausgabe mal wieder einen Zwischenstand meiner Veredelung bekannt.

Nachdem im Dezember 2015 das erste Mal über mein Ziel berichtet wurde, erhielt ich von Mitspielern auf Welt 10 bis zum 2. Bericht in der Februarausgabe sagenhafte 511 verschieden Teile des Jahrmarktsets. Mittlerweile hat sich diese Zahl auf unglaubliche 1309 Teile erhöht. Die von mir frei erworbenen Teile habe ich nicht erfasst, die Anzahl hält sich aber sicherlich in Grenzen, da mein Preislimit für den Kauf beim Einkaufspreis liegt.

Momentan sind der Jahrmarkthut, die Jahrmarktschuhe, das Zirkuspferd, der kandierte Apfel und das Jahrmarkthalstuch auf Stufe 5 veredelt. Um die restlichen Sachen dahin zu bringen, fehlen mir noch 61 Jahrmarktwesten, 39 Jahrmarkthosen und 30 Jahrmarktgürtel. Und spätestens seit der Ausgabe 96 weiß jeder, dass es immer schwieriger sein wird diese zu erhalten. Denn Plums13 veredelt genau diese Sachen. Ich drücke dir die Daumen Plums! Allerdings möchte ich vorher mein Ziel erreicht haben, daher liebe Leute: Verkauft mir bitte auf Welt 10 eure Jahrmarktsachen, nach Möglichkeit zum VK.

Ein herzlicher Dank geht an alle, die mir bis zu diesem Punkt der Veredelung geholfen haben.

(Maxter)

# Rätsel Nr. 3 - Personenrätsel (Puzzle)

## Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder eine sehr bekannte Figur aus Literatur oder Film. Dieses Mal haben wir leider gar keine biographischen Hinweise für euch. Wir haben auf dem Dachboden in einer verstaubten Kiste nur ein paar Schnipsel eines alten Fotos gefunden. Setzt sie wieder zusammen und sagt uns, wen ihr seht. Der Gewinner erhält eine **Unabhängigkeitserklärung**! Die Schnipsel findet ihr hier:

http://four.flash-gear.com/npuz/puz.php?c=v&id=4046242&k=51412678

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen?

Einfach die Lösung per PN (Button „Kontakt“, rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt einfach auf „Kontakt“ oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Das Item wird auf der Welt ausgegeben, die ihr bei eurer Antwort angebt. Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese „anonymen“ Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(Tony Montana 1602)*

# Achtung Sammler!

## Geheime Items

Die allermeisten per Itemcode existierenden Items finden in der Regel auch zügig ihren Weg ins Spiel. Neue Items gibt es normalerweise im Zuge von Events, neuen Questreihen, Sondersales und in der Vergangenheit auch mal vereinzelt über einen speziellen Link beim Einloggen. Daneben gibt es auch Items, welche kurzfristig mal Ingame erhältlich waren, anschließend aber wieder aus dem Spiel entfernt wurden (wie z.B. der „Fuchs“)

Ab und zu stößt man aber auch auf Items, welche per Update zwar schon theoretisch verfügbar wären, es allerdings bislang noch keinerlei Möglichkeit gibt, diese auch im Spiel zu erhalten – die „Geheimen Items“.

Das wohl neuste Item dieser Art ist das **Fortkampfhemd** (Itemcode 50115000), welches vermutlich bei einem Update im Januar aufgespielt wurde, aktuell allerdings auch noch keinerlei Bonus auf Attributs-/Fertigkeitspunkte gibt.

Es bleibt abzuwarten, ob dieses Item jemals auch Ingame erhältlich sein wird – und wenn ja, wie – oder ob es wie einige andere Items ungenutzt in der Entwickler-Kleiderkiste liegen bleiben wird.

(Rastlos)

# Interview mit dem neuen CM

## Top-Interview mit stayawayknight, dem neuen Community Manager

Nachdem Dorette Lisette ihre Tätigkeit als Community Manager für The West beendet hat, war eine Zeit lang nur eine Vertretung für uns Spieler zuständig - dieser Zustand ist nun vorbei. Wir haben mit **stayawayknight** einen neuen Community Manager. Er hat seine Tätigkeit bereits aufgenommen.

**TWTimes**: Vielen Dank, dass du dich zu diesem "Vorstellungsgespräch" bereit erklärst. Fangen wir mal mit dem Namen an. Wie kommst du zu dem ungewöhnlichen Nickname "stayawayknight"?

**stayawayknight**: Mein Nickname ist leider völlig unromantisch in einer Art Zufallsauswahl entstanden. Vor rund neun Jahren habe ich einen Nicknamen für "Die Stämme" gesucht und dafür einfach jeweils ein beliebiges englisches Verb und Substantiv aneinandergereiht. Dabei kam dann letztlich "followknight" heraus (in dem Alter hat noch alles cool geklungen, was englisch war). Als ich mich dann wenig später bei The West registrieren wollte und mir wieder einen Namen überlegen musste, hatte ich mich dann relativ unlogisch für eine Art Gegenteil dieses Namens entschieden.

**TWTimes**: Stell dich unseren Spielern doch mal ein bisschen vor und erzähle etwas über dich und deinen Werdegang im Spiel.

**stayawayknight**: Mein Vorname ist Jan, ich komme aus dem schwäbischen Bereich von Baden-Württemberg (abr koi Sorg, i schwätz ned schwäbisch), werde im Mai 22 Jahre alt und bin nun seit einigen Semestern Student der Softwaretechnik. Während ich Ende 2008 Die Stämme vor mich hinspielte und mein Dorf gefühlt zum hundertsten Mal aufgeadelt worden ist, stieß ich dort eines Tages auf ein Werbebanner für The West, das mich nach Welt 2 führte. Das Spiel machte mir schnell viel Spaß, dennoch legte ich irgendwann eine mehrmonatige Spielpause ein und war dann erst wieder beim Start von Welt 8 voll aktiv dabei. Dort war ich Mitglied der tollen Stadt "Riverbank", die voller netter Mitspieler war. Trotzdem legte ich irgendwann nochmals eine längere Spielpause ein. Für mich ging es dann 2011 mit dem Weltenstart von Dakota weiter, wo ich dann endgültig hängengeblieben bin. Schließlich kam 2015 noch Hannahville als zweite Spielwelt dazu. Zwischenzeitlich hatte ich mich nach einem Aufruf beim deutschen The-West-Team beworben, dem ich dann im Sommer 2015 beitreten durfte. Neben der Arbeit im Forum und im Support, bekam ich dort auch die Gelegenheit, bei der Planung von Events mitzuhelfen.

**TWTimes**: Du bist seit langer Zeit mal wieder ein Community Manager, der auch selbst aktiv das Spiel spielt. Wo findet man dich?

**stayawayknight**: Man kann mich aktuell als "Rebell" auf Dakota und als "Chaot" auf Hannahville finden.

**TWTimes**: Wie sehen deine Interessen und Ziele im Spiel aus?

stayawayknight: Richtige Ziele habe ich im Moment nicht, ich genieße dort hauptsächlich den Kontakt zu den vielen Mitspielern, die ich über die Jahre kennengelernt habe. Ich muss auch zugeben, dass ich in keinem Spielbereich in der Vergangenheit wirklich gut gewesen bin, aber ausgeglichene Fortkämpfe machen mir auf jeden Fall nach wie vor besonders Spaß. Ich war auch immer ein Freund des Pokerns, aber leider wurde diese Funktion ja schon vor langer Zeit aus dem Spiel genommen.

**TWTimes**: Lange schon warten die Spieler auf den direkten Spieler-zu-Spieler-Handel am Markt. Gibt es dort etwas Neues zu vermelden? Wann wird diese sichere Form des Handelns eingeführt?

**stayawayknight**: Leider gibt es hier keine Neuigkeiten. Mir sind auch keine weiteren Planungen in diese Richtung bekannt, deshalb befürchte ich, dass diese Funktionalität in naher Zukunft nicht in das Spiel kommen wird.

# Interview mit dem neuen CM - Fortsetzung

**TWTimes**: Ist es möglich, die Suchfunktion am Markt so zu erweitern, dass man auch nach Spielernamen suchen kann?

**stayawayknight**: Das ist bestimmt möglich und würde bei einer passenden Umsetzung den direkten Handel untereinander sicher etwas vereinfachen (zumindest, wenn die Mitspieler nicht wie Produkte heißen); ich finde jedoch, dass man im Moment auch ganz gut ohne diese Funktion zurechtkommt.

**TWTimes**: Viele Spieler haben bereits alle bisher vorhandenen Questreihen durchgespielt. Wird aktuell an neuen Reihen gearbeitet? Wann kommen neue Reihen ins Spiel?

**stayawayknight**: Ja, im Moment wird an neuen Reihen gearbeitet. Zur Zeit kommt im Schnitt ungefähr mit jedem Update eine neue Questreihe in das Spiel und das soll auch erstmal so beibehalten werden. Übrigens werden im Moment auch sehr gerne Vorschläge und Ideen zu neuen Questreihen entgegengenommen.

**TWTimes**: Viele Spieler wünschen sich als Questbelohnungen nicht immer nur ein paar Dollar und Erfahrungspunkte, sondern Gegenstände. Ist in dieser Hinsicht für die Zukunft etwas in Planung?

**stayawayknight**: Im Moment ist meines Wissens nach nichts konkretes in dieser Richtung geplant. Einige der neusten Questreihen enthielten bereits Gegenstände oder Buffs als Belohnung, auch wenn manche von ihnen leider relativ nutzlos waren. Ich denke jedoch, dass man daraus inzwischen gelernt hat und zukünftige Quests dann auch mal wieder attraktivere Belohnungen mit sich bringen.

**TWTimes**: Gibt es aktuell Pläne zu einer weiteren Überarbeitung der "Fortkampf-Formel"? Falls ja: In welche Richtung soll es gehen?

**stayawayknight**: Da die Fortkampfformel bereits im letzten Jahre einigen Änderungen unterzogen worden ist, sind auch in diesem Bereich momentan keine weiteren Änderungen geplant. Natürlich ist mir nicht entgangen, dass die vorgenommenen Überarbeitungen nicht unbedingt zu großer Zufriedenheit geführt haben. Ich fürchte jedoch, dass wir uns für weitere Anpassungen noch gedulden müssen.

**TWTimes**: Von Spielern wird häufig geäußert, dass die Adventures unattraktiv sind, weil die Belohnungen insgesamt nicht attraktiv genug sind. Insbesondere die geringe Chance, einen Beutetresor zu erhalten sowie der Inhalt der Tresore, wird kritisiert. Gibt es Pläne, daran zeitnah etwas zu ändern?

**stayawayknight**: Ja, dafür gibt es konkrete Pläne. Leider kann ich nicht versprechen, ob und wann hier Änderungen in das Spiel kommen, aber ich habe die Hoffnung, dass wir relativ zeitnah Verbesserungen bekommen werden.

**TWTimes**: Gibt es konkrete Pläne zur Eröffnung einer neuen Welt oder zur Schließung einer alten Welt?

**stayawayknight**: Im Moment nicht. Was wir auf jeden Fall überarbeiten möchten, ist die Charaktermigration. Dabei wollen wir besonders auf die Wünsche der Community eingehen. Zunächst einmal müssen wir jedoch abklären, welche Veränderungen wir hier vornehmen können, aber sobald wir das wissen, möchten wir unter Einbezug der Spieler auf den betreffenden Welten eine Lösung erarbeiten.

**TWTimes**: Du erwähntest beiläufig einmal, dass The West keineswegs tot sei, sondern dass die Entwickler sehr wohl auch noch an "größeren Neuheiten" arbeiten. Kannst du dazu bereits ein paar Hinweise geben?

**stayawayknight**: Ja, in letzter Zeit wurden innerhalb der eingespielten Updates hauptsächlich Bugs gefixt und einige Kleinigkeiten (wie beispielsweise die Forticons auf der Minimap) angepasst. Das heißt aber nicht, dass es für alle Zukunft nur bei Änderungen dieser Art bleiben muss. Natürlich ist es schon relativ unwahrscheinlich, dass komplett neue, große Erweiterungen in das Spiel kommen werden, denn The West hat so viele total verschiedene Features wie kaum ein anderes Spiel. Aber etwas größere Anpassungen, die auch tiefer gehend und weniger oberflächlich sind, sind für die Zukunft definitiv nicht auszuschließen.

# Interview mit dem neuen CM - Fortsetzung

**TWTimes**: Gibt es etwas, das du der Community zum Einstieg noch mitteilen möchtest?

**stayawayknight**: Ich freue mich sehr auf die Zeit, die vor uns liegt und hoffe, dass wir gut miteinander auskommen und gemeinsam viel Spaß haben werden. Natürlich möchten wir als Team nun auch einige der in letzter Zeit innerhalb der Community aufgetretenen Anliegen und Probleme anpacken und die allgemeine Kommunikation und Transparenz zwischen der Spielerschaft, dem The-West-Team und Hamburg wieder verbessern. Außerdem haben wir noch einige Ideen für Events auf Lager, die wir gerne durchführen würden. Falls jemand weitere Fragen, Anregungen, Anliegen oder Probleme hat, die sich nicht im Forum oder über den Support klären lassen, so stehe ich via Forennachricht oder auch per Telegramm und Flüstern im Spiel gerne jederzeit zur Verfügung.

**TWTimes**: Vielen Dank für dieses informative Interview, stayawayknight. Die Redaktion der TWTimes wünscht dir viel Erfolg als Community Manager in unserem Spiel The West!

*(Tony Montana 1602)*

# Sammlerbande

## Die Morgenmuffelbande ...

Spieler mit Level 150 suchen irgendwann gern mal nach einem neuen Spielziel. "Itemsammler" gibt es ja schon viele auf den Welten. Neuerdings kommen nun noch die "Veredler" hinzu und der letzte Trend geht zum Sammeln eines bestimmten Items oder Produktes.

Wir kennen inzwischen die "Bärensammler", die sich nicht nur auf Welt 1 breit gemacht haben. Gerade auf dieser Welt findet man derzeit auch Sammler, die eines der Teile vom Morgenmuffelset sammeln. Und so kam die Autorin auf die Idee, die "Morgenmuffelbande" zu gründen. Schnell schlossen sich die ersten Gefährten an und so gehören derzeit **Archileus**, **Atius Tirawa** und **Sweetdeath1981** mit zur Bande. Wer dazu gehört, hat im Profil den Eintrag "Mitglied der Morgenmuffelbande" stehen und gibt dort auch an, was er sammelt und wie viel er davon schon hat.

Wir würden uns freuen, wenn sich weitere Spieler - egal auf welcher Welt - der Morgenmuffelbande anschließen würden. Wer dazu keine Lust hat, den bitten wir, die Bandenmitglieder mit den von ihr gesuchten Items zu unterstützen.

Auf jeder Welt, auf der es eine Morgenmuffelbande gibt, benötigen wir einen "Morgenmuffelbanden-weltgruppenleiter". Dieser erfasst dann, wer alles zur Bande gehört und listet von Zeit zu Zeit die Sammelergebnisse auf, die wir dann in der Zeitung veröffentlichen werden. Am Jahresende wird dann ausgewertet, welche Welt die besten Ergebnisse aufweist.

Wer auf einer Welt "Morgenmuffelbandenweltgruppenleiter" werden möchte, schreibt bitte Cymoril an, die die Leiter zunächst im offiziellen Forum von The West und später in der TWTimes veröffentlichen wird. Sobald Ihr die Namen kennt, kann sich jeder bei dem Leiter seiner Welt als Mitglied melden.

Fangt am besten gleich damit an, denn morgens sind wir Muffel.

*(Cymoril)*

# Rätsel Nr. 4 - Wer kennt uns?

## TWTimes ... hätten Sie‘s gewusst?

Zum achten Geburtstag der TWTimes gibt es natürlich auch ein Rätsel rund um die TWTimes selbst. Dabei spielen wir einen **InnoGames-Gürtel** aus.

1. Wie lange dauert im Schnitt das Layout der Zeitung und was war der „Rekord“ des kürzesten Layouts? 15-20 Stunden, 20-25 Stunden oder 25-30 Stunden? 4-5 Stunden, 5-6 Stunden oder 6-7 Stunden?
2. In welchem Format wird die TWTimes angeboten?
3. Seit wann existiert das neue Layout?
4. Der Redaktion stehen einige redaktionseigene Items zur Verfügung. Wie heißen diese der Reihe nach geordnet, wie sie der Redaktion zur Verfügung gestellt wurden?
5. In welchen Jahren kamen die einzelnen Items der Redaktion ins Spiel?
6. Wo gibt es überall Hinweise, wenn eine neue Ausgabe der TWTimes erschienen ist?
7. Welcher feste Redakteur ergänzte als erstes das ursprüngliche Redaktionsteam der TWTimes?
8. Welche Ausgabe umfasste die meisten Seiten?

Einfach die Lösung per PN (Button „Kontakt“, rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt einfach auf „Kontakt“ oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Das Item wird auf der Welt ausgegeben, die ihr bei eurer Antwort angebt. Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.
.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese „anonymen“ Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(Cymoril)*

# Valentinstagsevent 2017

## Valentin-Event

Alle Jahre wieder werden die bekannten InnoGames-Events aufgespielt. Im Februar – genauer gesagt vom 9. Februar bis zum 6. März – wartet somit das übliche Valentin-Event mit der bereits bekannten Spielmechanik auf die Spieler. Und alle Jahre wieder werden die Spieler mit entsprechenden (auch wiederkehrenden) Bugs beim Eventstart konfrontiert. Eine Auflistung aller diversen Fehler und Pannen erspare ich uns hier mal. Einfach traurig, dass InnoGames es nicht schafft, seine Events fehlerfrei ins Spiel zu bringen, schließlich liegt doch die eigentliche „Entwicklerarbeit“ eh nur noch auf den ganzen Events, The West scheint eigentlich ja auch nur noch aus einer Aneinanderreihung von Events zu bestehen.

Im Gegensatz zu den Vorjahren ist die Laufzeit des Event diesmal jedoch mit 26 Tagen ein klein wenig länger (Vorjahr: 21 Tage). Diese verlängerte Laufzeit dürfte den Spielern erfreulicherweise vor allem in Hinblick auf das finale Belohnungsset (*John Rolfe Set*) entgegen kommen, für welches man über alle persönlichen Belohnungsstufen hinweg wieder insgesamt 180.000 Herzen sammeln muss. Dafür wurde dann aber leider auch an einem neuen Titel für den Weltsammelerfolg gespart.

# Valentinstagsevent 2017 - Fortsetzung

Neben diesen persönlichen Belohnungen für das übliche Herzen sammeln, enthält die entsprechende Valentin-Tombola wie gewohnt ein weiteres Set. Es handelt sich diesmal um das *Matoaka-Set*, welches vor allem den Geschwindigkeitsliebhabern und Vielreitern zu Gute kommt, denn sowohl die einzelnen Setitems, als auch der zusätzliche Setbonus enthalten übermäßig viele Punkte auf „Reiten“ und erhöhen damit die Bewegungsgeschwindigkeit auf der Karte.

Wie bei meinen Berichten über die InnoGames-Events inzwischen üblich, schauen wir uns auch beim Valentin-Event einmal die Gewinnchancen und Setkosten ein klein wenig genauer an. Die Spielmechanik des

# Valentinstagsevent 2017 - Fortsetzung

| Tombola-felder | Verfügbare Setitems | Chance auf Setitem | Benötigte Spielrunden |
|---|---|---|---|
| 30 | 6 | 20,00% | 5 |
| 30 | 5 | 16,67% | 6 |
| 30 | 4 | 13,33% | 8 |
| 30 | 3 | 10,00% | 10 |
| 30 | 2 | 6,67% | 15 |
| 30 | 1 | 3,33% | 30 |

Events beinhaltet eine Art „Glücksroulette“, welches aus 30 Feldern besteht und darunter auch jeweils einmal die Items des neuen *Matoaka-Sets* enthalten. Sobald ein entsprechendes Setitem gewonnen wurde, wird dessen Platz durch einen anderen Preis ersetzt, d.h. die Chance auf die noch verbliebenen Setitems sinkt nach und nach. Aus rein statistischer Sicht ergeben sich damit, in Abhängigkeit der noch verfügbaren Setitems und der Prämisse, dass InnoGames die Auslosung nicht bewusst manipuliert, die links-stehenden Gewinnchancen und die jeweils benötigten Spielrunden für den Erhalt eines Setitems.

Durch die Eventlaufzeit von 26 Tagen, enthält jeder Spieler somit auch 26 mögliche Freirunden bei der Tombola. Durch die Nutzung dieser Freirunden sollte man als Spieler statistisch gesehen 3 Setitems erhalten können. Jede weitere Spielrunde kostet den Spieler 40 Bonds/Nuggets, d.h. wenn wir uns nur auf die üblichen Nuggetkosten berufen, kostet das komplette neue *Matoaka-Set* den Spieler letztendlich ca. 30 €.

| Anzahl Setitems | Benötigte Spielrunden | Freie Spielrunden | Kostenpfl. Spielrunden | Kosten pro Spielrunde | Kosten Setitems | Kosten in EUR |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 5 | 26 | -21 | 40 | -840 | -14,15 € |
| 2 | 11 | 26 | -15 | 40 | -600 | -10,10 € |
| 3 | 19 | 26 | -7 | 40 | -280 | -4,72 € |
| 4 | 29 | 26 | 3 | 40 | 120 | 2,02 € |
| 5 | 44 | 26 | 18 | 40 | 720 | 12,12 € |
| 6 | 74 | 26 | 48 | 40 | 1.920 | **32,33 €** |

Wer als Spieler bereits während anderer Events in den Kauf neuer Nuggets investiert hat, der hat auch beim Valentin-Event den obligatorischen zusätzlichen Freidreh, d.h. diesen Spielern stehen für das gesamte Event insgesamt 52 Freidrehs zur Verfügung. Hiermit erhalten diese Spieler statistisch gesehen 5 neue Setitems und müssten nur für das letzte noch fehlende Setitem in zusätzliche Spielrunden investieren, was auf ca. 15 € hinauslaufen würde.

| Anzahl Setitems | Benötigte Spielrunden | Freie Spielrunden | Kostenpfl. Spielrunden | Kosten pro Spielrunde | Kosten Setitems | Kosten in EUR |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 5 | 52 | -47 | 40 | -1.880 | -31,66 € |
| 2 | 11 | 52 | -41 | 40 | -1.640 | -27,62 € |
| 3 | 19 | 52 | -33 | 40 | -1.320 | -22,23 € |
| 4 | 29 | 52 | -23 | 40 | -920 | -15,49 € |
| 5 | 44 | 52 | -8 | 40 | -320 | -5,39 € |
| 6 | 74 | 52 | 22 | 40 | 880 | **14,82 €** |

Damit dürfte das *Matoaka-Set* letztendlich zu einem der „günstigen“ Sets des Jahres zählen.

(Rastlos)

# Update 2.51

## Vom Kämpfen, vom Lachen und vom Wandern

Aller guten Dinge sind drei und so können wir euch in dieser Ausgabe drei Updates präsentieren. Das Dritte, Version 2.51, soll am letzten Tag des Februars eingespielt werden. Der frische Wind im Community Management hat uns die entsprechenden Informationen darüber bereits jetzt in die Redaktion der TWTimes geweht, sodass wir wirklich zeitnah berichten können.

Die Fortkämpfer bekommen eine neue Option bei der Musterung. Ab sofort können Spieler auch als **Sergeant** eingestuft werden. Die Informationen sind so frisch, dass die genaue Funktion des Rangs noch nicht bekannt ist. Angesiedelt ist er jedoch zwischen den Rängen Private und Captain.

Dienstgrade: Private - Sergeant - Captain

Diejenigen Spieler, die gerne mit Emoticons kommunizieren und diese auch gerne mal für Dritte direkt aus dem Chatverlauf kopieren wollen, werden sich freuen. Ab sofort sind Emoticons auch in kopierten Chatverläufen sichtbar. Bislang waren an ihrer Stelle nur Leerstellen.

Eine technische Neuerung wird die Nutzer von Tablets erfreuen. Ab sofort kann dort die Karte unseres Spieles per Touchscreen gescrollt werden. Voraussetzung ist allerdings, dass der verwendete Browser diese Funktionalität unterstützt. In diesem Sinne: Vergesst vor lauter "Wischen" das Spielen nicht!

Ein Fehler im Zusammenhang mit der Charaktermigration wurde ebenfalls behoben. Spieler sehr alter Charaktere konnten sich bisweilen nach einer Migration auf eine Welt, auf der sie zuvor bereits einmal einen Charakter gespielt hatten, nicht mehr einloggen. Dies sollte nun nicht mehr vorkommen.

Die detaillierte Beschreibung des Updates findet ihr ebenfalls im offiziellen Forum von The West unter der Adresse

https://forum.the-west.de/index.php?threads/changelog-zum-update-auf-version-2-51.75338/

im Bereich "Ankündigungen". Die Diskussion über das Update findet ihr hier:

https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-51.75339/

*(Tony Montana 1602)*

# Leserbrief Rastlos

## Briefe aus dem Exil: Bestrafungen ohne Regelgrundlage?

*„Hallo TWTimes-Leser,*

*für die Supporter und CommunityManager ist der Begriff „Willkür“ stets ein rotes Tuch, stellt man sich nach außen hin doch viel lieber stets als fair und unvoreingenommen dar. Dass dies in der Praxis aber leider nicht immer der Fall ist, davon können einige Spieler ein Lied singen. Regeln sind Regeln und sollten dementsprechend auch auf jeden Spieler gleichermaßen angewandt werden, unabhängig davon, ob zuständige Supporter entsprechende Spieler mögen oder nicht. Das die Arbeit der Supporter durch schwammig formulierte Regeln nicht unbedingt einfacher wird, steht außer Frage. Bestes Beispiel hierfür war die offizielle Androhung von Strafen bzgl. Duellen, seitdem weiß im Grunde genommen kein Spieler mehr so wirklich, was erlaubt ist und was unter Berufung auf den Gummiparagraphen des „Pushing“ bestraft wird. Im Grunde genommen legt sich jeder Supporter das scheinbar nach eigenem Ermessen aus, was dementsprechend zu unterschiedlichen Reaktionen/Sanktionen führt. Wo hierbei der faire und gleiche Umgang mit den Spielern zu finden ist, mag man gerne einmal öffentlich aufzeigen.*

*Regeln können nur dann sinnvoll angewendet werden, wenn diese auch **eindeutig** und **unmißverständlich** formuliert sind! Nur dann ist eine faire und gleiche Behandlung gegeben. Leider weigern sich die Verantwortlichen von InnoGames hier aber immer noch beharrlich, eine eindeutige Grundlage zu schaffen. Was aber, wenn nun sogar Sanktionen angedroht werden, obwohl dafür überhaupt gar keine erkennbare Regelgrundlage existiert? Entspricht das etwa dem Bild eines fairen Umgangs mit den Spielern? Wenn es nach InnoGames geht, dann anscheinend schon. Ich spreche es gerne offen aus, um was es sich dann meiner Meinung nach handelt: **Willkür!***

*Genau diese wird den Spielern nun aber scheinbar, wenn es um den Spielinhalt der Abenteuer geht, offen und offiziell angedroht. Der Supporter **Fluor1** hat dies – ohne dass es dafür eine für mich persönlich erkennbare Regelgrundlage gibt – im offiziellen The West Forum nun zum wiederholten Male angekündigt:*

> „Guten Abend liebe Mitspieler,
> seit längerer Zeit erreichen uns Beschwerden im Hinblick auf den Umgang, gerade mit neueren oder unerfahrenen Spielern, im Abenteuer.
> **Wir haben uns deshalb dazu entschieden mehr ein Auge auf diese zu werfen.**“
> (Fluor1, 31.01.2017, https://forum.the-west.de/index.php?threads/verhalten-im-abenteuer.75208/)

> „Kein Spieler erhält von uns Narrenfreiheit, **wir werden uns vorbehalten in Zukunft Spieler vom Abenteuer auszuschließen.**“
> (Fluor1, 10.02.2017, https://forum.the-west.de/index.php?threads/abventeuer.75241/#post-824112)

*Was wird vom Support nun angeblich genauer betrachtet? Was soll geahndet werden? Geht es um das generelle (kontraproduktive) Spielverhalten im Abenteuer oder nur um Chatäußerungen? Wie wird sichergestellt, dass alle Spieler gleich behandelt werden? Auf welcher offiziellen Regelgrundlage sollen die Spieler hier eigentlich neuerdings nur für einen einzelnen Spielinhalt (die Abenteuer) und nicht ganz The West gesperrt werden? Wieso wird hier keine Klarheit geschaffen – sowohl für die Spieler, als auch für den Support? Diskussionen über solche Themen sind im offiziellen The West Forum ja leider meist unerwünscht, Threadschließungen sind aktuell ein beliebtes Mittel der Wahl.*

*Grüße aus dem Exil,*
*Euer Rastlos*“

# Rätsel Nr. 5 - Bilderrätsel

## Wer suchet, der findet ...

... und wer gibt, dem wird gegeben werden. So wollen auch wir es halten und wer uns alle acht Fehler auf diesem Bild nennen kann, der hat die Chance auf ein **Gutmütiges Ross** aus dem Nicolaset.

**Hinweis**: Der Autor dieses Rätsels benutzt mehrere Skripte. Wer keine Skripte benutzt, dem werden einige Dinge anders dargestellt als auf dem Screenshot. Die von uns gesuchten acht Fehler sind jedoch unabhängig von Skripten und können von jedem Spieler entdeckt werden. Das Bild hier dient nur zur Orientierung, zum Lösen ist das Bild in Originalgröße und deutlich besserer Auflösung unter

https://i58.servimg.com/u/f58/19/63/04/26/bilder10.jpg

aufrufbar.

Einfach die Lösung per PN (Button „Kontakt“, rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt einfach auf „Kontakt“ oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Das Item wird auf der Welt ausgegeben, die ihr bei eurer Antwort angebt. Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese „anonymen“ Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(quis)*

# Eventbug in Colorado

## Von Herzinfarkten und erfolgreicher Notfallmedizin

11 Tage vor Ablauf des Valentinstagsevents, kam es am Mittwoch, den 22.02.17, auf Welt Colorado zu einem medizinischen Notfall: sämtliche Spieler der Welt erlitten beinahe einen Herzinfarkt, als sie feststellten, dass sie für ihre geleisteten Arbeiten keine Herzen mehr bekamen. Mit letzter Kraft schleppten sich einige der nun herzlosen Spieler ins offizielle The West Forum und informierten das The West Team herzlich über den Notstand. Diese herzerweichende Situation ließ auch die Herzen der Teammitglieder nicht kalt und man bemühte sich gemeinsam um eine Lösung.

Aus der Herzkammer unseres Spiels aka InnoGames aka das Herz der Finsternis kam dann nach knapp 24 Stunden der rettende Bypass: alle Herzen pumpten beim Arbeiten wieder Herzen in die Herzkonten der Spieler.

Auch der temporäre Herzstillstand wurde angemessen kompensiert. Das The West Team fasste sich ein Herz und jeder Herzpatient erhielt einen Herzbeutel mit 9000 herzlichen Herzen. Auf die etwa 24 Stunden Ausfall berechnet, ergibt das einen herzlichen Stundenlohn von 375 Herzen. Da geht einem doch wirklich das Herz auf!

*Entschädigung Herzstillstand: 9000 Herzen*

Nach Auskunft des neuen Herzbuben **stayawayknight** musste das Team den Herzbeutel sämtlichen 1026 Herzpatienten manuell ins Inventar legen. Die Redaktion der TWTimes hofft von Herzen, dass das Team von dieser Energieleistung kein Herzrasen bekommen hat, sondern seine Arbeit auch weiterhin mit Verstand und Herz ausüben kann. Wer die Fallakte noch einmal nachlesen möchte, findet sie im offiziellen The West Forum unter dieser Adresse: https://forum.the-west.de/index.php?threads/keine-herzen-f%C3%BCr-arbeiten-auf-colorado.75326/

In diesem Sinne: Herzlichen Dank für die beherzte Behebung des Herzstillstandes und herzlichen Dank für die Entschädigung mit Herz!

*(Tony Montana 1602)*

# Rätsel Nr. 6 - Geschichte der USA

## Geschichte der USA

Wieder einmal haben wir ein Rätsel rund um Figuren, Ereignisse und Orte der amerikanischen Geschichte. Wer diesmal ein **Elefantengewehr** gewinnen möchte, muss uns die folgenden zehn Fragen beantworten und diese in Form der Buchstaben zu den Nummern der Fragen an uns senden. Also beispielsweise: 1a, 2b, 3c, ...

**1. Wen bezeichnet man als Johnny Reb?**

a) den großen Bruder von Roger Rabbit
b) einen Südstaatensoldaten
c) einen rebellischen Jugendlichen

**2. Wer war der 8. US Präsident?**

a) Andrew Jackson
b) William Henry Harrison
c) Martin van Buren

**3. Was versteht man unter einer Stampede?**

a) eine durchgehende Tierherde
b) amerikanischer Volkstanz
c) das stampfende Geräusch einer Dampfmaschine

**4. Was wurde 1874 in den Black Hills gefunden?**

a) Öl
b) Kohle
c) Gold

**5. Eine bekannte Firma für Outdoor-Ausrüstung trägt heute den indianischen Namen „Tatonka“. Was bedeutet der Name?**

a) Büffel
b) Bär
c) Krähe

**6. Was ist eine Bonanza?**

a) Fernsehserie
b) Waffe
c) Goldgrube

**7. Zu welchem Indianerstamm gehörte der Medizinmann und Häuptling Sitting Bull?**

a) Cree
b) Hunkpapa
c) Oglala

**8. Was wird in den USA als „Garden of Stones“ bezeichnet?**

a) Heldenfriedhof in Arlington
b) Indianische Kultstätte in den Black Hills
c) Ruinen eines alten Forts

# Rätsel Nr. 6 - Fortsetzung

**9. Was machte Julia Ward Howe weltberühmt?**

a) Erste Frau im US Baseball
b) Der Roman „Onkel Tom‘s Hütte“
c) Battlehymn of the Republic (Glory Halleluja)

**10. Was bezeichnet der französische Begriff Voyageur?**

a) eine Raumsonde
b) eine Buslinie
c) einen Pelzhändler

Bei unserem Gewinnspiel gibt es ein Elefantengewehr zu gewinnen. Einfach die Lösung per PN (Button „Kontakt“, rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt einfach auf „Kontakt“ oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Das Item wird auf der Welt ausgegeben, die ihr bei eurer Antwort angebt. Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese „anonymen“ Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(Chamberlin)*

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/1/15/Declaration_independence.jpg/1280px-Declaration_independence.jpg

# Die Lottospielergemeinde

## Lottoglück

Monatlich startet am ersten des Monats die beliebte The West Lotterie. Die Ankündigung dazu erfolgt ingame mittels eines sich öffnenden Fensters beim Einloggen in den Account sowie im Forum von The West. Teilnehmen kann jeder Spieler, der dem Account des Lotterieleiters 1053 Dollar überweist - jedoch auf nur einer seiner gesamten Welten. Vom überwiesenen Betrag gelangen 1000 Dollar in den Jackpot. Die 53 Dollar sind die Bankgebühren, die bei jeder Überweisung anfallen.

Gewinne werden automatisch auf die Welt überwiesen, von der aus die Teilnahme mittels Überweisung erfolgte. Überweist jemand mehr als die oben genannte Summe, wandert der Überschuss mit in den Lostopf. Sollte jemand zu wenig überweisen, scheidet er automatisch in der laufenden Spielrunde aus. Auch dieses Geld füllt den Lostopf und der "Falschspieler" erhält kein Geld zurück.

Die Weitergabe eines Gewinnes ist nicht möglich. Eine Lotterierunde dauert immer 7 Tage (0:00 bis 23:59 Uhr). Die Ziehung und Auswertung erfolgt in der Folgewoche, die Bekanntgabe der Gewinner direkt im Anschluss.

Der Jackpot wird komplett ausgespielt. Der 1. Platz erhält die Höchstsumme, gefolgt von weiteren 9 Plätzen mit absteigenden Geldpreisen. Monatlich wird zusätzlich ein Sonderpreis verlost, wie z. B. ein spezielles Item oder Bonds.

Der Lotterieleiter erstellte eine Statistik zu den Teilnehmern am Lotteriegewinnspiel. In Auswertung dessen ergab sich, dass im Jahr 2016 die Welt Hannahville die meisten Teilnehmer hatte. Ihr folgen die Welten 1 und Indiana, obwohl letztere erst im Juni 2016 eröffnet wurde. Der Monat August weist die meisten Teilnehmer aus. Im Durchschnitt beteiligten sich monatlich 513 Spieler an der Lotterie.

**Statistik Lotterie 2016 - Teilnehmer auf den Welten**

| | Jan. | Feb. | März | April | Mai | Juni | Juli | Aug. | Sept. | Okt. | Nov. | Dez. | Summe | Ø pro Mon. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Welt 1 | 137 | 92 | 138 | 49 | 67 | 20 | 9 | 133 | 102 | 92 | 77 | 47 | 963 | 80 |
| Welt 2 | 24 | 15 | 21 | 5 | 9 | 2 | 1 | 20 | 4 | 21 | 15 | 5 | 142 | 12 |
| Welt 3 | 8 | 8 | 9 | 3 | 3 | 2 | 2 | 12 | 2 | 11 | 9 | 3 | 72 | 6 |
| Welt 4 | 10 | 9 | 9 | 4 | 5 | 0 | 0 | 9 | 1 | 11 | 8 | 5 | 71 | 6 |
| Welt 5 | 13 | 17 | 16 | 8 | 9 | 6 | 4 | 18 | 1 | 14 | 15 | 7 | 128 | 11 |
| Welt 6 | 12 | 13 | 10 | 3 | 1 | 1 | 0 | 6 | 1 | 7 | 7 | 2 | 63 | 5 |
| Welt 7 | 9 | 16 | 14 | 5 | 5 | 1 | 2 | 12 | 1 | 10 | 9 | 4 | 88 | 7 |
| Welt 9 | 6 | 3 | 4 | | 1 | 1 | 0 | 8 | 1 | 9 | 5 | 1 | 39 | 3 |
| Welt 10 | 54 | 48 | 61 | 16 | 37 | 8 | 6 | 57 | 16 | 48 | 30 | 29 | 410 | 34 |
| Arizona | 45 | 33 | 43 | 18 | 19 | 7 | 5 | 56 | 6 | 45 | 33 | 17 | 327 | 27 |
| Buffalo | 26 | 21 | 24 | 14 | 13 | 4 | 5 | 20 | 6 | 15 | 14 | 14 | 176 | 15 |
| Colorado | 47 | 28 | 47 | 15 | 14 | 0 | 6 | 36 | 3 | 32 | 26 | 15 | 269 | 22 |
| Dakota | 23 | 23 | 25 | 11 | 9 | 2 | 2 | 21 | 2 | 23 | 21 | 7 | 169 | 14 |
| El Paso | 37 | 31 | 39 | 6 | 7 | 2 | 0 | 29 | 1 | 22 | 12 | 7 | 193 | 16 |
| Fairbanks | 76 | 62 | 97 | 33 | 25 | 3 | 0 | 78 | 4 | 54 | 47 | 18 | 497 | 41 |
| Georgia | 113 | 89 | 131 | 31 | 35 | 13 | 10 | 107 | 9 | 71 | 61 | 38 | 708 | 59 |
| Hannahville | 174 | 164 | 243 | 75 | 76 | 9 | 8 | 148 | 9 | 104 | 76 | 31 | 1117 | 93 |
| Indiana | | | | | | 22 | 26 | 237 | 15 | 205 | 146 | 77 | 728 | 61 |
| Gesamt: | 814 | 672 | 931 | 296 | 335 | 103 | 86 | 1007 | 184 | 794 | 611 | 327 | **6160** | 513 |

*(Cymoril)*

# Rätsel Nr. 7 - Wer lügt?

## Lügen haben kurze Beine

In der Redaktion gibt es unter den fünf Redakteuren - **stam1994, Tony Montana 1602, Kilroy, quis, Cymoril** - mal wieder eine heftige Diskussion, weil zwei der Redakteure lügen, während die anderen drei die Wahrheit sagen. Wer uns hilft, Mord und Totschlag in der Redaktion zu verhindern, gewinnt eine **Howdah Pistole**, die bereits auf unserem Konferenztisch liegt. Aus folgender Unterhaltung kann man bereits schlussfolgern, wer die beiden Lügner sind:

stam1994: " Tony Montana 1602 lügt nur dann, wenn quis die Wahrheit sagt."
Tony Montana 1602: "Wenn Kilroy nicht lügt, dann ist entweder stam1994 oder quis ein Lügner."
Kilroy: " Cymoril lügt, und auch stam1994 oder Tony Montana 1602 lügen."
quis: "Wenn Tony Montana 1602 die Wahrheit sagt, dann auch stam1994 oder Kilroy."
Cymoril: "Unter den Personen stam1994, Kilroy und quis befindet sich mindestens ein Lügner."

**Wer von den Redakteuren lügt?**

Einfach die Lösung per PN (Button "Kontakt", rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt einfach auf "Kontakt" oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Das Item wird auf der Welt ausgegeben, die ihr bei eurer Antwort angebt. Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese "anonymen" Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(Cymoril)*

https://de.wikipedia.org/wiki/Pinocchio#/media/File:Pinocchio.jpg

# Filmkritik

## Silverado

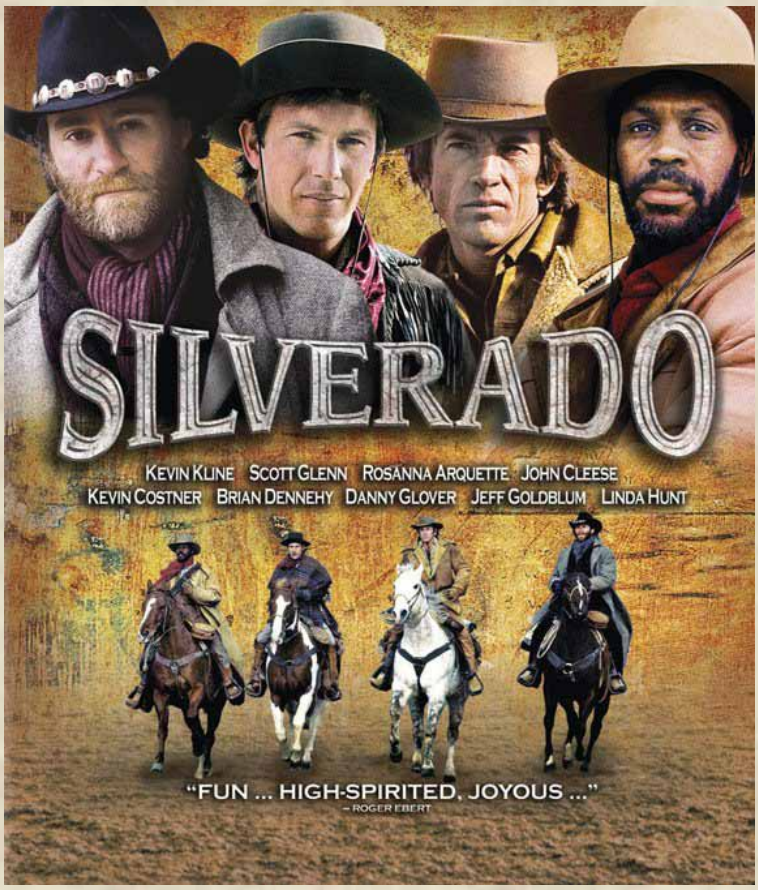
Mal wieder keiner von den normalen Western. Aber dafür mit Staraufgebot und Augenzwinkern. Produziert von Lawrence Kasdan, der schon die Drehbücher für drei Star Wars Filme geschrieben hatte.

In diesem Streifen von 1985 ist Emmett unterwegs in ein Kaff namens Turley, um seinen Bruder Jake – gespielt von Kevin Costner - aus dem Gefängnis zu holen. Unterwegs trifft er erstmal auf den nur in Unterhose umher wandernden Paden – Kevin Kline – und rettet ihn vor dem Verdursten in der Wüste.

In Turley wird gerade der dunkelhäutige Mal aus der Stadt gejagt, gespielt von Danny Glover. Nachdem Paden und Emmett Jake aus dem Gefängnis geholt haben, sind ihnen der Sherif – John Cleese – und seine Männer auf den Fersen. Zu Hilfe kommt ihnen Mal, und gemeinsam, jetzt zu viert, reiten sie nach Hause nach Silverado. Und auch wenn wir von keinem wirklich mehr über seine Geschichte wissen, ist doch jeder ein Meisterschütze.

In Silverado nun gibt es den klassischen Bösewicht, den jeder gute Western braucht. In diesem Fall ein Viehzüchter namens Ethan McKendrick mit seinen Schergen, zu denen auch Jeff Goldblum gehört. Dieser ist nun dabei andere Landbesitzer zu vertreiben, um an ihr Land zu kommen. Aber da hat er die Rechnung ohne unsere vier Helden gemacht. Und nun erfahren wir, das McKendricks Männer ehemalige Weggefährten von Paden waren. Paden wiederum erschoss einstmals McKendriks Vater, und saß dafür lange selbst im Gefängnis.

Während nun der Bösewicht Mals Vater tötet und auch Emmetts Familie angegriffen wird, versucht Paden sich rauszuhalten und freundet sich mit Der Saloondame Stella an, die dort für Sheriff Cobb arbeitet, der auch zu McKendriks Männern gehört. Aber wohl aus Erinnerung an die gemeinsame Zeit, warnt Cabb Paden davor, seinen Freunden zu helfen. Aber genau das veranlasst Paden dazu, nun doch einzugreifen und gemeinsam besiegen sie McKendrick und es kommt zum Showdown zwischen Paden und Cobb, aus welchem Paden natürlich als Sieger hervorgeht und Cobbs Stelle als Sheriff von Silverado übernimmt …




Soweit Ende gut - alles gut. Sicherlich kein großartiges Meisterwerk des Westernkinos. Aber die Schauspieler haben Spaß an ihren Rollen und dem Zuschauer macht es Spaß dabei zuzusehen.

*(Kilroy)*

# Rätsel Nr. 8 - Hab acht!

## Achterbahn des Wissens

Auch wenn die 8 - zumindest seitlich liegend - ein Symbol für die Unendlichkeit ist, so begnügen wir uns zu unserem achten Geburtstag mit acht Fragen rund um die Acht. Wer aus den acht Antworten eine runde Sache macht, kann **Ein Haufen Spielzeug** aus dem Nicolaset gewinnen.

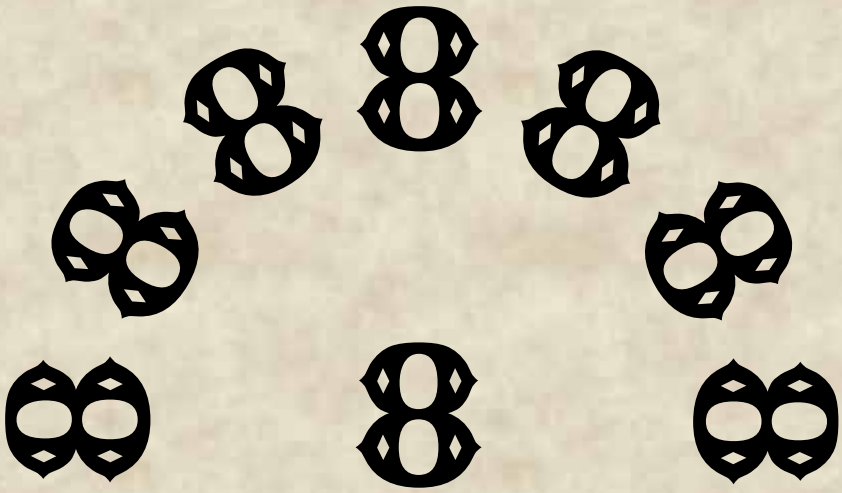
1. Wer oder was sind die acht Unsterblichen?
2. Wer waren die acht Banner?
3. Was ist ein Achtender?
4. Was ist ein Achttausender?
5. Was ist eine Acht-Acht?
6. Wie heißen die Acht Alten Orte?
7. Worum handelt es sich bei den Acht Kostbarkeiten?
8. Wer feiert 2017 seinen achten Geburtstag?

Einfach die Lösung per PN (Button „Kontakt“, rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt einfach auf „Kontakt“ oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Das Item wird auf der Welt ausgegeben, die ihr bei eurer Antwort angebt. Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese „anonymen“ Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(Cymoril)*



# 8 Jahre - ein Blick zurück von arme

## Rückblick auf 8 Jahre The West

Ein Geburtstag ist immer auch Gelegenheit, den Blick zurückschweifen zu lassen und das zu begutachten, was man in der Zeit erlebt hat. Nicht nur die TWTimes feiert diesen Monat achten Geburtstag, sondern auch zwei Supporter feiern ihr achtjähriges Dienstjubiläum. Lest hier, was uns **arme** über ihre achte Jahre im The-West-Team schreibt.

*Hallo!*

*Mein Name ist Katharina (arme) und ich bin seit Oktober 2009 im The-West-Team. Das macht mich nach* ***Vollstrecker*** *zur Dienstältesten. The West spiele ich seit der Beta-Öffnung im Juni 2008. Dabei bin ich eher eine Questerin, die gemütlich dahinspielt. Zusätzlich spiele ich seit ca. einem Jahr Forge of Empires. Ich kam zum Team, als ich nach einiger Zeit als aktive Spammerin im IRC-Channel vom damaligen Community Manager MacDougal angeschrieben wurde.*

*In den letzten acht Jahren ist sowohl bei The West als auch bei mir privat einiges passiert - mittlerweile habe ich sogar mein Studium endlich abgeschlossen. Daher will ich als Spielerin und Supporterin auf ein paar Ereignisse der letzten Jahre eingehen, die mir in Erinnerung geblieben sind.*

*In dieser Zeit gab es eine Reihe von sehr unterschiedlichen Community Managern, wobei besonders Joony mich sehr stark geprägt hat. An dieser Stelle deshalb: liebe Grüße nach Hamburg!*

- ***MacDougal***
- ***Joony***
- ***mik***
- ***milano2k3***
- ***Nightwolf***
- ***KnockKnockJoke***
- ***Dorette Lisette***
- ***Evelyn Colt***
- ***stayawayknight***

*Mit den verschiedenen Community Managern änderte sich laufend auch die Art der Kommunikation. Gelegentlich erfuhr man dadurch sogar Neuigkeiten aus der TWTimes, noch bevor sie intern bekannt gegeben wurden. Dieser Informationsfluss war neben den Spielern manchmal auch für uns Teammitglieder suboptimal. Dafür wussten wir so oftmals über Neuerungen Bescheid, bevor es diese überhaupt ins Spiel geschafft haben (irgendwann waren einmal Katzen als weiterentwickelbare Haustiere geplant!)*

*Obwohl ich die Rechte zur Benutzung des Forums besitze, bin ich hauptsächlich im Supporttool zu Hause. Darüber hinaus bin ich seit einiger Zeit nicht mehr mit meinem Spielernamen unterwegs, daher werden mich nur Wenige kennen. Nichtsdestotrotz kann ich auf einige abwechslungsreiche Erlebnisse in dieser Zeit zurückblicken:*

- *Schreck des Jahres im November 2012: für gewöhnlich sehe ich nach dem Öffnen des Tickettools eine relativ geringe Anzahl von offenen Tickets. An diesem Tag wurden mir allerdings über 250 anstatt der üblichen zwei oder drei Tickets angezeigt. Nach den ersten Schrecksekunden („Was zur Hölle ist hier los?!“) kam die Wahrheit ans Licht: es handelte sich um die Folgen eines Serverausfalls nach einem DDoS-Angriff.*

- *Besondere Freude bereiteten mir die immer einfallsreicheren Ausreden von Multispielern. Highlight war ein Spieler, der nach eigenen Angaben 63 (!) Geschwister hatte. Und selbstverständlich verwendeten alle auch ähnliche E-Mail Adressen.*

# 8 Jahre - ein Blick zurück von arme - Fortsetzung

- *Eine Quest, die zahlreichen Spielern Kopfzerbrechen bereitete, war die – zugegebener Weise schwierige – alte Ödlandquest. Viele wussten beim Questverlauf nicht mehr weiter und benötigten Unterstützung. Besonders häufig war dies der Fall, nachdem ein Spieler erstmals eine falsche Lösung ausgewählt hatte. Das Bearbeiten der Tickets mithilfe unseres Questtools stellte sich dabei für uns am Anfang als besonders anspruchsvoll heraus. Darüber hinaus hatte sich in der Quest tatsächlich auch ein kleiner Bug eingeschlichen – von diesem waren allerdings nur ganz wenige Spieler betroffen.*

- *Im Laufe meiner Zeit im The-West-Team reklamierte einmal ein Spieler, dass ihm zu wenige Fertigkeitspunkte zugewiesen wurden. So musste ich sie per Hand nachrechnen. Nie wieder! Und selbstverständlich waren sie korrekt.*

- *Die The-West-Community brachte immer wieder sinnvolle und interessante Vorschläge ein, von denen es einige sogar ins Spiel geschafft haben, wie z. B. das Holzmagier-Set, die Einführung von Charakterklassen oder eigene Questreihen.*

- *Die Einführung von Abenteuern im Spiel bleibt auch eine schöne Erinnerung von mir: um eine Anleitung für das Wiki bzw. das Spiel zu erstellen, benötigten wir einige Screenshots. Dazu haben Katerchen, juni und ich gemeinsam auf der internen Beta mit jeweils zwei Charakteren gleichzeitig gespielt, um euch einige schöne Bilder liefern zu können.*

- *Highlight eines jeden Jahres waren ohne Zweifel jedes Mal die Teamtreffen, auch wenn deren Teilnehmerzahl stets schwankt. Gerade in den ersten beiden Jahren nahmen allerdings viele Mitglieder teil, was das Gemeinschaftsgefühl deutlich stärkte. In gemeinsamen Besprechungen konnte man den verschiedenen Usernamen endlich Gesichter zuordnen, und natürlich durfte das ein oder andere Bier am Abend nicht fehlen. Da auch andere Teams zur gleichen Zeit ihre Treffen abhielten, konnten wir auch Kontakte zu anderen Supportern knüpfen.*

- *Nach dem Teamtreffen wurde aufgrund meiner Körpergröße meine Signatur angepasst: „kleinste Supporterin der Welt“. Auf meinen ersten Eintrag im Guiness Buch der Rekorde warte ich jedoch immer noch ...*

- *Neben dem Austausch über das Spiel bzw. der Aufteilung der Aufgaben lernte ich meine Teamkollegen auch privat ganz gut kennen. So bin ich mit DarkGuardian und Katerchen auch nach ihrem Ausscheiden aus dem Team immer noch in Kontakt.*

- *Neben all diesen Punkten darf man nicht die treue Community vergessen, die das Spiel erst ermöglicht. Neben täglich aktiven, gibt es auch zahlreiche Spieler, die – selbst nach langer Abstinenz – immer wieder mal reinschauen. Danke dafür und weiter so!*

*Zum Abschluss möchte ich noch der TWTimes gratulieren und mich für das Durchhaltevermögen und die interessanten Beiträge bedanken. Ich hoffe auf weitere schöne Jahre! Bei Fragen an mich, gerne im Forum oder per PN. :-)*

*https://forum.the-west.de/index.php?forums/das-the-west-team-deutschland.79/*

*https://forum.the-west.de/index.php?conversations/add&to=arme*

(arme)

# Rätsel Nr. 9 - Galgenvogel & Co.

## Galgenvogel, Irokese, Pilgervater & Co

Wie jeder Spieler weiß, kann man sich Ingame mit dem Avatargenerator sein ganz individuelles Avatarbild für seinen The West Charakter erstellen und bei fast jedem Event kommen auch neue Gestaltungsbilder hinzu. Aber wahrscheinlich kennen nur noch die wenigsten Spieler die ursprünglichen Charakterbilder aus grauer The West Vorzeit, denn schließlich wurden diese mit dem Update 1.32 im Juli 2011 bei der Einführung des Avatar-Generators eigentlich abgeschafft. Trotzdem trifft man dennoch auf das eine oder andere alte Charakterbild, denn zum einen werden diese Bilder für die NPC-Banditenduelle genutzt, zum anderen findet man sie aber auch in seltenen Fällen noch bei Spielern, deren Accounts bereits vor diesem Update angelegt wurden und welche anschließend in all den Jahren niemals den Avatargenerator benutzt haben. Ein seltener, aber schöner Anblick!

Es gab schon damals die vier entsprechenden Charakterklassen Abenteurer, Arbeiter, Duellant und Soldat, jedoch konnte man vor dem Update 1.32 nach der Wahl seiner Charakterklasse auch noch eine spezielle „Unterklasse“ auswählen, welcher dann ein festes Avatarbild zugeordnet war und dabei natürlich auch das gewählte Geschlecht entsprechend berücksichtigte. Einmal festgelegt, ließ sich das Avatarbild später auch nicht mehr umändern. Für alle Nostalgie-Fans hier einmal die früher bei The West verfügbaren Avatarbilder im Überblick:

So kam es dann, dass man bei The West auch ohne speziellen Avatar-Generator auf die seltsamsten Gestalten traf. Überall liefen einem ***Banditen***, ***Bestatter***, ***Cowboys***, ***Galgenvögel***, ***Goldsucher***, ***Handwerker***, ***Indianer***, ***Irokesen***, ***Kavalleristen***, ***Kopfgeldjäger***, ***Mexikaner***, ***Pilgerväter***, ***Revolverhelden***, ***Söldner***, ***Trapper*** und ***Wanderer*** über den Weg. Na, kann jemand denn auch noch die entsprechenden Avatarbilder den 4 Charakterklassen bzw. 16 Unterklassen zuordnen?

Auch wenn der Wunsch vieler Spieler nach mehr Individualität verständlich war, so find ich persönlich es sehr schade, dass man die damaligen Avatarbilder heute nicht mehr ganz offiziell auswählen kann. Es war früher schon recht lustig, wenn man alleine durch das Avatarbild direkt auf die Charakterklasse schließen konnte oder als es noch Motto-Fortkämpfe gab bei denen ausschließlich Indianer auf einer Seite standen.

Es wäre doch schön, wenn InnoGames hier auch offiziell beim Avatargenerator die Einstellungsmöglichkeit anbieten würde, wieder ganz regulär auf diese alten Profilbilder zugreifen zu können – und wenn es nur aus sentimentalen Gründen wäre.

# Rätsel Nr. 9 - Galgenvogel & Co. Fortsetzung

Auch wenn es kein klassisches Gewinnspiel ist, möchten wir hier trotzdem einen **Goldenen Tomahawk** ausspielen. Wer gewinnen will, schreibt einfach zeilenweise zu den Bildern im Artikel die entsprechenden Bezeichnungen. Ihr beginnt in der obersten Bildzeile, nach unten fortschreitend. Innerhalb der Zeilen benennt ihr die Bilder von links nach rechts.

Einfach die Lösung per PN (Button "Kontakt", rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt einfach auf "Kontakt" oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Das Item wird auf der Welt ausgegeben, die ihr bei eurer Antwort angebt. Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese "anonymen" Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(Rastlos)*

# Rezept des Monats

## Gold-Bagels mit Tunfischcreme

**Zutaten Bagel**

Ein Würfel Hefe (20 g)
1 El Zucker
3 gehäufte Tassen Mehl (ca. 375 g)
1 El Salz
1 Ei zum bestreichen
Fett fürs Blech

**Zutaten Creme**

1 Dose Tunfisch (ca. 130 g)
1 hartgekochtes Ei
1 Zwiebel
1 Knoblauchzehe
1 halbe Tasse Sahne (ca. 100g)
2 El Mayonnaise
1 El Chiliöl
Salz und Pfeffer

Rachel Levi war Bäckerin gewesen in New York. Aber sie war ihrem Mann nach Westen bis nach Kalifornien gefolgt, weil er wie alle anderen glaubte, hier Gold zu finden und reich zu werden. Jetzt lebte sie in diesem kleinen Ort aus Holzhütten und wartete jeden Tag, dass ihr Mann heim kam. Reich wie er es versprochen hatte. Und natürlich wollte sie ihm auf die harte Arbeit etwas zu Essen mitgeben. Also hatte sie sich an ein Rezept aus ihrer Bäckerei erinnert, das sich damals gut verkaufte.

Sie begann wie immer damit die Hefe in das warme Wasser zu zerkrümeln, den Zucker dazuzugeben und dies erst einmal an einen warmen Ort zu stellen. Nach einer Viertelstunde gab sie das Mehl dazu und verknetete alles zu einem glatten Teig. Den deckte sie mit einem Tuch zu und stellte ihn zurück an den warmen Ort in der Nähe ihres Ofens, wo er eine Dreiviertelstunde gehen sollte. In der Zwischenzeit heizte sie den Ofen an und stellte einen großen Topf mit Salzwasser darauf, damit es kochen sollte. Und es blieb ihr noch genug Zeit um das Blech einzufetten.

Nachdem der Teig gut gegangen war, teilte sie ihn in zwölf Teile, aus denen sie je eine kleine Kugel formte. Dann kam die schwierige Aufgabe, mit dem Daumen ein Loch in die Mitte zu drücken, dabei den nun entstehenden Bagel langsam zu drehen und das Loch zu erweitern, bis er schließlich seine typische Form erhielt. Den fertigen Bagel gab sie behutsam ins kochende Salzwasser, wo er eine Minute blieb. Genau die Zeit, die sie brauchte um den nächsten Bagel zu formen und beide auszutauschen. Den Bagel aus dem Topf fischte sie behutsam mit einem großen Schaumlöffel heraus, ließ ihn abtropfen und legte ihn auf das gefettete Blech. So verfuhr sie weiter, bis alle zwölf Teigteile auf dem Blech lagen. Rachel verquirlte ein Ei und bestrich die Bagels noch damit, bevor sie sie für 25 Minuten in den Ofen schob. Als sie aus dem Ofen kamen, dufteten sie herrlich und waren golden wie die Nuggets, die ihr Mann zu finden hoffte.

Aber ein Bagel allein schmeckt natürlich nicht. In der Letzten Nahrungslieferung befanden sich auch einige Dosen Tunfisch, von denen sie nun eine öffnete, den Tunfisch gut abtropfen lies und zerdrückte. Dazu würfelte sie ein hartgekochtes Ei und zwei eingelegte Gurken aus einem Glas. Ebenso eine Zwiebel und eine Knoblauchzehe. Diese wurden untergerührt. Dazu noch Sahne, Mayonnaise und einen EL Chiliöl. Rachel verrührte die Creme und schmeckte sie mit Salz und Pfeffer ab. Nun war sie soweit, diese auf die Bagel zu verteilen. Und selbst wenn ihr Mann heute wieder kein Gold gefunden hatte, so bekam er wenigstens ein leckeres Abendbrot.

*(Kilroy)*

# Rätsel Nr. 10 - Die rollende Treppe

## Treppauf, treppab ...

Wem das folgende Rätsel nicht zu hoch ist, der kann mit der richtigen Antwort ein **High Wall** Gewehr gewinnen. Mancher Redakteur zählt immer noch und ist gerade bei 123.456.789 Stufen und zählt und zählt und zählt ...

Unser Redaktionsteam war neulich im Kaufhaus, um noch einiges für die Geburtstagsfeier einzukaufen. Als wir zur Rolltreppe gelangten, die in die nächste Etage führt, blieb Kilroy plötzlich davor stehen. Gefragt, warum er sich nicht auf die rollenden Stufen stelle, antwortete er:

"Mich interessiert gerade die Anzahl der Stufen dieser Treppe. Gehe ich sie entgegen der Fahrtrichtung hoch, so sind es 90 Stufen. Gehe ich die Rolltreppe im gleichen Tempo hinab, so zähle ich 60 Stufen. **Und jetzt interessiert mich, wie viele Stufen ich steigen müsste, wenn die Rolltreppe außer Betrieb wäre.**"

Einfach die Lösung per PN (Button "Kontakt", rechts unten) auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns schicken. Dazu ist es nicht nötig, sich auf der Startseite unseres Forums mit einem Benutzernamen und Passwort anzumelden! Klickt einfach auf "Kontakt" oder benutzt den folgenden Link: http://twtimes.forumieren.com/contact.

Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Das Item wird auf der Welt ausgegeben, die ihr bei eurer Antwort angebt. Einsendeschluss ist wie immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Aus gegebenem Anlass müssen wir leider darauf hinweisen, dass Ihr bei der Einsendung eurer Lösung auch euren Nicknamen aus dem Spiel und eine Welt angeben müsst. Leider bekommen wir immer wieder richtige Lösungen, die wir, mangels Angabe, keinem Spieler zuordnen können. Die Angabe Eurer E-Mail bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums und dient uns nicht zur Nicknamenfindung der Spieler. Diese "anonymen" Lösungen können somit nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.

*(Cymoril)*

# Der Chatspion

## Spione unterwegs ...

KKK: mal ne Frage, habt ihr ein Haustier
AAA: nein
KKK: .....Katze z.b. ?
AAA: nur flöhe
KKK: ahhhh du schnurrst selber
AAA: genau
KKK: lach
AAA: warum fragst du?
KKK: und zeigst deine grallen, nur so, hat mich mal interessiert

SSS: Southpaw, Tokarev - Die Vergangenheit stirbt nie (Nicolas Cage) und John Wick sind auch gut
TTT: tokarev ist doch kein film ... das ist ne russische armee-pistole ;-)
SSS: Was meinste worum sich der Film dreht ;-) Mafia - aussteigen - Vergangenheit einen einholen
TTT: is dann wohl nicht sehr dialoglastig, wenn der hauptdarsteller ein unbelebter gegenstand aus stahl und holz ist LOL

[11:17] Henry: Hallo liebe Mitspieler! Leider gab es technische Probleme, weshalb das Valentinsevent nicht wie erwartet aufgetaucht ist. An dem Problem wird mit Hochdruck gearbeitet. Wir möchten uns tausendfach für die Probleme entschuldigen!
AAA: tausendfach reicht langsam nicht mehr
BBB: immerhin gibt es diese Ankündigung, das Spiel macht Fortschritte
DDD: Also eine richtige Entschuldigung war das nicht... ich will hören "Es tut uns leid." und das jetzt tausendmal bitte
EEE: die auf Beta spielen sagen es läuft schon eine ganze zeit und hier gibt es probleme - seltsam
AAA: da hat das bugscript nicht funktioniert. ich würde gerne mal sehen wie mit hochdruck daran arbeiten, glaub eher die lachen sich schlapp
BBB: die sind gerade alle in die Mittagspause gegangen
FFF: Interessant ist auch die Worwahl: InnoGames möchte sich selbst entschuldigen ... sie möchten sich also selbst von Schuld freisprechen ... das können aber immer nur die anderen ... man selbst kann nur um Entschuldigung BITTEN
AAA: nur der azubi nicht der schwitzt gerade
BBB: aber der ist nur zuständigt für den Nuggetsverkauf, weil der muss funktionieren. Sonst gibt es am Monatsende kein Gehalt

GGG: Oh, heute Sitzung der Zynismusgruppe?
FFF: wenn Inno nicht schneller läuft als mein aktivierter beutel, kann ich bald schon wieder klicken
AAA: vlt haste ja glück und die drehen wieder die zeit zurück
BBB: welche Zeit? Ins TW Jahr eins?
AAA: macht doch mal ne bugecke in der tw times und sammelt mal alle bugs
BBB: da ist die Zeitung aber ziemlich voll und hat kein Platz mehr für andere Artikel
AAA: jo dann muss man mal was länger scrollen
FFF: das könnte einer von euch übernehmen
CCC: an mich denkt da keiner, ich muss dann das ganze ja auch setzen
FFF: nur immer erweitern, CCC
CCC: ich habe bis nächste Woche eh keine Zeit
AAA: da gibts ne extra ausgabe
FFF: ja, titel der zeitung: Bug News
CCC: Sonderspezialausgabe "Die Bugs in Thw West"
AAA: so als inlay gedacht ja genau
BBB: die müsst aber wöchentlich geben, damit man immer auf den neusten Stand ist
CCC: wir können auch einfach einen Link ins Bug-Forum setzen, das wird dann automatisch erweitert^^
FFF: sofern das forum keinen bug hat

AAA: drück mal
BBB: drück, aber ich muss gar nicht
AAA: dafür kam aber ziemlich kacke raus LOL

AAA: sollte mann die herzen sammeln oder alles am Rad verspielen
BBB: die herzen kannst du nicht verspielen
CCC: die Herzen sind ja nur für die persönlichen Belohnungen... zum Spielen brauchst Du Binds
AAA: ok danke
BBB: Für 600 Bonds der Beutel aus dem Shop macht aufjedenfall sinn, damit du nachher auch die Kiste bekommst
AAA: der läuft schon
BBB: meiner auch
CCC: Wohin? Wettlauf der Beutel?
BBB: jipp, neue Art von Sackhüpfen

# Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

## Personenrätsel

Die gesuchte Person des Rätsels in der letzten Ausgabe war **George Armstrong Custer**.

Der Gewinner ist **HirschInRotwein** aus Welt Indiana. Herzlichen Glückwunsch! Zum Personenrätsel erhielten wir diesmal zwanzig richtige Einsendungen, davon drei ohne Nicknameangabe, die leider wieder aus der Wertung fallen mussten.

Bildquelle: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/08/G_a_custer.jpg

## Rätselecke

Die richtigen Antworten sind: **1c - XXX - 3b - 4b - 5a - 6c - 7a - 8b - 9b - 10c**

Der Gewinner ist **Jim Blackeye** aus Welt Indiana. Herzlichen Glückwunsch! Da uns leider beim Erstellen des State-Flower-Rätsels bei Frage 2 ein Fehler unterlaufen ist und dort keine Antwortmöglichkeit korrekt war, haben wir diese Frage aus der Wertung genommen. Es genügten somit neun korrekte Antworten um zu gewinnen. Trotzdem erhielten wir zu diesem Rätsel leider nur zwei richtige Einsendungen.

*(Cymoril)*

# Impressum

## The West Times

**The West Times** erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

**Herausgeber und Redaktionsleitung**
Spielerkollektiv von The West

TWTimes ist eine unabhängige Spielerzeitung, die von den Redakteuren ausschließlich in deren Freizeit gestaltet wird. Es steht niemandem außerhalb der Redaktion zu, Forderungen bezüglich Inhalt, Stil und Arbeitsweise der TWTimes zu stellen.

Für den Inhalt von Leserzuschriften zeichnen die Redakteure nicht verantwortlich. Siehe dazu Impressum auf der Ausgabenseite der TWTimes.

**Chefredakteur**
stam1994 stam1994@twtimes.de

**Redaktion**
Cymoril cymoril@twtimes.de
Kilroy Kilroy@twtimes.de
quis quis@twtimes.de
TonyMontana1602 tonymontana1602@twtimes.de

**Freie Redakteure**
Chamberlin (Hauptwelten: 6, 10, Hannahville - Nebenwelten: alle anderen, außer 3 und 5)
Rastlos (Hauptwelt: 10 - Nebenwelten: 1, Fairbanks, Georgia und Hannahville)

**Technische Umsetzung**
quis quis@twtimes.de

**Homepage**
gandfhut gandfhut@twtimes.de

**Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren**
Im IRC-Channel #twtimes (http://webchat.quakenet.org/?channels=#twtimes)
http://twtimes.forumieren.com (PN - Button „Kontakt“, rechts unten)
http://forum.the-west.de

**Ausgabenarchiv**
http://www.twtimes.de/

**Gründer der TWTimes**
Sir Wusel † 2017

**Partner**
Eventteam von The West

**Bildmaterial** Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

**Redaktionsschluss** ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.